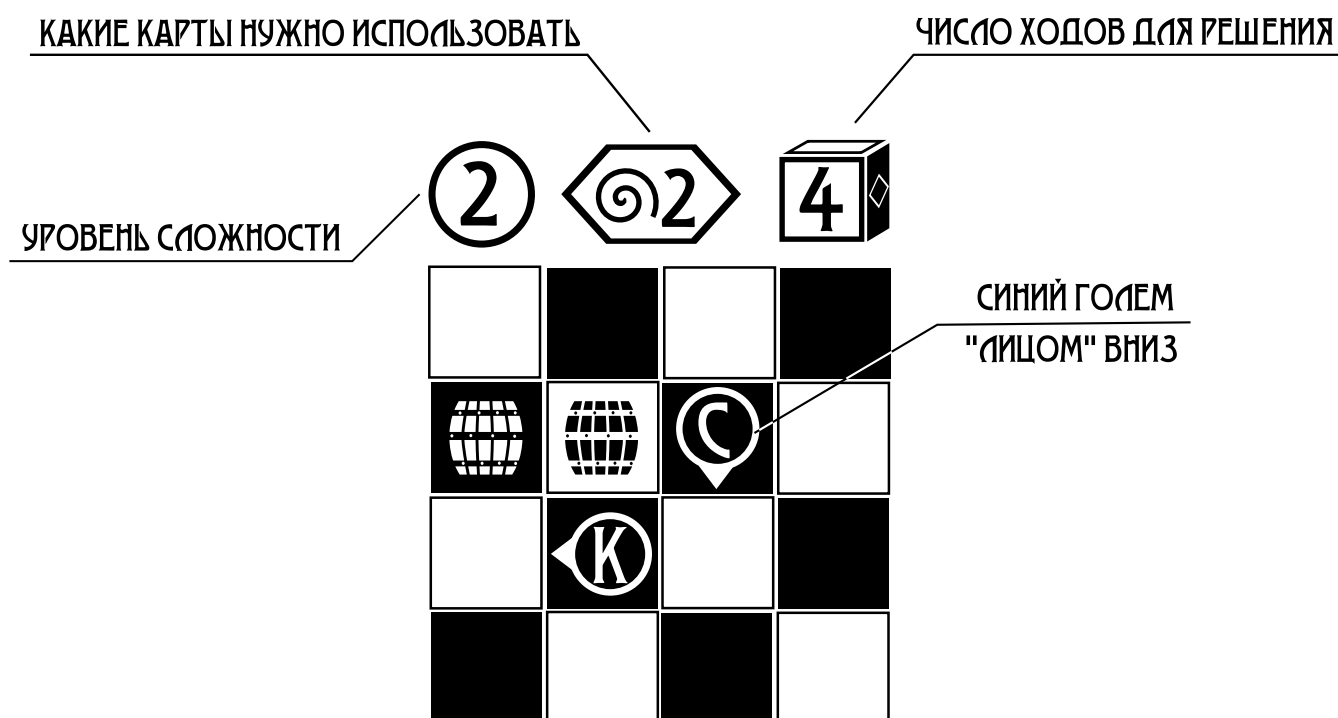


ГОЛОВОЛОМКИ "БИТВА ГОЛЕМОВ"

КАК ИГРАТЬ?

1. Согласно схемы расставьте на поле Големов и жетоны препятствий.
2. Составьте программу по заданным условиям.



- Жетон "Стена"



- Жетон "Вода"



- Жетон "Бочка"



- Использовать карту Повтор 2



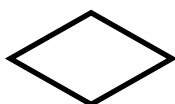
- Использовать карту Повтор 3



- Использовать карту Удар



- Использовать карту Защита

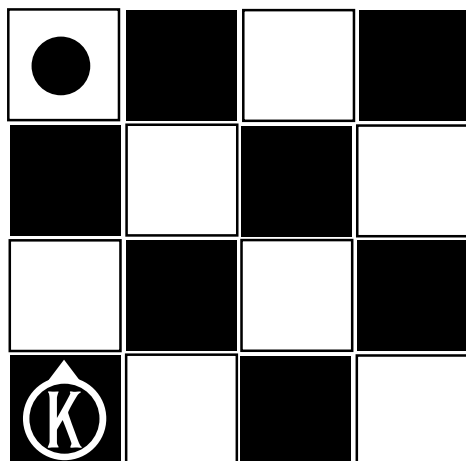


- Использовать карты Условий

"ПРОСТЫЕ ДВИЖЕНИЯ"

