

Professional Experience

YOC AG, IT Team Leiter

October 2022 – present | Berlin, Germany

- Leitung und Betreuung von DevOps- und Qualitätsingenieuren, Einhaltung der besten DevOps- und Qualitätspraktiken der Branche
- Beteiligung an der technischen Forschung und Entwicklung von Public-Cloud-Lösungen, die hohe Verfügbarkeit, Spitzenleistung und Zuverlässigkeit garantieren
- Aufbau und Verwaltung von CI/CD-Pipelines für Softwareentwicklungsteams
- Automatisierung von Deployment-Aufgaben zur Verbesserung der Bereitstellung von YOC-Produkten
- Zusammenarbeit mit Software-Entwicklungsteams, um deren Anforderungen zu verstehen und Lösungen für deren Bedürfnisse zu finden
- Erstellung von Strategien und Roadmaps für das Team in Abstimmung mit den OKRs der YOC-Organisation.

GT Full Stack GmbH, Solution-Ingenieur

October 2021 – September 2022 | Berlin, Deutschland

- Unterstützung von Tenjin-Kunden bei der Integration ihrer mobilen Apps mit Tenjin Mobile SDKs, um mehr Nutzer zu gewinnen und zu monetarisieren
- Anleitung und Schulung der Tenjin-Kunden und des internen Teams in der Nutzer-Akquisition-Analyse. Lösung von Eskalationen und Problemen bei Unstimmigkeiten in Analytics
- Entwicklung, Wartung und Freigabe von Tenjin Ad Attribution SDKs in Android (Java), iOS (Objective-C) und Unity (C#). CI/CD mit Circle CI und GitHub. Automatisierung von SDK-Aufgaben mit Ruby
- Wartung der technischen und Kundensupport-Dokumentation von Tenjin
- Verwaltung laufender Eskalationen und Kommunikation mit den Kunden und dem Account Management Team während des Lösungsprozesses
- Einsatz einer Vielzahl von Tools wie Log-Analyse, SQL-Abfragen, Tenjin-interne Tools und enge Zusammenarbeit mit verschiedenen Teams (z.B. Technik, Produkt und Business Intelligence), um einem Problem auf den Grund zu gehen

Fyber GmbH

Software-Ingenieur

November 2018 – September 2021

Berlin, Deutschland

- Enge Zusammenarbeit mit verschiedenen Abteilungen, z. B. Vertrieb, Marketing sowie Forschung und Entwicklung, um deren Vision einer vielversprechenden Lösung für die Endnutzer von Real-Time Bidding (RTB) zu verstehen und diese in ein Backlog von User Stories aufzuschlüsseln und umzusetzen
- Anwendung des agilen Entwicklungsprozesses bei der Bereitstellung eines minimalen lebensfähigen Produkts (MVP), d. h. interner mobiler Client-Anwendungen
- Mitarbeit in den Teams für das Mobile Software Development Kit (SDK) für Android (Java) und iOS (Objective-C) bei der Behebung von Fehlern in den Produkten von Fyber Mobile Ad Monetisation und Ad Mediation

Akarsh Seggemu



✉ sakarshkumar@gmail.com ☎ +4915752417519

📍 akarsh 📍 Gotzkowskystrasse 26, 10555 Berlin

Profile

- DevOps und Quality Engineer Team Lead mit langjähriger Erfahrung in der Entwicklung und Implementierung von Continuous Integration (CI) und Delivery (CD) Pipelines.
- Beherrscht den Umgang mit Tools wie Jenkins, Docker, Kubernetes, Helm und Public Cloud (GCP).
- Erfahrung in der Sicherstellung qualitativ hochwertiger Software-Releases durch die Implementierung von Automatisierungstests, Code-Reviews und anderen Tests.
- Schneller Lerner und Teamplayer, der stets bestrebt ist, neue Technologien zu erlernen und Auszubildende, Praktikanten, Junior- und Mid-Level-Ingenieure zu betreuen.
- Initiierung, Entwicklung und Umsetzung von Strategien für interne/externe Software zur Verbesserung der Betriebsabläufe und der Gesamtproduktivität der verschiedenen Teams im Unternehmen.
- Enge Zusammenarbeit mit dem Produkt- und Geschäftsteam, um die Markteinführung von Produkten zu beschleunigen.
- Frühere Erfahrung in der Leitung von SDK-Ingenieuren (iOS und Android) für B2B- und B2C-Märkte.

