

METODE PENGORGANISASIAN PENGUJIAN SISTEM INFORMASI

Pengujian Perangkat Lunak



SOFTWARE TESTING



Pengujian sistem informasi organisas

Adalah pengujian software yang terintegrasi, pengujian perangkat lunak berkaitan ke software dan hardware

Plan for product launch



Test organization

Sesudah aplikasi di buat penting dilaksanakan test organization berarti test dilaksanakan dengan pihak ke tiga diluar dari perusahaan pembuat aplikasi.

Kekurangan dan kelebihan independent testing

Kelebihan

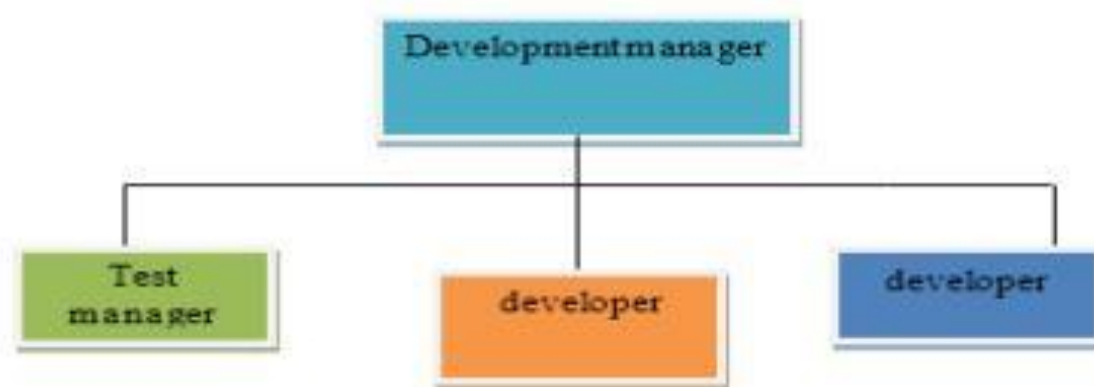
- ✓ Tidak ada bias dalam test, terutama yang berhubungan dengan biaya pembangunan aplikasi, dengan demikian hasilnya lebih obyektif.
- ✓ Waktu pengetesan lebih pendek karena tidak jarang mereka merasa sudah memiliki fasilitas untuk hal tersebut.
- ✓ Lebih memiliki personil yang ahli dan berpengalaman memiliki sertifikasi dan akreditasi yang diakui
- ✓ Seorang independent tester dapat memverifikasi asumsi si pembangun aplikasi selama proses model spesifikasi dan implementasi sistem.

Kekurangan

- Biayanya pasti akan lebih mahal, karena pakai konsultan.
- Independent tester tidak mengetahui produk service atau customer sebaik produser atau developer aplikasi
- Independent tester bisa mengakibatkan kelambatan aplikasi untuk bisa di release di public

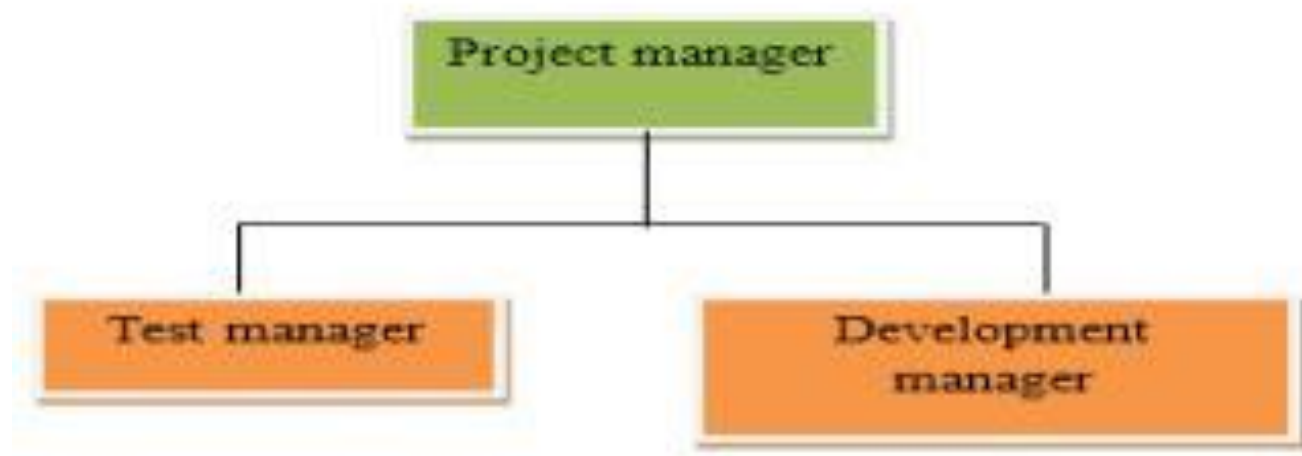
Model untuk melakukan testing (1)

