

# 타입 변환과 다형성

# 타입변환과 다형성

---

## ❖ 다형성

- 하나의 타입에 여러 가지 객체 대입해 다양한 실행 결과를 얻는 것
- 다형성을 구현하는 기술
  - 상속 또는 인터페이스의 자동 타입 변환(Promotion)
  - 오버라이딩(Overriding)
- 다형성의 효과
  - 다양한 실행 결과를 얻을 수 있음
  - 객체를 부품화시킬 수 있어 유지보수 용이 (메소드의 매개변수로 사용)

# 타입변환과 다형성

## ❖ 다형성

[프로그램]

```
I i = new A();  
I i = new B();
```

수정

```
i.method1();  
i.method2();
```

수정이 필요 없음

```
interface I {  
    void method1();  
    void method2();  
}
```

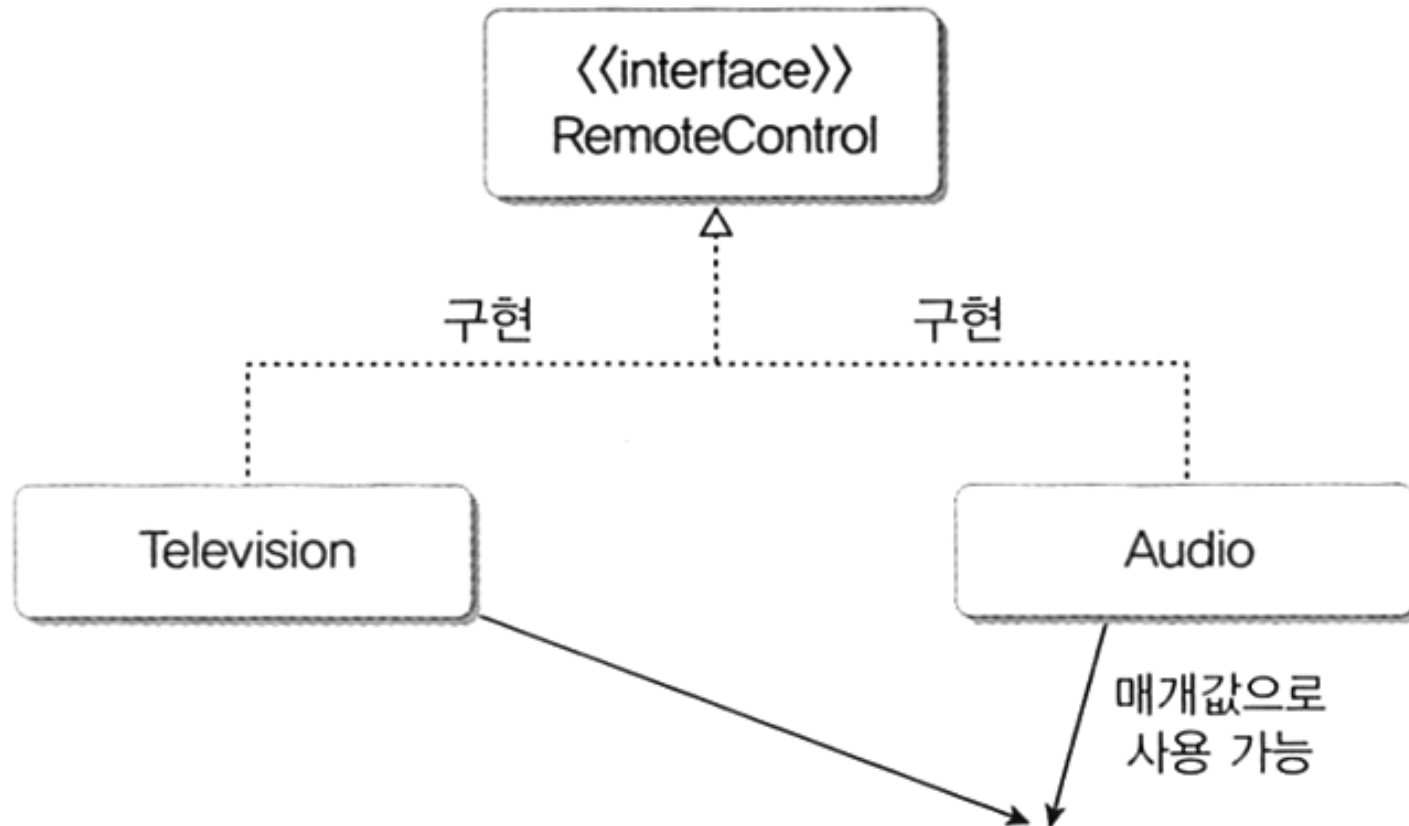
구현



구현



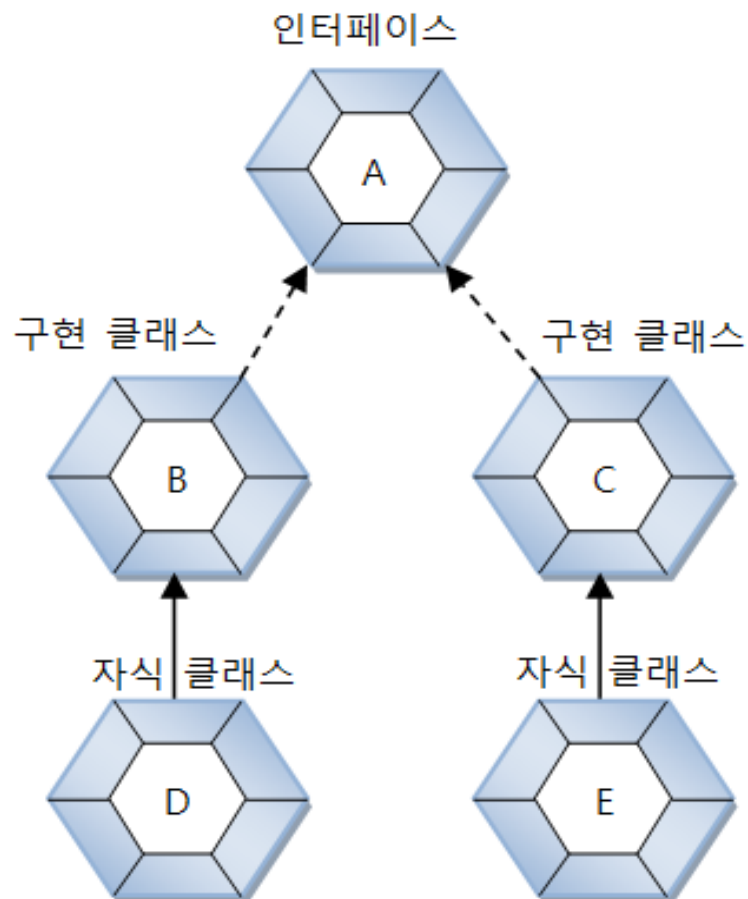
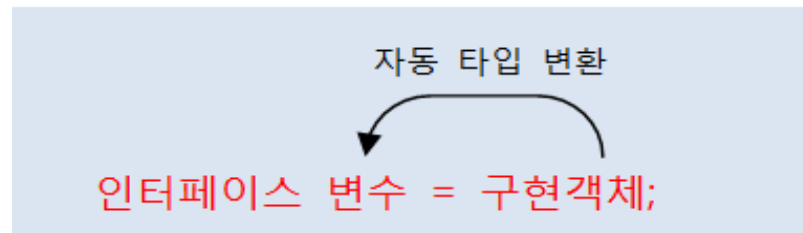
### ❖ 다형성



```
public void useRemoteControl( RemoteControl rc ) { ... }
```

# 타입 변환과 다형성

## ❖ 자동 타입 변환(Promotion)



```
B b = new B();  
C c = new C();  
D d = new D();  
E e = new E();
```



```
A a1 = b; (가능)  
A a2 = c; (가능)  
A a3 = d; (가능)  
A a4 = e; (가능)
```

