

/*

Dasar 1: Menampilkan bilangan dari satu sampai dengan n, dimana n diinput dari alat masukan, $n \geq 1$

Dikerjakan Oleh : Muhamad Akbar imron

NIM : 2404565

Kelas : 1B

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>

int main () {
    int bilangan, i;

    printf("input berapa banyak bilangan yang akan di print: ");
    scanf("%d", &bilangan);

    for(i = 0; i <= bilangan; i++) {
        printf("%d\n", i);
    }
}
```

input berapa banyak bilangan yang akan di print: 10

0
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10

Dasar 2: Menampilkan bilangan dari batasAwal sampai dengan batasAkhir yang diinput dari alat

masukan dan $\text{batasAwal} \leq \text{batasAkhir}$ berupa bilangan > 0 .

Dikerjakan Oleh : Muhamad Akbar imron

NIM : 2404565

Kelas : 1B

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>

int main () {
    int batasawal, batasakhir, i;

    printf("batas awal : ");
    scanf("%d", &batasawal);
    printf("batas akhir : ");
    scanf("%d", &batasakhir);

    for(i = batasawal; i <= batasakhir; i++) {
        printf("%d\n", i);
    }
}
```

batas awal : 1
batas akhir : 4

1
2
3
4

Dasar3 :Menampilkan bilangan ganjil dari batasAwal sampai dengan batasAkhir yang diinput dari alat masukan.

Dikerjakan Oleh : Muhamad Akbar imron

NIM : 2404565

Kelas : 1B

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>

int main () {
    int batasawal, batasakhir, i, bilangan;

    printf("batas awal : ");
    scanf("%d", &batasawal);
    printf("batas akhir : ");
    scanf("%d", &batasakhir);

    for(i = batasawal; i <= batasakhir; i++) {
        bilangan = i % 2;
        if (bilangan != 0) {
            printf("%d\n", i);
        }
    }
}
```

batas awal : 1
batas akhir : 3

1
3

Dasar 4: Menampilkan bilangan yang habis dibagi 5 dari batasAwal dan batasAkhir yang diinput dari alat masukan..

Dikerjakan Oleh : Muhamad Akbar imron

NIM : 2404565

Kelas : 1B

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>

int main () {
    int batasawal, batasakhir, i, bilangan;

    printf("batas awal : ");
    scanf("%d", &batasawal);
    printf("batas akhir : ");
    scanf("%d", &batasakhir);

    for(i = batasawal; i <= batasakhir; i++) {
        bilangan = i % 5;
        if (bilangan == 0) {
            printf("%d\n", i);
        }
    }
}
```

batas awal : 1
batas akhir : 10

5
10

Menengah 1: Menampilkan banyaknya bilangan ganjil dari batasAwal dan batasAkhir yang diinput dari alat masukan

Dikerjakan Oleh : Muhamad Akbar imron

NIM : 2404565

Kelas : 1B

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>

int main() {
    int awal, akhir, i, ganjil, jumlah = 0;

    printf("angka awal : "); scanf("%d", &awal);
    printf("target akhir : "); scanf("%d", &akhir);

    for (i=awal; i <= akhir; i++) {
        ganjil = i % 2;
        if (ganjil != 0) {
            jumlah = jumlah + 1;
            printf("%d ", i);
        }
    }
    printf("\n%d bilangan ganjil", jumlah);
    return 0;
}
```

