

PRAKTIKUM PBO

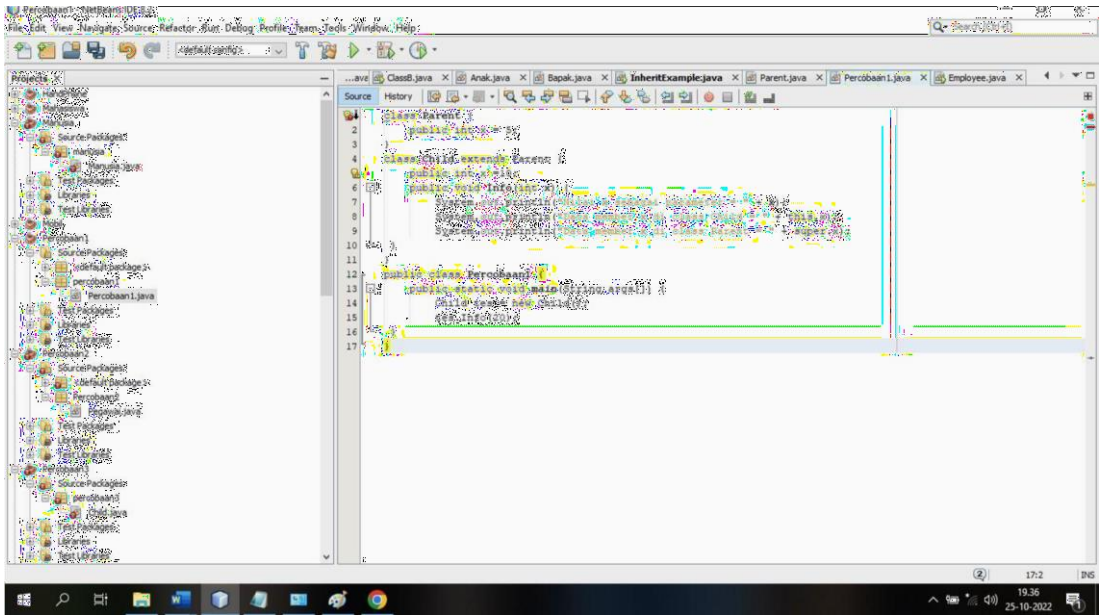
Nama : Akbar Fidhel Muhammad
NIM : 20210040052
Kelas : TI21A

- 1. Kode Program upload ke github dengan nama repository praktikum-inheritance
- 2. Berikan analisa setiap percobaan dalam bentuk File teks pdf dan upload juga ke github praktikum-inheritance

