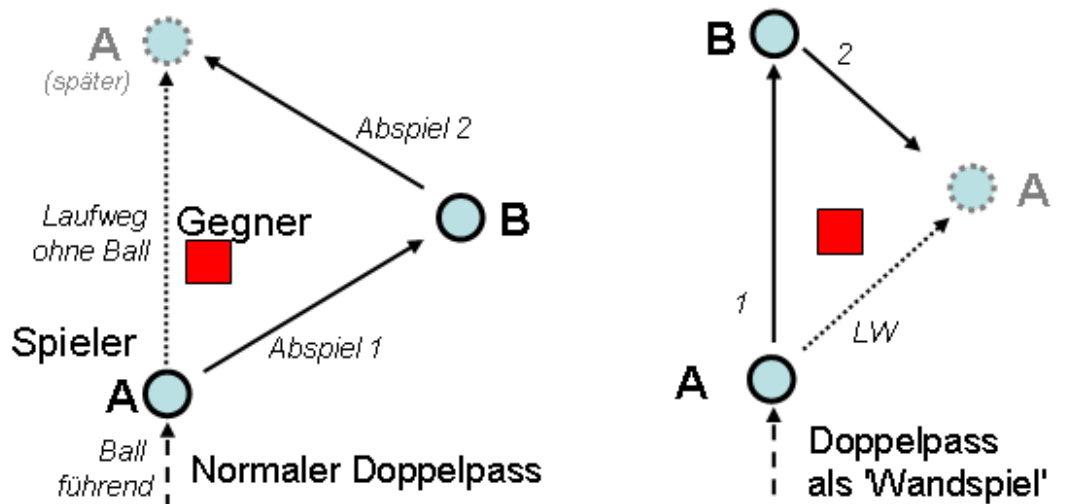


Passspiel

Varianten des Doppelpasses



Als "passen" wird das Zuspielen des Balles (auch Vorlage genannt) an einen Spieler der eigenen Mannschaft bezeichnet.

- wird für *Raumgewinn* und *Ballsicherung* genutzt.

man unterscheidet zwischen direkten (direktes weiterspielen ohne anhalten) und indirekten (passen nach anhalten) pässen;

Techniken

- Innenseitstoß: präziser pass, gedacht für kurz und mittelpässe, mit der innenseite des Fußes.
- Außenseitstoß: schneller pass, der überraschend/schnell gespielt werden kann.
- Innenspannstoß: präziser pass für längere strecken, mit der innenseite des spansns.
- Außenspannstoß: präziser pass für längere strecken, bei dem der Ball einer Kurvigen Flugbahn folgt und einen Effekt¹ versetzt bekommt; schwer zu perfektionieren
- Hackenstoß: überraschender kurzstreckenpass nach hinten, mit der Ferse
- Vollspannstoß: (s. Spannstoß) hart, lang, relativ ungenau

Regeln

- bei einem Abseits bekommt das gegnerische Team einen indirekten Freistoß
- bei "kontrollierten" rückpässen zum Torwart: Körper und Kopf erlaubt; Handkontakt führt zu einem indirektem Freistoß des gegners

Übungen

[siehe hier](#);

¹ Effekt: Rotation des Balles um seine Achse (vergleichbar mit der Erde)

Quelle: [Wikipedia](#)