Еще раз про мультитипы. Для полной и безопасной типизации следующее правило применяется для мультитпов. Сущность может быть описана как имеющая тип - мультитип, где мультитип – это перечень типов через знак |. И тогда feature call (переведешь на русский сам ☺) на основе такой сущности валиден тогда и только тогда, когда во всех типах указанных в мультитипе есть такая feature как вызывается и все типы фактических параметров конформны всем типам формальных аргументов таких features. Пример.

unit T1

foo (<S1>) …

end

unit T2

foo (<S2>) …

end

entity: T1 | T2 // Валидное описание

entity.foo (E1, … En) // данный feature call валиден если foo есть в обоих типах – Т1 и Т2 и типы выражений E1, … En конформны сигнатурам <S1> и <S2>

Тонкость про ref и val. Val типы могут быть использованы только при описании generic юнитов.

e: val T1 | val T2 /\* неверный мультитип. Мы не можем определить его размер на стадии компиляции\*/

unit A [ N:Integer | Real] // валидное использование val типов

end

// две разные настройки …

a1 is A [6]

a2 is A[6.6]