

Exercice #2 : JTable

30.10.2017

Exercice #1 : JTable

Basic Table

```
getContentPane().add(tableau.getTableHeader(), BorderLayout.NORTH);
getContentPane().add(tableau, BorderLayout.CENTER);
```

```
String[] entetes = {"Prénom", "Nom", "Couleur favorite", "Homme", "Sport"};
```



```
JTable tableau = new JTable(donnees, entetes);
```



```
setTitle("JTable basique dans un JPanel");
```

Visual representation of the JTable in a window titled "JTable basique dans un JPanel".

| Prénom | Nom | Couleur favorite | Homme | Sport |
|-----------|--------------|---------------------------------|-------|----------|
| Johnathan | Sykes | java.awt.Color[r=255,g=0,b=0] | true | TENNIS |
| Nicolas | Van de Kampf | java.awt.Color[r=0,g=0,b=0] | true | FOOTBALL |
| Damien | Cuthbert | java.awt.Color[r=0,g=255,b=0] | true | RIEN |
| Corinne | Valance | java.awt.Color[r=0,g=0,b=255] | false | NATATION |
| Emilie | Schrödinger | java.awt.Color[r=255,g=0,b=255] | false | FOOTBALL |
| Philippe | Duke | java.awt.Color[r=255,g=255,b=0] | false | TENNIS |
| Eric | Trump | java.awt.Color[r=255,g=170,b=0] | true | FOOTBALL |

```
Object[][] donnees = {
```

```
    {"Johnathan", "Sykes", Color.red, true, Sport.TENNIS},
    {"Nicolas", "Van de Kampf", Color.black, true, Sport.FOOTBALL},
    {"Damien", "Cuthbert", Color.cyan, true, Sport.RIEN},
    {"Corinne", "Valance", Color.blue, false, Sport.NATATION},
    {"Emilie", "Schrödinger", Color.magenta, false, Sport.FOOTBALL},
    {"Philippe", "Duke", Color.yellow, false, Sport.TENNIS},
    {"Eric", "Trump", Color.pink, true, Sport.FOOTBALL},
```

```
pack();
```



Modification #1

Les méthodes qu'il faudra définir/ créer pour notre classe:

`int getRowCount()` : doit retourner le nombre de lignes du tableau

`int getColumnCount()` : doit retourner le nombre de colonnes du tableau

`Object getValueAt(int rowIndex, int columnIndex)` : doit retourner la valeur du tableau à la colonne et la ligne spécifiées

`String getColumnName(int columnIndex)` : doit retourner l'en-tête de la colonne spécifiée

Modification #2

JTable basique dans un JPanel

| Prénom | Nom | Couleur favorite | Homme | Sport |
|-----------|--------------|------------------|-------|----------|
| Johnathan | Sykes | | | TENNIS |
| Nicolas | Van de Kampf | | | FOOTBALL |
| Damien | Cuthbert | | | RIEN |
| Corinne | Valance | | | NATATION |
| Emilie | Schrödinger | | | FOOTBALL |
| Philippe | Duke | | | TENNIS |
| Eric | Trump | | | FOOTBALL |

Color color = (Color) value;
setText(""); setBackground(color);

Icon manImage = new ImageIcon("man.png");
Icon womanImage = new ImageIcon("woman.png");

```
if (homme) {  
    setIcon (manImage);  
} else {  
    setIcon (womanImage);  
}
```

Vous pouvez trouver comment vous pouvez utiliser les lignes du code...

Exercice “Formulaire” ...a vous! 😊

The screenshot shows a Java Swing window titled "Formulaire Etudiants". It contains a form with four text input fields labeled "Nom", "Prenom", "Age", and "Ville". To the right of the "Nom" field is an "Ajout" button. To the right of the "Age" field is a "Suppr" button. To the right of the "Ville" field is a "Modif" button. Below the form is a section titled "Tableau Etudiants:" containing a table with four columns: "Prénom", "Nom", "Age", and "Ville". The table lists eight students: Johnathan Sykes (20, Paris), Nicolas Van de Kampf (22, Nantes), Damien Cuthbert (21, Lyon), Corinne Val Nance (20, Bordeaux), Emilie Schrödinger (23, Lille), Philippe Duke (20, Vannes), and Eric Trump (22, Rennes). The window has standard OS window controls (minimize, maximize, close) in the top right corner.

| Prénom | Nom | Age | Ville |
|-----------|--------------|-----|----------|
| Johnathan | Sykes | 20 | Paris |
| Nicolas | Van de Kampf | 22 | Nantes |
| Damien | Cuthbert | 21 | Lyon |
| Corinne | Val Nance | 20 | Bordeaux |
| Emilie | Schrödinger | 23 | Lille |
| Philippe | Duke | 20 | Vannes |
| Eric | Trump | 22 | Rennes |