Basic model testing organization



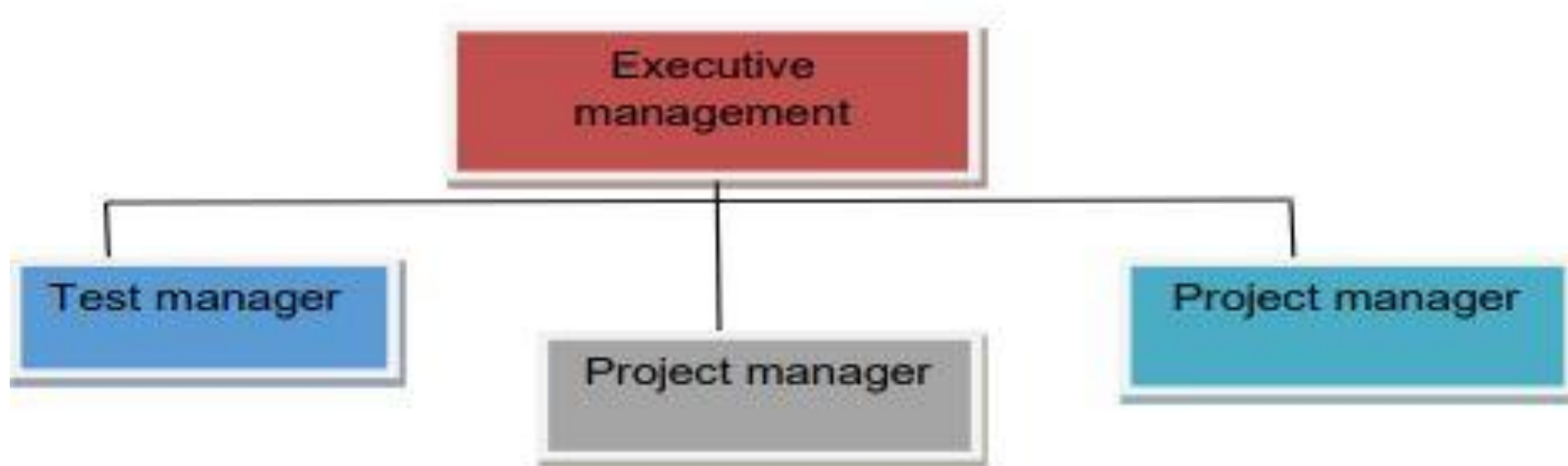
Model untuk melakukan testing (2)

Development project



Model untuk melakukan testing (3)

