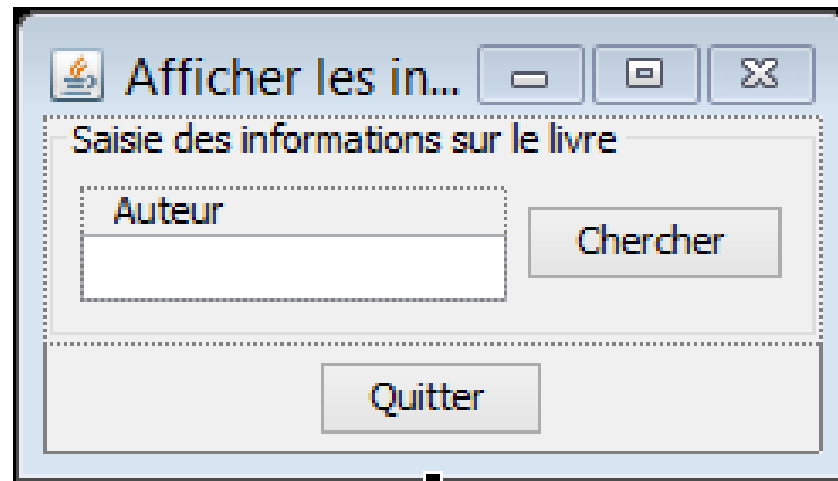


Exercise#3

30/10/2017

Exercice #3

Si vous lancez l'exécution de l'application, une fenêtre va s'afficher qui ressemble à cette image :



Etudiez le code de la classe JLivre.java , modifiez-le pour avoir la présentation ci-dessous (creez la classe JLivre2.java):

The image shows a Java Swing window titled "Saisie des informations sur le livre". The window has a light gray title bar and a main content area with a white background. At the top, there are two text input fields labeled "Auteur" and "Titre" in blue text. To the right of these fields is a button labeled "Chercher". Below the input fields is a large, empty rectangular area. At the bottom of the window, centered, is a button labeled "Quitter".

Modifiez-le à nouveau pour avoir la présentation ci-dessous, mieux adaptée à la recherche des livres d'un auteur donné (creez la classe `JLIvre3.java`):

The image shows a Java Swing window titled "Saisie de l'auteur du livre". The window has a light gray background and a standard Mac OS X-style title bar. It contains the following elements:

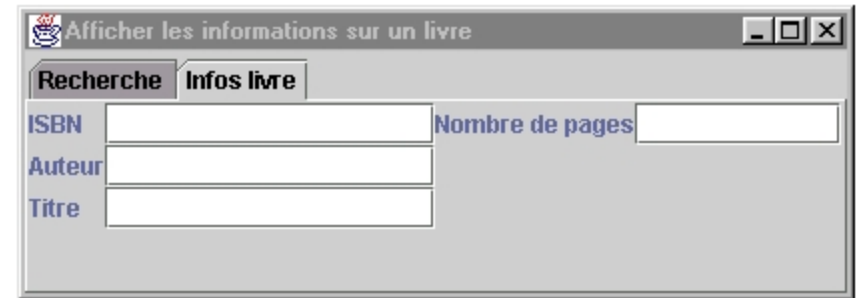
- A header bar with the title "Saisie de l'auteur du livre" in a dark blue font.
- A section labeled "Auteur" in dark blue, containing a white text input field and a "Chercher" button.
- A section labeled "Titre du livre" in dark blue, containing a single-line white text input field.
- A section labeled "Résumé du livre" in dark blue, containing a large multi-line white text area.
- A footer bar containing a "Quitter" button.

Ajoutez 2 onglets ([infos sur les onglets](#)). Le premier onglet donne accès à l'écran de la question 1 et le deuxième onglet donne accès à un écran qui affiche le numéro ISBN, le titre, l'auteur et le nombre de pages du livre (creez la classe JLIvre4.java).

Aspect 1 :



Aspect 2, après avoir redimensionné la fenêtre :



Calculatrice...😊

