**<manifest>**

루트 요소, <application>을 꼭 포함해야 함.

xmlns:android

Android 네임스페이스 정의

<http://schemas.android.com/apk/res/android>

로 설정 해야만 함.

package

패키지 이름(대문자, 소문자, 숫자, 밑줄(‘\_’) 가능하나 개별 패키지 이름 부분은 문자로만 시작 가능)

이것은 R.java 클래스용 네임 스페이스(ex com.example.myapp.R)

상대 클래스 이름 확인(ex <activity android:name=’.MainActivity’>로 설정되면 활동이 com.example.myapp.MainActivity>로 확인 됨.

Google Play에서는 고유해야 하는 애플리케이션 ID를 나타내기도 함.

android:sharedUserId

다른 앱과 공유될 Linux 사용자 ID의 이름. 사용하지 않는 것이 좋음.

android:sharedUserLabel

사용자가 읽을 수 있는 공유 사용자 ID에 관한 라벨. 사용하지 않는 것이 좋음

android:targetSandboxVersion

이 앱에서 사용할 타켓 샌드박스. 샌드박스 버전 번호가 높을수록 보안 수준이 높음. 기본값은 1이며 2로도 설정 가능.

android:versionCode

내부 버전 번호. 한 버전이 다른 버전보다 최신인지 여부를 판단하는 데만 사용. 번호가 높을수록 더 최신 버전. 사용자에게 표시 안됨. 정수로 입력해야 함.

android:versionName

사용자에게 표시되는 버전 번호.

android:installLocation

앱의 기본 설치 위치 internalOnly:앱은 내부 기기 저장소에만. auto: 앱이 외부 저장소에 설치될 수 있음. preferExternal 앱은 외부 저장소에 설치되려고 하지만 시스템에서 이 요청을 들어줄 것이 보장되지는 않음.

**<application>**

애플리케이션 선언. 각 구성요소를 선언, 모든 구성요소에 영향을 줄 수 있는 속성을 가진 하위 요소 포함.

android:allowTaskReparenting

애플리케이션이 정의하는 활동이 애플리케이션을 시작한 작업에서 비롯되지 않고 다음에 작업이 포그라운드에서 실행될 때 어피니티를 가지는 직업에서 출발하도록 이동할 수 있는지 여부 true, false로 지정 기본은 false

Task

사용자의 입장에서 하나의 어플리케이션 처럼 보여지는 activity들의 집합

Affinity(어피니티)

Activity 실행 시 신규 task를 만들 경우 어느 task에 속할지 지정

모든 activity는 affinity를 가지고 있다.

값을 명시하지 않을 시 디폴트로 앱의 패키지명이 된다. 지정은 패키지명으로 한다.

android:allowBackup

애플리케이션이 백업 및 복원 인프라에 참여하도록 허용할 지 여부. true, false로 지정 기본은 true

android:backupAgent

애플리케이션의 백업 에이전트인 BackupAgent의 서브클래스를 구현하는 클래스의 이름. 이름을 지정해야 함.

android:backupInForeground

이 앱이 포그라운드일 때 앱에서 자동 백업이 수행될 수 있다. 자동 백업 중에는 시스템 종료 가능. true, false로 설정가능하며 기본값을 false

android:fullBackupContent

이 속성은 자동 백업용 전체 백업 규칙이 포함된 XML 파일을 가리킵니다.

android:fullBackupOnly

이 속성은 사용할 수 있는 경우 자동 백업을 기기에서 사용할지 여부. 기본값은 false

android:killAfterRestore

전체 시스템 복원 작업 중에 설정이 복원된 후 문제의 애플리케이션을 종료할지 여부.

android:restoreAnyVersion

true로 설정시 버전이 일치하지 않아 데이터가 호환되지 않을 가능성이 있는 경우에도 복원을 시도함.