Independent testing organization



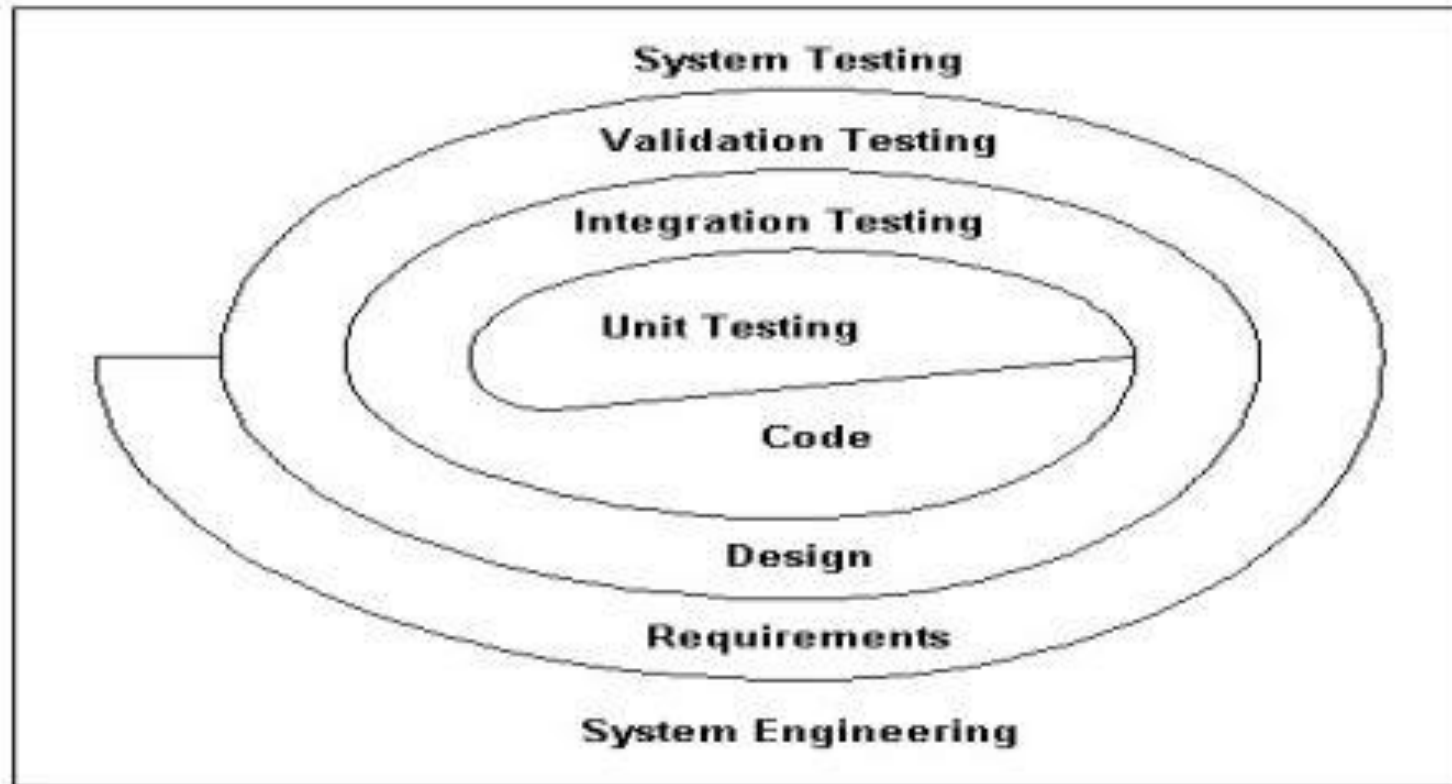
Perihal yang mampu mempercepat pengerjaan tes

1. Batas penyelesaian diatur dengan tepat, menemukan kesalahan sesegera mungkin, semua team wajib diikutsertakan dari awal
2. Transparansi untuk hubungan antara anggota test dengan team yang lain
3. Corporate culture, anggota test adalah upaya untuk meminimalisir dampak dan filosofi pengelolaan bisnis diturunkan ke semua proyek.

Strategi Pengujian

- I. Pengujian dimulai dari level part terkecil hingga kombinasi antar part di seluruh framework PC tercapai
- II. Menguji prosedur shift seperti yang ditunjukkan oleh jam penggunaan
- III. Pengujian diselesaikan oleh insinyur produk dan (untuk usaha besar) oleh kelompok eksperimen gratis
- IV. Pengujian dan investigasi adalah latihan terpisah, namun pemecahan masalah harus diperlukan dalam sistem pengujian apa pun

Strategi Testing



Refrensi

- Abdul, K. (2003). Pengenalan Sistem Informasi. Yogyakarta: ANDI
- Behl, R., O'Brien, J. A., & Marakas, G. M. (2019). Management Information Systems (Vol. 11). McGraw-Hill Education.
- Suyanto, M. (2004). Analisis & desain aplikasi multimedia untuk pemasaran. Penerbit Andi.

Thank you

ARIK SOFAN TOHIR, M. Kom
arik.sofan.tohir@gmail.com

Github : <https://github.com/akara19>

Blog : <https://tulisancoding.blogspot.com/>