

디지털컨버전 스 기반 UXUI Front 전문 개발자 양성과정

강사 - Innova Lee(이상훈)
gcccompil3r@gmail.com

학생 - JungHyun
LEE(이정현)

akdl911215@naver.com

const LiteralTest

```
const LiteralTest = () => {  
  let str1 = '3 * 1 = 3'  
  
  console.log(str1)  
  
  let first = 3  
  let second = 7
```

```
  let str2 = `${first} * ${second} = ???`
```

```
  console.log("str2 = " + str2)
```

console.log 로 str2출력하기 때문에 출력값이
아래처럼 나옵니다.

```
str2 = ${first} * ${second} = ???
```

출력값에 나오는 공식은 그냥 출력되는게 맞나요?

FunctionObjectTest3

```
const FunctionObjectTest3 = () => {  
  
  function Phtoshop() {  
    this.name = "JungHyun"  
    this.students = 31  
  }  
  
  Phtoshop.prototype.getName = function() {  
    return this.name  
  }  
  
  let prog = new Phtoshop()  
}
```

Photoshop.prototype.getName 의 정확한 의미가 무엇인지 모르겠습니다.

Photoshop.prototype.getName 은 포토샵을 호출해 만든 새로운 객체 prototype의 getName을 function 으로 설정하라는게 맞나요??

FunctionObjectTest3

```
console.log("name in prog 출력 : " + ("name" in prog))
console.log("students in prog 출력 : " + ("students" in prog))
console.log("getName in prog 출력 : " + ("getName" in prog))
console.log("name2 in prog 출력 : " + ("name2" in prog))
```

```
name in prog 출력 : true
students in prog 출력 : true
getName in prog 출력 : true
name2 in prog 출력 : false
```

getName 의 출력이 true인가요?

```
getName 출력 : function () {
  return this.name;
}
```

위에서 **getName** 의 출력이 **this.name**으로 나오는것으로 봐서 제생각에는 **name** 값이 출력되지는 않지만 **name**값이 들어가 있으므로 **true**가 반환된걸로 생각됩니다.

FunctionObjctTest3

```
let prog = new Phtoshop()
```

```
console.log("hasOwnProperty: sutdernts : " +  
  (prog.hasOwnProperty( v: "students")))  
console.log("hasOwnProperty : getName: " +  
  (prog.hasOwnProperty( v: "getName")))  
console.log("toString in prog : " +  
  ("toString" in prog))  
console.log("hasOwnProperty : toString : " +  
  (prog.hasOwnProperty( v: "toString")))
```

`hasOwnProperty()` 메소드는 객체가 특정 프로퍼티를 가지고 있는지를 나타내는 불리언 값을 반환한다.

`getName` 은 위에서 `true`로 출력됐는데, 여기서는 `false`로 출력되었습니다.

```
hasOwnProperty: sutdernts : true  
hasOwnProperty : getName: false  
toString in prog : true  
hasOwnProperty : toString : false
```

`getName`과 `toString`의 출력값을 잘 모르겠습니다.