# 타입변환과 다형성

## ❖ 필드의 다형성

[다형성은 객체를 부품화시킨다]



```
public interface Tire {  
    public void roll();  
}
```

```
public class HankookTire implements Tire {  
    @Override  
    public void roll() {  
        System.out.println("한국 타이어가 굴러갑니다.");  
    }  
}
```

```
public class Car {  
    Tire frontLeftTire = new HankookTire();  
    Tire frontRightTire = new HankookTire();  
    Tire backLeftTire = new HankookTire();  
    Tire backRightTire = new HankookTire();  
  
    void run() {  
        frontLeftTire.roll();  
        frontRightTire.roll();  
        backLeftTire.roll();  
        backRightTire.roll();  
    }  
}
```

```
Car myCar = new Car();  
myCar.frontLeftTire = new KumhoTire();  
myCar.frontRightTire = new KumhoTire();
```

```
myCar.run();
```

# 타입변환과 다형성

---

## ❖ 인터페이스: Tire.java

```
public interface Tire {  
    public void roll();  
}
```

## ❖ 구현 클래스: HankookTire.java

```
public class HankookTire implements Tire {  
    @Override  
    public void roll() {  
        System.out.println("한국 타이어가 굴러갑니다.");  
    }  
}
```

## ❖ 구현 클래스: KumhoTire.java

```
public class KumhoTire implements Tire {  
    @Override  
    public void roll() {  
        System.out.println("금호 타이어가 굴러갑니다.");  
    }  
}
```

# 타입변환과 다형성

---

## ❖ 필드 다형성: Car.java

```
public class Car {  
    Tire frontLeftTire = new HankookTire();  
    Tire frontRightTire = new HankookTire();  
    Tire backLeftTire = new HankookTire();  
    Tire backRightTire = new HankookTire();  
  
    void run() {  
        frontLeftTire.roll();  
        frontRightTire.roll();  
        backLeftTire.roll();  
        backRightTire.roll();  
    }  
}
```



# 타입변환과 다형성

---

## ❖ 필드 다형성 테스트: CarExample.java

```
public class CarExample {  
    public static void main(String[] args) {  
        Car myCar = new Car();  
  
        myCar.run();  
  
        myCar.frontLeftTire = new KumhoTire();  
        myCar.frontRightTire = new KumhoTire();  
  
        myCar.run();  
    }  
}
```

## 타입변환과 다형성

---

### ❖ 인터페이스 배열로 구현한 객체 관리

```
Tire[] tires = {  
    new HankookTire(),  
    new HankookTire(),  
    new HankookTire(),  
    new HankookTire()  
};
```

```
tires[1] = new KumhoTire();
```

```
void run() {  
    for(Tire tire : tires) {  
        tire.roll();  
    }  
}
```

# 타입변환과 다형성

---

## ❖ 필드 다형성 : Car.java

```
public class Car {  
    Tire[] tires = {  
        new HankookTire(),  
        new HankookTire(),  
        new HankookTire(),  
        new HankookTire()  
    };  
  
    void run() {  
        for(Tire tire : tires) {  
            tire.roll();  
        }  
    }  
}
```

## 타입변환과 다형성

---

### ❖ 필드 다형성 테스트: CarExample.java

```
public class CarExample {  
    public static void main(String[] args) {  
        Car myCar = new Car();  
  
        myCar.run();  
  
        myCar.tires[0] = new KumhoTire();  
        myCar.tires[1] = new KumhoTire();  
  
        myCar.run();  
    }  
}
```