①

3



Задание 1.1

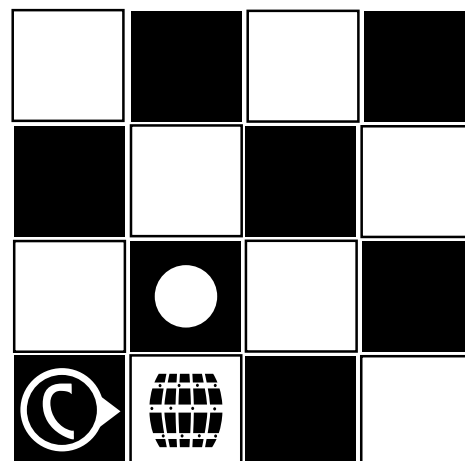
Доведи Красного голема до противоположного конца поля за 3 хода

Задание 1.2

Перемести Синего голема на поле с точкой, используя только карты движения за 4 хода.

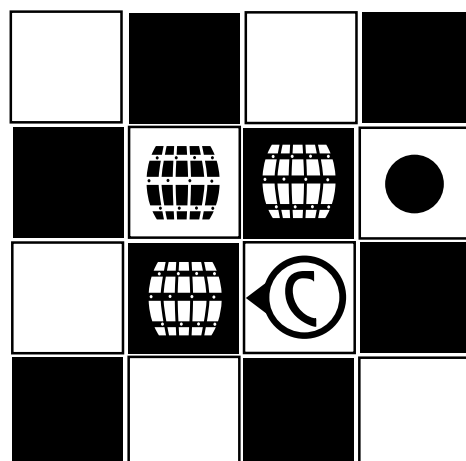
①

4



①

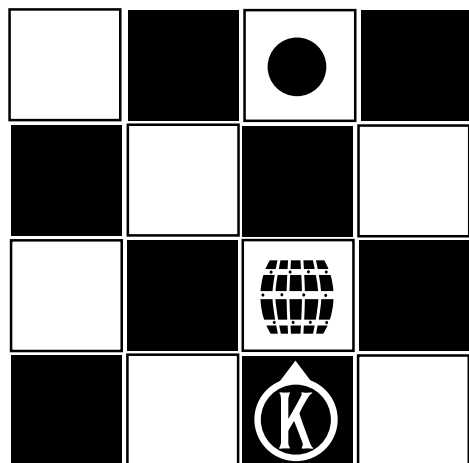
3



Задание 1.3

Перемести Синего голема за 3 хода на поле с точкой.

"УДАР! ЕЩЕ УДАР!"

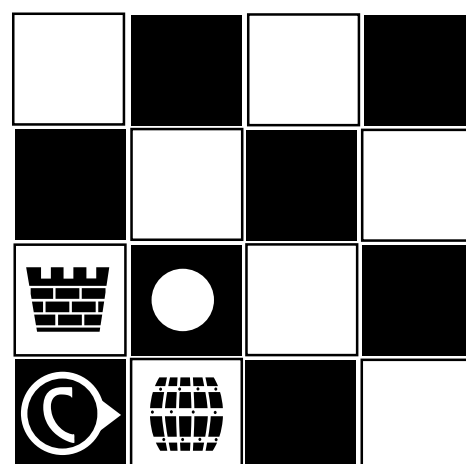
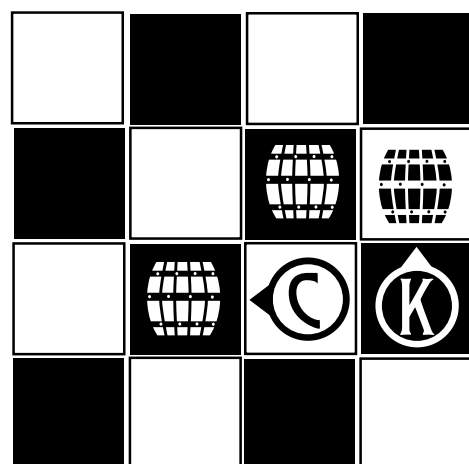


