

Современные технологии ООП численных методов

Карпаев Алексей, аспирант ФАКИ

Обзор курса

Лекция 1

Проблема №1

Недостаток времени на рассмотрение технологий программирования в курсе вычислительной математики

Нежелательное оформление кода программы...

```
procedure ALFA (KX, KY, Q, eps, T, P, dx, dy, J, K, M, nmax);
procedure KX, KY, Q, P; label M;
real eps; dx, dy;
integer J, K, nmax; array T;
Blok1:
begin
real alfa, kx, ky, almax, xy, yx, BO, DO, qO, C, G, R, max;
integer i, j, k, n, Kn, Kk;
array al [0:8], b, B[1:K, O:J], f, H[0:K-1, 0:J],
c, D [O:K, 1:J], e, F[O:K, O:J - 1], E, q, d, V, dT[O:K, O:J];
procedure min;
begin real a, a 1;
a:=2/((1+kyxxyxxy/kx)xJxK);
al: = 2 \frac{1}{(1 + kxxyxxyx/ky)xJxK)};
min: = if a <al then a else al end max;
Bibop alfa:
xy:=dx/dy; yx:=dy/dx;
begin almax: 0;
for k = 0 step 1 until K do
for i: = 0 step 1 until J do
begin kx := KX (jxdx, kxdy);
ky := KY(jxdx, kxdy);
almax := almax + min end j, k;
almax: = almax /((J+1)x(K+1)) end NE 5;
for j := 0, 3, 6 do for i := 0, 1, 2 do al [j+i] := -almax \uparrow ((8-j \div 3 - 3xi)/8);
for k: = 0 step 1 until K do
for j := 0 step 1 until J do begin if k = 0 then
B [k, i] := -KY (ixdx, (k - 1/2)xdy)xxy;
if i = 0 then D [k, j] = -KX((j - 1/2) \times dx, k \times dy);
xyx; if k = K then H[k, j] := -KY(jxdx, (k + 1/2)xdy)xxy;
if j = J then F[k, j] := -KX((j + 1/2)xdx, kxdy)xyx;
E[k, j] := -\{(if k = K \text{ then } H[k, j] \text{ else } B[k, j]\} + (if k = 0)\}
then B[k, j] else H[k, j]) + (if j = 0 then D[k, j] else
F(k, j) + (if j = J then F(k, j) else D(k, j))
end kj;
for j: = 0 step 1 until J do
begin B[K, j] = 2 \times B[K, j];
```

Введение в ООП

Некоторые парадигмы программирования **Парадигма программирования** - это совокупность принципов, методов и понятий, определяющих способ конструирования программ.

Процедурное программирование: разбиение программы на процедуры (функции), использование ранее написанных процедур

ООП: объединение переменных и процедур, соответствующих определенным сущностям, в единое целое

Когда выгодно использовать ООП

ООП используют **при создании крупных программных комплексов**. По сравнению с процедурным программированием:

- Лучшая организация кода
- Более легкое расширение функциональности

ООП основано на понятиях класса и объекта

Цепочка обобщений

Переменная – для хранения 1 величины

Структура – для хранения нескольких величин

Класс — ?

Структура: пример

```
struct Vector {
      double x, y;
};
// функция для работы со структурой
double CalculateWidth(struct Vector* v) {
      return sqrt((v->x)*(v->x) + (v->y)*(v-
>y));
```

Класс: пример

Если поместим функцию внутрь структуры – «получим» класс

```
class Vector {
    public:
        double x, y;
        double CalculateWidth() {
            return sqrt(x*x + y*y);
        }
};
```

Функция внутри класса «знает» переменные этого класса – передавать аргументы не требуется.

Классы — основа ООП

- Класс обобщение типа данных структура
- **Класс = переменные** + **функции** для работы с этими переменными
- **Классы** создаются для представления сущностей: вектор, человек, транспортное средство, записная книжка, солвер ОДУ, ...

