DEFINIÇÃO DO TRABALHO

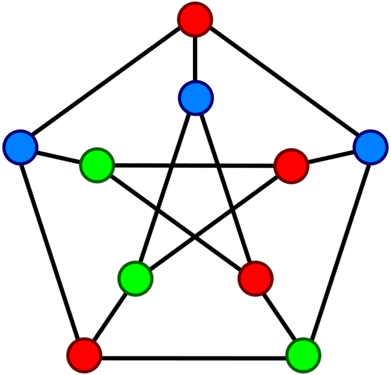
Tiago Pinheiro

INF05010 - Otimização Combinatória — Outubro, 2020

Problemas propostos

1. PCV (Problema da Coloração de Vertices)
2. PMAGR (Problema da Menor Arvore Geradora Rotulada)
3. PFGMkR (Problema da Floresta Geradora Minima k-rotulada)

CV
Coloração de Vertices



(Fonte: Wikipedia, acessado em 22 de Setembro de 2020)

- Problema mais antigo dos 3 (Sec. XIX)
- Tinha como objetivo definir qual a menor quantidade de cores necessarias para colorir um mapa, tal que dois países que tivessem fronteira não possuissem a mesma cor.
- Um problema bem consolidado com bastante material online

DEFINIÇÃO DO PROBLEMA I

Conjuntos e parâmetros:

- Conjunto V de vertices a serem coloridos
- Conjunto E de arrestas.

Restrições:

- Dois vertices adjacentes não podem possuir a mesma cor.
- Todos os vertices devem possuir uma cor.

Objetivo: Reduzir o numero de cores

Solução: Uma coloração dos vertices.

$$\text{Minimiza} \sum_{h=0}^{|V|} y_h \tag{1}$$

Sujeito a:

$$\sum_{h=1}^{|V|} x_{ih} = 1 \qquad \forall i \in V \tag{2}$$

$$x_{ih} + x_{jh} \leq y_h \qquad (i,j) \in E, 1 \leq h \leq |V| \tag{3}$$

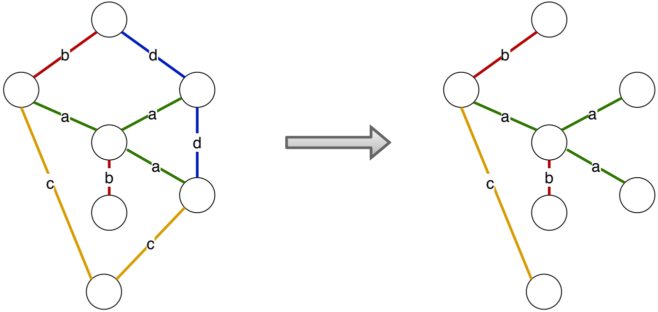
$$x_{ih} \in \{0,1\} \qquad \forall i \in V, 1 \leq h \leq |V| \tag{4}$$

$$y_h \in \{0,1\} \qquad 1 \leq h \leq |V| \tag{5}$$

(Fonte: Malaguti et al. (2011))

PMAGR

Problema da Menor Arvore Geradora Rotulada



(Fonte: O autor)

INFORMAÇÕES SOBRE O PROBLEMA I

- Mais moderno que o problema da coloração de grafos (90's)
- Pode ser aplicado na área de telecomunicação
- Menos consolidade que o problema da coloração de grafos

Conjuntos e parâmetros:

- Conjunto V de vertices.
- Conjunto E de arestas
- Conjunto L de cores
- Uma função $l : E \to L$ que mapeia para cada aresta uma cor.

Restrições:

- Para cada vertice deve existir um caminho a partir da raiz da arvore.
- Apenas arestas com as cores pertencente a solução devem pertencer a arvore.

Objetivo: Reduzir o numero de cores da arvore.

Solução: Uma arvore geradora.

$$\text{Minimiza} \sum_{l \in L} y_l \tag{6}$$

Sujeito a:

$$\sum_{i \in V} x_{ij} = 1 \qquad \forall j \in V \tag{7}$$

$$\sum_{i \in V} f_{ij} - \sum_{i \in V} f_{ji} = 1 \qquad \forall j \in V \tag{8}$$

$$x_{ij} \leq f_{ij} \leq |V| * x_{ij} \qquad (i,j) \in E \tag{9}$$

$$\sum_{(i,j) \in E_l} x_{ij} \leq min\{n-1, |E_l|\} y_l \qquad \forall l \in L \tag{10}$$

(Continua no próximo slide)

MODELO MATEMÁTICO

$$x_{ij} \in \{0, 1\} \qquad (i, j) \in E \qquad (11)$$

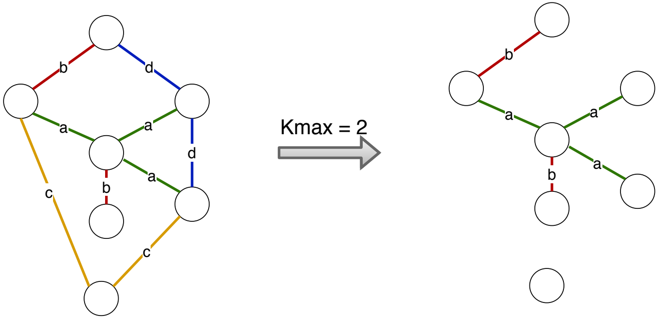
$$y_l \in \{0, 1\} \qquad \forall l \in L \qquad (12)$$

$$f_{ij} \geq 0 \qquad (i, j) \in E \qquad (13)$$

(Fonte: Captivo et al. (2009))

PFGMkR

Problema da Floresta Geradora Minima k-rotulada



(Fonte: Autor)

INFORMAÇÕES SOBRE O PROBLEMA I

- Muito moderno, proposto em 2014
- Aplicabilidade na área da telecomunicação
- Pouco material online

DEFINIÇÃO DO PROBLEMA

Conjuntos e parâmetros:

- Conjunto V de vertices.
- Conjunto E de arestas
- Conjunto L de cores
- Uma função $l : E \rightarrow L$ que mapeia para cada aresta uma cor.
- Um valor k_{max} definido entre $1 \leq k_max \leq |L|$

Restrições:

- O numero de cores da floresta geradora da solução deve ser menor que k_{max}
- Apenas arestas com as cores pertencente a solução devem pertencer a floresta.

Objetivo: Reduzir o numero de arvores (componentes) da floresta

Solução: Uma floresta geradora com as cores selecioandas.

$$\text{Minimiza} \sum_{u,v \in E} x_{uv} \tag{14}$$

Sujeito a:

$$\sum_{u,v \in S} x_{uv} \leq |S| - 1 \qquad \forall S \subset V, |S| \geq 3 \tag{15}$$

$$\sum_{l \in L} z_l \leq k_{max} \tag{16}$$

$$x_{uv} \leq z_{l(uv)} \qquad \forall u, v \in E \tag{17}$$

$$z_l \in \{0, 1\} \qquad \forall l \in L \tag{18}$$

$$x_{uv} \in \{0, 1\} \qquad \forall u, v \in E \tag{19}$$

(Fonte: Figueredo (2020))