

열거 타입

열거 타입

❖ 열거 타입(Enumeration Type)

- 한정된 값만을 갖는 데이터 타입
- 한정된 값은 열거 상수(Enumeration Constant)로 정의

열거 타입

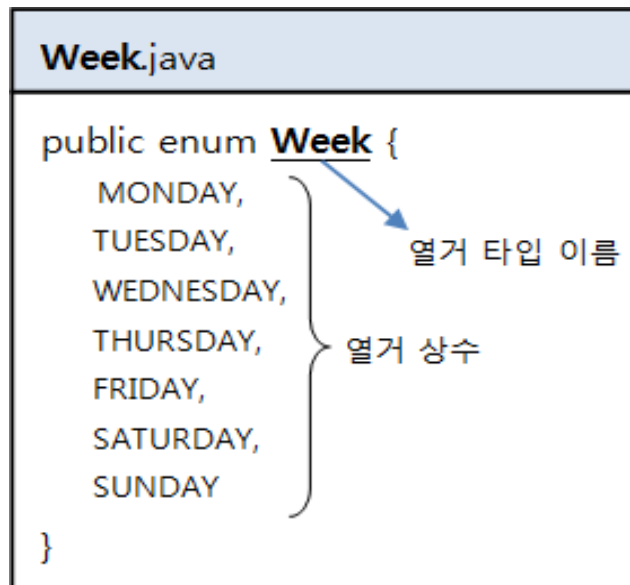
❖ 열거 타입 선언

- 파일 이름과 동일한 이름으로 다음과 같이 선언 (첫 글자 대문자)

```
public enum 열거타입이름 { ... }
```

- 한정된 값인 열거 상수 정의
 - 열거 상수 이름은 관례적으로 모두 대문자로 작성
 - 다른 단어가 결합된 이름일 경우 관례적으로 밑줄(_)로 연결

```
public enum Week { MONDAY, TUESDAY, WEDNESDAY, THURSDAY, FRIDAY, ... }  
public enum LoginResult { LOGIN_SUCCESS, LOGIN_FAILED }
```



열거 타입

❖ 열거타입과 열거상수 : Week.java

```
public enum Week {  
    MONDAY,  
    TUESDAY,  
    WEDNESDAY,  
    THURSDAY,  
    FRIDAY,  
    SATURDAY,  
    SUNDAY  
}
```

❖ 열거 타입 변수

- 열거 타입 변수 선언

```
열거타입 변수;
```

```
Week today;  
Week reservationDay;
```

- 열거 상수 값 저장 - 열거 타입 변수값은 열거 상수 중 하나

```
열거타입 변수 = 열거타입.열거상수;  
Week today = Week.SUNDAY;
```

- 열거 타입 변수는 참조 타입

- 열거 타입 변수는 참조 타입이므로 null 값 저장 가능

```
Week birthday = null;
```

열거 타입

❖ 열거타입과 열거상수 : AdvancedForExample.java

```
import java.util.Calendar;

public class EnumWeekExample {
    public static void main(String[] args) {
        Week today = null;
        Calendar cal = Calendar.getInstance();
        int week = cal.get(Calendar.DAY_OF_WEEK);

        switch (week) {
            case 1:
                today = Week.SUNDAY; break;
            case 2:
                today = Week.MONDAY; break;
            case 3:
                today = Week.TUESDAY; break;
            case 4:
                today = Week.WEDNESDAY; break;
            case 5:
                today = Week.THURSDAY; break;
```