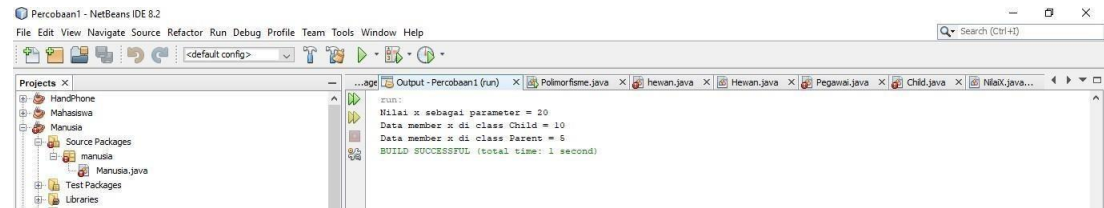
JAWABAN

1. PERCOBAAN 1

○ INPUT PERCOBAAN 1

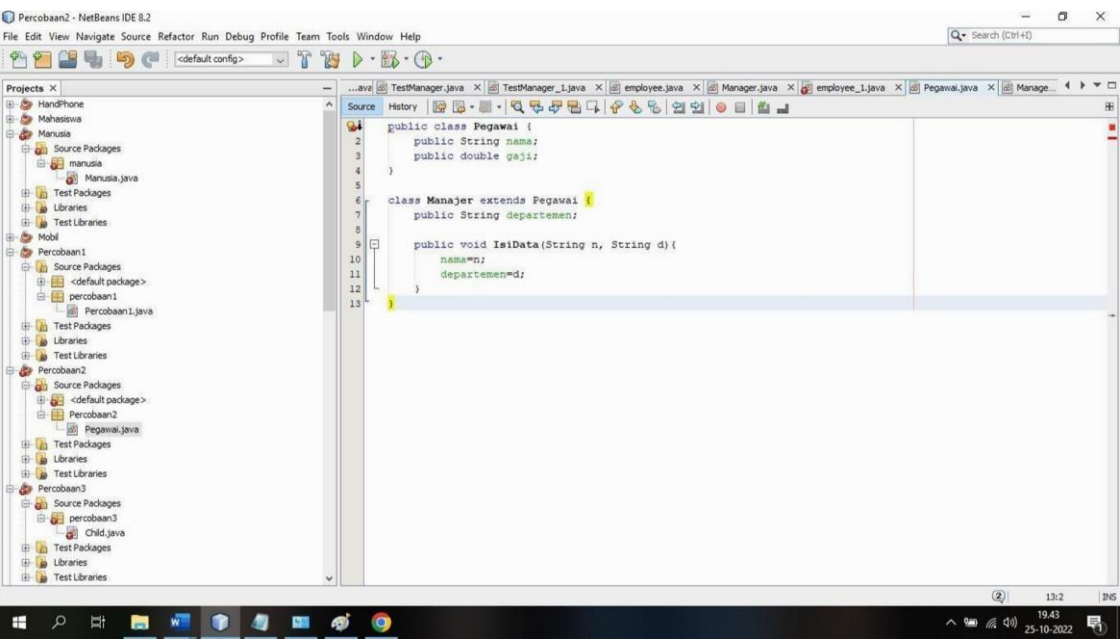


○ OUTPUT PERCOBAAN 1



- . Pada percobaan pertama ini class parent sebagai induk class yang memiliki atribut integer = 5 , Child sebagai sub class dan didalam class child terdapat sebuah nilai parameter 20 karena ditentukan dari tes.info. dan ada data member dari class parent bernilai 5 kenapa nilainya 5 karena “super” mengambil nilai integer dari class parent.
2. PERCOBAAN 2

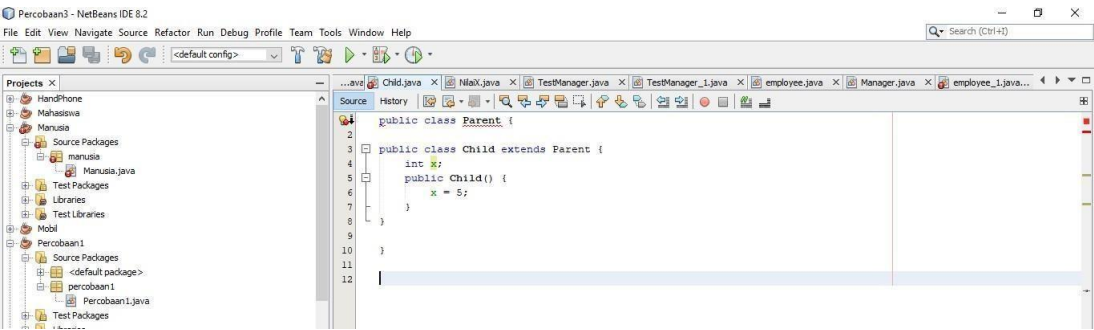
Percobaan berikut ini menunjukkan penggunaan kontrol akses terhadap atribut parent class. Mengapa terjadi error, dan bagaimana solusinya?



Solusi yang saya lakukan yaitu menghapus “public” sebelum kalimat class yang awalnya “public class Pegawai” menjadi class Pegawai begitupun dengan class Manager dan saya juga menambahkan String nama; agar nama=n; di public void isiData tidak terjadi error.

3. PERCOBAAN 3

Percobaan berikut ini menunjukkan penggunaan konstruktor yang tidak diwariskan. Mengapa terjadi error, dan bagaimana solusinya?



Solusinya saya menambahkan class utama yaitu percobaan3, kenapa costruktur terjadi error karena konstruktor tersebut berada di subclass.

