Sistemas Operacionais II N - Atividade de programação guiada 2

Instituto de Informática, Universidade Federal do Rio Grande do Sul INF01151 - Sistemas Operacionais II N 2021/1 Henry Bernardo Kochenborger de Avila 00301161

October 12, 2021

1 Servidor

A aplicação¹ servidor é composta por uma classe representando um servidor que faz uso do conceito de *webservices* para intermediar a interação com os clientes da aplicação. Sendo assim, para definir um *endpoint* para a aplicação, foi utilizado a anotação *Path* com valor /calculadora.

```
@Path("calculadora")
public class CalculadoraRest
```

No que se trata da parte funcional do servidor, é feito o uso da classe *Calculadora* que dispõe de atributos que indicam as respostas sobre duas operações disponíveis pela classe: a soma e multiplicação de dois inteiros.

```
@XmlRootElement
public class Calculadora {
    private String operador;
    private int operando1;
    private int operando2;
    private int resultado;
    private String erro;
    public Calculadora () {}
    public Calculadora(int op1, int op2, String oper) {
        this.operando1 = op1;
        this.operando2 = op2;
            this.operador = oper;
        this.erro = "";
        this.resultado = 0;
        if (oper == "+")
                this resultado = op1 + op2;
        else if (oper == "*")
                this.resultado = op1 * op2;
        else
                this.erro = "Operação_não_suportada!"
```

¹Pode ser verificada no seguinte repositório no GitHub: https://github.com/akahenry/sisop2pg.

A classe *CalculadoraRest* funciona como mediadora entre o cliente e a classe *Calculadora*. Como a classe *Calculadora* não retorna os resultados das operações através de métodos e sim através dos atributos da classe, então as respostas das operações são dadas ao usuários através de uma serialização de uma instância da classe que tratou indiretamente a chamada feita pelo cliente. Por este momoivo, é necessário que a classe *Calculadora* seja serializável (indicado através da anotação *XmlRootElement*).

```
@Path("/somarInt/{a}/{b}")
@Produces(MediaType.APPLICATION_JSON)
@GET
public Calculadora somarInt(@PathParam("a") int a, @PathParam("b") int
b) {
    return new Calculadora(a, b, "+");
}

@Path("/multiplicarInt/{a}/{b}")
@Produces(MediaType.APPLICATION_JSON)
@GET
public Calculadora multiplicarInt(@PathParam("a") int a, @PathParam("b")
    int b) {
    return new Calculadora(a, b, "*");
}
```

Assim como há a necessidade de indicar o endpoint do servidor para acesso ao webservice, é necessário indicar também qual é o path para acesso aos métodos disponibilizados pelo serviço. Sendo assim, os métodos possuem como anotação o path em que poderão ser acessados. Além disso, também há a indicações, através de anotações, sobre quais métodos HTTP são suportados (apenas GET, neste caso) e qual o tipo da informação retornada pela chamada HTTP (dada pela anotação @Produces).

2 Cliente

O cliente é composto de apenas uma classe que faz uso da aplicação servidor. Ele realiza a instanciação da conexão com o servidor através de domínios pré-definidos através do uso do *Docker*. Por este motivo, o cliente busca o servidor pelo nome do serviço dado ao *container* que irá servir a aplicação servidor (neste caso *pg2-server*).

}

3 Demonstração

 $\label{eq:containers} \ \ A \ \ aplicação \ foi \ executada \ dentro \ de \ \ containers \ \ Docker \ para \ simplificar \ a \ instalação \ dos \ requisitos.$

```
Modeline - State | Sta
```

Figure 1: Execução do servidor seguida da execução do cliente