열거 타입

❖ 열거타입과 열거상수 : AdvancedForExample.java

```
    case 6:
        today = Week.FRIDAY; break;
    case 7:
        today = Week.SATURDAY;    break;
    }

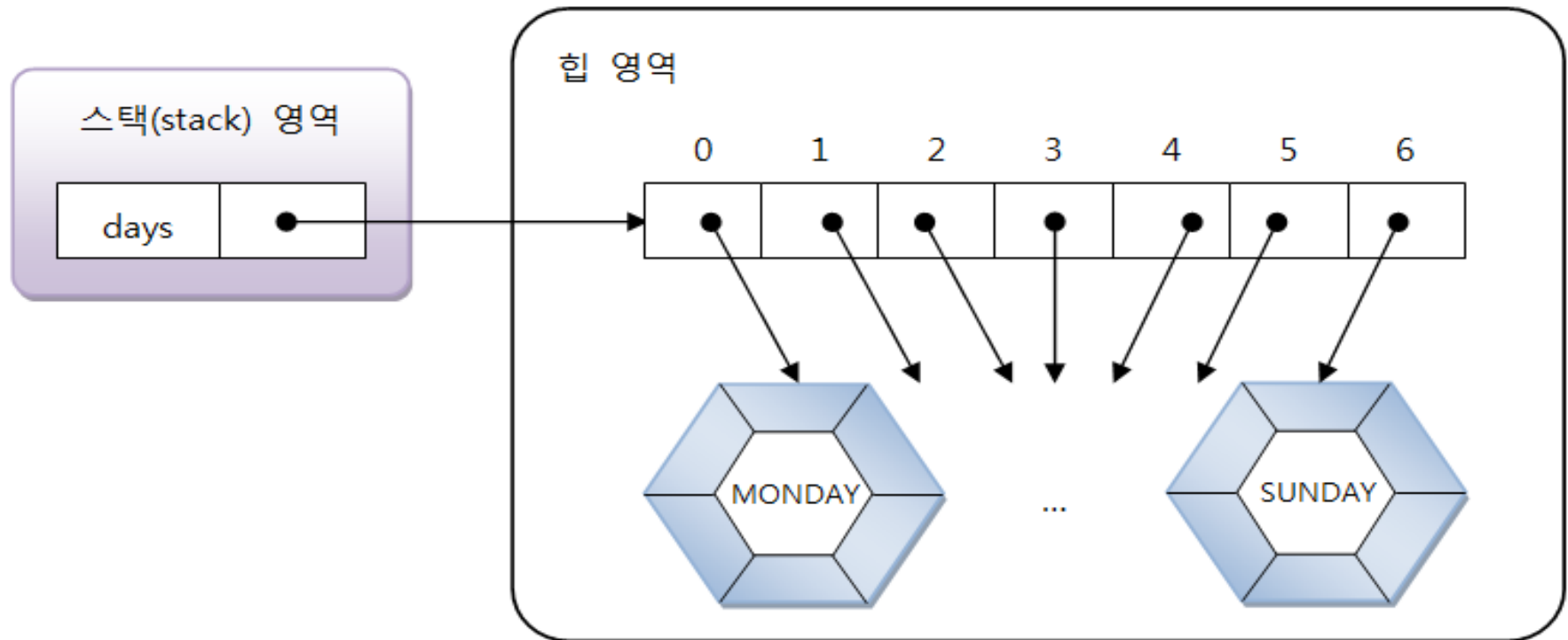
    System.out.println("오늘 요일: " + today);

    if (today == Week.SUNDAY) {
        System.out.println("일요일에는 축구를 합니다.");
    } else {
        System.out.println("열심히 자바 공부합니다.");
    }
}
```

열거 타입

❖ 열거 객체의 메소드

- 열거 객체는 열거 상수의 문자열을 내부 데이터로 가지고 있음



열거 타입

❖ 열거 객체의 메소드

- 열거 타입은 컴파일 시 `java.lang.Enum` 클래스를 자동 상속
 - 열거 객체는 `java.lang.Enum` 클래스의 메소드 사용 가능

리턴타입	메소드(매개변수)	설명
String	<code>name()</code>	열거 객체의 문자열을 리턴
int	<code>ordinal()</code>	열거 객체의 순번(0 부터 시작)를 리턴
int	<code>compareTo()</code>	열거 객체를 비교해서 순번 차이를 리턴
열거타입	<code>valueOf(String name)</code>	주어진 문자열의 열거 객체를 리턴
열거배열	<code>values()</code>	모든 열거 객체들을 배열로 리턴

