Антон Каразеев, 493

- 3. Теоретические задачи.
- 3.1 Знакомство с линейным классификатором
- 1. Как выглядит бинарный линейный классификатор? Есть два класса объектов $A = \{-1, +1\}$. Отображение $f(x): X \to A$ называется классификатором, отображающим объекты из множества X во множество классов A.
- 2. Что такое отступ алгоритма на объекте? Какие выводы можно сделать из знака отступа?