

Berufserfahrung

YOC AG, Integration Specialist/DevOps

10/2022 – heute | Berlin, Germany

- Leitung und Betreuung von Software- und Qualitätssicherungsingenieuren
- Mitwirkung bei der technischen Forschung und dem Design öffentlicher Cloud-Lösungen (Google Cloud Platform), die hohe Verfügbarkeit, Spitzenleistung und Zuverlässigkeit garantieren
- Der Aufbau und die Verwaltung von CI/CD-Pipelines sind Teil der DevOps-Praktiken in Softwareentwicklungsteams
- Automatisierung von Bereitstellungsaufgaben zur Verbesserung der Bereitstellung von YOC-Produkten
- Mit Softwareentwicklungsteams zusammenarbeiten, deren Anforderungen verstehen und Lösungen für ihre Bedürfnisse finden
- Erstellen von Strategien und Roadmaps für das Team im Einklang mit den organisatorischen OKRs von YOC.

GT Full Stack GmbH, Solution-Ingenieur

10/2021 – 09/2022 | Berlin, Deutschland

- Unterstützung von Tenjin-Kunden bei der Integration ihrer mobilen Apps mit Tenjin Mobile SDKs, um mehr Nutzer zu gewinnen und zu monetarisieren
- Anleitung und Schulung der Tenjin-Kunden und des internen Teams in der Nutzer-Akquisition-Analyse. Lösung von Eskalationen und Problemen bei Unstimmigkeiten in Analytics
- Entwicklung, Wartung und Freigabe von Tenjin Ad Attribution SDKs in Android (Java), iOS (Objective-C) und Unity (C#). CI/CD mit Circle CI und GitHub. Automatisierung von SDK-Aufgaben mit Ruby
- Wartung der technischen und Kundensupport-Dokumentation von Tenjin
- Verwaltung laufender Eskalationen und Kommunikation mit den Kunden und dem Account Management Team während des Lösungsprozesses
- Einsatz einer Vielzahl von Tools wie Log-Analyse, SQL-Abfragen, Tenjin-interne Tools und enge Zusammenarbeit mit verschiedenen Teams (z.B. Technik, Produkt und Business Intelligence), um einem Problem auf den Grund zu gehen

Fyber GmbH

Software-Ingenieur

11/2018 – 09/2021 | Berlin, Deutschland

- Enge Zusammenarbeit mit verschiedenen Abteilungen, z. B. Vertrieb, Marketing sowie Forschung und Entwicklung, um deren Vision einer vielversprechenden Lösung für die Endnutzer von Real-Time Bidding (RTB) zu verstehen und diese in ein Backlog von User Stories aufzuschlüsseln und umzusetzen
- Anwendung des agilen Entwicklungsprozesses bei der Bereitstellung eines minimalen lebensfähigen Produkts (MVP), d. h. interner mobiler Client-Anwendungen
- Mitarbeit in den Teams für das Mobile Software Development Kit (SDK) für Android (Java) und iOS (Objective-C) bei der Behebung von Fehlern in den Produkten von Fyber Mobile Ad Monetisation und Ad Mediation

Akarsh Seggemu



✉ sakarshkumar@gmail.com ☎ +4915752417519

📍 akarsh 📍 Gotzkowskystrasse 26, 10555 Berlin

Profil

- IT-Teamleiter, spezialisiert auf kommerzielles Software-Engineering mit langjähriger Erfahrung in der Entwicklung und Implementierung von Software, die DevOps-Praktiken und Agile-Richtlinien folgt.
- Frühere Erfahrung in der Leitung von zwei Mobile SDK Engineers (iOS und Android) bei der Entwicklung neuer Funktionen für Mobile SDKs für B2B- und B2C-Märkte in EMEA, NA und APAC.
- Schneller Lerner und Teamplayer, begeistert vom Erlernen neuer Technologien und der Betreuung von Softwareentwicklern.
- Entwicklung neuer Strategien zur Verbesserung betrieblicher Prozesse und der Gesamtproduktivität verschiedener Teams in der Organisation sowie zur Reduzierung der IT-Kosten.
- Arbeitet eng mit Produkt- und Geschäftsteams zusammen, um die Produktgeschwindigkeit zu verbessern.