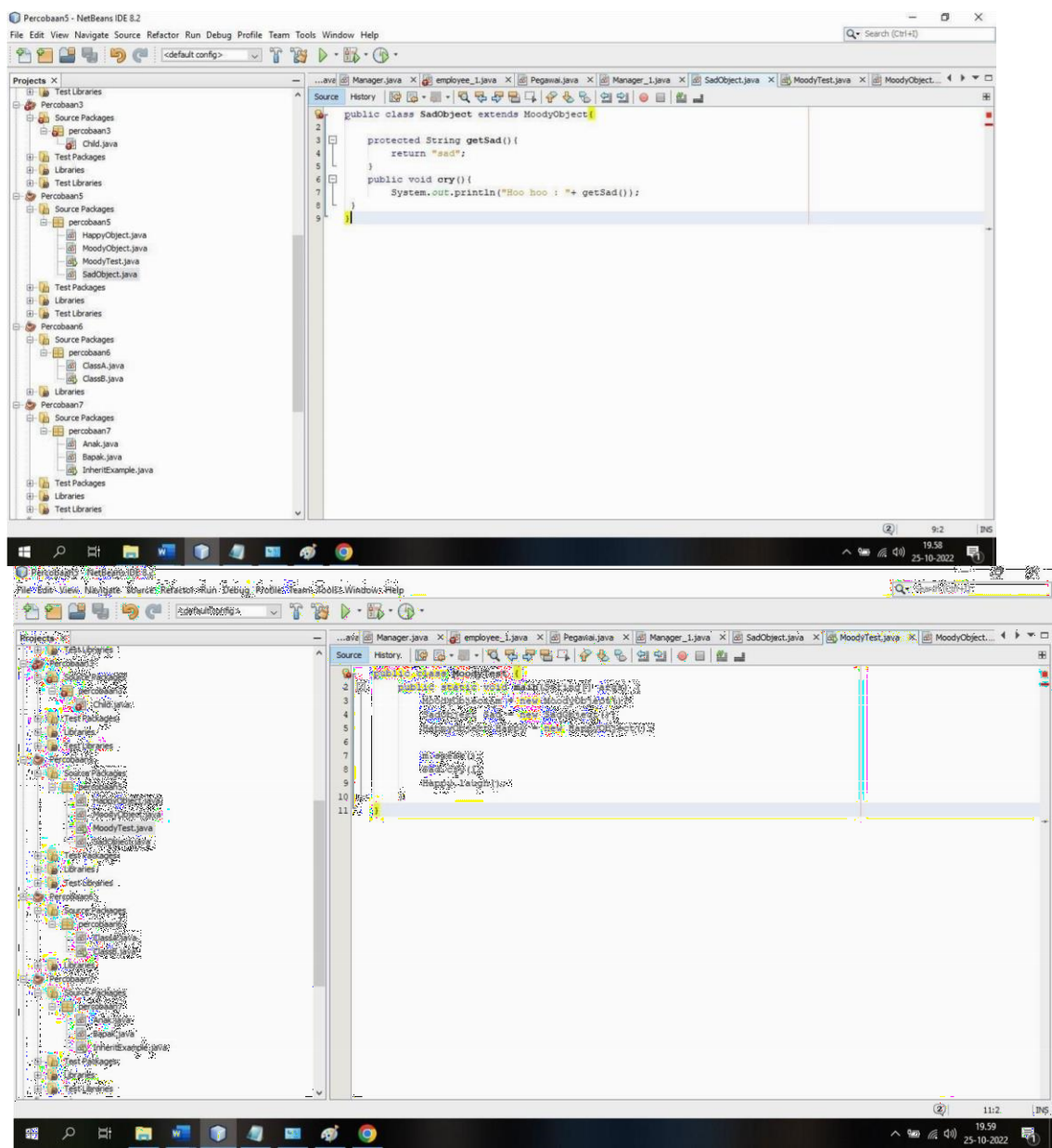
4. PERCOBAAN 4

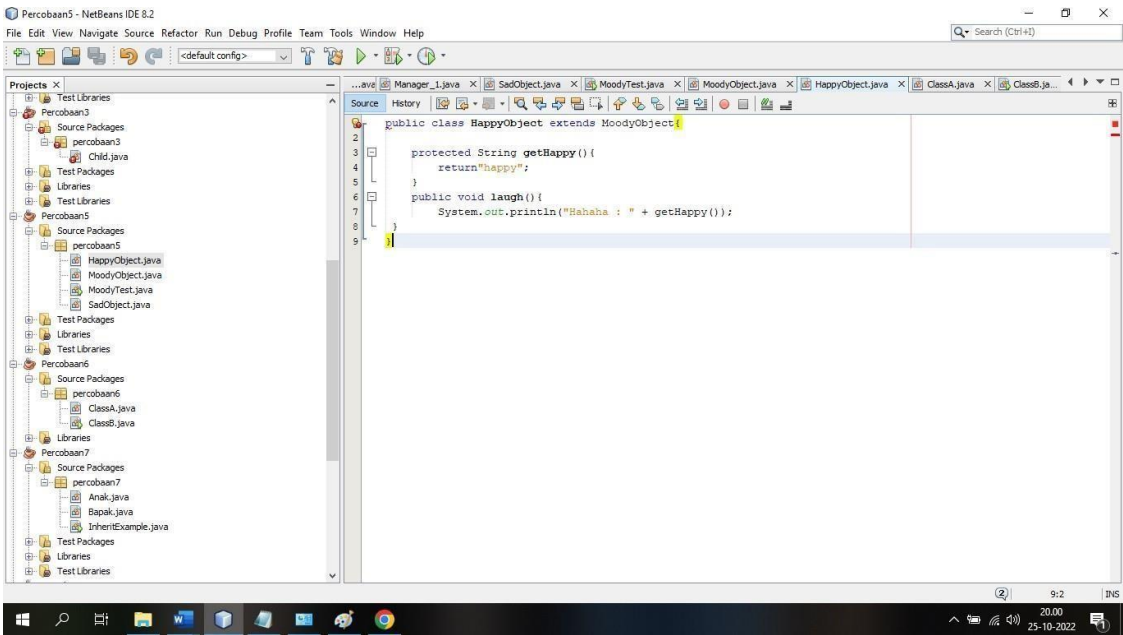
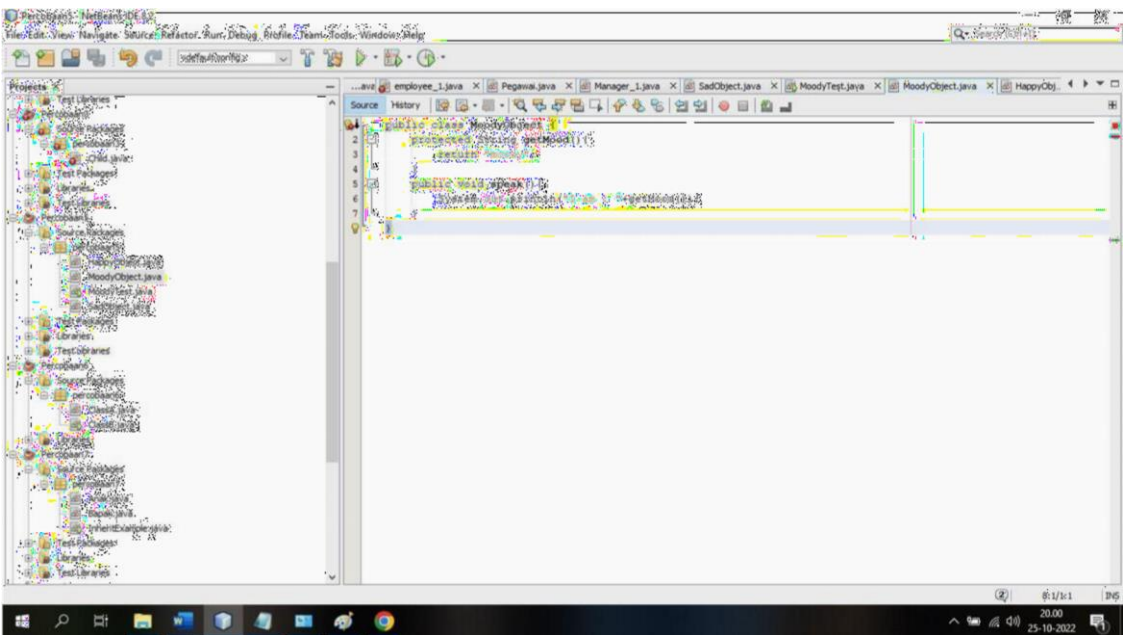
Percobaan berikut ini menunjukkan penggunaan kelas Employee dan subkelas Manager yang merupakan turunannya. Kelas TestManager digunakan untuk menguji

