❖ 중첩 인터페이스 선언

```
class A {
    interface I {
      void method();
    }
}
```

❖ 중첩 인터페이스 선언

```
public class Button {
 OnClickListener listener;
 void setOnClickListener(OnClickListener listener) {
                                               매개변수의 다형성
   this.listener = listener;
 void touch() {
                                 구혀 갠체이 onClick() 메소드 호충
   listener.onClick();
 interface OnClickListener {
                                                          중첩 인터페이스
   void onClick();
```

❖ 구현 클래스: CallListener.java

```
public class CallListener implements Button.OnClickListener {
    @Override
    public void onClick() {
        System.out.println("전화를 겁니다.");
    }
}
```

❖ 구현 클래스: CallListener.java

```
public class MessageListener implements Button.OnClickListener {
    @Override
    public void onClick() {
        System.out.println("메시지를 보냅니다.");
    }
}
```

❖ 버튼 이벤트 처리 클래스: ButtonExample.java

```
public class ButtonExample {
   public static void main(String[] args) {
     Button btn = new Button();

     btn.setOnClickListener(new CallListener());
     btn.touch();

     btn.setOnClickListener(new MessageListener());
     btn.touch();
   }
}
```