```
#include <stdio.h>
 1
2
        #include <stdlib.h>
 3
        int sirala(int *sirala, int *sayi) {
 5
              int sayac1, sayac2;
 7
              int gecici;
 8
       for (sayac1=0; sayac1<48;sayac1++) { // Niye 49 değil de 48? Bu bir
hata değil, etkinlik.
 9
                         (sayac2=sayac1 + 1; sayac2<49;sayac2++) {
if (sirala[sayac1] < sirala[sayac2]) {</pre>
                    for
10
11
12
13
                                gecici = sirala[sayac1]
                               sirala[sayac1] = sirala[sayac2];
sirala[sayac2] = gecici;
14
15
16
17
                                gecici = sayi[sayac1];
                                sayi[sayac1] = sayi[sayac2];
sayi[sayac2] = gecici;
18
19
20
21
22
23
24
                          }
                   }
             }
       }
        int main()
       printf("Umut Benzer!\n");
  printf("Sayisal Loto Istatistiklerini Disken Okuma ve Analiz Etme
Programi\n");
25
26
27
             printf("http://www.ubenzer.com\n\n");
28
29
30
31
32
             // Veriler sayisal.txt içinden oknur.
// Sınıftaki formata göre değil, kendi yarattığım formata göre okunur.
// Bu yüzden sınıftaki yazılımla kaydedilen dosyayı OKUMAZ.
33
34
              // sayisal.txt'ye nasıl bir formatla kaydedildiğini daha iyi anlamak
        için dosyayı inceleyin.
35
36
37
38
              FILE *dosya;
             if((dosya=fopen("sayisal.txt","r")) == NULL) {
    printf ("acamadim abi.");
    return 0;
39
40
41
42
              }
43
44
              int sayisal[49] = \{0\};
45
              int sayi[49];
46
47
              int sayac;
48
              for (sayac=0;sayac<49;sayac++) {</pre>
49
                    sayi[sayac] = sayac + 1;
50
51
52
53
54
55
56
57
58
              int gecici;
             while(!feof(dosya)) {
    fscanf(dosya,"%d",&gecici);
    sayisal[gecici - 1]++;
59
              sirala (sayisal, sayi);
60
             printf("Sayi Kez\n");
printf("----\n");
61
62
       for (sayac=0;sayac<49;sayac++) {
    if (sayisal[sayac] != 0) { // Eğer birinci olamadysa niye ekranı
0'larla doldurayım?</pre>
63
64
                          printf("%4d %5d\n", sayi[sayac], sayisal[sayac]);
65
66
67
                    }
              }
68
69
              fclose(dosya);
70
71
72
              return 0;
        }
```