# Akış

- Yönlendiriciler
  - if, if else
  - switch case
- Döngüler
  - For
  - o Do
  - While
  - foreach

#### if

- Yönlendiriciler: Program akışını mantıksal koşullara göre saptıran denetim yapılarıdır.
- if: program akışını boolean koşullara göre yönlendiren yapıdır.
  - Tek seçenekli if
  - if else
  - Çoklu if

#### Switch case

• İç içe if else yapısı yerine tercih edilebilecek bir alternatiftir. Çok sayıda if else nin kısaltılmasını sağlar.

```
    Switch (değişken) {
        case değer1:
            durum1;
            break;
        case değer2:
            durum2;
            break;
        ....
        default:
            defaultDurum;
}
```

## Döngüler

- Belirli bir işin birden fazla tekrarlanması için kullanılırlar.
- İç içe döngüler kullanılabilir.
- C#' da sık kullanılan 4 döngü türü:
  - For
  - While
  - Do While
  - Foreach

#### for

- Bir döngünün kaç tur atacağı önceden biliniyorsa for döngüsü kullanılabilir.
- For döngüsünde yer alan şart true olduğu sürece çalışır.
- Break: şart sağlandığında döngüden çıkılmasını sağlar.
- Continue: şart sağlandığında o şartın atlanmasını sağlar.

```
For (int a=0; a<10;a++){</li>olaylarolaylar
```

0

### while

- Bir döngünün kaç tur atacağı önceden bilinmiyorsa while döngüsü kullanılabilir.
- While döngüsünde yer alan şart true olduğu sürece çalışır.

```
• While(durum) {
```

- olaylar
- olaylar
- 0

#### Do while

- While döngüsüne çok benzer fark olarak önce blok çalıştırılır sonra şarta bakılır..
- While döngüsünde yer alan şart true olduğu sürece çalışır.
- Bu döngüde ilk tur mutlaka çalıştırılır.
  - Do {
    - olaylar
    - olaylar
  - while (şart);

## foreach

- Bir array veya collection öğeleri üzerinde döngü oluşturur.
  - Foreach(string sehir in sehirler){
    - Console.WriteLine(sehir);
  - }

## Örnekler

- 1. 3 operandlı operatör kullanımı
- 2. Vize ve finalden ortalama hesaplayan program
- 3. Girilen sayının karesini ve küpünü hesaplayan program
- 4. r değerine göre çevre alan hacim hesabı
- 5. Girilen sayının çift tek olduğuna bakan program
- 6. Girilen sayıyı negatif veya pozitif olarak veren program
- 7. Girilen saate göre gün zaman dilimini (iş=08:17, ev=18:24, dinlenme=0:8) bulan program
- 8. Girilen sayının ikinci girilen sayıya tam bölünüp bölünmediğini bulan program
- 9. Girilen güne ve aya göre gün/ay adını veren program
- 10. Girilen sayının faktöriyelini bulan program
- 11. 1 den girilen sayıya kadar girilen 2. sayı kadar artan program

## Örnekler

- 12. Klavyeden eksi sayı girilene kadar girilen sayıların toplamını veren program
- 13. Girilen sayının tam bölenlerini listeleyen program
- 14. Girilen karakterden girilen sayı kadar satır ile dik üçgen oluşturmak
- 15. Girilen sayı kadar sayının ortalamasını bulan program
- 16. 3 veya 5'in katları olan 10'un altındaki tüm doğal sayıları listelersek, 3, 5, 6 ve 9'u elde ederiz. Bu katların toplamı 23'tür. 1000'in altındaki 3 veya 5'in katlarının toplamını bulun.
- 17. 1'den 100'e kadar olan sayılardan tek olanların karesini çift olanların küpünü yazdıran program.
- 18. 1'den 9'a kadar olan sayılarla çarpım tablosu oluşturunuz.

## Kaynak

- V. Aktaş, Her Yönüyle C#. İstanbul: Kodlab, 2017.
- T. Karaçay ve A. Karaçay, *Hiç Bilmeyenler İçin C# ile Programlamaya Giriş*, 2. Baskı. Ankara: Seçkin Yayıncılık, 2016.