```
angka awal : 1
target akhir : 9
1 3 5 7 9
5 bilangan ganjil
```

Menengah 2: Menampilkan jumlah deret bilangan ganjil dari batasAwal dan batasAkhir yang diinput dari alat masukan

Dikerjakan Oleh : Muhamad Akbar imron

NIM : 2404565

Kelas : 1B

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>

int main() {
    int batasAwal, batasAkhir, jumlah = 0;

    printf("Masukkan batas awal: "); scanf("%d", &batasAwal);
    printf("Masukkan batas akhir: "); scanf("%d", &batasAkhir);

    if (batasAwal > batasAkhir) {
        printf("Batas awal harus lebih kecil dari batas akhir.\n");
        return 1;
    }

    for (int i = batasAwal; i <= batasAkhir; i++) {
        if (i % 2 != 0) {
            jumlah += i;
            printf("%d ", i);
        }
    }

    printf("\n Jumlah deret bilangan ganjil antara %d dan %d adalah %d\n", batasAwal, batasAkhir, jumlah);
    return 0;
}
```

```
Masukkan batas awal: 1
Masukkan batas akhir: 10
1 3 5 7 9
Jumlah deret bilangan ganjil antara 1 dan 10 adalah 25
```

Menengah 3: Menghitung rata-rata dari bilangan yang diinput dari alat masukan sebanyak n buah

Dikerjakan Oleh : Muhamad Akbar imron

NIM : 2404565

Kelas : 1B

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>

int main() {
    float batasAwal, batasAkhir, jumlah = 0, rataRata, jumlah1
    = 0, i, jumlahBaris, bilangan; unused variable 'jumlah1'

    printf("Masukkan jumlah nilai: "); scanf("%f", &jumlahBaris);

    for (i = 1; i <= jumlahBaris; i++) {
        printf("Masukkan bilangan ke-%.0f: ", i); scanf("%f", &bilangan);
        jumlah += bilangan;
    }

    rataRata = jumlah / jumlahBaris;
    printf("rata rata nya adalah %.2f\n", rataRata);
    printf("jumlah = %.0f", jumlah);
    return 0;
}
```

```
Masukkan jumlah nilai: 3
Masukkan bilangan ke-1: 10
Masukkan bilangan ke-2: 10
Masukkan bilangan ke-3: 9
rata rata nya adalah 9.67
jumlah = 29
```

Menengah 4 :Membuat tampilan MENU untuk menghitung luas bangun, contoh tampilan:

MENU UTAMA:

[1] Luas Segitiga

[2] Luas Persegipanjang

[3] Exit

Masukan pilihan anda:_

- Jika user memasukan no 1, maka program akan meminta untuk memasukan alas dan

tinggi, kemudian mencetak Luas segitiga berdasarkan alas dan tinggi yang diinputkan,

Lalu program kembali ke MENU UTAMA. Selama user tidak memasukan no 3.

- Jika user memasukan no 2, maka program akan meminta untuk memasukan panjang

dan lebar, kemudian mencetak Luas segitiga berdasarkan alas dan tinggi yang

diinputkan, Lalu program kembali ke MENU UTAMA. Selama user tidak memasukan no 3

- Jika user memilih no 3, maka program berhenti (keluar).

Dikerjakan Oleh : Muhamad Akbar imron

NIM : 2404565

Kelas : 1B

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>

Tabnine | Edit | Test | Explain | Document | Ask
int main(){
    int i, alas, tinggi, pilih, lpersegipanjang, panjang,
    lebar;
    float alasS, tinggiS, lsegitiga;
    do{
        printf("\nMENU UTAMA : \n");
        printf("[1] Luas Segitiga\n");
        printf("[2] Luas Persegi Panjang\n");
        printf("[3] Exit\n");
        printf("Masukan Pilihan Anda: ");scanf("%d",&pilih);
        switch(pilih){
            case 1:
                printf("input alas: ");scanf("%f",&alasS);
                printf("input tinggi: ");scanf("%f",&tinggiS);
                lsegitiga = alasS * tinggiS / 2.0;
                printf("Luas Segitiga = %.2f cm2\n",
                lsegitiga);
                break;
            case 2:
                printf("input panjang: ");scanf("%d",&
                panjang);
                printf("input lebar: ");scanf("%d",&lebar);
                lpersegipanjang = panjang * lebar;
                printf("Luas Persegi panjang = %d cm2\n",
                lpersegipanjang);
                break;
            case 3:
                system('pause');
                system('cls');
                break;
        }
    }while(pilih!=3);
    printf("Program Selesai\n");

    return 0;
}
```