Zertifikate

Kubernetes: Package Management with Helm 
LinkedIn Learning

DevOps Foundations: Going Cloud Native 
LinkedIn Learning

Jenkins Essential Training 
LinkedIn Learning

Google Cloud Foundations 
LinkedIn Learning

JavaScript: Test-Driven Development (ES6) 
LinkedIn Learning

Test Automation Foundations 
LinkedIn Learning

Software Testing Foundations 
LinkedIn Learning

App Design and Development for iOS
University of Toronto

iOS App Development Basics
University of Toronto

Sprachen

Deutsch (C1), Englisch (C2)

- Schreiben von Code, der mit den technischen Standards des Unternehmens und den Grundsätzen für Clean Code übereinstimmt. Teilnahme an Code-Reviews und Schreiben von automatisierten Tests sowie Mitwirkung an der Definition der technischen Roadmap.
- Unterstützung des Kunden Erfolgsteams bei der Integration des Fairbid SDK und des Offerwall SDK in die Anwendungen der Fyber-Kunden
- Anmerkung: Ich habe am 18.11. als Junior Software Engineer angefangen und wurde am 21.01. zum Software Engineer befördert.

Junior Solution-Ingenieur

05/2015 – 10/2018 | Berlin, Deutschland

- Anleitung und Unterstützung von App- und Spieleentwicklern bei der Integration der Fyber-Produkte, d. h. der nativen SDKs, Plugins und APIs von Fyber
- Entgegennahme und Lösung von Eskalationen von App- und Spieleentwicklern sowie Kontoverwaltung in Bezug auf SDK- und API-Integration, Meldung von Diskrepanzen bei Echtzeitgebieten (RTB), nachfrageseitigen Plattformen (DSPs), angebotsseitigen Plattformen (SSPs), Nutzung des Dashboards usw
- Verwendung einer Vielzahl von Tools wie Protokollanalyse, SQL-Abfragen, Fyber-interne Tools und enge Zusammenarbeit mit verschiedenen Teams (d. h. Technik, Produkt und Business Intelligence), um einem Problem auf den Grund zu gehen
- Coaching und Anleitung bei der Analyse und Lösung von Problemen. Verfolgung von Kundenproblemen mit Hilfe von JIRA, Dokumentation interner Projekte im internen Wiki
- Unterstützung bei der Einrichtung von Systemen zur Überwachung des Zustands von Integrationen und Produkten, die von Kunden genutzt werden, und Eskalation von Unregelmäßigkeiten
- Erstellung von funktionalen Projekten für die Integration von Fyber-Produkten in Unity, Android und iOS
- Anmerkung: Ich habe am 15.05. als Solution Engineering, App und Games (Werkstudent) angefangen und wurde am 18.01. zum Junior Solution-Ingenieur befördert.

Deutsche Zentrum für Luft- und Raumfahrt e. V.,

Java Programmer (Werkstudent)

05/2014 – 08/2014 | Berlin, Deutschland

Viatecla - Soluções Informáticas e Comunicações

SA, Software Development Engineer

02/2013 – 06/2013 | Lissabon, Portugal

Ray Business Technologies,

Software Development Engineer - Trainee

02/2012 – 04/2012 | Hyderabad, India

Edukinect, Application Developer - Intern

08/2011 – 01/2012 | Hyderabad, India

Akademische Bildung

M.Sc. Informatik, Technische Universität Berlin

2016 – 2017 | Berlin, Deutschland

Beuth Bonus, Beuth Hochschule für Technik Berlin

2016 – 2017 | Berlin, Deutschland

Grundlagen im Projektmanagement,

Hochschule für Wirtschaft und Recht Berlin

2015 – 2015 | Berlin, Deutschland

B.Tech. Informatik und Ingenieurwesen,

Jawaharlal Nehru Technological University Hyderabad

2008 – 2012 | Hyderabad, Indien

Kenntnisse

Kubernetes	● ● ● ● ●
HELM	● ● ● ● ●
YAML	● ● ● ● ●
Integration von SDKs und API(S) von Drittanbietern	● ● ● ● ●
Automation Testing	● ● ● ● ●
Selenium WebDriver	● ● ● ● ●
Playwright	● ● ● ● ●
JavaScript	● ● ● ● ●
TypeScript	● ● ● ● ●
Shell script	● ● ● ● ●
Git	● ● ● ● ●
DevOps	● ● ● ● ●
Continuous Integration	● ● ● ● ●
Jenkins	● ● ● ● ●
Objective-C	● ● ● ● ●
Swift	● ● ● ● ●
UI/UX design	● ● ● ● ●
Java	● ● ● ● ●
C#	● ● ● ● ●
Ruby	● ● ● ● ●
Unity	● ● ● ● ●
HTML	● ● ● ● ●
CSS	● ● ● ● ●
XML	● ● ● ● ●
JSON	● ● ● ● ●
SQL	● ● ● ● ●
Agile Methodologies	● ● ● ● ●
Test-Driven Development	● ● ● ● ●
Cloud Development	● ● ● ● ●
Atlassian - JIRA, Confluence	● ● ● ● ●