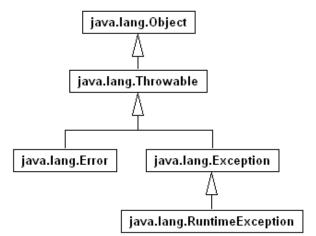
Exceptions

Une **exception** correspond donc à une erreur.

L'instruction qui permet de capturer des exceptions est le bloc

Si une **exception** est levée dans le bloc try , les instructions figurant dans le bloc catch seront exécutées pour autant que celui-ci capture la bonne **exception** levée.



Exemple

```
1 int j = 20, i = 0;
2 System.out.println(j/i);
3 System.out.println("coucou toi !");
```

JdVd

... vous verrez apparaître un joli message d'erreur Java (en rouge) comme celui de la figure suivante.

```
Problems @ Javadoc Declaration □ Console ⊠

<terminated > Test [Java Application] /usr/lib/jvm/java-6-sun-1.6.0.03/bin/java (25 févr Exception in thread "main" java.lang.ArithmeticException: / by zero at Test.main(Test.java:10)
```

ArithmeticException

Solution

```
public static void main(String[] args) {
    int j = 20, i = 0;
    try {
        System.out.println(j/i);
    } catch (ArithmeticException e) {
        System.out.println("Division par zéro !");
    }
    System.out.println("coucou toi !");
}
```

En exécutant ce code, vous obtiendrez le résultat visible à la figure suivante.



Capture d'exception