

#Assignments_1#

Créez un projet "TP2_D2" en Eclipse.

Et puis:

Ex#01 Classes Syntax

Créez une classe avec le nom Maths qui a

- *une main

- *Dans la main: rien

Ex#02 Classes Instance Variables

Dans la classe Maths :

- *Dehors la main : declarez les variables x, y ,w : integer, integer, double

- *Dans la main: donnez des valeurs aux variables

Imprimez les valeurs de x,y,z

Ex#03 Methods I

Dans la classe Maths :

- *Dehors la main : créez une méthode void qui va imprimer « I love maths » .

- *Dans la main: donnez des valeurs aux variables

Imprimez les valeurs de x,y,z

Appel la methode