

Отчёт по лабораторной работе №1
по дисциплине
«Математические Основы Верификации
ПО»

Студент: Капустин А.И.

Группа: ИУ7-42М

Преподаватель: Кузнецова О.В.

Постановка задачи

Необходимо на языке promela описать модель программы, осуществляющей переход в разные состояния. Желательно, чтобы система возвращалась в какое-то состояние хотя бы один раз.

Код программы

```
byte state = 1; LF
byte f = 2; LF
active proctype A(){ LF
z: (state==1) -> state = f LF
(state==3) -> f = 55 LF
goto z LF
} LF
active proctype B(){ LF
(state==2) -> state = 3 LF
} LF
```

Схема перехода состояний