Задание 1.4

Доведи Красного голема до противоположного конца поля за 4 хода

Задание 1.5

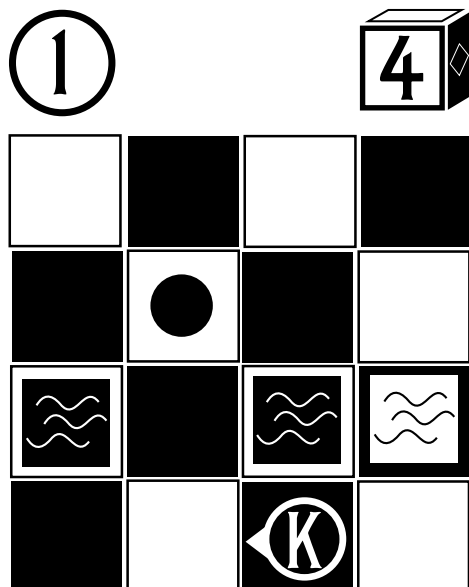
Перемести Синего голема на поле с точкой за 4 хода.



Задание 1.6

Атакуйте Красного голема за 3 хода.

"ТАКИЕ РАЗНЫЕ ПРЕПЯТСТВИЯ"

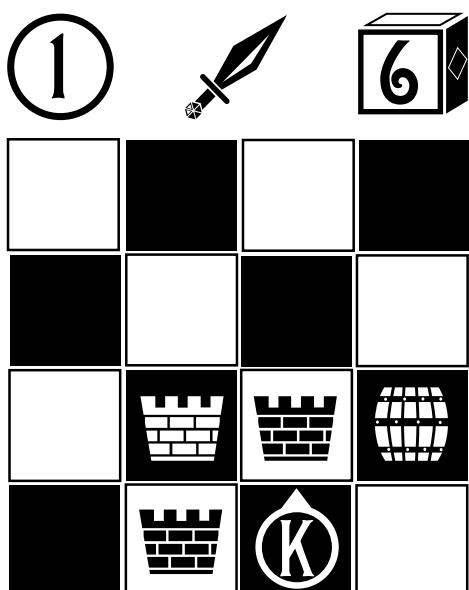
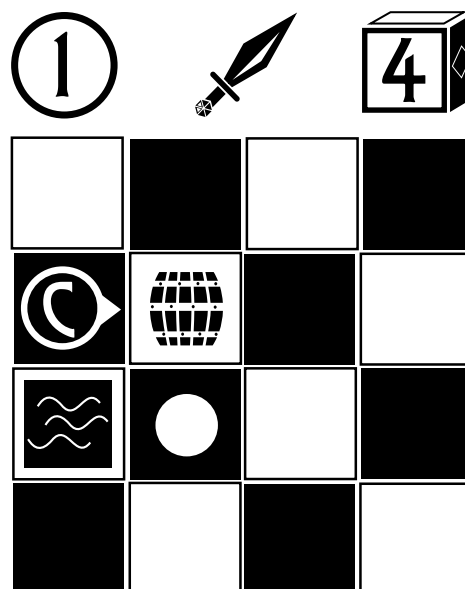


Задание 1.7

Перейдите на ту сторону реки за 4 хода. Не утоните!

Задание 1.8

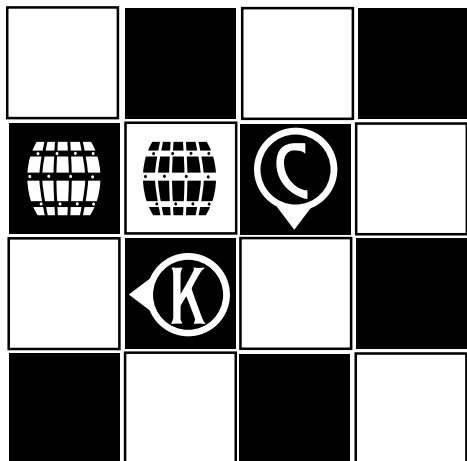
Перемести Синего голема на поле с точкой за 4 хода.



Задание 1.9

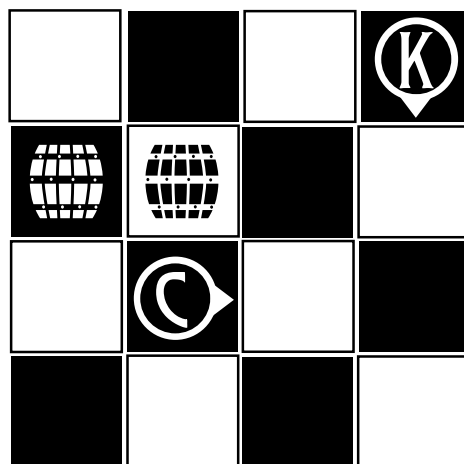
Освободитесь из тюрьмы за 6 ходов! Вы можете сломать дверь Ударом (жетон Бочка)!

