ZUSAMMENFASSUNG Arrays – die einfachste Datenstruktur

WAS IST EIN ARRAY?

- Das Array ist eine Datenstruktur (Datensammlung)
- Es ist eine "Variable", die mehrere Werte gleichzeitig beinhalten kann
- Der Zugriff auf einzelne Werte erfolgt über den Index

```
string[] names = new string[4];

names[0] = "Janek";
names[1] = "Alina";
names[2] = "Horst";
names[3] = "Hendrik";
```

Abbildung 1, Array

1D-ARRAYS und 2D-ARRAYS

Eindimensionale Arrays kann man sich wie eine Art Liste von Werten vorstellen.

1D-Array

```
double[] prices = new double[3];
prices[0] = 13.99;
prices[1] = 9.99;
prices[2] = 1.50;
```

Abbildung 2, 1D-Array

Zweidimensionale Arrays kann man sich wie eine **Tabelle mit Zeilen und Spalten** vorstellen.

2D-Array

```
string[,] products = new string[2, 3];

//Zeile 1
products[0, 0] = "Senf";
products[1, 0] = "Lebensmittel";

//Zeile 2
products[0, 1] = "Smartphone";
products[1, 1] = "Elektronik";

//Zeile 3
products[0, 2] = "Schokolade";
products[1, 2] = "Lebensmittel";
```

Abbildung 3, 2D-Array

2D-ARRAYS VISUALISIERT

Abbildung 4, Visualisierung eines 2D-Arrays

Erläuterung:

products[0, 0] bedeutet, man möchte auf Spalte 0 (X0) und Zeile 0 (Y0) zugreifen. products[1, 0] bedeutet, man möchte auf Spalte 1 (X1) und Zeile 0 (Y0) zugreifen.

1D-ARRAYS IN DER PRAXIS

Die Größe eines Arrays, die zu Beginn festgelegt wird, ist immer fix. Das heißt, sie kann während der gesamten Laufzeit nicht verändert werden. Sollte man doch noch mehr Werte in ein Array speichern wollen, müsste man ein neues Array dafür erstellen.

Auf den folgenden Abbildungen sehen wir unterschiedliche Herangehensweisen, um ein Array zu erstellen:

```
12
13
14
15
16
17
18
18
19
20
20
20
20
21
21
22
2

{
string[] names = new string[4];

names[0] = "Alina";

names[1] = "Janek";

names[2] = "Horst";

names[3] = "Hendrik";

Console.WriteLine(names[3]);

Console.ReadKey();

}

**Total Console String[4];

**Total Console St
```

Abbildung 5, 2D-Array

Output: Hendrik

Abbildung 6, 2D-Array

Output: Hendrik

Abbildung 7, 2D-Array

Output: Janek

2D-ARRAYS IN DER PRAXIS

Im folgenden Beispiel erstellen wir ein Array, in das wir sowohl Produktname als auch Produkttyp speichern:

```
{
    string[,] products = new string[2, 3];

    //Produkt 1 (Zeile 1)
    products[0, 0] = "Senf";
    products[1, 0] = "Lebensmittel";

    //Produkt 2 (Zeile 2)
    products[0, 1] = "Smartphone";
    products[1, 1] = "Elektronik";

    //Produkt 3 (Zeile 3)
    products[0, 2] = "Schokolade";
    products[1, 2] = "Lebensmittel";

    Console.WriteLine(products[0, 0] + " " + products[1, 0]);
    Console.WriteLine(products[0, 1] + " " + products[1, 1]);
    Console.WriteLine(products[0, 2] + " " + products[1, 2]);

    Console.ReadKey();
}
```

Abbildung 8, 2D-Array Möglichkeit 1

Output:

Senf Lebensmittel
Smartphone Elektronik
Schokolade Lebensmittel

Abbildung 9, 2D-Array Möglichkeit 2

Output:

Senf Lebensmittel Smartphone Elektronik Schokolade Lebensmittel