# 타입변환과 다형성

---

## ❖ 매개변수의 다형성

- 매개 변수의 타입이 인터페이스인 경우
  - 어떠한 구현 객체도 매개값으로 사용 가능
  - 구현 객체에 따라 메소드 실행결과 달라짐

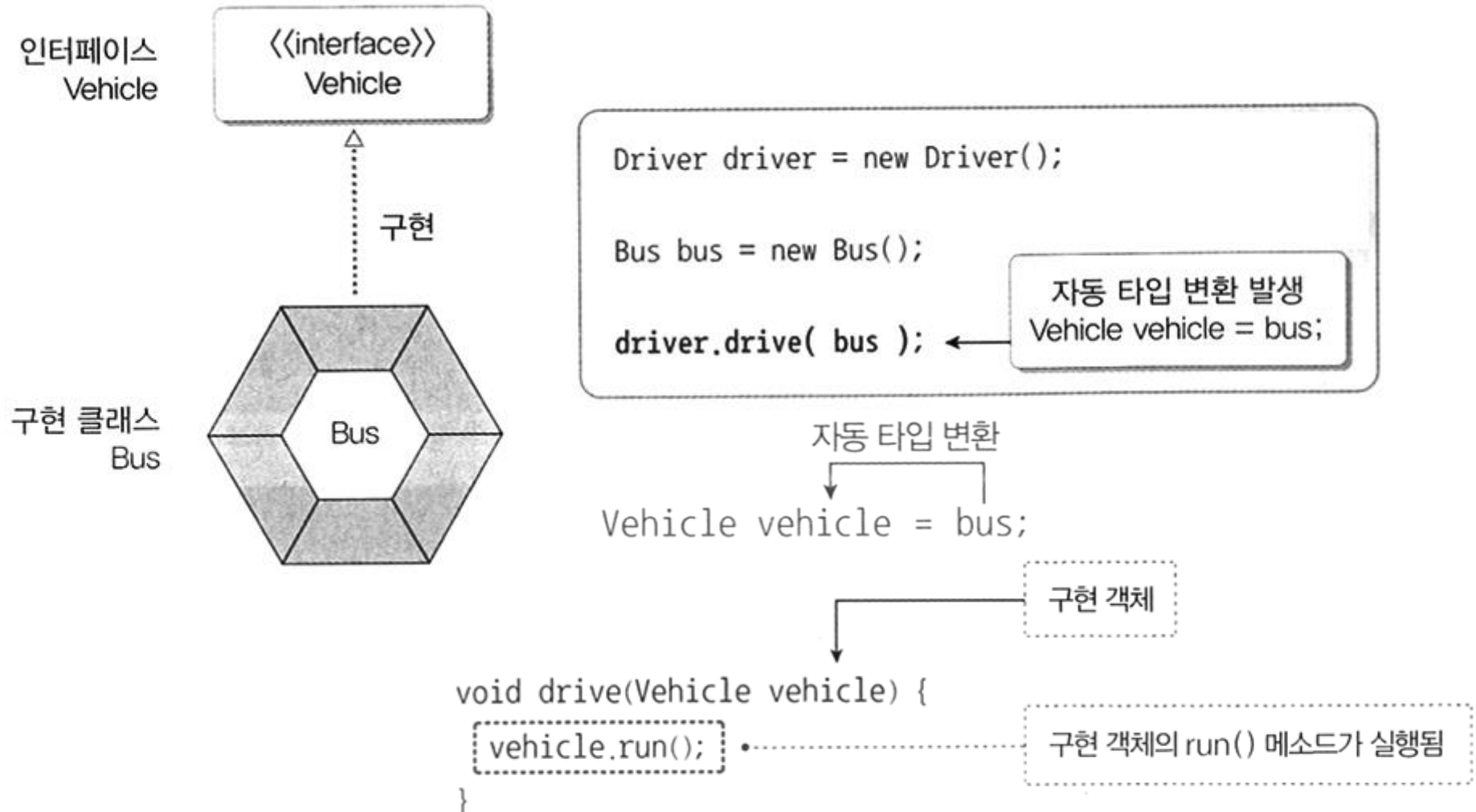
```
public class Driver {  
    public void drive(Vehicle vehicle) {  
        vehicle.run();  
    }  
}
```

```
public interface Vehicle {  
    public void run();  
}
```

# 타입변환과 다형성

## ❖ 매개변수의 다형성

- 매개 변수의 타입이 인터페이스인 경우



## 타입변환과 다형성

---

### ❖ 인터페이스: Driver.java

```
public class Driver {  
    public void drive(Vehicle vehicle) {  
        vehicle.run();  
    }  
}
```

### ❖ 인터페이스: Vehicle.java

```
public interface Vehicle {  
    public void run();  
}
```

## 타입변환과 다형성

---

### ❖ 구현 클래스: Bus.java

```
public class Bus implements Vehicle {  
    @Override  
    public void run() {  
        System.out.println("버스가 달립니다.");  
    }  
}
```

### ❖ 구현 클래스: Taxi.java

```
public class Taxi implements Vehicle {  
    @Override  
    public void run() {  
        System.out.println("택시가 달립니다.");  
    }  
}
```



