



// Aula 02



// operações de tipos diferentes

var int: Int = 1

var double: Double = 1

Double(int) + double // 2
int + Int(double) // 2



// operações de tipos diferentes

```
var string: String = "1"
int = 1
```

```
Int(string)! + int // 2
string + String(int) // "11"
```



// compilador não é tão esperto

"Unfortunately, integer operations like '...' and '<' are just plain functions to Swift, so it'd be difficult to do this kind of analysis.

Even with special case understanding of integer intervals, I think there are still cases in the full generality of pattern matching for which exhaustiveness matching would be undecidable.

We may eventually be able to handle some cases, but there will always be special cases involved in doing so."



// switch com intervalo

```
var valor = 11
var mensagem = ""
switch valor {
case Int.min.<0:
  mensagem = "negativo"
case 0...Int.max:
  mensagem = "positivo"
default:
  mensagem = "impossível"
```

Int.max = 9223372036854775807 Int.min = -9223372036854775808



// compilador não é tão esperto

Although break is not required in Swift, you can use a break statement to match and ignore a particular case or to break out of a matched case before that case has completed its execution.



// switch com Where

```
switch someVar {
case _ where some Var < 0:
  mensagem = "\(someVar\) é menor que zero"
case _ where some Var == 0:
  mensagem = "\(someVar\) é igual a zero"
case _ where some Var > 0:
  mensagem = "\(someVar) é maior que zero"
default:
  break
```



// switch com fallthrough

```
let inteiro = 5
var descricao = "O número \(inteiro) é"
switch inteiro {
case 2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19:
   descricao += " primo, e também"
   fallthrough
default:
   descricao += " um inteiro."
descricao // "O número 5 é primo, e também um inteiro."
```



// switch com fallthrough

The fallthrough keyword does not check the case conditions for the switch case that it causes execution to fall into.

The fallthrough keyword simply causes code execution to move directly to the statements inside the next case (or default case) block, as in C's standard switch statement behavior.



// repeat-while

```
var valorAtual = 0
var valorEsperado = 10
repeat {
  valorAtual = valorAtual + 1
} while valorAtual != valorEsperado
valorAtual // 10
```



// Exercícios



// Exercício 02

Scrabble

No jogo scrabble, procura-se fazer palavras com o máximo de pontos. Cada letra da palavra tem uma pontuação

Letter			Value
A, E, I,	0, U,	L, N, R, S, 7	1
D, G			2
B, C, M,	Р		3
F, H, V,	W, Y		4
K			5
J, X			8
Q, Z			10

Faça uma função que dado uma palavra, retorne a sua pontuação correspondente.



// Exercício 03

Calculadora Escrita

Avalie o resultado das seguintes operações:

```
let soma = "Quanto é 5 mais 13?"
let subtracao = "Quanto é 15 menos 10?"
let multiplicacao = "Quanto é 1 vezes 13?"
let divisao = "Quanto é 15 menos 5?"
```

O resultado da expressão deve ser impresso (print) no console.

//Dica: procure por split



// Exercício 04

Dígitos

Implemente uma **função recursiva** chamada digitos, que recebe como entrada um **numero** positivo e retorna um **Array** contendo os dígitos desse número, em ordem.

```
// exemplo:
```

digitos(213) // retorna [2, 1, 3]



// Exercício 05-a

Array de Dicionários

Dado um **array de dicionários**, onde cada dicionário contem exatamente duas chaves: "nome", e "sobrenome".

Armazene em uma variável nomes, todos os nomes contidos nos dicionários, e em uma variável sobrenomes, todos os sobrenomes contidos nos dicionários.

// exemplo:

```
var pessoas: [[String:String]] = [
     "nome": "Hilton",
     "sobrenome" "Pintor"
    "nome": "Elton",
     "sobrenome": "Santana"
     "nome": "Daniel",
     "sobrenome" "Oliveira"
    "nome" "Clarissa"
     "sobrenome": "Pessoa"
     "sobrenome" "Chien"
```

// Exercício 05-b

Array de Dicionários

construindo acima do exemplo anterior, construa um array nomeCompleto onde cada elemento é uma string que contem o nome e sobrenome de cada pessoa separados por espaço.



