

Hyper League 2016

<http://www.sportsite.jp/sc/miyamoto-jsc/league.html>

リーグ趣旨

サッカーの将来を担う少年たちに充実した試合環境の創造、リーグ文化の情勢、サッカー技術の向上、健全な心身の育成を図る音を目的とし、船橋地域のジュニアチームが参加できるリーグとしてこれを実施する。

リーグ概要

- リーグ名称： Hyperリーグ 2016
- 主催・運営： 宮本ジュニアサッカークラブ
- 協賛： ハイパースポーツ株式会社
- リーグ構成： 船橋近隣のジュニアチームを対象
- チーム登録： 複数チーム登録を希望するクラブは最大2チームまでとします
- 場所： 各チームにて担当していただきます
- 代表者会議： 未定
- カテゴリー： U-7(1年生), U-8(2年生)
- 試合規則： 5人制交代自由1ピリオド10分3ピリオド制
- リーグ規則： ホームアウェイ戦（場所にかかわらず同一チームと2試合行う）
対戦日時は主催者（会場提供チーム）が該当チームと調整を行い決定する。トーナメント戦はなくリーグ結果を持って最終順位とする
- 登録： 本リーグへのチーム登録は主催事務局がセレクトし、1年毎の更新型とする
- 参加費： 1チーム年間¥ (未定)
- 表彰： 優勝チーム、MVP、優秀選手他
- HP: <http://www.sportsite.jp/sc/miyamoto-jsc/league.html>
<http://ameblo.jp/dreamjfootball>
[http://www.sportsonline.jp/reportv2/PublisherFull/viewdata.aspx?parentid=U\[\]Q&rallyid=PPXT](http://www.sportsonline.jp/reportv2/PublisherFull/viewdata.aspx?parentid=U[]Q&rallyid=PPXT)
- お問い合わせ： PCメール: hypersports-market@sky.plala.or.jp
携帯メール: flying-dutchman@wcm.ne.jp

リーグ規約

本リーグは（財）日本サッカー協会制定の競技規則に基づき試合を行う。
ただし、一部リーグが活性化するように特別規則を制定し、これに基づいて行うものとする。

第1条（試合の決定）

リーグ戦各試合の責任者・決定権者はその試合の主催者（会場提供チーム）の代表者とする。

第2条（試合出場人数）

5人制とする。

第3条（試合時間）

試合時間は、10分の3ピリオド制とする。

夏場の試合に関しては、両チーム合意のもとであれば給水タイムを設ける。給水タイムはボールがタッチラインから出た時のみとし、リスタートは「キックイン」からとする。給水タイム時に選手はピッチ（タッチライン外）から出ることはできず、監督・コーチは選手に指示を出すことはできない。

第4条（リーグ戦試合進行について）

リーグ戦は勝ち点制とし、価値は3点引き分け1点負けは0点とする。

リーグ全日程終了後、勝ち点の多いチームから順位を決定する。勝ち点が同じ場合は得失点差、総得点数、直接対決の成績の順で順位を決定する。

雨天、高温、光化学スモッグ等の天候不順時の決行については、グラウンドの状態等から主催者（会場提供チーム）が中止または延期を決定する。

試合中、雷や地震など災害が発生した場合は即時試合を中断する。

その後そのまま続行するか時間を短縮しての続行、また中断し再試合を行うかは参加チーム話し合いのもと決定する。

第5条（結果、得点者の集計）

試合の主催者（会場提供チーム）は、試合終了後1週間以内に実施した試合結果を、速やかに運営にメールにて報告しなくてはならない。

第6条（グラウンドについて）

試合会場となるグラウンドは主催者（会場提供チーム）にて決定する。

グラウンドサイズは、縦30-32m、横20-24m。

ゴールはミニサッカー用ゴールを使用する。（目安：幅3m高さ2m）

グラウンドのライン引きなどの準備および片付けは主催者（会場提供チーム）の指示のもと参加チームが協力して行う。

第7条（リーグ戦開催）

リーグ戦組み合わせに関しては、運営が指定した各節の組み合わせを、主催者（会場提供チーム）が日程調整を行い実施する。

第8条（試合球）

試合級は、該当するチーム同士がそれぞれ持ち寄り、状態の用法を使用する。その決定は該当試合の主審が行うものとする。使用するボールはフットサル用軽量ボールとする。

第9条（審判）

審判は原則として二人審判にて実施する。3チーム以上で試合を行う場合、審判は必ず試合を行っていないチームから選出する。2チームで行う場合は両チーム話し合いの上、審判を決定する。

この審判は試合中およびピリオドの間のいずれも交代することができない。

審判セット（レッド・イエロー・グリーンカード/ホイッスル/ストップウォッチなど）はかく参加チームが用意することとする。審判服着用の義務はありません。

第10条（選手）

リーグ戦の出場登録は不要とし、交代枠も設けないものとする。また2チーム参加しているチームに関しては、チーム間の行き来は不可とする。

試合中の選手交代は自由交代とする。

試合開始時に4名以上の清酒がピッチ条にいない場合は、その試合を不戦敗とする（両チーム話し合いの上、期間内に再試合を行うことは可）

第11条（試合中の服装（ユニフォーム等）について）

チームは必ず全員が揃ったデザインカラーのユニフォームを着用しなくてはならない。またユニフォームには背番号が付いてなければならない。ただし揃わない場合はビブス、同色のTシャツなら可能とする。

