# 1. 并查集基本操作

- ①合并两个点所在集合
- ②查询某个点所在集合的代表点 -> 进而可以判断两个点是否属于同一集合

```
int fa[maxn];
void init() // 初始化:每个点构成一个集合,代表点为自己
{
   for(int i = 1; i <= n; i++)
       fa[i] = i;
}
int get(int x)
{
   if(fa[x] == x) return x;
   return get(fa[x]);
   //or below ↓
   //while(fa[x] != x) x = fa[x];
   //return x;
}
void merge(int x, int y)
   fa[get(x)] = get(y);//把x的根并到y的根上
}
```

## 1.1. 例题

#### P3367【模板】并查集 >> 参考代码

然而以上代码是过不了这个题的,有3个数据过不了,哪些环节可能时间开销较多?

思考1分钟

## 2. 优化方案:路径压缩

每次查询一个点的代表点,讲从该点向上直到找到根,经过一条链,特别构造的数据会把链设计的非常长,以至于多次get查询就能超时。那么,我们能不能不经过链,而是一步找到根呢?

回顾: 并查集的本质

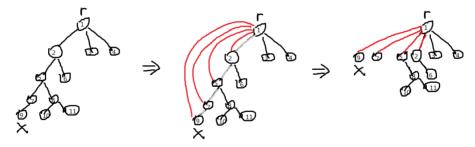
按照基本操作得到的并查集,会是一个深度>=2的森林,但是树上链的信息对我们并没什么用。这样我们就想到,把fa[x]设置为集合的根如何。

思考,按照上述操作是不是可以按下面方式写?

```
void merge(int x, int y)
{
    //fa[get(x)] = get(y);
    fa[x] = get(y);//错误写法
}
```

显然,上述写法逻辑上是错误的,这样只能把x并过去,x所在集合其他元素并没有跟着变。

既然在merge中不好写优化,我们不妨在get中来写 >> 通过get操作,把x到根路 径上的点都挂到根节点上



以逾归方式来写,①从x出发向上走直到粮;②获得粮节点,从上往下把路径上的点挂到粮上 当然,也可以 非递归来写:②向上找粮的过程中,记录下路径上所有节点;②把路径上的点部挂到粮上

```
int get(int x)
{
    if(fa[x] == x) return x;
    int r = get(fa[x]);
    fa[x] = r;
    return r;
}
```

```
int lst[maxn];
```

```
int get(int x)// 非递归写法
{
    int k = 0;
    while(fa[x] != x)
    {
        lst[++k] = x;
        x = fa[x];
    }
    int r = x;
    for(int i = 1; i <= k; i++)
        fa[lst[i]] = r;
    return r;
}</pre>
```

在get中进行路径压缩还有一个好处:不需要查根的点不处理,均摊下来节省了时间。

这也给我们展示了一种"**懒操作**"的思想,一些操作可前可后(操作本身也有时间 开销),那么我们只在万不得已的时候来做就好。

## 3. 集合大小

如果我们不仅有合并集合及判断是否属于同一集合,还要查看集合的大小(元素 个数),我们仍然可以用并查集实现。只需要开一个size数组即可。

注意到一点:每个集合有一个代表点,只有代表点的size才有意义。

再注意到一点:只有merge操作才会改变集合大小。

于是我们在原来基础上, 稍加改动即可

```
int sz[maxn];
init()
{
    for(int i = 1; i <= n; i++)
    {
        fa[i] = i;
        sz[i] = 1;
    }
}
void merge(int x, int y)</pre>
```

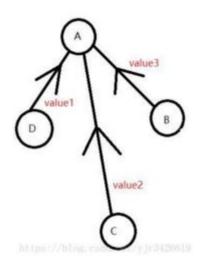
```
{
    int r1 = get(x);
    int r2 = get(y);
    if(r1==r2) return;//这条不写的话, sz可能会多算
    fa[r1] = r2;
    sz[r2] += sz[r1];
}
```

#### 3.1. 例题

网络交友 (YCOJ) >> 参考代码

## 4. 带权并查集

基于路径压缩, 带权并查集就是:

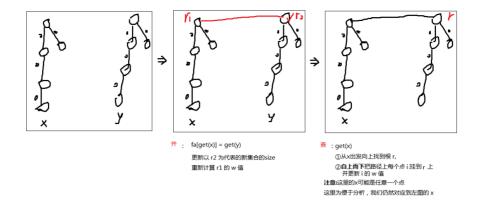


可以看到它的每一条边都记录了每个节点到根节点的一个权值,这个权值设为什么由**具体的问题而定**,一般都是两个节点之间的某一种相对的关系,但是考虑到权值就会有两个问题:

1.每个节点都记录的是与根节点之间的权值,那么在get的路径压缩过程中,权值也应该做相应的更新,因为在路径压缩之前,每个节点都是挂在其父节点下面的,权值自然也是与其父节点之间的权值

2.两个集合合并的时候,权值也要做相应的更新,因为两个集合的根节点不同。

(以上引自https://blog.csdn.net/yjr3426619/article/details/82315133)



### 4.1. 例题

接龙 (YCOJ)

- 4.1.1. 问题化简: 如果只有查询,没有合并,你会怎么做?
- 4.1.2. 前缀和与差分 思想

$$c(i,j) = abs(i-j) - 1$$

### 4.1.3. 现在考虑到会有合并

那么原来问题的特性就被打破了——每个纸牌前面到底有多少纸牌?不清楚!

