

総合演習B

神戸大

陰山

_note03

makeについての注意

- ▶ makeとMakefileについては以下の資料等参照

03_practical_make.key.pdf

- ▶ 不明な点は遠慮なく質問
- ▶ 【再掲】 gfortranがある（この演習室以外の）環境でサンプルコードを動かすには

make FC=gfortran とする

今日のソースコード

- ▶ 新しいdirectoryを作成（例えば ~/Desktop/nov12）
- ▶ そのdirectoryに移動し、
- ▶ 以下のコマンドでGitHubのリポジトリからコード入手

```
git clone https://github.com/akageyama/class-enshuB-2019.git
```

今日の目標

- ▶ ビットマップ画像形式を理解する
- ▶ ライフゲームプログラムを理解する

今日の資料

▶ ビットマップ画像形式

- [lecture_note/pdf/05_image_files.key.pdf](#)

▶ ライフゲーム

- [lecture_note/pdf/06_Game_of_Life.key.pdf](#)