○ INPUT PERCOBAAN 4

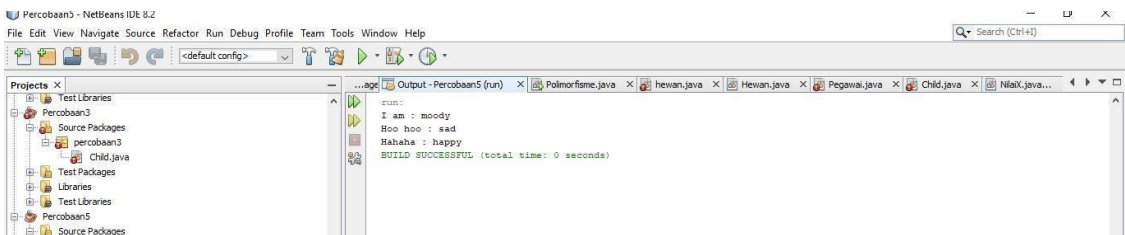
- SadObject berisi : sad, method untuk menampilkan pesan, tipe public
- HappyObject berisi : laugh, method untuk menampilkan pesan, tipe public
- MoodyObject berisi :
 1. getMood, memberi nilai mood sekarang, tipe public, return type string
 2. Speak, menampilkan mood, tipe public

○ INPUT PERCOBAAN 5





○ OUTPUT PERCOBAAN 5

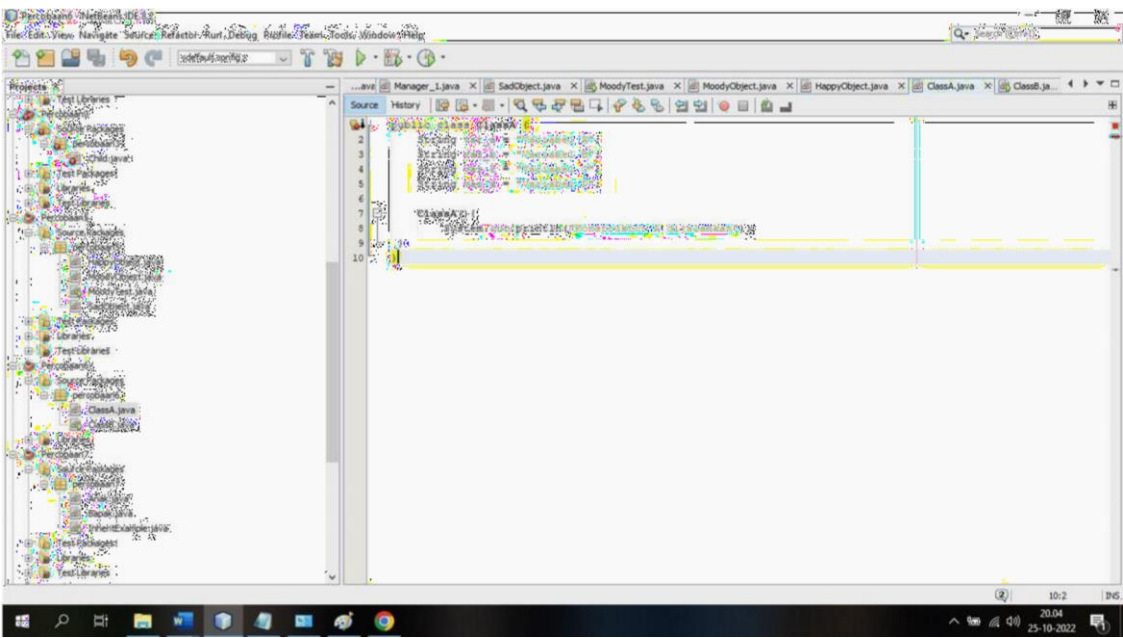


saya memperbaikinya hanya dengan menghapus public di tiap subclass.