❖ 열거 객체의 메서드: EnumMethodExample.java

```
public class EnumMethodExample {  
    public static void main(String[] args) {  
        // name() 메서드  
        Week today = Week.SUNDAY;  
        String name = today.name();  
        System.out.println(name);  
  
        // ordinal() 메서드  
        int ordinal = today.ordinal();  
        System.out.println(ordinal);  
  
        // compareTo() 메서드  
        Week day1 = Week.MONDAY;  
        Week day2 = Week.WEDNESDAY;  
        int result1 = day1.compareTo(day2);  
        int result2 = day2.compareTo(day1);  
        System.out.println(result1);  
        System.out.println(result2);  
    }  
}
```

❖ 열거 객체의 메서드: EnumMethodExample.java

```
//valueOf() 메소드
Week weekDay = Week.valueOf("SUNDAY");
if(weekDay == Week.SATURDAY || weekDay == Week.SUNDAY) {
    System.out.println("주말 이군요");
} else {
    System.out.println("평일 이군요");
}

if (args.length == 1) {
    String strDay = args[0];
    Week weekDay = Week.valueOf(strDay);
    if (weekDay == Week.SATURDAY || weekDay == Week.SUNDAY) {
        System.out.println("주말 이군요");
    } else {
        System.out.println("평일 이군요");
    }
}
```

❖ 열거 객체의 메서드: EnumMethodExample.java

```
// values() 메소드
Week[] days = Week.values();
for (Week day : days) {
    System.out.println(day);
}
}
```

열거 타입

❖ 열거 상수를 다른 값과 연관짓기

- 다음의 열거 상수들을 "봄", "여름", "가을", "겨울"이라는 이름과 연관시킬 수 있음

```
enum Season {  
    SPRING, SUMMER, FALL, WINTER  
}
```

열거 타입

❖ 열거 상수를 다른 값과 연관짓기

- 1단계 : 각각의 열거 상수 뒤에 연관 값을 기술

```
enum Season {  
    SPRING("봄"), SUMMER("여름"), FALL("가을"), WINTER("겨울")  
    ;  
}
```

필드, 생성자, 메서드를
선언할 수 있는 위치

열거 상수와 다른 구성요소를
구분하는 세미콜론

열거 타입

❖ 열거 상수를 다른 값과 연관짓기

- 2단계 : 연관 값을 저장할 필드 선언

```
enum Season {  
    SPRING("봄"), SUMMER("여름"), FALL("가을"), WINTER("겨울") ;  
    final private String name;  
}
```

반드시 써야하는 키워드

열거 타입

❖ 열거 상수를 다른 값과 연관짓기

- 3단계 : 생성자의 선언

```
enum Season {  
    SPRING("봄"), SUMMER("여름"), FALL("가을"), WINTER("겨울") ;  
    final private String name;  
    Season(String name) {  
        this.name = name;  
    }  
}
```

이런 값이 생성자 파라미터로 넘어옵니다.

그 파라미터 값으로
필드를 초기화 해야 합니다.

열거 타입

❖ 열거 상수를 다른 값과 연관짓기

- 4단계 : 메소드의 선언

```
enum Season {  
    SPRING("봄"), SUMMER("여름"), FALL("가을"), WINTER("겨울") ;  
    final private String name;  
    Season(String name) {  
        this.name = name;  
    }  
    String value() {  
        return name;  
    }  
}
```

열거 상수에 연관된 값을
리턴하는 메소드

열거 타입

❖ 열거 상수를 다른 값과 연관짓기 : Season.java

```
enum Season {  
    SPRING("봄"), SUMMER("여름"), FALL("가을"), WINTER("겨울") ;  
    final private String name;  
  
    Season(String name) {  
        this.name = name;  
    }  
  
    String value() {  
        return name;  
    }  
}
```

열거 타입

❖ 열거 상수를 다른 값과 연관짓기 : SeasonExample.java

```
class SeasonExample {  
    public static void main(String args[]) {  
        printSeason(Season.SPRING);  
        printSeason(Season.SUMMER);  
        printSeason(Season.FALL);  
        printSeason(Season.WINTER);  
    }  
  
    static void printSeason(Season season) {  
        System.out.println(season.value());  
    }  
}
```