"ВРАГ ЗА БОЧКАМИ"



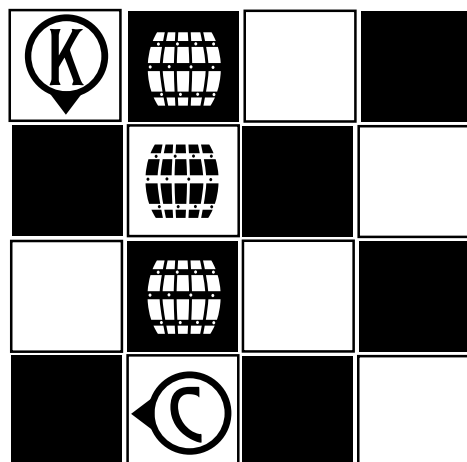
Задание 2.1

Победить Синего голема за 4 хода, обязательно используя Повтор 2.



Задание 2.2

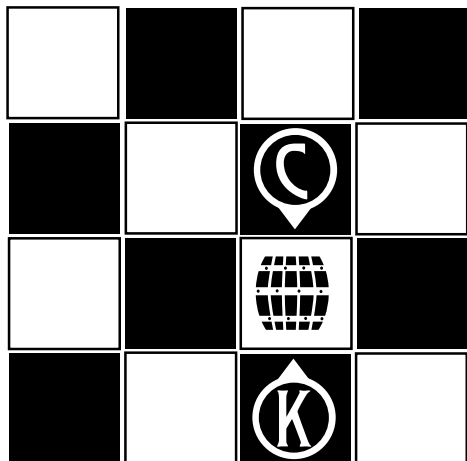
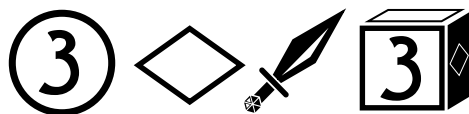
Победить Синего голема за 4 хода, обязательно используя Повтор 2.



Задание 2.3

Победить Синего голема за 3 хода. Можно использовать Повтор 3.

"А ЕСЛИ?.."

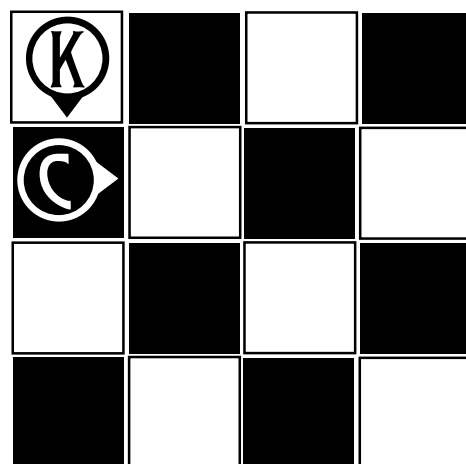
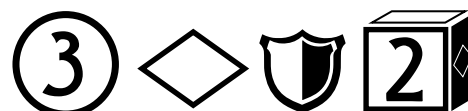
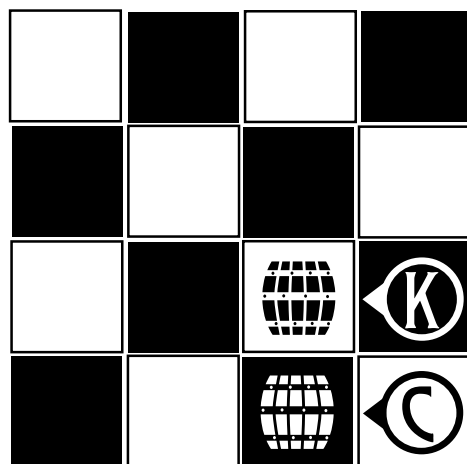
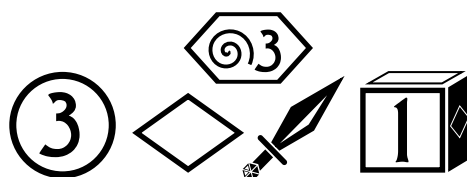


Задание 3.1

Атакуйте Синим Големом Красного за 3 хода с обязательным применением карты Условия.