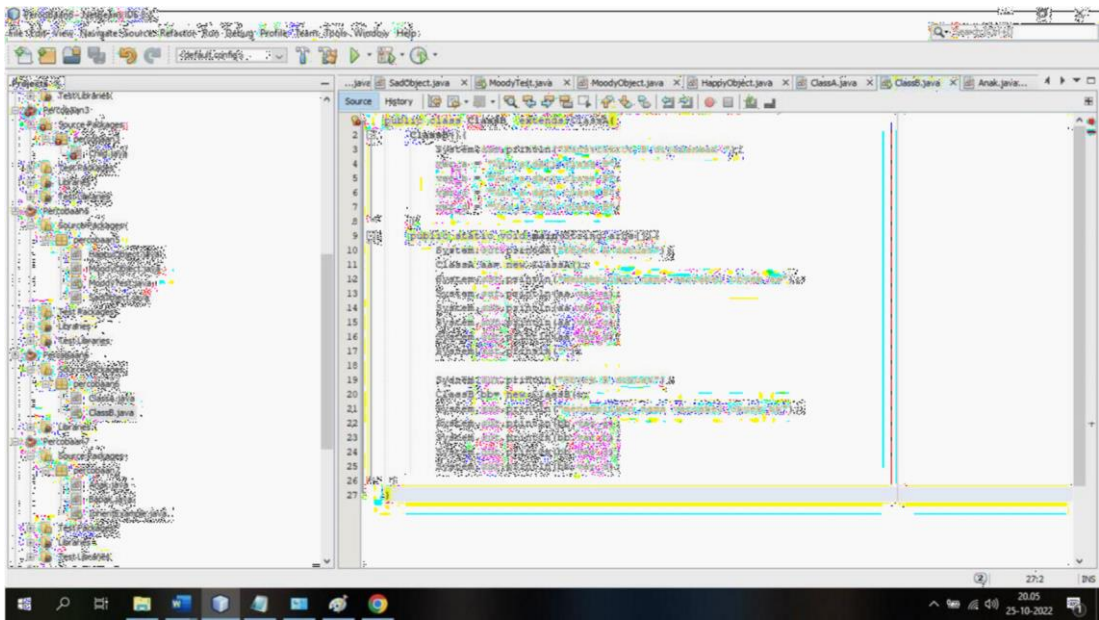
6. PERCOBAAN 6

Percobaan berikut ini menunjukkan penggunaan kelas A dan dengan subkelas B. Simpan kedua kelas ini dalam 2 file yang berbeda (A.java dan B.java) dan dalam satu package. Perhatikan proses pemanggilan konstruktor dan pemanggilan variabel.