然而我们可不可以维护这个特性呢?可以

我们使用并查集来维护

定义 w[x] 代表编号为x的纸牌前面有多少张纸牌。这样问题不就和上面的一样简单了?

```
c(i,j) = abs(w[i]-w[j]) - 1
```

### 4.1.4. 怎么维护?

先把与集合大小有关的代码打完

①get操作中,在把路径上每个点 i 挂到根节点之前,通过父亲更新其w值

```
...
w[i] += w[fa[i]]
fa[i] = r
...
```

#### ②集合合并时,集合A的根r1挂到集合B的根r2上

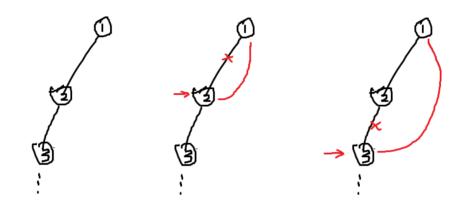
此时 r1前面的纸牌数量发生变化, 重新计算:

$$w[r1] = sz[r2]$$

那么r1下面的点的w值怎么办? ---在步骤①中计算!

### 4.1.5. 最后再来验证一下get操作

举个例子,如下



get操作:从下往上找根,再从上往下更新

■ 对于节点1,由于是根,不做操作

对于节点2,进行操作

由于fa[2] 是根,所以w[fa[2]] == 0,于是w并不受影响

fa[2] 再次挂到根上,fa也不手影响

对于节点3,进行操作

#### w和fa均按照我们的意图进行了更新

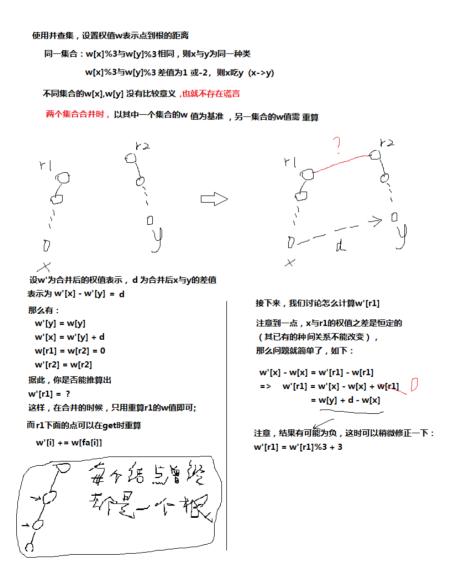
对于3以下的节点,均会与节点3一样,依次得到更新

综上所述,以上我们的分析与代码的写法是可行的,借此,我们所需的各组信息 均得到了维护

# 5. 带权并查集解种类关系问题

### 5.1. 例题

P2024 NOI2001 食物链 --> 参考代码



## 6. 并查集与二分图

#### 6.1. 例题

昆虫的生活 >> 参考代码

#### 基本思路:

两只昆虫有互动关系, 我们就尝试把它们安排到不同集合中

#### Tips:

并查集擅长做的是合并,但是"保证不在一个"这个特性怎么实现?

技巧:对于每个点i,开一个虚点n+i,表示对i操作的\*\*反面\*\*

如果把x和y安排到不同集合,就等价于把x和y+n安排到一起,把y和x+n安排到一起 一起

如果检测到这两只昆虫已被安排到一起了,则假设不正确

...

如果所有昆虫都安排上了,那么说明假设是正确的。

小结: 二分图判断的两种思路: ①dfs染色; ②并查集

请尝试思考,两种思路有哪些相同之处?

## 7. 并查集的巧妙运用

#### poj1456 Supermarket



与之相似的:桶的思想

另**贪心**: 把产品按最后期限从大到小排,然后从最大的那个期限时间往前一天一天推,如果当前天的期限产品没有完全卖出,就放到前一天期限,和前一天最后期限的产品一走卖,利润大的就先卖。没有卖出的又放到前一天去卖,这样从大期限往小期限推,因为小期限的产品不可能在大期限时间去卖,而大期限的产品可以在小的期限去卖。

# 8. 本节必做习题

P1536 村村通

P1551 亲戚

P2921 [USACO08DEC]在农场万圣节Trick or Treat on the Farm

P1330 封锁阳光大学

[P1197 [JSOI2008]星球大战

P1892[BOI2003]团伙

P3958 奶酪

关押罪犯 (NOIP2010)