Задание 3.2

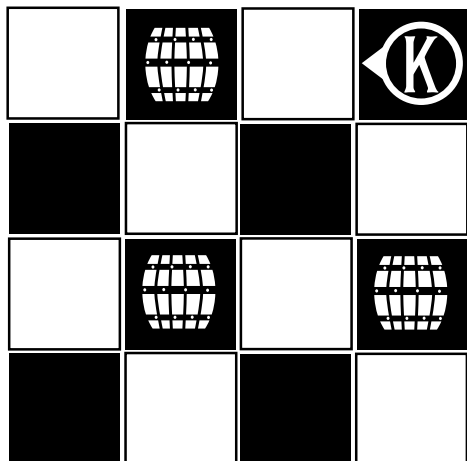
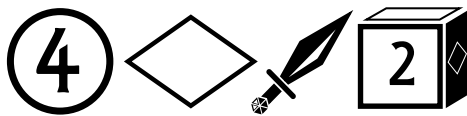
Красный голем атакует Синего на 2 ходе. Синий голем может выставить защиту только стоя лицом к противнику. Защитите Синего голема!



Задание 3.3

Атакуйте Красного голема за 1 ход. Вы можете использовать карту ПОВТОР в УСЛОВИИ и наоборот.

"ПОБУДЬ РОБОТОМ" ИЛИ "АВТОНОМНЫЕ ГОЛЕМЫ"

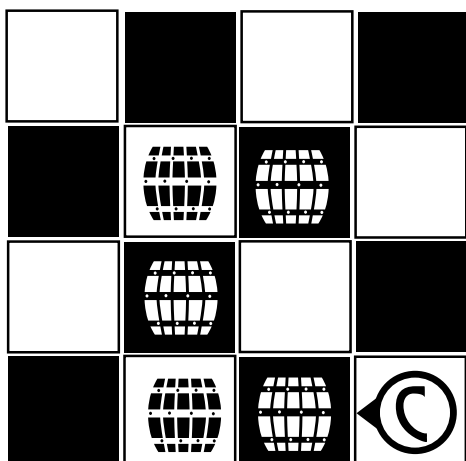
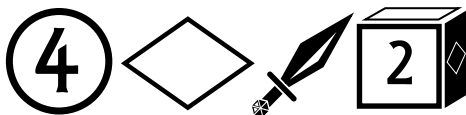
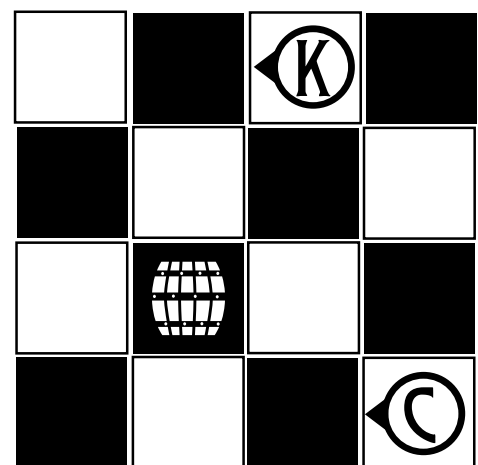


Задание 4.1

Используя бесконечный повтор программы, разбить все бочки. Можно применить Условие.