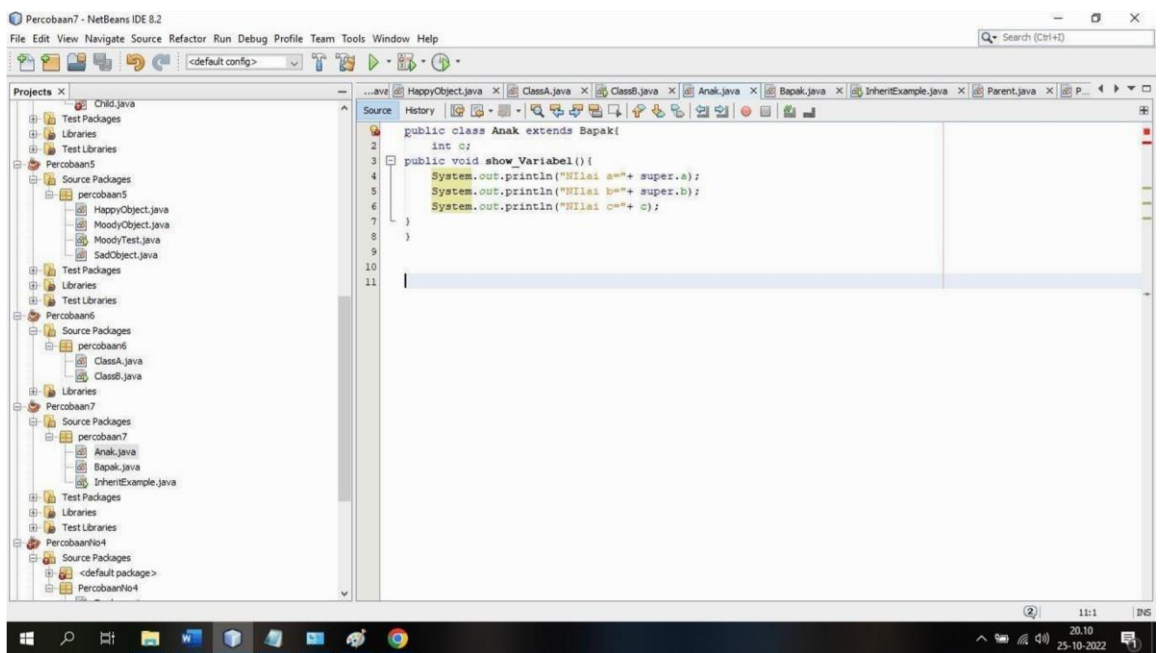
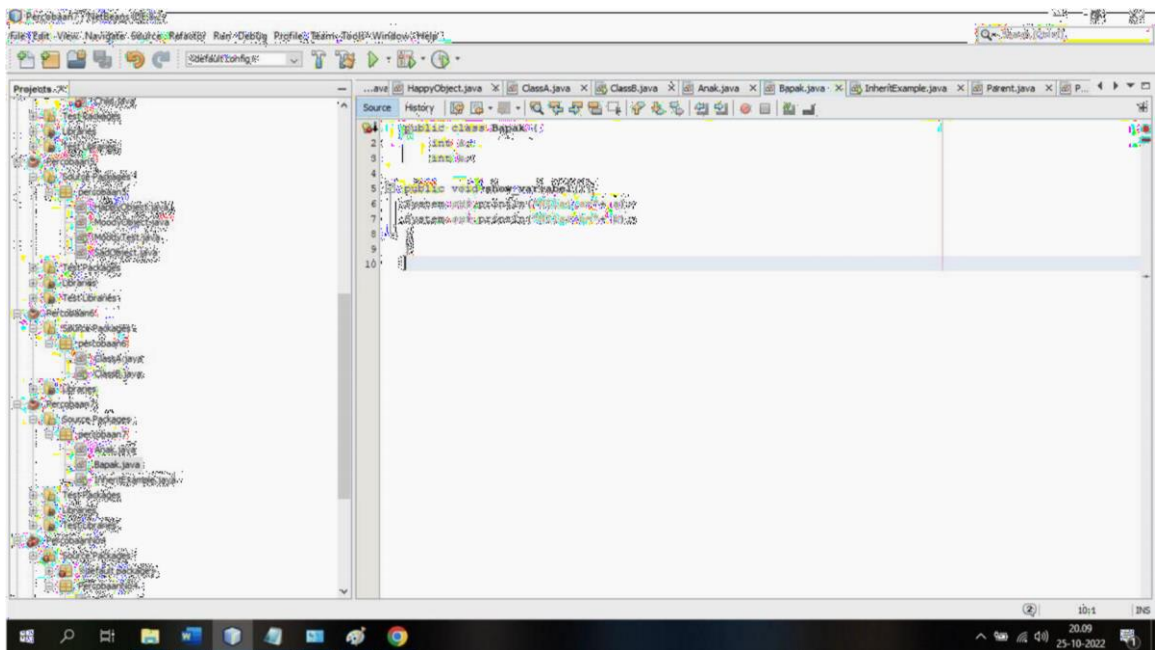
○ INPUT CLASS A



