

Exercice #1

Ecrire un programme qui permet d'afficher une fenêtre sur laquelle on voit afficher le nombre de clics effectués sur la fenêtre.

Exercice #2

Ecrire un programme qui permet d'afficher une fenêtre sur laquelle se trouve une boîte combo. La boîte combo contient une liste de 5 noms correspondant à 5 couleurs différentes. Si on choisit un de ces noms, la fenêtre prend la couleur correspondante. (ex. setBackground)

Exercice #3

Ecrire un programme qui permet d'afficher une fenêtre sur laquelle se trouvent 2 champs. Le premier est précédé d'une étiquette Euros et le deuxième d'une étiquette Francs.

Lorsque l'utilisateur entre un nombre dans le premier champ, sa conversion en Francs apparaît simultanément dans le deuxième champ.

Le deuxième champ est non éditable. Autrement dit, non modifiable.

Attention !!! ... prévoir le cas où l'utilisateur saisit un caractère qui n'est pas un chiffre.

```
[boolean estUnNombre (String chaine) {...} // chaine to double et return true !]
```