Hochschule Flensburg

BACHELOR-THESIS

Thema:	Entwicklung eines Prototypen zur bedarfsbasierten Skalierung von
	Anwendungen auf dem Beispiel von Gamingservern
von:	Fabian Petersen
Matrikel-Nr.:	<u>670111</u>
Studiengang:	Angewandte Informatik
Betreuer/in un Erstbewerter/i	
Zweitbewerter	/in: <u>Simon Olberding</u>
Ausgabedatum	16.01.2023
Abgabedatum	16.03.2023