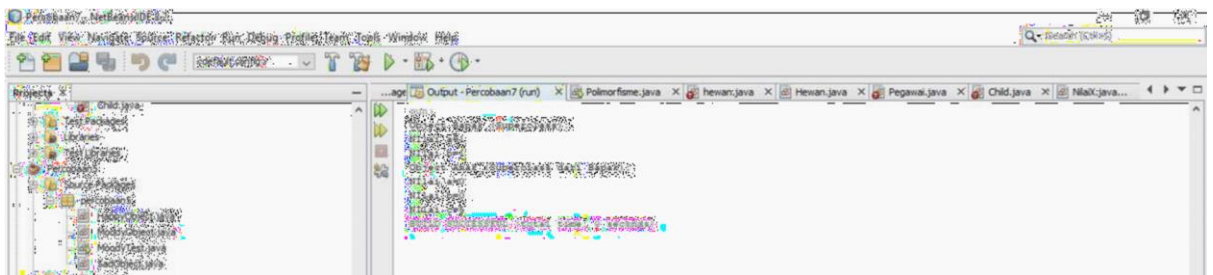
○ INPUT CLASS B



○ OUTPUT PERCOBAAN 6



OUTPUT PERCOBAAN 7

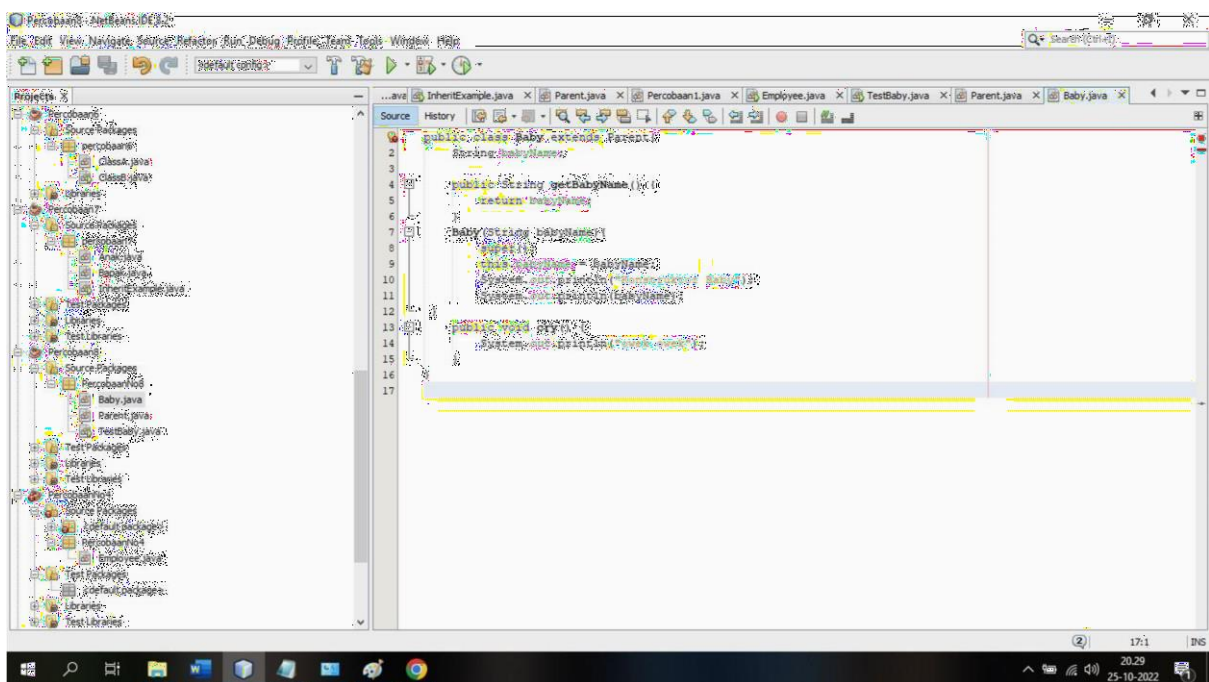
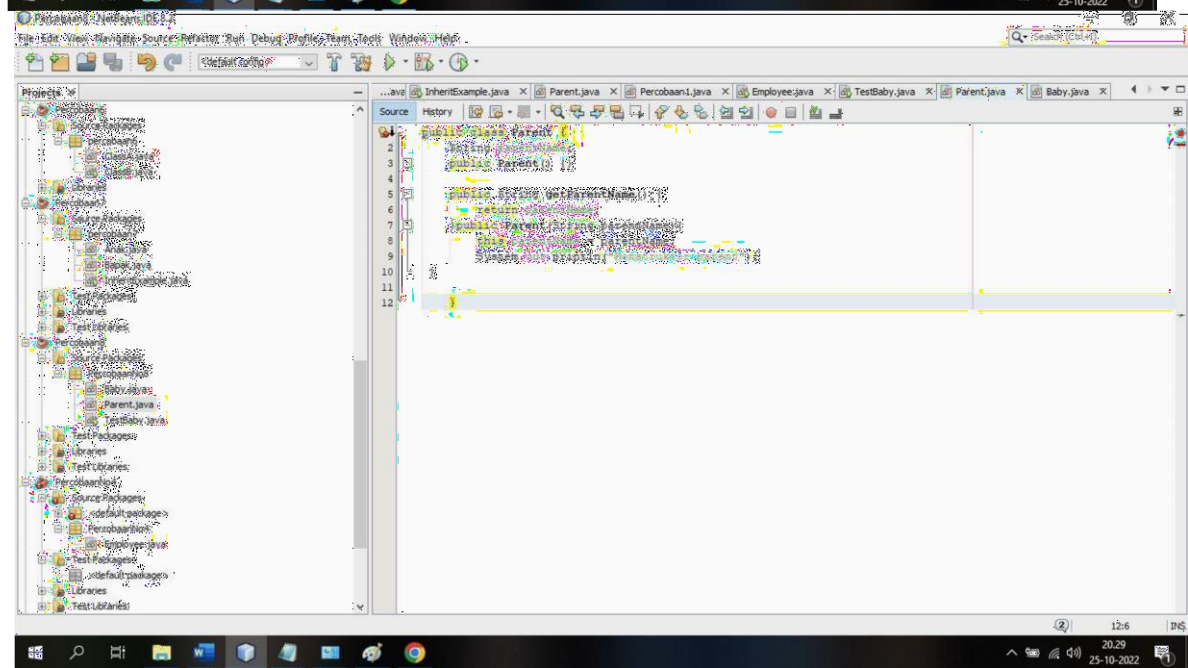
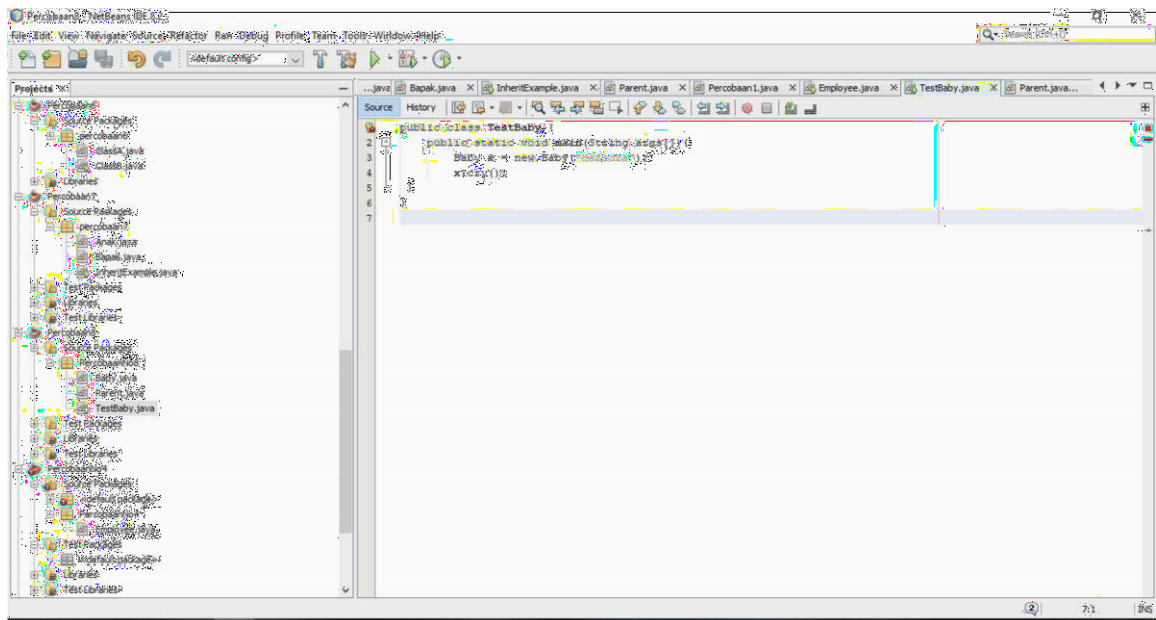