Задание 4.2

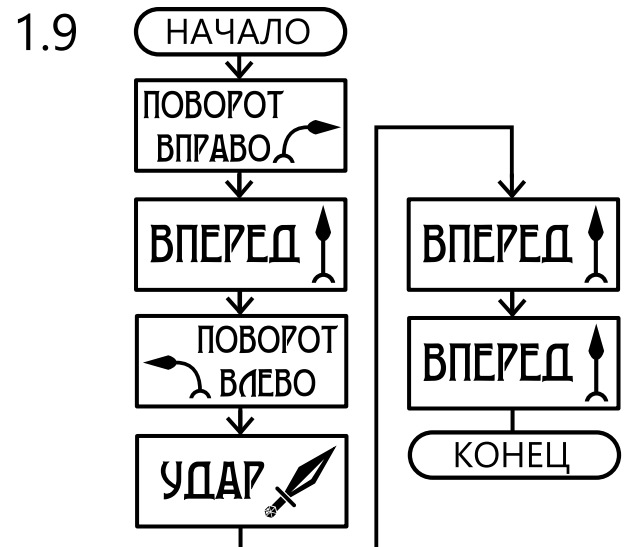
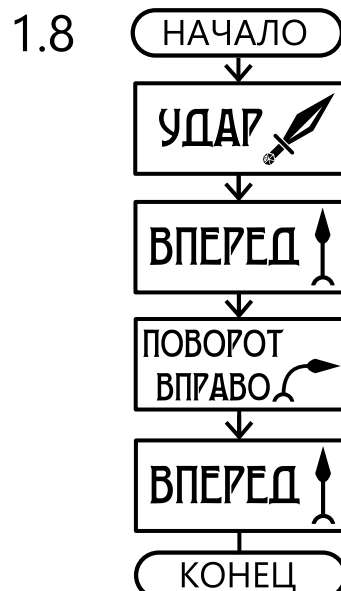
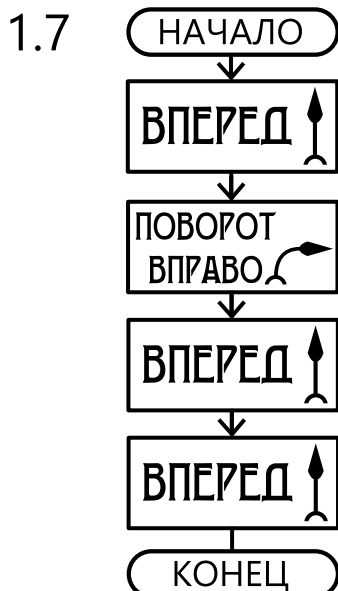
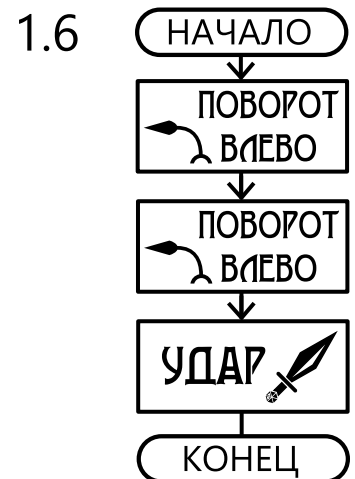
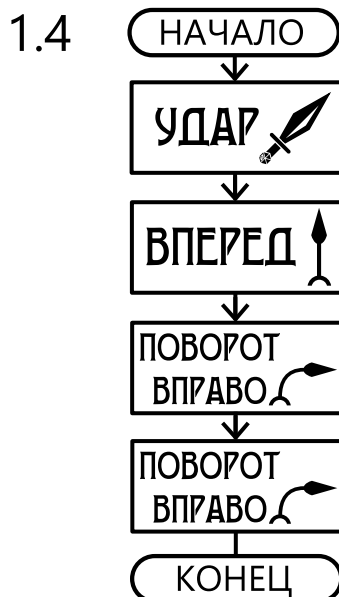
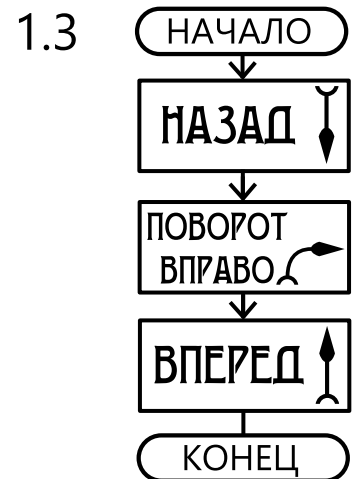
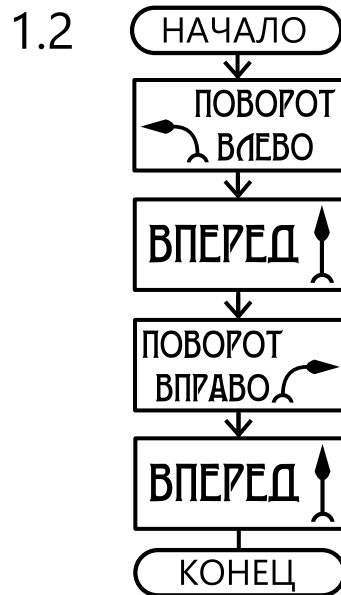
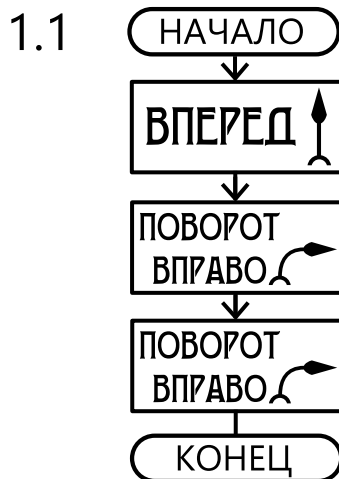
Используя бесконечный повтор программы для Синего Голема, победить Красного Голема.



