

Centro Universitário FEI
CC6112 - Computação Gráfica
Aluno: João Pedro Rosa Cezarino
R.A: 22.120.021-5
7 de setembro de 2022

Resolução da Atividade 01 - Transformações Geométricas

Questão 01:

Seja um ponto $P=(2, -1, 3)$ no espaço euclidiano 3D. Para deslocá-lo 20 unidades na direção X, 5 unidades em Y e 4 unidades em Z, qual a matriz de transformação que devo multiplicar P? Apresente a Matriz e o resultado final separadamente.

Solução:

$$\text{Matriz que deve multiplicar P: } \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 20 \\ 0 & 1 & 0 & 5 \\ 0 & 0 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\text{Resultado final: } \begin{bmatrix} 22 \\ 4 \\ 7 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Questão 02:

Considerando o mesmo ponto P da questão 1, qual matriz devo aplicar a P para que ele se desloque para o ponto $P=(1,6,4)$?

Solução:

$$\text{Matriz que deve ser aplicada à P: } \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 7 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Questão 03:

Supondo ainda o mesmo ponto P da 1ª questão, qual a única matriz que devo aplicar a P, para que ele sofra ao mesmo tempo uma rotação de 25° em torno do centro do sistema de coordenadas, seguido de uma translação.

Solução:

$$T \cdot R = P \rightarrow T \cdot R = M \therefore M \cdot P$$

Matriz que deve ser aplicada à P:

$$\begin{bmatrix} 0.906 & -0.423 & 0 & 20 \\ 0.423 & 0.906 & 0 & 5 \\ 0 & 0 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Questão 04:

Seja uma nuvem de pontos no espaço Euclidiano 3D, $P = (2, -1, 1), (1, 1, 1), (3, 2, 1), (2, 4, 2), (1, 0, 2), (2, 1, 3), (3, 1, 1), (4, 2, -3), (3, 5, 5), (2, 3, 5)$. Para rotacionar essa nuvem de 75° no eixo X, 45° no eixo Y e 60° no eixo Z, sempre em torno do seu centro de massa, qual a matriz que devo aplicar sobre a nuvem P?

Solução:

$$M = T \cdot R_x \cdot R_y \cdot R_z \cdot T' \cdot N$$

$$M = \begin{bmatrix} 0.354 & -0.566 & 0.745 & 0.124 \\ 0.612 & -0.462 & -0.641 & 1.80 \\ 0.707 & 0.683 & 0.183 & -0.198 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Questão 05:

Seja a Figura 1 a seguir no plano $x-y$, cujas coordenadas de apenas quatro pontos (P_1, P_2, P_3 e P_4) são conhecidas. Sabemos que o centro de gravidade da figura coincide com o centro do sistema de coordenadas $(0, 0)$. Considere $P_1 = (11, 8)$, $P_2 = (15, -10)$, $P_3 = (-8, -8)$, $P_4 = (-14, 9)$. Responda:

- (a) Qual a matriz que provoca uma contração por igual de 10% no desenho?
- (b) Qual a matriz que provoca uma contração de 10% na dimensão x e 15% na dimensão y?
- (c) Quais os valores finais de P_1, P_2, P_3 e P_4 , após a aplicação do item (b)?
- (d) Se o valor final de P_1 , após uma expansão foi $P_1' = (30, 12)$, qual o valor de P_3 ?
- (e) Se o desenho foi primeiro rotacionado de 65° no eixo x, seguido de uma expansão por igual de 50% no mesmo eixo, qual é a matriz de transformação que substitui as duas operações?
- (f) Qual a matriz que causará uma reflexão do desenho em torno do ponto de origem? Quais os valores finais dessa reflexão para cada ponto P_1, P_2, P_3 e P_4 ?

Solução:

- (a) Matriz que provoca uma contração de 10% no desenho:

$$T = \begin{bmatrix} 0.9 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0.9 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- (b) Matriz que provoca uma contração de 10% na dimensão x e 15% na dimensão y:

$$M = \begin{bmatrix} 0.9 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0.85 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- (c) Após a aplicação do item b, os valores finais de P_1 , P_2 , P_3 e P_4 serão:

$$P_1 = (9.9, 6.8)$$

$$P_2 = (13.5, -8.5)$$

$$P_3 = (-7.2, 6.8)$$

$$P_4 = (-12.6, 7.65)$$

- (d) O valor final de P_3 é:

$$P_3 = (-21.6, -12)$$

- (e) A Matriz que substitui as duas operações é:

$$M = \begin{bmatrix} 1.5 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0.423 & -0.906 & 0 \\ 0 & 0.906 & 0.423 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- (f) A Matriz que causará uma reflexão no desenho em torno do ponto de origem é:

$$P = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Os valores finais dessa reflexão em cada ponto são:

$$P_1 = (-11, -8)$$

$$P_2 = (-15, 10)$$

$$P_3 = (8, 8)$$

$$P_4 = (14, -9)$$

Questão 06:

Mostre que a composição (concatenação) de duas rotações Θ_1 e Θ_2 é aditiva, ou seja: $R(\Theta_1)R(\Theta_2) = R(\Theta_1 + \Theta_2)$.