Perbedaan dengan yang sebelum diubah yaitu pada subclass anak nilai a,b yang mewarisi nilai bapak dan c yaitu nilai dari objek sianak atau buka nilai warisan.

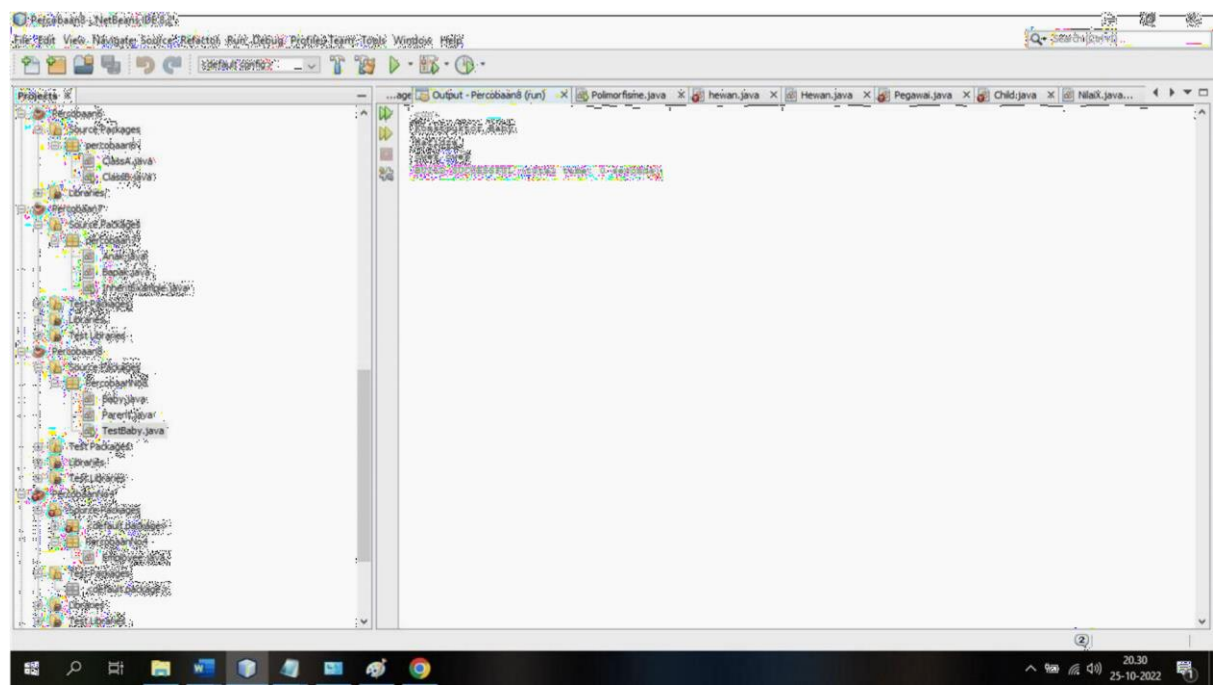
8. PERCOBAAN 8

Percobaan berikut ini menunjukkan penggunaan overriding method pada kelas Parent dan subkelas Baby, saat dilakukan pemanggilan konstruktor superclass dengan menggunakan super

INPUT PERCOBAAN 8



○ OUTPUT PERCOBAAN 8



Dengan begitu programnya berjalan dengan lancar