android:banner

연결된 항목에 확장 그래픽 배너를 제공하는 드로어블 리소스

android:debuggable

사용자 모드로 기기에서 실행할 때에도 애플리케이션을 디버그할 수 있는지 여부. true, false로 설정가능 기본값은 false

android:description

애플리케이션에 관해 사용자가 읽을 수 있는 텍스트 리소스로 지정해야 함

android:directBootAware

애플리케이션이 직접 부팅을 인식하는지 여부, 즉 사용자가 기기를 잠금 해제하기 전에 애플리케이션이 실행될 수 있는지 여부. true 또는 false로 지정가능하며 기본값은 false

android:enabled

Android 시스템이 애플리케이션의 구성요소를 인스턴스화 할 수 있는지 여부.

true, false로 지정가능하며 기본값은 true

android:extractNativeLibs

패키지 설치 프로그램이 APK에서 파일 시스템으로 네이티브 라이브러리를 추출하는지 여부. 아마도 앱 크기를 줄이기 위해서 사용되는 요소인 것 같음.

android:hasCode

애플리케이션에 코드가 포함되는지 여부. false면 시스템은 구성요소를 시작할 때 애플리케이션 코드를 로드하지 않습니다. 기본값은 true 다이나믹 딜리버리를 이용할 경우 false로 설정해야 함

다이나믹 딜리버리 = 모듈화?

android:harewareAccelerated

이 애플리케이션의 모든 활동과 뷰에 하드웨어 가속 렌더링을 사용 설정해야 하는지 여부

android:icon

전체 애플리케이션의 아이콘 및 애플리케이션의 각 구성요소의 기본 아이콘

android:isGame

애플리케이션이 게임인지 여부

android:largeHeap

대규모 Dalvik 힙으로 애플리케이션의 프로세스를 생성해야 하는지 여부.

android:label

전체 애플리케이션을 나타내는, 사용자가 읽을 수 있는 라벨 및 애플리케이션의 각 구성요소의 기본 라벨

android:logo

전체 애플리케이션의 로고 및 활동을 나타내는 기본 로고

android:manageSpaceActivity

사용자가 기기에서 애플리케이션에 차지하는 메모리를 관리할 수 있게 시스템이 시작할 수 있는 Activity 서브클래스의 정규화된 이름입니다.

android:name

애플리케이션 프로세스가 시작되면 애플리케이션의 구성요소보다 먼저 이 클래스가 인스턴스화됩니다.

android:networkSecurityConfig

애플리케이션의 네트워크 보안 구성이 포함된 XML 파일의 이름을 지정합니다.

android:permission

클라이언트가 애플리케이션과 상호작용하기 위해 있어야 하는 권한의 이름. 모든 구성요소에 적용되는 권한을 편리하게 설정할 수 있음.

android:persistent

애플리케이션을 항상 실행상태로 유지할 지 여부. 특정 시스템 애플리케이션만을 대상으로 함.

android:process

애플리케이션의 모든 구성요소를 실행해야 하는 프로세스의 이름.

android:requiredAccountType

애플리케이션이 작동하는 데 필요한 계정 유형을 지정.

resizeableActivity

앱이 멀티 윈도우 화면을 지원하는지 여부.

android:restrictedAccountType

이 애플리케이션에 필요한 계정 유형을 지정하며 제한된 프로필이 소유자 사용자가 가진 이 유형의 계정에 액세스할 수 있음을 나타냄.

android:supportsRtl

애플리케이션이 오른쪽에서 왼쪽(RTL)레이아웃을 지원하는지 여부 선언.

android:taskAffinity

고유한 taskAffinity 속성을 사용하여 다른 어피니트를 설정하는 활동을 제외하고 애플리케이션 내의 모든 활동에 적용되는 어피니티 이름.

android:testOnly

오직 테스트 용도인지.

androidLtheme

애플리케이션의 모든 활동의 기본 테마를 정의하는 스타일 리소스의 참조

android:uiOptions

활동의 UI에 적용되는 추가 옵션

android:usesCleartextTraffic

앱이 일반 텍스트 HTTP와 같은 일반 텍스트 네트워크 트래픽을 사용하는지 여부

android:vmSafeMode

앱이 가상 머진을 안전 모드로 작동할지 여부.