Задание 4.3

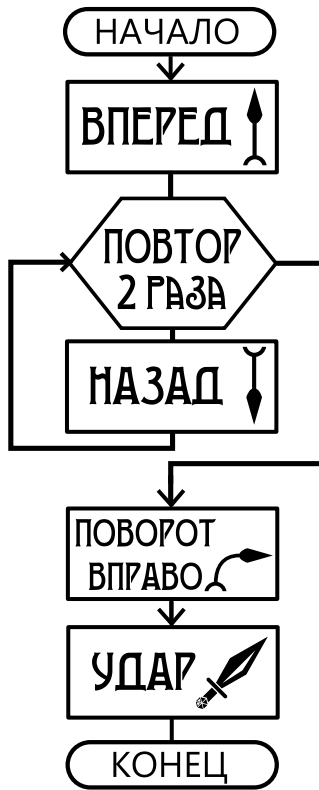
Используя бесконечный повтор программы, проведите Синего Голема по линии из Бочек. Бочку надо разбить, прежде чем передвинуть Голема на ее место. Можно применить Условие.

ОТВЕТЫ

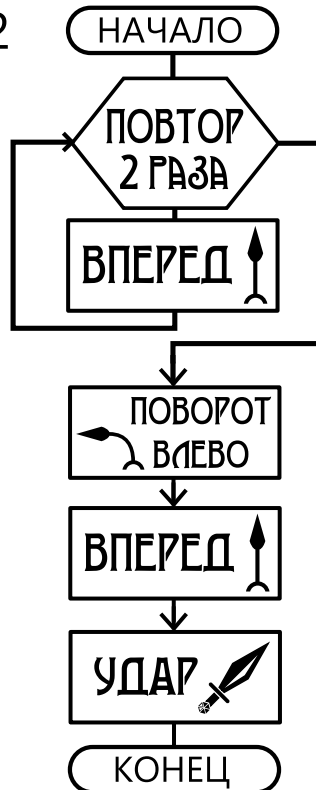


ОТВЕТЫ

