

DEFINIÇÃO DO TRABALHO

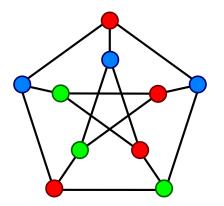
Tiago Pinheiro

INF05010 - Otimização Combinatória — Outubro, 2020

Problemas propostos

- PCV (Problema da Coloração de Vertices)
- 2. PMAGR (Problema da Menor Arvore Geradora Rotulada)
- 3. PFGMkR (Problema da Floresta Geradora Minima k-rotulada)

CV Coloração de Vertices



(Fonte: Wikipedia, acessado em 22 de Setembro de 2020)

- Problema mais antigo dos 3 (Sec. XIX)
- Tinha como objetivo definir qual a menor quantidade de cores necessarias para colorir um mapa tal que dois paises que fizessem fronteira não possuissem a mesma cor.
- Um problema bem consolidado com bastante material online

Conjuntos e parâmetros:

- Conjunto V de vertices a serem coloridos
- Conjunto E de arrestas.

Restrições:

- Dois vertices adjacentes n\u00e3o podem possuir a mesma cor.
- Todos os vertices devem possuir uma cor.

Objetivo: Reduzir o numero de cores

Solução: Uma coloração dos vertices.

$$\mathsf{Minimiza} \sum_{h=0}^{|V|} y_h \tag{1}$$

Sujeito a:

$$\sum_{h=1}^{|V|} x_{ih} = 1 \qquad \forall i \in V$$
 (2)

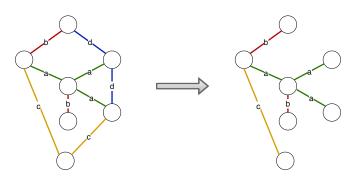
$$x_{ih} + x_{jh} \le y_h \qquad (i,j) \in E, 1 \le h \le |V| \tag{3}$$

$$x_{ih} \in \{0, 1\} \qquad \forall i \in V, 1 \le h \le |V| \tag{4}$$

$$y_h \in \{0, 1\}$$
 $1 \le h \le |V|$ (5)

(Fonte: Malaguti et al. (2011))

PMAGR Problema da Menor Arvore Geradora Rotulada



(Fonte: O autor)

- Mais moderno que o problema da coloração de grafos (90's)
- Pode ser aplicado na área de telecomunicação
- Menos consolidade que o problema da coloração de grafos

Conjuntos e parâmetros:

- Conjunto $V = \{v_1, v_2, ..., v_n\}$ de vertices do grafo.
- Conjuntos $E=\{e_1,e_2,...,e_m\}$ de arestas definidos por uma tupla $e=\{(v_1,v_2)\mid v1,v2\in V \text{ e } v1\neq v2\}.$
- Conjuntos de cores $L = \{l_1, l_2, ..., l_k\}$.
- Uma função $l:E \to L$ que mapeia para cada aresta uma cor.

Restrições:

- Para cada vertice deve existir um caminho a partir da raiz da arvore.
- Apenas arestas com as cores pertencente a solução devem pertencer a arvore.

Objetivo: Reduzir o numero de cores da arvore.

Solução: Uma arvore geradora.

Sujeito a:

$$\sum_{i \in V} x_{ij} = 1 \qquad \forall j \in V \tag{7}$$

$$\sum f_{ij} - \sum f_{ji} = 1 \qquad \forall j \in V$$
 (8)

$$x_{ij} \le f_{ij} \le |V| * x_{ij} \tag{9}$$

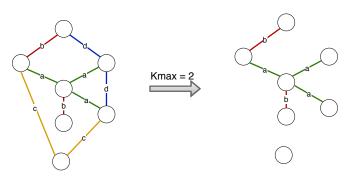
$$\sum_{(i,j)\in E_l} x_{ij} \le \min\{n-1, |E_l|\} y_l \qquad \forall l \in L$$
 (10)

(Continua no próximo slide)

$$x_{ij} \in \{0,1\}$$
 $(i,j) \in E$ (11)
 $y_l \in \{0,1\}$ $\forall l \in L$ (12)
 $f_{ij} \geq 0$ $(i,j) \in E$ (13)

(Fonte: Captivo et al. (2009))

PFGMkR Problema da Floresta Geradora Minima k-rotulada



(Fonte: Autor)

INFORMAÇÕES SOBRE O PROBLEMA I

- Muito moderno, proposto em 2014
- Aplicabilidade na área da telecomunicação
- Pouco material online

Conjuntos e parâmetros:

- Conjunto $V = \{v_1, v_2, ..., v_n\}$ de vertices do grafo.
- Conjuntos $E=\{e_1,e_2,...,e_m\}$ de arestas definidos por uma tupla $e=\{(v_1,v_2)\mid v1,v2\in V \text{ e } v1\neq v2\}.$
- Conjuntos de cores $L = \{l_1, l_2, ..., l_k\}.$
- Uma função $l: E \to L$ que mapeia para cada aresta uma cor.
- Um valor inteiro k_{max} que define a quantidade de cores desejada na solução sendo assim $1 \le k_{max} \le |L|$.

Restrições:

- O numero de cores da floresta geradora da solução deve ser menor que k_{max}
- Apenas arestas com as cores pertencente a solução devem pertencer a floresta.

Objetivo: Reduzir o numero de arvores (componentes) da floresta

Solução: Uma floresta geradora com as cores selecioandas.

Sujeito a:

$$\sum_{u,v \in S} x_{uv} \le |S| - 1 \qquad \forall S \subset V, |S| \ge 3$$
 (15)

$$\sum_{l \in L} z_l \le k_{max} \tag{16}$$

$$x_{uv} \le z_{l(uv)} \qquad \forall u, v \in E \tag{17}$$

$$z_l \in \{0, 1\} \qquad \forall l \in L \tag{18}$$

$$x_{uv} \in \{0, 1\} \qquad \forall u, v \in E \tag{19}$$

(Fonte: Figueredo (2020))