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows

```
MENU UTAMA :
[1] Luas Segitiga
[2] Luas Persegi Panjang
[3] Exit
Masukan Pilihan Anda: 1
input alas: 2
input tinggi: 3
Luas Segitiga = 3.00 cm2

MENU UTAMA :
[1] Luas Segitiga
[2] Luas Persegi Panjang
[3] Exit
Masukan Pilihan Anda: 2
input panjang: 9
input lebar: 9
Luas Persegi panjang = 81 cm2
```

Mahir1 : Menghitung $n!$, dimana $n \geq 0$, $0! = 1$

Dikerjakan Oleh : Muhamad Akbar imron

NIM : 2404565

Kelas : 1B

```
/*
1. Menghitung  $n!$ , dimana  $n \geq 0$ ,  $0! = 1$ 

Dikerjakan Oleh : Muhamad Akbar imron
NIM : 2404565
Kelas : 1B

*/

#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>

int main ( ) {
    int bilangan = 1, i, jumlah;

    printf(" INPUT BILANGAN : "); scanf("%d",&jumlah);

    for(i = jumlah; i > 0; i--) {
        bilangan = bilangan * i;
        printf("%d ", i);
    }

    printf("\nNilai faktorial %d adalah %d\n", jumlah, bilangan);
}
```

INPUT BILANGAN : 10
10 9 8 7 6 5 4 3 2 1
Nilai faktorial 10 adalah 3628800

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>

int main ( ) {
    int bilangan = 1, i, jumlah;

    printf(" INPUT BILANGAN : "); scanf("%d",&jumlah);

    for(i = jumlah; i > 0; i--) {
        if (i == 1) {
            bilangan = bilangan * i;
            printf("%d ", i);
        } else {
            bilangan = bilangan * i;
            printf("%d * ", i);
        }
    }

    printf("\n %d", bilangan);
}
```

INPUT BILANGAN : 10
10 * 9 * 8 * 7 * 6 * 5 * 4 * 3 * 2 * 1 = 3628800

Mahir 3: Menampilkan deret fibonanci

Dikerjakan Oleh : Muhamad Akbar imron

NIM : 2404565

Kelas : 1B

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>

int main() {
    int n, t1 = 0, t2 = 1, lanjut;

    printf("Masukkan jumlah suku deret Fibonacci: ");
    scanf("%d", &n);

    printf("Deret Fibonacci: \n");

    for (int i = 1; i <= n; ++i) {
        printf("%d, ", t1);
        lanjut = t1 + t2;
        t1 = t2;
        t2 = lanjut;
    }

    return 0;
}
```

Masukkan jumlah suku deret Fibonacci: 10
Deret Fibonacci:
0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34,

Mahir2 :Menghitung $n!$, dimana $n \geq 0$, $0! = 1$, dengan tampilan sebagai berikut, jika diinput $n=5$, maka keluarannya harus $5! = 5*4*3*2*1 = 120$

Dikerjakan Oleh : Muhamad Akbar imron

NIM : 2404565

Kelas : 1B

Mahir 4: Menghitung Pembagi Bersama Terbesar dari dua buah bilangan a dan b yang diinput dari alat masukan

Dikerjakan Oleh : Muhamad Akbar imron

NIM : 2404565

Kelas : 1B

```

int main() {
    int a, b, temp, originalA, originalB;

    printf("Masukkan bilangan pertama: ");
    scanf("%d", &a);

    printf("Masukkan bilangan kedua: ");
    scanf("%d", &b);

    originalA = a;
    originalB = b;

    if (b > a) {
        temp = a;
        a = b;
        b = temp;
    }

    while (b != 0) {
        temp = b;
        b = a % b;
        a = temp;
    }

    printf("FPB dari %d dan %d adalah %d\n", originalA,
    originalB, a);

    return 0;
}

