



KYOCHOON AHN

D.O.B : 10th Aprill 1993

Address : Republic of Korea
Gyeonggi-do
Gunpo-si
Dangsan-ro 156beon-gil

Phone :
+82-10 7676 6482

Email :
akc353@gmail.com

Website :
www.Art-Ahn.com



Facebook.com/KYOCHOON



www.linkedin.com/in/

ABOUT ME

지금의 내가 있기까지 많은 방향기와 선택과 집중이 있었고, 많은 사람들의 도움이 함께 했다. 3년의 대학생활을 하면서 많은 사람들을 만나고 멀어지고 도움을 받기도 하고 도움을 주기도 하면서 실제로 사회에 나가면서 필요한 것이 무엇인가 생각을 많이하게 되었다. 개인적인 능력도 분명히 중요하지만 능력을 키워나감과 어떠한 결과물을 만들어 나감에 있어서 사람과의 만남이 중요하다는 생각이 들었다. 누군가에게 영향을 끼치고 반대로 나 또한 누군가에게 영향력이 있는 사람이 되고자 한다.

EXPERIENCES

(주)전시과학 – 좌구산 천문대 내부 인테리어 디자인

교통짬뽕(오리점) 내부 인테리어 디자인 및 3D 그래픽 담당

동양미래대학교 졸업전 VR 전시

예조오름 – 달라호스 2D 컬러링, 3D 모델링

목조건축 – 포토샵 PASADE 이미지 수정

SKILLS

3DS MAX



UE4



SUBSTANCE



SKETCHUP



WORD



EXCEL



ZBRUSH



MARVELOUS



PHOTOSHOP



ILLUSTRATOR



CAD



ACHIEVEMENTS

NCS 몰입식 캠프 <스마트 리빙> 콘테스트 장려상

동양미래대학교 과제전 공공 디자인 최우수상

KVMD 디자인 공모전 <Recycle, Upcycle, Reverse> 입선

동양미래대학교 과제전 국제교류 문래동 리모델링 최우수상

Re-start Guro 고척동 캠퍼스 타운 활성화 우수작 선정

Self-introduction

1. 성장과정

3형제 중에 둘째로 태어나 위로 형 아래로 동생을 두고 있습니다. 어린시절 형제끼리 많이 싸우기도 하고 챙겨주기도 하면서 끈끈한 관계를 유지하면서 지냈습니다. 동생을 둔 형으로써, 형을 둔 동생으로써 자연스럽게 중간역할을 담당하며 자랐습니다. 형제중에서 가장 애매한 위치라고 볼 수도 있었지만 동생으로써, 형으로써 둘의 입장을 다 생각할 수 있는 좋은 위치이기도 했습니다. 유년시절 가장 많이 영향을 끼친 요소 역시도 형과 동생을 둔 중간의 경험이라고 할 수 있습니다. 동생과 있을 땐 형의 입장을 자연스럽게 생각할 수 있게 되고 형과 있을 땐 동생의 마음을 이해할 수 있었습니다. 이러한 환경에서 자라면서 상대방의 입장을 생각하고, 내가 만약 상대방의 입장이었다면 어땠을까 라는 생각을 하는 습관이 들게 되었습니다.

2. 사회경험

가장 사회다운 경험을 처음으로 하게 된 계기는 군대에서 인사 행정병을 하면서부터였습니다. 우연한 기회로 행정병이 된 이후로 수직적인 사회를 처음으로 경험할 수 있었습니다. 이후 방학때마다 디자인 회사나 개인 외주를 하면서 사회에 적응할 준비를 했습니다. 주로 모델링과 포토샵 리터칭, 작은 카페와 레스토랑 설계 및 렌더링을 했습니다. 생활비를 벌고자 하는 목적도 있었지만 나중에 진짜 직장을 얻었을 때는 이런 실수는 하지 말아야지 라는 생각을 많이 하게 되는 계기가 많았습니다. 작은 실수가 자칫 큰 결과로 다가온적도 있었고 업무능력 뿐만 아니라 사람들과 잘 어울리는 것 또한 중요한 것이라는걸 느낄 수 있었습니다. 3학년 1학기 이후로 실습생으로 시간을 보내면서 자기개발과 실무 경험을 쌓을 수 있었습니다.

3. 성격의 장단점

제 성격의 가장 큰 장점은 응용력이 좋다는 점입니다. 같은 일이라도 효율적이고 빠른 방법을 지속적으로 찾고 공부합니다. 이러한 성격은 지속적으로 반복되는 행동을 줄이고자 하는 성격에서 시작되었습니다. 지식이 없으면 몸이 고생한다는 생각이 있어서 끊임없이 새로운 지식을 통해 자기발전을 하고자 합니다. 대인관계에 있어서의 제 장점은 상대방의 입장을 잘 생각한다는 것입니다. 자라온 환경에서부터 형과 동생을 두어 중간위치에서 자라왔기 때문에 상대방의 입장을 생각하고 이해하는데 습관이 들어있습니다.

반면 앞서 말씀드린 성격에 대한 단점을 말씀드리자면, 반복적인 작업을 할 때 가끔씩은 효율적인 방법을 찾는데 시간을 더 쓰게 되는 경우도 있습니다.

4. 지원동기

4차 산업혁명과 새로운 기술에 많은 관심이 있습니다. 새로운 기술은 항상 더 나은 삶을 제공해주며 흥미로움과 신선함을 느끼게 해주기 때문입니다. 그러한 신선함과 편리함을 직접 개발하고 디자인하여 사회에 영향력있는 사람이 되는 것이 가장 큰 꿈입니다.

인테리어를 배우면서 그래픽에 관심을 두게 되었고 나아가 VR 이라는 기술산업에 관심을 두게 되었습니다. 건축분야에서 VR 기술산업을 발전시킬 수 있는 인재가 되고자 합니다.