Но какой выхлоп получается на выходе? Совершенно точно, что некоторые фишки дают больший профит нежели другие. И это могут быть не только плагины, но и фичи, встроенные в редактор. Вы просто не знаете об их существовании. Здесь я постарался собрать те, которые по моему мнению являются самыми важными и не требуют чтения кучи документации и кучу времени на освоение.

против плагинов. Черт, у меня самого их по меньшей мере 40 (https://git.io/vrg64).

вам, как и мне, будет интересно узнать что происходит с другими редакторами.

Введение

Я не проводил никаких исследований, так что, боюсь, мне нечем подкрепить пункты ниже по тексту. Если вы думаете, что я упустил что-то, оставляйте свои комментарии. Помимо этого, я дополнительно провел сравнение 5 наиболее распространенных редакторов. Я надеюсь,

Что делает нас продуктивными при работе с кодом в редакторе? Каждый день появляется какой-то новый

сияющий плагин, который позволяет нам сделать какую то операцию нажав лишь пару клавиш. Нет, я не

Feb 7 - 13, 2016

Vim: 49

http://emacsredux.com/blog/2013/04/28/switch-to-previous-

https://github.com/nlamirault/gotest.el

org/go-lang-idea-plugin/wiki/Documentation)

tests.html)

text-2-ruby-tests, python -

посредством UI плюс Ctrl + R для повторного

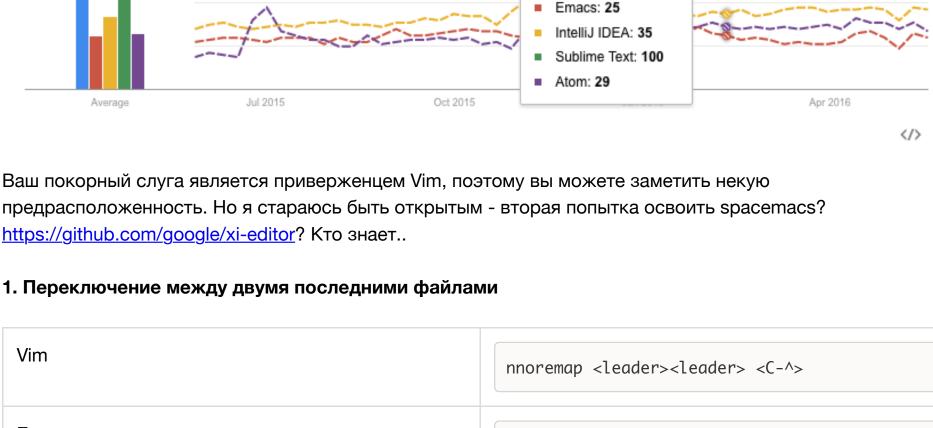
https://www.jetbrains.com/help/idea/2016.1/rerunning-

нет единого интерфейса, но есть пакеты для

разных языков (ruby - https://github.com/maltize/sublime-

запуска (для некоторых языков понадобится настроить

Idea, например - golang - https://github.com/go-lang-plugin-



Emacs (global-set-key (kbd "M-o") 'mode-lineother-buffer) https://www.emacswiki.org/emacs/SwitchingBuffers#toc5

buffer/

Idea	Ctrl + Tab / Ctrl + Shift + Tab	
	http://blog.jetbrains.com/webide/2013/02/navigating- between-files-in-the-ide-best-practices/	
Sublime Text	Ctrl + Tab / Ctrl + Shift + Tab	
Atom	Ctrl + Tab / Ctrl + Shift + Tab	
2. Запуск тестов не выходя из редактора		
Vim	https://github.com/janko-m/vim-test	
Emacs	нет единого интерфейса, но есть пакеты для	

Idea

Sublime Text

	https://damnwidget.github.io/anaconda/tests_runner/, scala - https://github.com/jarhart/SublimeSBT)
Atom	нет единого интерфейса, но есть пакеты для разных языков (ruby - https://github.com/moxley/atom-ruby-test . https://brendankemp.com/essays/atom-is-ready-to-be-your-editor/ , elixir - https://github.com/indiejames/atom-iex , (many) - https://atom.io/packages/script)
В. Быстрое переключение между терминалом (в Console Vim and all other terminal text editors	или эмулятором) и редактором Ctrl + z & fg

