

総合演習B

神戸大

陰山

_note06 (第4Q)

スケジュール

▶ 第4Q 火曜2限

- 12/03
- 12/10
- 12/17
- 12/24
- 01/07
- 01/14
- 01/21

方針変更

▶ 当初の予定

- チームに分ける
- 3つのテーマからどれか一つを選択

▶ 方針変更

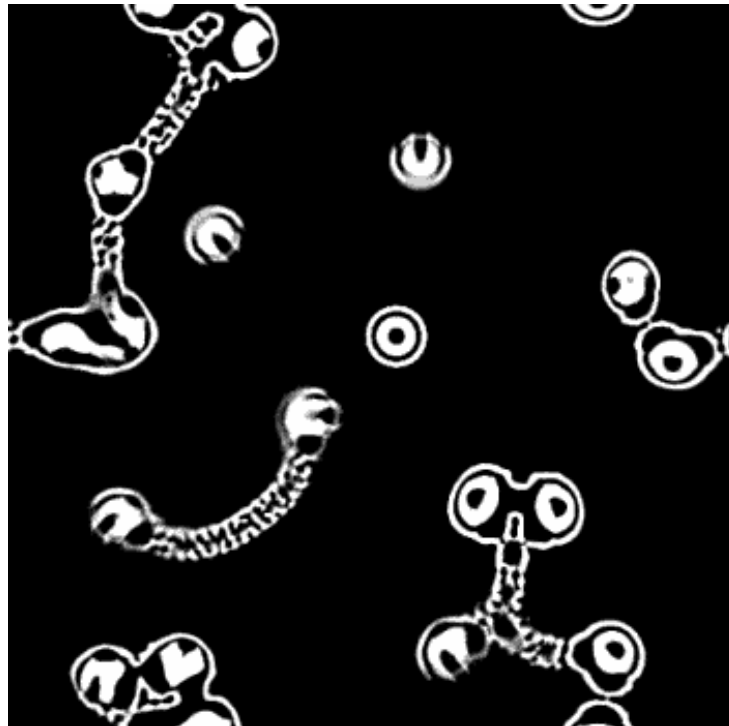
- チーム単位ではなく個別で
- （当面）テーマは一つにしぼる
- そのテーマが済んでしまった人には次のテーマを提示

成績

- ▶ 最終回でのプレゼンにするか、プレゼンではなくレポートにするか決めかねています
- ▶ みなさんの進捗をみながらきめます

(最初の) 課題

- ▶ ライフゲームの拡張
- ▶ セルの状態を二値から実数 (double) にする
- ▶ SmoothLife



演習テーマ

- ▶ 論文に書いてあるとおりにSmoothLifeを実装する
 - アルゴリズムとパラメータは全て論文に書いてある
 - 境界条件は周期境界条件が望ましいであろう
- ▶ 第3Qで作った（古典的な二値の）ライフゲームプログラム（Fortran 95版）を改訂してつくってもよいし、自分で（他の言語で）実装しても構わない
 - ただし、この演習室の環境で（私がソースコードを受け取って）実行を確認できること