Классы – основа ООП

- Переменные класса поля
- Функции класса для работы с полями методы
- Экземпляр класса объект

Основные принципы ООП

Абстракция

Инкапсуляция

Наследование

Полиморфизм

Абстракция

• Принцип позволяет определить, какие параметры необходимо поместить в класс в качестве полей, а какими параметрами можно пренебречь в контексте конкретной программы

Абстракция: пример

Человек, параметры:

- ФИО
- пол
- возраст
- вес
- цвет волос
- национальность
- прописка
- результаты ЕГЭ
- факультет в ВУЗе
- оценки в ВУЗе
- зарплата
- должность
- •

Человек

Абстракция: пример

KOHTEKCT	НЕОБХОДИМЫЕ ПАРАМЕТРЫ
Работник в компании	ФИО, должность, зарплата
Студент в университете	ФИО, результаты ЕГЭ, факультет, оценки
Пациент в поликлинике	ФИО, пол, возраст, вес
Гражданин в государстве	ФИО, пол, возраст, национальность, прописка

Инкапсуляция

- Принцип сокрытия данных от внешнего воздействия.
- Обеспечивает безопасность пользования программой сторонними пользователями
- Осуществляется разделением прав доступа к полям класса на **private** и **public**

Инкапсуляция: пример

- Пользователю доступны только кнопки переключения каналов (аналоги методов)
- Устройство «шестеренок» внутри (аналоги полей) сокрыто

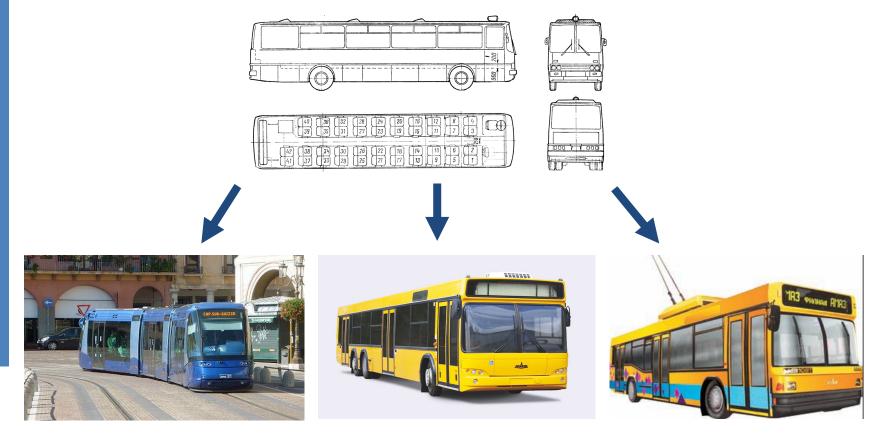


Наследование

• Принцип позволяет избежать повторения кода при расширении функциональности программ, используя ранее написанный код

Наследование: пример

- У трамваев, автобусов и троллейбусов имеются общие параметры: число мест, дверей, колес, ...
- Чтобы избежать повторения кода эти параметры 1 раз помещаются в отдельный класс, от которого наследуются классы трамвай, автобус и троллейбус



Полиморфизм

• Это способность объектов с одинаковым названием иметь различные реализации

Полиморфизм: пример

Из языка С++, функции с одним именем:

- int add(int a, int b)
- double add(double a, double b)

Проблема №2

Отсутствие примеров реализации парадигмы ООП для решения вычислительных задач в большинстве объемных книг по программированию

Выбор языка программирования для курса

Почему Python, а не C++?



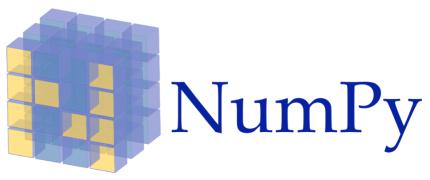
- Более лаконичный синтаксис позволяет сконцентрироваться только на изучении аспектов ООП
- Программы на Python исполняются «медленней» программ на C++, но эта проблема решается (в некоторых случаях) с помощью использования библиотек

Почему Python, а не Matlab?



- Более широкий спектр применения: научные вычисления, web-разработка, GUI, Unix-shell скрипты, ...
- Open Source

Язык Python: библиотеки из курса











Язык Python: еще библиотеки...

























Темы из курса

Введение в синтаксис Python

Введение в библиотеки и синтаксис классов

Реализации стандартных задач вычислительной математики с помощью ООП

Обзор симулятора Chaste для моделирования в электрофизиологии

> Сравнение средств ускорения Python

Численное дифференцирование

Численное интегрирование

Реализация функциональных пространств

МКР для ОДУ

МКР для УрЧП

Аппроксимация функций

МКЭ для ОДУ

Итоги

- ООП используется при написании крупных программных комплексов
- Основные принципы ООП: **абстракция, инкапсуляция, наследование** и **полиморфизм**

Цели курса

- Обучение основам языка Python
- Обучение использованию парадигмы ООП для написания крупных вычислительных комплексов, на **простых примерах**
- Демонстрация приближенного стандарта оформления кода вычислительных программ

Спасибо за внимание. Готов ответить на ваши вопросы.

karpaev@phystech.edu

Спасибо за внимание. Готов ответить на ваши вопросы.

karpaev@phystech.edu