# 자바스크립트

#### ❖ Javascript 개요

ECMAScript (European Computer Manufacturers Association Script)



- o https://developer.mozilla.org/ko/
- o https://developer.mozilla.org/ko/docs/Web/JavaScript
- o 버전
  - ES3 (1999)
  - ES4 (폐기)
  - ES5 (2009, HTML5와 함께 등장)
  - ES6 (2015, ES2015)
- ㅇ 자바스크립트
  - ES + DOM(Document Object Model) + BOM(Browser Object Model)

# 스크립트 태그

# 01\_1\_01\_scripttag.html

```
<body>
  태그로 작성한 문단입니다.
  <script>
    document.write("안녕하세요.");
  </script>
</body>
```

# 자바스크립트 - 스크립트 작성 -

# 스크립트 작성

#### ❖ 01\_2\_01\_jstime.html

```
<body>
  현재 시간을 표시합니다.
  <script>
     var now = new Date();
     document.write("현재 시간 : " + now);
  </script>
</body>
```

# 스크립트 작성

# • 01\_2\_02\_scripttag.html

```
<body>
  태그로 작성한 문단입니다.
  <script>
    document.write("안녕하세요.");
  </script>
</body>
```

# 스크립트 작성 - 스크립트 위치

#### ❖ 01\_2\_03\_jshead.html

```
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>jshead</title>
  <script>
     var now = new Date();
     document.write("현재 시간 : " + now);
  </script>
</head>
<body>
  < 표시합니다.</p>
</body>
```

# 스크립트 작성 - 스크립트 위치

#### • 01\_2\_04\_jsheadbody.html

```
<script>
  function outdate() {
     var now = new Date();
     document.write("현재 시간 : " + now);
</script>
<body>
  현재 시간을 표시합니다.
  <script>
     outdate();
  </script>
</body>
```

# 스크립트 작성 - 스크립트 위치

#### • 01\_2\_05\_jsoutdate.html

```
<body>
   of a control of the control of t
```

#### outdate.js

```
var now = new Date();
document.write("현재 시간 : " + now);
```

#### • 01\_2\_06\_changetext.html

```
<body>
  <h1 id="para">나는 바보다.</h1>
  <script>
     document.getElementById("para").innerText = "나는 천재다.";
  </script>
</body>
```

#### \* 01\_2\_07\_changecolor.html

```
<body>
  <h1 id="para" style="color:red;" >빨간색이다.</h1>
  <script>
     document.getElementById("para").style.color="blue";
  </script>
</body>
```

#### ❖ 01\_2\_08\_fruit.html

```
<script>
   function changeCaption(cap) {
      document.getElementById("fruit").innerText = cap;
</script>
<body>
   <h1 id="fruit">과일</h1>
   <form>
      <input type="button" value="Apple"</pre>
         onClick="changeCaption('Apple')">
      <input type="button" value="Orange"</pre>
         onClick="changeCaption('Orange')">
   </form>
</body>
```

#### \* 01\_2\_09\_jsdialog.html

```
<script>
  function sayHello() {
     var who;
     who = prompt("이름을 알려 주세요", "김개똥");
     alert(who + "씨 안녕하세요");
</script>
<body>
  너트을 눌러 보세요.
  <form>
     <input type="button" value="Button" onClick="sayHello()">
  </form>
</body>
```

# 자바스크립트 - 특징 -

# 특징 - 출력

# 01\_3\_01\_docwrite.html

```
<body>
  <script>
     var score = 88;
     document.write("점수는 ", score, "입니다.");
  </script>
</body>
```

#### 특징 - 출력

#### • 01\_3\_02\_docwriteIn.html

```
<body>
  <script>
     document.write("토끼");
     document.write("거북이");
     document.write("<hr>");
     document.writeln("토끼");
     document.writeln("거북이");
     document.write("<hr>");
     document.write("토끼<br>");
     document.write("거북이");
  </script>
</body>
```

# 특징- 출력

#### • 01\_3\_03\_runtimewrite.html

```
<body>
  < 버튼을 눌러 보세요</p>
  <input type="button" value="요기요" onClick="btnClick()">
  <script>
     function btnClick() {
       document.write("참 잘했어요");
  </script>
</body>
```

# ❖ 01\_3\_04\_alert.html

```
<body>
  <script>
     var score = 88;
     alert("점수는 " + score + "입니다.");
  </script>
</body>
```

#### • 01\_3\_05\_runtimealert.html

```
<body>
  < 버튼을 눌러 보세요</p>
  <input type="button" value="요기요" onClick="btnClick()">
  <script>
     function btnClick() {
       alert("참 잘했어요\n확인 버튼을 누르세요.");
  </script>
</body>
```

#### **❖** 01\_3\_06\_prompt.html

```
<body>
  <script>
    var name = prompt("먹고 싶은 음식을 입력하세요.", "탕수육");
     document.write(name + "을 대령하겠습니다.");
  </script>
</body>
```

#### ❖ 01\_3\_07\_confirm.html

```
<body>
  <script>
     var upload = confirm("업로드하시겠습니까?");
     if (upload) {
       document.write("업로드를 완료하였습니다.");
     } else {
       document.write("업로드를 취소하였습니다.");
  </script>
</body>
```

#### 특징 - 엄격모드

#### ❖ 엄격 모드 설정

- o "use strict"
  - 변수를 선언하지 않고 사용할 수 없다.
  - 일반 함수에서 this는 전역 객체가 아닌 undefined가 된다.
  - ▼ eval() 안에서 변수나 함수를 선언할 수 없다.
  - ▼ with문을 사용할 수 없다.
  - 함수의 arguments 객체는 인수의 정적 사본이다.
  - ▼ 같은 이름으로 함수. 멤버. 인수를 중복 정의하면 에러 처리된다.
  - 8진수 리터럴을 허용하지 않는다.
  - public, interface 등 확장을 위한 예약어가 키워드로 인정된다.
  - 위기 전용, 확장 불가, 삭제 불가 속성을 잘못 건드릴 경우 에러 처리한다.

# 특징 - 엄격모드

# 01\_3\_08\_usestrict.html

```
<body>
  <script>
      "use strict";
     a = 1234;
     document.write("a = " + a + "<br>");
  </script>
</body>
```