

Exercice #1 : Jdialog_Demo

30.10.2017

Jdialog - Demo



JFrame

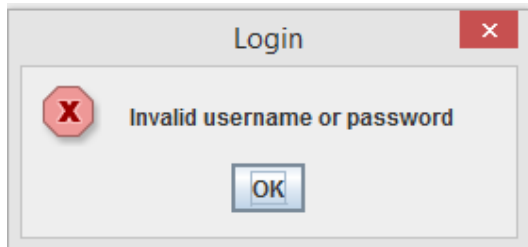
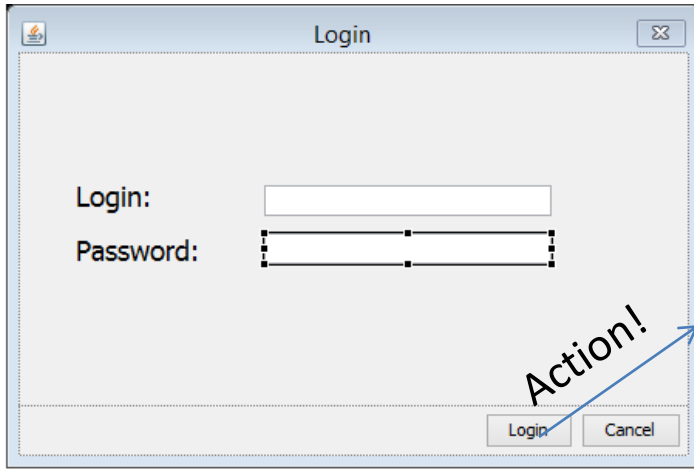
Jlabel - icon

Jbutton - action!

Formulaire Login -pwd
Classe LoginDialog

```
public void actionPerformed(ActionEvent e) {  
    LoginDialog loginDlg = new LoginDialog(frame);  
    loginDlg.setVisible(true);  
    // if logon successfully  
    if(loginDlg.isSucceeded()){  
        btnClickMe.setText("Hi " +  
            loginDlg.getUsername() + "!!");  
    }  
}  
});
```

Jdialog - Login



```
if (Login.authenticate(getUsername(), getPassword())) {  
    JOptionPane.showMessageDialog(LoginDialog.this,  
        "Hi " + getUsername() + "! You have successfully logged in.",  
        "Login",  
        JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);  
    succeeded = true;  
    dispose();  
} else {  
    JOptionPane.showMessageDialog(LoginDialog.this,  
        "Invalid username or password",  
        "Login",  
        JOptionPane.ERROR_MESSAGE);  
    // reset username and password  
    tfUsername.setText("");  
    pfPassword.setText("");  
    succeeded = false;  
}
```

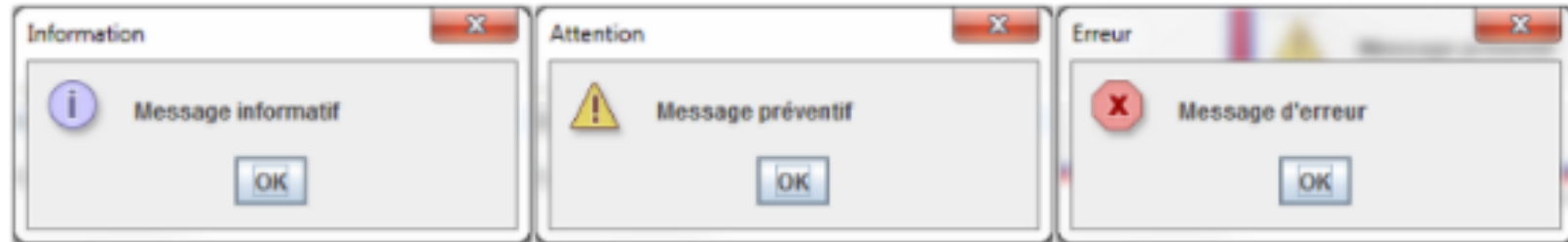
Login - authentication

```
public static boolean authenticate(String
username, String password) {
    // username and password
    if (username.equals("yourName") &&
password.equals("YourSecretPwd")) {
        return true;
    }
    return false;
}
```

Les boîtes d'information

L'objet que nous allons utiliser tout au long de ce chapitre est le `JOptionPane`, un objet assez complexe au premier abord, mais fort pratique.

La figure suivante vous montre à quoi ressemblent des boîtes de dialogues « informatives ».



Exemples de boîtes de dialogue

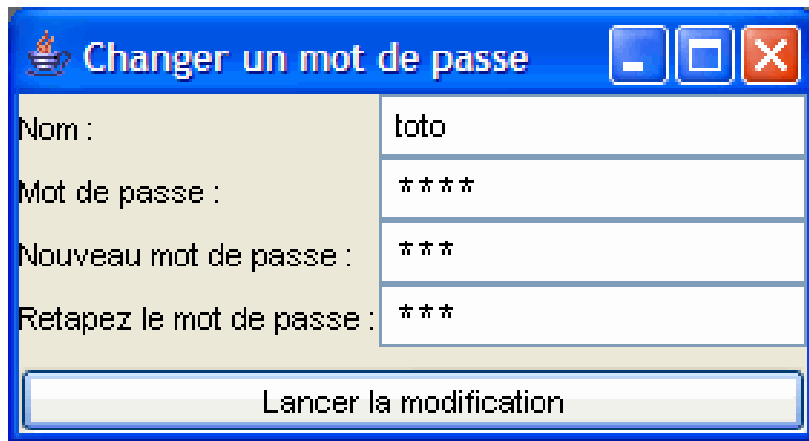
Ces boîtes ne sont pas destinées à participer à de quelconques opérations : elles affichent juste un message à l'attention de l'utilisateur. Voici le code utilisé pour obtenir ces boîtes :

```
1 JOptionPane jop1, jop2, jop3;
2
3 //Boîte du message d'information
4 jop1 = new JOptionPane();
5 jop1.showMessageDialog(null, "Message informatif", "Information",
6   JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
7
8 //Boîte du message préventif
9 jop2 = new JOptionPane();
10 jop2.showMessageDialog(null, "Message préventif", "Attention",
11   JOptionPane.WARNING_MESSAGE);
12
13 //Boîte du message d'erreur
14 jop3 = new JOptionPane();
15 jop3.showMessageDialog(null, "Message d'erreur", "Erreur", JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
```

- `JOptionPane.ERROR_MESSAGE`
- `JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE`
- `JOptionPane.PLAIN_MESSAGE`
- `JOptionPane.QUESTION_MESSAGE`
- `JOptionPane.WARNING_MESSAGE`

...a vous ! ☺

L'interface devra ressembler à ceci (au *look and feel* près) :



Changer un mot de passe	
Nom :	toto
Mot de passe :	****
Nouveau mot de passe :	***
Retapez le mot de passe :	***
Lancer la modification	

Pour les mots de passe vous pouvez utiliser la classe JPasswordField pour que les mots de passe ne s'affichent pas et la classe JTextField pour la saisie du nom de login. Le bouton placé en bas lance la modification du mot de passe.

...a ajouter cette fenetre a notre programme! ☺