**<activity>**

애플리케이션의 시각적 사용자 인터페이스 요소를 구현하는 액티비티를 선언.

android:allowEmbedded

액티비티가 다른 액티비티의 포함된 하위 항목으로 시작할 수 있는지 여부.

android:exported

이 요소는 다른 애플리케이션의 구성요소로 액티비티를 시작할 수 있는지 설정.

android:alwaysRetainTaskState

시스템이 액티비티의 작업 상태를 항상 유지관리하는지 여부. 복수의 열린 탭이 많은 웹브라우저와 같은 애플리케이션에 유용

android:autoRemoveFromRecents

이 특성을 포함한 액티비티가 시작한 작업이 해당 작업의 마지막 액티비티가 완료될 때까지 개요 화면에서 유지되는지 여부를 나타냄.

android:excludeFromRecents

최근 사용한 애플리케이션 목록을 표시한 개요 화면에서 이 액티비티가 시작한 작업을 제외할지 여부,

android:clearTaskOnLaunch

홈 화면에서 다시 시작할 때마다 루트 액티비티를 제외한 모든 액티비티를 작업에서 제거할지 여부. 이 값이 "true"인 경우 사용자가 작업을 다시 시작할 때마다 마지막으로 수행한 작업과 상관없이, 그리고 Back 또는 Home 버튼을 눌러 작업 중인 화면을 떠났는지 여부와 상관없이 루트 액티비티로 이동합니다

android:colorMode

호환되는 기기에서 넓은 색 공간 모드로 액티비티가 표시되도록 요청.

android:configChanges

액티비티가 처리하는 구성 변경을 나열. 구성 변경 시 다시시작하는 것을 방지.

android:directBootAware

액티비티가 직접 부팅을 인식하는지 나타냄.

android:documentLauchMode

시작할 때마다 새 액티비티 인스턴스를 작업에 추가하는 방법 지정.

android:finishOnTaskLaunch

사용자가 작업을 다시 시작할 때마다 액티비티의 기존 인스턴스를 종료할지 여부.

android:immersive

현재 액티비티에 대해 몰입형 모드(전체 화면?)로 설정함.

android:launchMode

액티비티를 시작하는 방법에 대한 지침

standard, singleTop vs singleTask, singleInstance

android:lockTaskMode

기기가 잠금 작업 모드에서 실행 중일 때 시스템이 이 액티비티를 표시하는 방법.

android:maxRecents

개요 화면에서 이 액티비티에 루팅된 작업의 최대 개수

android:maxAspectRatio

액티비티가 지원하는 최대 화면비

android:multiprocess

액티비티 인스턴스를 시작한 구성 요소의 프로세스에서 액티비티 인스턴스를 시작할 수 있는지 여부.

android:noHistory

사용자가 액티비티 밖으로 탐색하고 화면에 더 이상 표시되지 않을 때 액티비티 스택에서 액티비티를 제거하고 종료하는지 여부.

android:parentActivityName

액티비티의 논리적 상위 액티비티의 클래스 이름.

android:persistableMode

기기를 다시 시작할 때 포함 작업 내에 액티비티의 인스턴스를 어떻게 보존할 것인지

android:reliquishTaskIdentity

액티비티가 작업 스택에서 상위 액티비티에 대한 작업 식별자를 포기하는지 여부.

android:screenOrientation

디스플레이 방향을 설정

android:showForAllUsers

기기의 현재 사용자가 액티비티를 시작한 사용자와 다를 경우 액티비티를 효시할지 설정.

android:stateNotNeeded

상태를 저장하지 않고 액티비티를 중지했다가 다시 시작할 수 있는지 여부

**<intent-filter>**

활동, 서비스, broadcast receiver가 응답할 수 있는 인텐트의 유형을 지정. 필터 내용의 대부분은 <action>, <category>, <data> 하위 요소에 설명됨

android:icon

필터에 설명된 기능이 구성요소에 있다는 것을 사용자에게 설명할 때 나오는 icon

android:priority

필터에 설명된 유형의 인텐트를 처리하는 것과 관련하여 상위 구성요소에 부여해야 하는 우선순위.

android:order

여러 필터가 일치할 때 필터가 처리되는 순서.

