# Jenkins完全に理解した

#### **Table of contents**

- What's Jenkins?
- What's 継続的インテグレーション?
- Jenkinsは良いぞ(Jenkinsのメリット)
- ハローJenkinsおじさん(使い方)
- 参考文献

# What's Jenkins?

#### What's Jenkins?

- 継続的インテグレーションのためのソフトウェア
- アイコンのおじさんのことを「Jenkinsおじさん」と呼ぶ

#### 継続的インテグレーション(Continuous Integration:CI)

- 1日に何度もビルドを実行することで ソフトウェアをインテグレーションしたときに発生するさまざまな 問題を早期に検出し、フィードバックサイクルを短くして、 ソフトウェア開発の品質と生産性を向上させる仕組み。

#### 継続的インテグレーションの5つのメリット

- 1.手戻りの削減および品質の維持ができる。
- 2. いつでも、誰でも、実行可能なソフトウェアが作成できる。
- 3.作業コストを削減できる。
- 4.機械による作業の正確さ/暗黙知を形式知に変えられる。
- 5. 品質・生産性を継続的に分析及びカイゼンできる。

#### 継続的インテグレーションに必要な道具

- 1. 継続的インテグレーションサーバ:Jenkins
- 2. ソースコード管理システム: GitLab
- 3.ビルドツール
- 4. テストツール
- 5. テストカバレッジ取得ツール
- 6. インスペクションツール

#### 継続的インテグレーションに必要な機能

- 1.フィードバック機能
- 2.レポート機能

Jenkinsは良いぞ(Jenkinsのメリット)

# Jenkinsは良いぞ(Jenkinsのメリット)

- 1. インストールが簡単
- 2. ブラウザだけで操作できる
- 3. 大規模でも複数環境でも対応できる
- 4. プラグインで好みの機能を追加できる
- 5. オープンソースで公開されている
- 6. さまざまな言語で利用できる

ハローJenkinsおじさん(使い方)

### ハローJenkinsおじさん(使い方)

#### 1. ジョブを作る

- ジョブ:Jenkinsが一度に実行する処理の集まりのこと
- ジョブ作成のステップ
  - 1. 新規ジョブを作成する:フリースタイルプロジェクトのビルド
  - 2. ソースコード管理システムを設定する:GitLab連携
  - 3. ビルド・トリガを設定する:定期実行とか
  - 4. ビルドタスクを設定する:実行するビルド処理を設定
  - 5. ビルド後の処理を設定する:

### ハローJenkinsおじさん(使い方)

#### 2. ビルドする

- ビルド実行の方法
- 1. Jenkinsの「ビルド実行」ボタンをクリックする(手動)
- 2. 「ビルド・トリガを設定する」で設定したタイミングでビルドを実行する(自動)

### ハローJenkinsおじさん(使い方)

#### 3. 結果を確認する

- ビルドステータス
  - 青:すべて問題なし
  - 黄:テストやコード解析の結果に問題あり
  - 赤:ビルドが途中で失敗
- ビルド結果画面を確認
- コンソール出力を確認
- 使わなくなったジョブを削除

### 参考文献

佐藤 聖規 (著, 監修)『改訂新版Jenkins実践入門 ――ビルド・テスト・デプロイを自動化する技術 (WEB+DB PRESS plus)』技術評論社、2015。