## 타입변환과 다형성

---

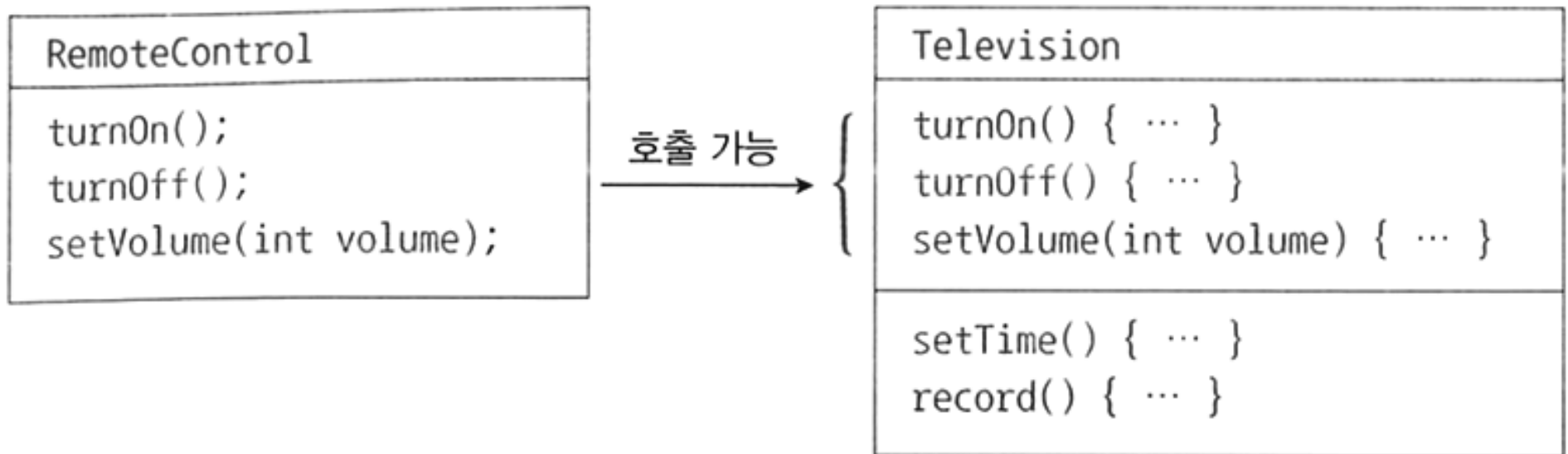
### ❖ 매개 변수의 다형성 테스트: DriverExample.java

```
public class DriverExample {  
    public static void main(String[] args) {  
        Driver driver = new Driver();  
  
        Bus bus = new Bus();  
        Taxi taxi = new Taxi();  
  
        driver.drive(bus);  
        driver.drive(taxi);  
    }  
}
```