нет способа

как переход на обычное окно

как переход на обычное окно https://atom.io/packages/term3

Ctrl +] / Ctrl - T используя ctags

Ctrl + B или Ctrl + click / Ctrl + Tab

Ctrl + click / Ctrl + right click

Ctrl + Alt + down / Ctrl + Alt + up

https://github.com/atom/symbols-view

ment-1768760

отсутствует

есть для многих языков

https://github.com/kassio/neoterm

есть лишь для некоторых языков (clojure -

https://atom.io/packages/proto-repl, haskell -

https://atom.io/packages/ide-haskell-repl)

M-. / M-* используя ctags

или

ag

https://packagecontrol.io/packages/Terminal

https://www.emacswiki.org/emacs/EmacsTags

https://github.com/jacktasia/dumb-jump используя

https://gist.github.com/kendellfab/6135193#gistcom

Секция для продвинутых

4. Переход к определению

MacVim (vim-gnome, т.п.)

Neovim

Emacs

Idea

Atom

Vim

Emacs

Idea

Atom

5) REPL

Vim

Neovim

Sublime Text

Sublime Text

	Emacs	есть для многих языков (ruby - https://github.com/dgutov/robe , scala - https://github.com/ensime/ensime-emacs , clojure - https://github.com/clojure-emacs/cider)
	Idea	есть для многих языков (clojure - https://cursive-ide.com/)
	Sublime Text	есть для многих языков https://packagecontrol.io/packages/SublimeREPL

Пункты 3 и 5 могут быть решены посредством терминальных мультиплексоров (на русском некоторые

https://github.com/easymotion/vim-easymotion, idea - https://github.com/johnlindquist/AceJump, emacs - https://github.com/aboabo/avy, sublime text - https://packagecontrol.io/packages/EasyMotion, atom - https://atom.io/packages/jumpy). Мое текущее

остальные, emacs - https://github.com/magnars/multiple-cursors.el, sublime text - Ctrl + D, atom - Ctrl + D)

Как вы видите, каждый из перечисленных редакторов неплохо справляется со своими задачами.

Генерирование тэгов посредством git хуков: http://tbaggery.com/2011/08/08/effortless-ctags-with-git.html

Если REPL запущена рядом (или внутри) редактора - отлично! Можно eval'ить куски кода, смотреть

документацию (http://tonsky.me/blog/interactive-development/).

3) Быстрое переключение между терминалом (или эмулятором) и редактором 4) Переход к определению 5) REPL

Atom

вещи звучат супер странно). Например, моего любимого https://tmux.github.io/.

2) Запуск тестов не выходя из редактора

1) Переключение между двумя последними файлами

Вот такой получился список:

- Бонус
- 1) Не повторяйтесь ("." в Vim, макросы [atom https://atom.io/packages/atom-keyboard-macros])

Некоторые чуть лучше, другие - чуть хуже.

https://github.com/kana/vim-textobj-user/wiki B Vim)

использование vim-easymotion сводится лишь к одной команде https://git.io/vrzAE, которая позволяет мне прыгать в любое место в текущем файле. Просто и эффективно! 4) Используйте несколько курсоров (vim - https://github.com/terryma/vim-multiple-cursors, idea - F6 и

Заключение

Полезные ссылки:

(http://searchsoftwarequality.techtarget.com/definition/polyglot-programming), поскольку предоставляет плагины и один интерфейс для множества языков. Етас предлагает больше мощи, но его придется донастроить, чтобы маппинги были одинаковыми. Может это хорошая идея для Spacemacs, как думаете?

Еще один вывод: Vim больше всего подходит для полиглот разработчика

2) Оперируйте сущностями: блоками, функциями, т.п. (motions и текстовые объекты

3) Быстро перемещайтесь по коду с помощью AceJump подобных плагинов (vim -

- https://sheerun.net/2014/03/21/how-to-boost-your-vim-productivity/ https://danielmiessler.com/blog/enhancements-to-shell-and-vim-productivity/

Я что-то упустил? Оставляйте комментарии на http://homeonrails.com/ или напишите мне email.

Copyright 2016 @ Anton Kalyaev