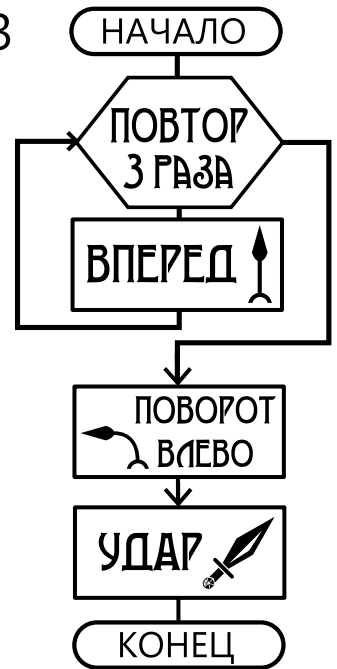
2.1



2.2

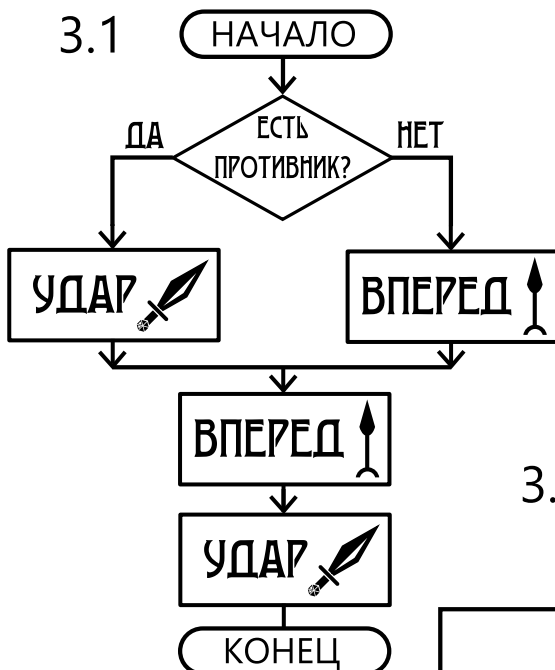


2.3

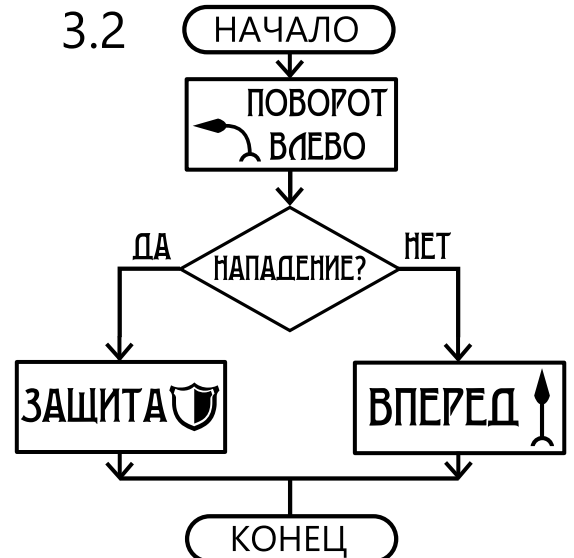


←----->

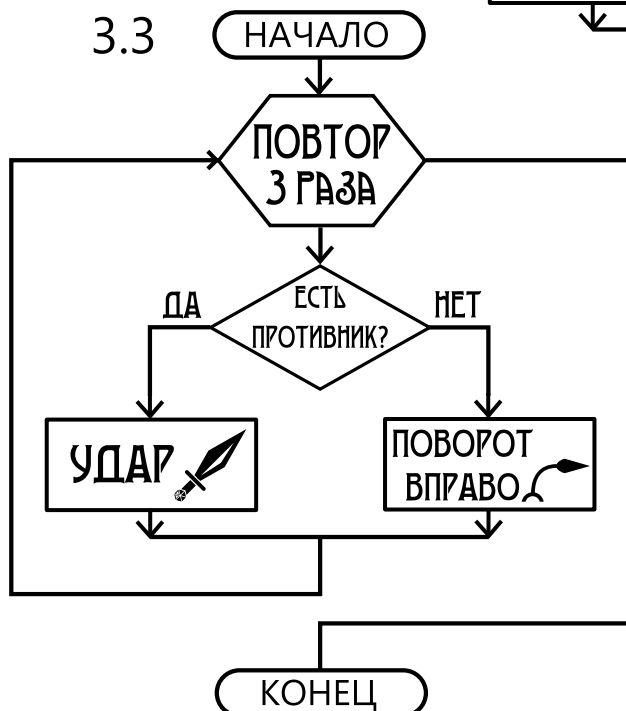
3.1



3.2

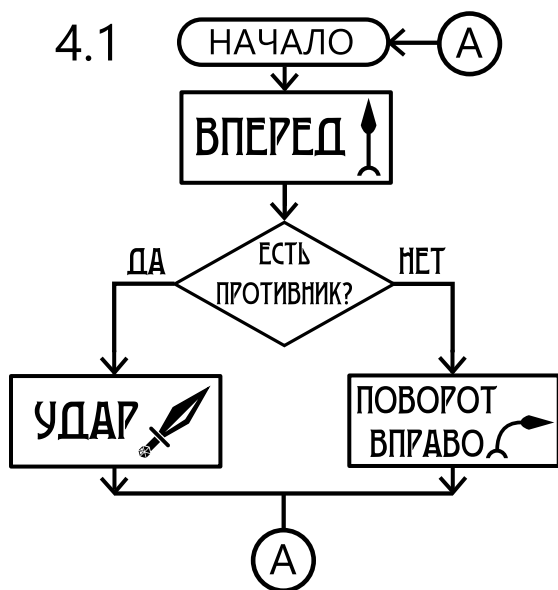


3.3

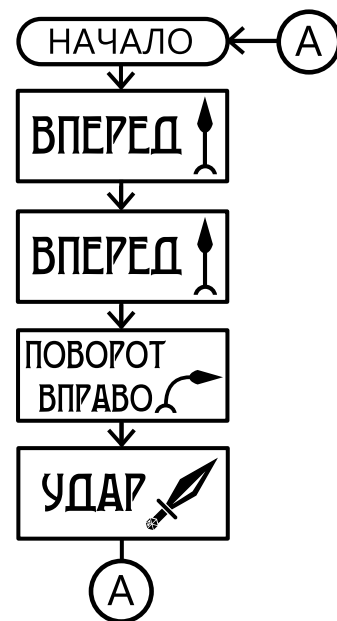


ОТВЕТЫ

4.1



4.2



4.3