## 타입변환과 다형성

### ❖ 강제 타입 변환(Casting)

- 인터페이스 타입으로 자동 타입 변환 후, 구현 클래스 타입으로 변환
  - 필요성: 구현 클래스 타입에 선언된 다른 멤버 사용하기 위해

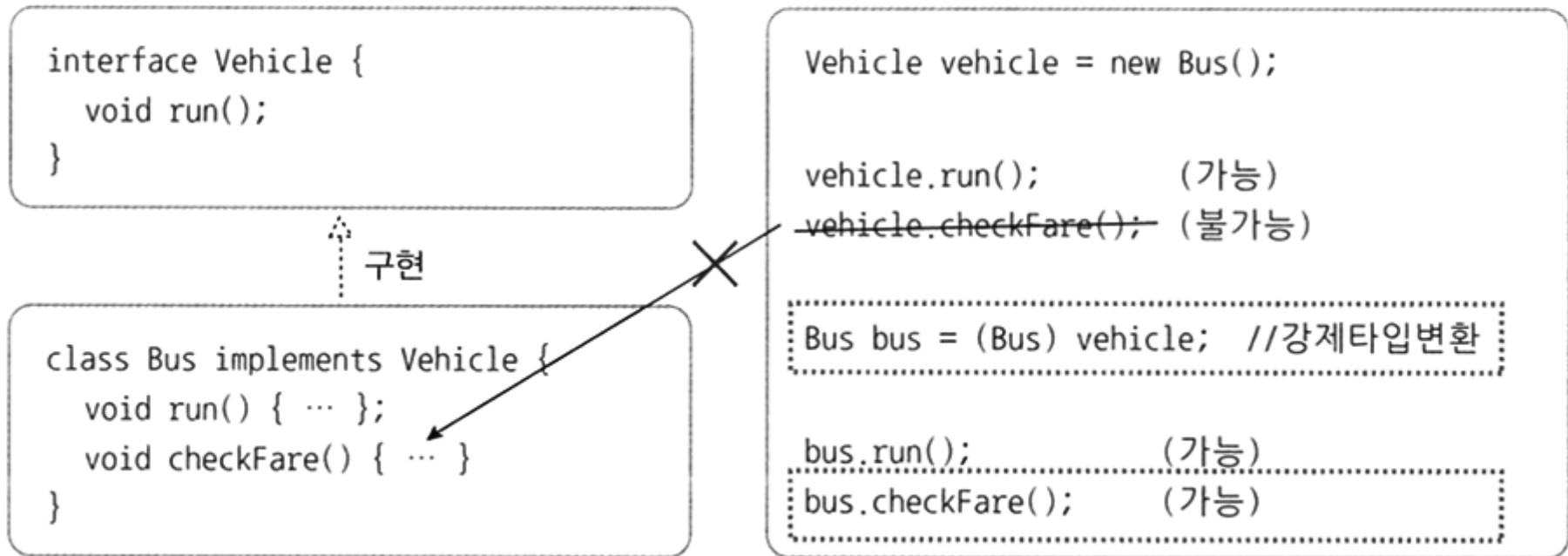


## 타입변환과 다형성

### ❖ 강제 타입 변환(Casting)

- 인터페이스 타입으로 자동 타입 변환 후, 구현 클래스 타입으로 변환

강제 타입 변환  
↓  
구현클래스 변수 = (구현클래스) 인터페이스변수;



## 타입변환과 다형성

---

### ❖ 인터페이스: Vehicle.java

```
public interface Vehicle {  
    public void run();  
}
```

### ❖ 구현 클래스: Bus.java

```
public class Bus implements Vehicle {  
    @Override  
    public void run() {  
        System.out.println("버스가 달립니다.");  
    }  
  
    public void checkFare() {  
        System.out.println("승차요금을 체크합니다.");  
    }  
}
```

## ❖ 강제 타입 변환: VehicleExample.java

```
public class VehicleExample {  
    public static void main(String[] args) {  
        Vehicle vehicle = new Bus();  
  
        vehicle.run();  
        //vehicle.checkFare(); (x) - Vehicle 인터페이스에는 checkFare()가 없음  
  
        Bus bus = (Bus) vehicle; //강제타입변환  
  
        bus.run();  
        bus.checkFare();    // Bus 클래스에는 checkFare()가 있음  
    }  
}
```

## 타입변환과 다형성

---

### ❖ 객체 타입 확인(instanceof 연산자)

- 강제 타입 변환 전 구현 클래스 타입 조사
- 캐스팅이 불가능한 경우 `ClassCastException` 발생

```
Vehicle vehicle = new Taxi();  
Bus bus = (Bus) vehicle;
```

```
public void drive(Vehicle vehicle) {  
    Bus bus = (Bus) vehicle;  
    bus.checkFare();  
    vehicle.run();  
}
```

```
if( vehicle instanceof Bus ) {  
    Bus bus = (Bus) vehicle;  
}
```

## 타입변환과 다형성

---

### ❖ 객체 타입 확인: Driver.java

```
public class Driver {  
    public void drive(Vehicle vehicle) {  
        if (vehicle instanceof Bus) {  
            Bus bus = (Bus) vehicle;  
            bus.checkFare();  
        }  
        vehicle.run();  
    }  
}
```

### ❖ 객체 타입 확인 테스트: DriverExample.java

```
public class DriverExample {  
    public static void main(String[] args) {  
        Driver driver = new Driver();  
  
        Bus bus = new Bus();  
        Taxi taxi = new Taxi();  
  
        driver.drive(bus);  
        driver.drive(taxi);  
    }  
}
```