Solução:

$$\begin{bmatrix} \cos \theta_1 & -\sin \theta_1 & 0 & 0 \\ \sin \theta_1 & \cos \theta_1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} \cos \theta_2 & -\sin \theta_2 & 0 & 0 \\ \sin \theta_2 & \cos \theta_2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \theta_1 + \theta_2 & -\sin \theta_1 + \theta_2 & 0 & 0 \\ \sin \theta_1 + \theta_2 & \cos \theta_1 + \theta_2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Questão 07:

Prove que a multiplicação de duas matrizes de translação aplicadas sucessivamente é comutativa.

Solução:

$$M_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & a \\ 0 & 1 & 0 & b \\ 0 & 0 & 1 & c \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & x \\ 0 & 1 & 0 & y \\ 0 & 0 & 1 & z \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & a+x \\ 0 & 1 & 0 & b+y \\ 0 & 0 & 1 & c+z \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$M_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & x \\ 0 & 1 & 0 & y \\ 0 & 0 & 1 & z \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & a \\ 0 & 1 & 0 & b \\ 0 & 0 & 1 & c \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & x+a \\ 0 & 1 & 0 & y+b \\ 0 & 0 & 1 & z+c \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Questão 08:

Mostre que uma rotação R no eixo Z e um escalonamento S no plano (x, y) são comutativos apenas se o escalonamento for uniforme.

Solução:

$$M_1 = \begin{bmatrix} \cos \theta_1 & -\sin \theta_1 & 0 & 0 \\ \sin \theta_1 & \cos \theta_1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} a & 0 & 0 & 0 \\ 0 & b & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a \cdot \cos \theta_1 & b \cdot -\sin \theta_1 & 0 & 0 \\ a \cdot \sin \theta_1 & b \cdot \cos \theta_1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$M_2 = \begin{bmatrix} a & 0 & 0 & 0 \\ 0 & b & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} \cos \theta_1 & -\sin \theta_1 & 0 & 0 \\ \sin \theta_1 & \cos \theta_1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a \cdot \cos \theta_1 & a \cdot -\sin \theta_1 & 0 & 0 \\ b \cdot \sin \theta_1 & b \cdot \cos \theta_1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Logo, $M_1 = M_2$ apenas se o escalonamento for uniforme.

Questão 09:

Qual a razão de se adotar coordenadas homogêneas em computação gráfica ?

Solução:

O uso de Coordenadas Homogêneas em computação Gráfica tem o objetivo de agilizar o cálculo de transformações, permitindo assim, representar tudo da mesma forma.

Questão 10:

Seja a transformação abaixo na Figura 1, cujos pontos iniciais e finais são indicados por setas, dada por uma matriz de escalonamento. Mostre essa matriz.

Solução:

Matriz de escalonamento do eixo x:

$$M_1 = \begin{bmatrix} 3 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Questão 11:

Se considerarmos o ponto $P = (A + B)/2$ como o centro de rotação, como faríamos para representar a rotação de graus no sentido anti-horário dos objetos A e B em torno de P e ao mesmo tempo em torno de seus próprios centros de massa, também de graus ?

Solução:

$$TP' = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & -\Delta x_p \\ 0 & 1 & 0 & -\Delta y_p \\ 0 & 0 & 1 & -\Delta z_p \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} R_\theta = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \theta & -\sin \theta & 0 \\ 0 & \sin \theta & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$TP = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \Delta x_p \\ 0 & 1 & 0 & \Delta y_p \\ 0 & 0 & 1 & \Delta z_p \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} TB' = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & -\Delta x_b \\ 0 & 1 & 0 & -\Delta y_b \\ 0 & 0 & 1 & -\Delta z_b \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$TB = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \Delta x_b \\ 0 & 1 & 0 & \Delta y_b \\ 0 & 0 & 1 & \Delta z_b \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad TA' = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & -\Delta x_a \\ 0 & 1 & 0 & -\Delta y_a \\ 0 & 0 & 1 & -\Delta z_a \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$TA = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \Delta x_a \\ 0 & 1 & 0 & \Delta y_a \\ 0 & 0 & 1 & \Delta z_a \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$M_1 = TB \cdot R\theta \cdot TB' \cdot TP \cdot R\theta \cdot TP'$$

$$M_2 = TA \cdot R\theta \cdot TA' \cdot TP \cdot R\theta \cdot TP'$$

Questão 12:

Existe um objeto 2D no plano x - y e cujo centro de massa está localizado no ponto $(0, 0)$, sendo observado por uma câmera localizada no ponto $P1=(x1, y1)$. Qual a matriz de transformação da câmera que fará com que ela mova-se no plano x - y para o ponto $P2=(x2, y2)$ que está diametralmente oposto ao ponto P1?

Solução:

Matriz de transformação:

$$M_1 = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$