ユニフォームが同一系統の色となり見分けが付きにくい場合は、ホーム側チームを優先としアウェイ側のチームがアウェイユニフォームとする。対戦表における左側のチームがホーム、右側のチームがアウェイとする。

第12条（ペナルティ）

レッドカードもしくは2度のイエローカードを受けた選手は退場処分とするが、次回の試合出場は可とする。

リーグ期間中に不正行為やスポーツマンシップにあるまじき行為があった場合は、その個人またはチームに対して厳正に処罰を行う。

第13条（不戦敗）

試合当日のキャンセルや、リーグ規約に反する行為があった場合など、該当チームは不戦敗とし、相手チームへ5点を与え該当チームの負けとする。

試合組み合わせ

昨年からの変更点:
 試合数の少なかったWk07, Wk14を他の週にまとめることで開催週を14週から12週に変更し主催チーム負担の軽減を図りました。

対戦組み合わせ表

	A	B	C	D	E	F	G	H
A		Wk03-5g	Wk01-1g	Wk01-2g	Wk03-1g	Wk03-2g	Wk05-1g	Wk05-2g
B	Wk11-5g		Wk01-3g	Wk01-4g	Wk03-3g	Wk03-4g	Wk05-3g	Wk05-4g
C	Wk07-1g	Wk07-2g		Wk04-5g	Wk06-1g	Wk06-2g	Wk04-1g	Wk04-2g
D	Wk07-3g	Wk07-4g	Wk12-5g		Wk06-3g	Wk06-4g	Wk04-3g	Wk04-4g
E	Wk09-1g	Wk09-2g	Wk12-1g	Wk12-2g		Wk06-5g	Wk02-1g	Wk02-2g
F	Wk09-3g	Wk09-4g	Wk12-3g	Wk12-4g	Wk09-5g		Wk02-3g	Wk02-3g
G	Wk11-1g	Wk11-2g	Wk10-1g	Wk10-2g	Wk08-1g	Wk08-2g		Wk05-5g
H	Wk11-3g	Wk11-4g	Wk10-3g	Wk10-4g	Wk08-3g	Wk08-4g	Wk10-5g	

本年は会場提供を各チームで分担していただくため、ホームゲームができるだけ多い週に主催チームを振り分けました。そのため主催回数がチームにより増減がありますがご理解とご協力をお願いいたします。
 主催チーム担当回数：1回：B,D,F,H、 2回：A,C,E,G

試合日程表

	1st game	2nd game	3rd game	4th game	5th game	主催チーム (会場提供 チーム)	参加チーム
Wk01	A-C	A-D	B-C	B-D		A	ABCD
Wk02	E-G	E-H	F-G	F-H		E	EFGH
Wk03	A-E	B-F	B-E	A-F	A-B	A	ABEF
Wk04	C-G	D-H	D-G	C-H	C-D	C	CDGH
Wk05	A-G	A-H	B-G	B-H	G-H	B	ABGH
Wk06	C-E	C-F	D-E	D-F	E-F	D	CDEF
Break							
Wk07	C-A	C-B	D-A	D-B		C	ABCD
Wk08	G-E	G-F	H-E	H-F		G	EFGH
Wk09	E-A	F-B	F-A	E-B	F-E	F	ABEF
Wk10	G-C	H-D	H-C	G-D	H-G	H	CDGH
Wk11	G-A	G-B	H-A	H-B	B-A	G	ABGH
Wk12	E-C	E-D	F-C	F-D	D-C	E	CDEF

年間2回3試合行う週がありますが、できるだけ3試合連続にならないよう配慮致しました。その結果、待ち時間が長いチームも出てしまいますがご了承ください。

チーム毎の試合日程表

Team A	Wk01-1g, 2g	Wk03-1g, 4g, 5g	Wk05-1g, 2g	Wk07-1g,3g	Wk09-1g,3g	Wk11-1g, 3g, 5g
Team B	Wk01-3g, 4g	Wk03-2g, 3g, 5g	Wk05-3g, 4g	Wk07-2g,4g	Wk09-2g,4g	Wk11-2g, 4g, 5g
Team C	Wk01-1g, 3g	Wk04-1g, 4g, 5g	Wk06-1g, 2g	Wk08-1g,2g	Wk10-1g,3g	Wk12-1g, 3g, 5g
Team D	Wk01-2g, 4g	Wk04-2g, 3g, 5g	Wk06-3g, 4g	Wk07-3g, 4g	Wk10-2g, 4g	Wk12-2g, 4g, 5g
Team E	Wk02-1g, 2g	Wk02-1g, 3g	Wk06-1g, 3g, 5g	Wk08-1g, 3g	Wk09-1g, 4g, 5g	Wk13-1g, 2g
Team F	Wk02-3g, 4g	Wk03-2g, 4g	Wk06-2g, 4g, 5g	Wk08-2g, 4g	Wk09-2g, 3g, 5g	Wk12-3g, 4g
Team G	Wk02-1g, 3g	Wk04-1g, 3g	Wk05-1g, 3g, 5g	Wk08-1g, 2g	Wk10-1g, 4g, 5g	Wk11-1g, 2g
Team H	Wk02-2g, 4g	Wk04-2g, 4g	Wk05-2g, 4g, 5g	Wk08-3g, 4g	Wk10-2g, 3g, 5g	Wk11-3g, 4g