**<action>**

인텐트 필터에 작업을 추가.

android:name

작업의 이름

**<category>**

인텐트 필터에 카테고리 이름을 추가

android:name

카테고리의 이름

**<data>**

데이터 사양을 인텐트 필터에 추가 주로 웹 브라우저에서 앱을 호출할 때 쓰는 것 같다.

android:scheme

URI의 스키마 부분

android:host

URI 권한의 호스트 부분

android:port

URI 권한의 포트 부분

android:path

android:pathPrefix

android:pathPattern

URI에서 슬래시로 시작해야 하는 경로 부분

android:mimeType

MIME 미디어 유형

**<activity-alias>**

activity의 별칭, targetActivity 속성에서 이름이 지정됨. activity가 별칭보다 먼저 선언되어야 함.

android:name

별칭의 고유한 이름

android:targetActivity

별칭을 통해 활성화할 수 있는 활동의 이름

**<meta-data>**

상위 구성요소에 제공될 수 있는 추가 임의 데이터 항목의 이름-값 쌍

android:name

항목의 고유한 이름 일종의 키

android:resource

리소스 참조

android:value

항목에 할당된 값

**<service>**

서비스는 시각적 사용자 인터페이스 없음. 백그라운드 작업에 주로 쓰임.

android:foregroundServiceType

서비스가 특정 사용 사례를 만족하는 포그라운드 서비스임을 지정(포그라운드 서비스는 사용자에게 잘 보이는 몇몇 작업을 수행 ex 오디오 앱 같은 것)

android:isolatedProcess

이 값을 true로 설정하면 이 서비스는 나머지 시스템에서 분리된 특수한 프로세스 아래에서 실행되고 자체적인 권한없음. 서비스 API를 통해서만 통신 가능함.

**<receiver>**

broadcast receiver를 사용하면 애플리케이션의 다른 구성요소가 실행되고 있지 않을 때도 시스템이나 다른 애플리케이션에서 브로드캐스팅하는 인탠트를 애플리케이션에서 수신할 수 있음.

**<provider>**

콘텐츠 제공자 구성요소를 선언.

콘텐츠 제공자가 필요한 경우

-다른 애플리케이션에 복잡한 데이터나 파일을 제공하고자 하는 경우

-사용자로 하여금 개발자의 앱에서 다른 앱으로 복잡한 데이터를 복사하도록 허용하고자 하는 경우

-검색 프레임워크를 사용한 사용자가 지정 검색 제안을 제공하고자 하는 경우

-애플리케이션 데이터를 위젯에 노출하고자 하는 경우

-AbstractThreadedSyncAdapter, CursorAdapter 또는 CursorLoader 클래스를 구현하고자 하는 경우

android:authorities

콘텐츠 제공자에서 제공되는 데이터를 식별하는 URI 권한을 하나 이상 보여주는 목록.

android:grantUriPermissions

일반적으로는 콘텐츠 제공자의 데이터에 액세스할 권한이 없는 사용자에게 액세스 권한을 부여함으로써 제한을 일시적으로 극복할 수 있는지 여부.

android:readPermission

클라이언트가 콘텐츠 제공자를 읽는데 필요한 권한

android:writePermission

클라이언트가 콘텐츠 제공자를 변경하는데 필요한 권한

android:syncable

콘텐츠 제공자에 의해 제어되는 데이터를 서버의 데이터와 동기화할지 여부

**<use-library>**

애플리케이션이 연결되어야 하는 공유 라이브러리 지정. maps와 같이 자동으로 연결되지 않는 라이브러리때문에 필요함. android:required에서 이 라이브러리가 반드시 필요한지 여부를 정할 수 있음.