Certificates

Kubernetes: Package Management with Helm

LinkedIn Learning

DevOps Foundations: Going Cloud Native

LinkedIn Learning

Google Cloud Foundations

LinkedIn Learning

Test Automation Foundations

LinkedIn Learning

Test Automation Foundations

LinkedIn Learning

App Design and Development for iOS

University of Toronto

Akademische Bildung

M.Sc. Informatik, Technische Universität Berlin

May 2016 – December 2017 | Berlin, Deutschland

- Schreiben von Code, der mit den technischen Standards des Unternehmens und den Grundsätzen für Clean Code übereinstimmt. Teilnahme an Code-Reviews und Schreiben von automatisierten Tests sowie Mitwirkung an der Definition der technischen Roadmap.
- Unterstützung des Kunden Erfolgsteams bei der Integration des Fairbid SDK und des Offerwall SDK in die Anwendungen der Fyber-Kunden
- Anmerkung: Ich habe am 18.11. als Junior Software Engineer angefangen und wurde am 21.01. zum Software Engineer befördert.

Junior Solution-Ingenieur

May 2015 – October 2018 | Berlin, Deutschland

- Anleitung und Unterstützung von App- und Spieleentwicklern bei der Integration der Fyber-Produkte, d. h. der nativen SDKs, Plugins und APIs von Fyber
- Entgegennahme und Lösung von Eskalationen von App- und Spieleentwicklern sowie Kontoverwaltung in Bezug auf SDK- und API-Integration, Meldung von Diskrepanzen bei Echtzeitgeboten (RTB), nachfrageseitigen Plattformen (DSPs), angebotsseitigen Plattformen (SSPs), Nutzung des Dashboards usw
- Verwendung einer Vielzahl von Tools wie Protokollanalyse, SQL-Abfragen, Fyber-interne Tools und enge Zusammenarbeit mit verschiedenen Teams (d. h. Technik, Produkt und Business Intelligence), um einem Problem auf den Grund zu gehen
- Coaching und Anleitung bei der Analyse und Lösung von Problemen. Verfolgung von Kundenproblemen mit Hilfe von JIRA, Dokumentation interner Projekte im internen Wiki
- Unterstützung bei der Einrichtung von Systemen zur Überwachung des Zustands von Integrationen und Produkten, die von Kunden genutzt werden, und Eskalation von Unregelmäßigkeiten
- Erstellung von funktionalen Projekten für die Integration von Fyber-Produkten in Unity, Android und iOS
- Anmerkung: Ich habe am 15.05. als Solution Engineering, App und Games (Werkstudent) angefangen und wurde am 18.01. zum Junior Solution-Ingenieur befördert.

Deutsche Zentrum für Luft- und Raumfahrt e. V.,

Java Programmer (Werkstudent)

May 2014 – August 2014 | Berlin, Deutschland

Viatecla - Soluções Informáticas e Comunicações SA,

Software Development Engineer

February 2013 – June 2013 | Lissabon, Portugal

Ray Business Technologies,

Software Development Engineer - Trainee

February 2012 – April 2012 | Hyderabad, India

Edukinect, Application Developer - Intern

August 2011 – January 2012 | Hyderabad, India

Beuth Bonus, Beuth Hochschule für Technik Berlin

September 2016 – May 2017 | Berlin, Deutschland

Grundlagen im Projektmanagement,

Hochschule für Wirtschaft und Recht Berlin

May 2015 – September 2015 | Berlin, Deutschland

B.Tech. Informatik und Ingenieurwesen,

Jawaharlal Nehru Technological University Hyderabad

August 2008 – April 2012 | Hyderabad, Indien

Sprachen

Deutsch

C1

Englisch

C2

Kenntnisse

Kubernetes	● ● ● ● ●
HELM	● ● ● ● ●
YAML	● ● ● ● ●
Continuous Integration	● ● ● ● ●
Continuous Deployment	● ● ● ● ●
Objective-C	● ● ● ● ●
Swift	● ● ● ● ●
Cocoapods	● ● ● ● ●
Swift Package Manager	● ● ● ● ●
Cocoa Touch	● ● ● ● ●
Layout design	● ● ● ● ●
Debugging	● ● ● ● ●
UI/UX design	● ● ● ● ●
Java	● ● ● ● ●
C#	● ● ● ● ●
XML	● ● ● ● ●
Unity	● ● ● ● ●
HTML	● ● ● ● ●
CSS	● ● ● ● ●
JavaScript	● ● ● ● ●
JSON	● ● ● ● ●
npm	● ● ● ● ●
Ruby	● ● ● ● ●
Gemfury	● ● ● ● ●
SQL	● ● ● ● ●
REST	● ● ● ● ●
Integration von SDKs und API(S) von Drittanbietern	● ● ● ● ●