```

```

Masukkan bilangan pertama: 10
Masukkan bilangan kedua: 20
FPB dari 10 dan 20 adalah 10

```

Mahir 5: admin dan user untuk pemilihan ketua kelas

Dikerjakan Oleh : Muhamad Akbar imron

NIM : 2404565

Kelas : 1B

```

#define MAX_KANDIDAT 2

int main() {
    int suara[MAX_KANDIDAT] = {0}; // Array untuk menyimpan suara
    int pilihan;

    do {
        printf("Kandidat Ketua Kelas:\n");
        printf("[1] Akbar\n");
        printf("[2] Imron\n");
        printf("[3] Cetak Rekap (khusus panitia)\n");
        printf("Masukkan Pilihan: ");
        scanf("%d", &pilihan);

        if (pilihan >= 1 && pilihan <= MAX_KANDIDAT) {
            suara[pilihan - 1]++;
        } else if (pilihan == MAX_KANDIDAT + 1) {
            int username, password;
            printf("Masukkan username (angka): ");
            scanf("%d", &username);
            printf("Masukkan password (angka): ");
            scanf("%d", &password);

            if (username == 2404565 && password == 0000) {
                printf("Rekapitulasi Suara:\n");
                for (int i = 0; i < MAX_KANDIDAT; i++) {
                    printf("Kandidat %d: %d suara\n", i + 1, suara[i]);
                }
            } else {
                printf("Username atau password salah!\n");
            }
        } else {
            printf("Pilihan tidak valid!\n");
        }
    } while (1);

    return 0;
}

```

```

Kandidat Ketua Kelas:
[1] Akbar
[2] Imron
[3] Cetak Rekap (khusus panitia)
Masukkan Pilihan: 1
Kandidat Ketua Kelas:
[1] Akbar
[2] Imron
[3] Cetak Rekap (khusus panitia)
Masukkan Pilihan: 2
Kandidat Ketua Kelas:
[1] Akbar
[2] Imron
[3] Cetak Rekap (khusus panitia)
Masukkan Pilihan: 3
Masukkan username (angka): 2404565
Masukkan password (angka): 0000

```

Mahir 6: Membuat pola

Dikerjakan Oleh : Muhamad Akbar imron

NIM : 2404565

Kelas : 1B

```
#include <stdio.h>
```

```
Tabnine | Edit | Test | Explain | Document | Ask
```

```
int main() {  
    int n, i, j;  
  
    printf("Masukkan nilai n: ");  
    scanf("%d", &n);  
  
    // Periksa apakah n ganjil untuk pola c  
    if (n == 5) {  
        printf("Pola a:\n");  
        for (i = 0; i < n; i++) {  
            for (j = 0; j < n; j++) {  
                if (i == j || i == n - j - 1) {  
                    printf("*");  
                } else {  
                    printf(" ");  
                }  
            }  
            printf("\n");  
        }  
    } else if (n == 4) {  
        printf("\nPola b:\n");  
        for (int i = 0; i < n; i++) {  
            for (int j = 0; j < i; j++) {  
                printf(" ");  
            }  
            printf("*\n");  
        }  
    }  
}
```

Masukkan nilai n: 10

```
*   * * *  
*   *  
* * * * *  
      *   *  
* * *   *
```

```
}  
  
} else if (n >= 5) {  
    for(i = 1; i <= 5; i++) {  
        for(j = 1; j <= 5; j++) {  
            if (i == 3 || j == 3 ) {  
                printf("* ");  
            } else if (i < 3 && j == 1) {  
                printf("* ");  
            } else if (i == 1 && j > 3) {  
                printf("* ");  
            } else if (i > 3 && j == 5) {  
                printf("* ");  
            } else if (i == 5 && j < 3) {  
                printf("* ");  
            } else {  
                printf(" ");  
            }  
        }  
        printf("\n");  
    }  
}
```

```
printf("\nPola nazi:\n");
```

```
return 0;
```

```
}
```