

Ege Üniversitesi Bilgisayar Topluluğu 2009-2010 Güz Eğitim Programı PHP Kursu Bitirme Projesi

Kütüphane Otomasyonu

Bir kütüphane, insanların aradığı kitapları daha kolay bulabilmesini sağlamak için, ellerindeki kitapları ve bu kitapların kütüphanenin neresinde bulunduğunu bir bilgisayar programına işlemeye karar verir. Böylece kütüphane görevlileri yeni gelen kitapları sisteme ekleyebilecekken, ziyaretçiler de kitap sorgulama yapabilecektir.

Kütüphaneye girişi yapılan her kitap aşağıdaki bilgileri içerir:

- Kitap Adı
- Yazar Adı
- Kitabın kütüphanedeki yeri (Örnek: A koridoru 52. sıra)

Sizden aşağıdakileri içeren bir web programı yazmanız beklenmektedir:

Ziyaretçilerin kendilerine ait kullanıcı adı ve şifre **kullanmaksızın** mevcut veri tabanında kitap konumu sorgulayabilmesi. *(Sorgulama kitabın ya da yazarın adına göre yapılabilir. Tam kitap adı ya da tam yazar adı yazıldığında kitabın/kitapların kütüphanedeki yerlerinin ekrana gelmesi yeterlidir. Daha gelişmiş sorgulama yöntemleri size ek puan olarak dönecektir.)*

Kütüphane sorumlularının kendilerine verilen şifre ile, bir yönetici paneline girmesi ve bu kısımda yeni kitap ekleyebilmeleri, var olan kitapları düzenleyebilmeleri, kitapları silebilmeleri gerekmektedir. Kütüphane sorumlularının kullanıcı adları ve şifreleri programa dahil olmamalı (hard-coded), bir veri tabanı tablosundan çekilmelidir. *(Yönetim panelinin girişine “beni hatırla” özelliği eklemek ek bir özellik olup isteğe bağlıdır, size ek puan olarak dönecektir.)*

Ek Açıklamalar

- Proje genelinde güvenlik çok önemlidir. Derste anlatılan tüm güvenlik açıklarına karşı önleminizi almalısınız.
- Projede basit bir veri tabanı kullanımı beklenmektedir. Kitaplar ve kütüphane personeline ait bilgiler veri tabanında tutulmalıdır. Veri tabanı tasarımı tamamen size aittir, veri tabanı tasarımı puanlamaya dahil olmayacak, ancak iyi yapılmış tasarımlar size bonus olarak dönecektir.
- Arayüz tasarımı projeye dahil değildir. İster hazır bir template bulabilir, onu düzenleyebilirsiniz, isterseniz projenizi beyaz ekranda butonlar halinde sunabilirsiniz. Projeniz sağlam, anlaşılır ve çalışır olduğu sürece tasarımın ek bir getirisi olmayacaktır.
- Proje için yukarıda istenenler “geçmek için yapılması gereken minimum projeye ait”tir. Dileyen projeyi istediği gibi geliştirebilir, ek özellikler ekleyebilir.

Puanlama

Konu	Puan
Genel kod yazım kurallarına uygunluk	5
Gerekli yerlerde yorum satırı ile açıklama yapmak	5
Programın hatasız çalışması	40
Programın güvenliği	40
Fonksiyonel ve etkin tasarım (<i>Fonksiyon kullanımı ve kod tekrarının az olması</i>)	10

Bonus

Konu	Ek Getirisi
Programı nesneye yönelik bir anlayışla yazmak	+60
Programda AJAX yöntemi ile veri çekmek/göndermek	+20
Veri tekrarı olmayan, ilişkisel veri tabanı tasarımı ilkelerine uygun bir veri tabanı tasarlamak	+60
Projeye zorunlu olmayan başka ek özellikler katmak	+?

Teslim Tarihi ve Şekli

- Ödevler **7 Ocak 2010 Perşembe** günü saat 23.59'a kadar teslim edilmelidir. Ödevle ilgili tüm dosyaları (**veri tabanını .sql'e çevirip ilave etmeyi lütfen unutmayınız**) sıkıştırıp tek bir dosya haline getirdikten sonra ub@ubenzer.com adresine gönderiniz.
- Adınızı ve soyadınızı belirtmeyi lütfen unutmayınız.
- Geç teslim edilen ödevler dikkate alınmaz.
- Ödevi verilen süre dahilinde istediğiniz zaman teslim edebilirsiniz, teslim ettikten sonra üzerinde değişiklik yaptıysanız elektronik postanıza bir not düşerek yeni sürüm adı altında projenizin yeni halini gönderebilirsiniz.
- Projenizin geliştirilmesi esnasında internetteki kod örneklerinden yararlanabilirsiniz. Ancak lütfen alıntı yaptığınız kaynağın adresini kodlar içerisinde yorum satırı ile belirterek, kaynak gösteriniz.
- Takıldığınız noktalarda yardım almak ya da bir şeyler danışmak için ders aralarında, bölümde ya da elektronik posta atarak bana ulaşabilirsiniz.