**<compatible-screens>**

애플리케이션이 호환되는 각 화면 구성을 지정.

<screen> 애플리케이션이 호환되는 단일 화면 구성을 지정

<screen>의 속성들

android:screenSize 이 화면 구성의 화면 크기를 지정

android:screenDensity 이 화면 구성의 화면 밀도를 지정.

**<grant-uri-permission>**

상위 콘텐츠 제공업체에게 액세스 권한이 있는 앱 데이터의 하위 집합을 지정.

**<instrumentation>**

애플리케이션과 시스템의 상호작용을 모니터링할 수 있는 Instrumentation 클래스를 선언. 계측 객체는 애플리케이션의 구성요소 이전에 인스턴스화됨.

android:functionalTest

계측 클래스를 기능 테스트로 실행해야 할지 여부

android:handleProfiling

계측 객체가 프로파일링을 사용 설정하고 사용 중지하는지 여부.

android:name

Instumentation 서브클래스의 이름

android:targetPackage

Instrumentation 객체가 실행되는 애플리케이션입니다.

android:targetProcesses

Instrumentation 객체가 실행되는 프로세스.

**<path-permission>**

콘텐츠 제공자 내의 특정 데이터 하위 집합과 관련하여 경로와 필수 권한을 정의

**<permission>**

이 애플리케이션이나 다른 애플리케이션의 특정 구성요소 또는 기능에 대한 액세스를 제한하는 데 사용 될 수 있는 보안 권한을 선언합니다.

android:permissionGroup

그룹에 이 권한을 할당

android:protectionLevel

권한에 내포된 잠재적 위험을 특성화하고 권한을 요청하는 애플리케이션에 권한을 부여할지 여부를 결정할 때 시스템에서 따라야 하는 절차

**<permission-group>**

관련 권한의 논리적인 그룹 이름을 선언

**<permission-tree>**

권한 트리의 기본 이름을 선언

**<supports-gl-texture>**

앱에서 지원하는 단일 GL 텍스처 압축 형식을 선언.

**<supports-screens>**

애플리케이션에서 지원하는 화면 크기를 지정하고 사용하는 화면이 애플리케이션에서 지원하는 화면보다 큰 경우 화면 호환성 모드를 사용 설정할 수 있게 합니다.

**<uses-configuration>**

애플리케이션에 필요한 하드웨어 및 소프트웨어 기능. 대부분의 앱에서는 사용하면 안됨.

android:reqFiveWayNav

애플리케이션에 5방향 탐색 컨트롤이 필요한지 여부

android:reqHardKeyboard

애플리케이션에 하드웨어 키보드가 필요한지 여부

android:reqKeyboardType

애플리케이션에 필요한 키보드 유형

android:reqNavigation

애플리케이션에 필요한 탐색 기기

android:reqTouchScreen

애플리케이션에 필요한 터치스크린의 유형

**<uses-feature>**

애플리케이션이 사용하는 단일 하드웨어 또는 소프트웨어 기능 선언.

**<uses-permission>**

앱이 올바르게 작동하기 위해 사용자가 반드시 부여해야 하는 시스템 권한

android:name

권한의 이름. 이 권한은 <permission> 요소를 사용하여 애플리케이션에서 정의한 권한이거나, 다른 애플리케이션에서 정의한 권한이거나, 표준 시스템 권한 중 하나

android:maxSdkVersion

이 권한이 앱에 부여되어야 하는 최고 API 레벨

**<uses-permission-sdk-23>**

앱이 특정 권한을 원한다는 것을 지정. 단 오직 Android 6.0 이상을 실행하는 기기에서 설치되는 경우.

**<uses-sdk>**

하나 이상의 Android 플랫폼 버전과 애플리케이션 호환성을 API 레벨 정수로 표시할 수 있음.