

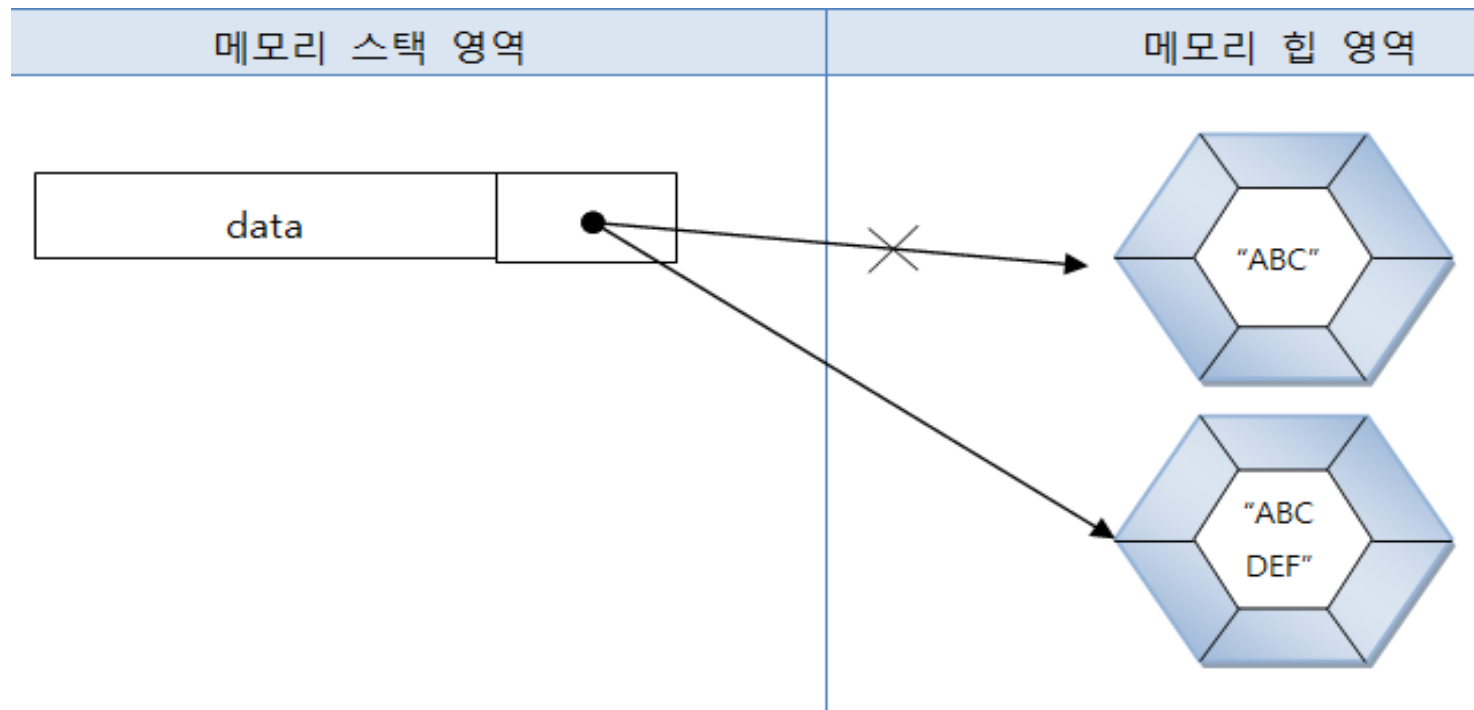
StringBuffer, StringBuilder 클래스

StringBuffer, StringBuilder 클래스

❖ 문자열 결합 연산자 +

- String은 내부의 문자열 수정 불가(불변 객체)
 - 연산 결과로 대치된 새로운 문자열 리턴

```
String data = "ABC";  
data += "DEF";
```



StringBuffer, StringBuilder 클래스

❖ StringBuffer, StringBuilder

- 버퍼(buffer: 데이터를 임시로 저장하는 메모리)에 문자열 저장
 - 버퍼 내부에서 추가, 수정, 삭제 작업 가능
- 차이점
 - 멀티 스레드환경: StringBuffer 사용
 - 단일 스레드환경: StringBuilder 사용

```
StringBuilder sb = new StringBuilder();  
StringBuilder sb = new StringBuilder(16);  
StringBuilder sb = new StringBuilder("Java");
```

메소드

append(...)

insert(int offset, ...)

delete(int start, int end)

deleteCharAt(int index)

replace(int start, int end, String str)

StringBuilder reverse()

setCharAt(int index, char ch)

StringBuffer, StringBuilder 클래스

❖ StringBuilder에서 문자열 조작 : StringBuilderExample.java

```
public class StringBuilderExample {  
    public static void main(String[] args) {  
        StringBuilder sb = new StringBuilder();  
  
        sb.append("Java ");  
        sb.append("Program Study");  
        System.out.println(sb.toString());  
  
        sb.insert(4, "2");  
        System.out.println(sb.toString());  
  
        sb.setCharAt(4, '6');  
        System.out.println(sb.toString());  
  
        sb.replace(6, 13, "Book");  
        System.out.println(sb.toString());  
    }  
}
```

StringBuffer, StringBuilder 클래스

❖ StringBuilder에서 문자열 조작 : StringBuilderExample.java

```
        sb.delete(4, 5);  
        System.out.println(sb.toString());  
  
        int length = sb.length();  
        System.out.println("총문자수: " + length);  
  
        String result = sb.toString();  
        System.out.println(result);  
    }  
}
```