

# 인스턴스 멤버와 this

## 인스턴스 멤버와 this

---

### ❖ 인스턴스 멤버란?

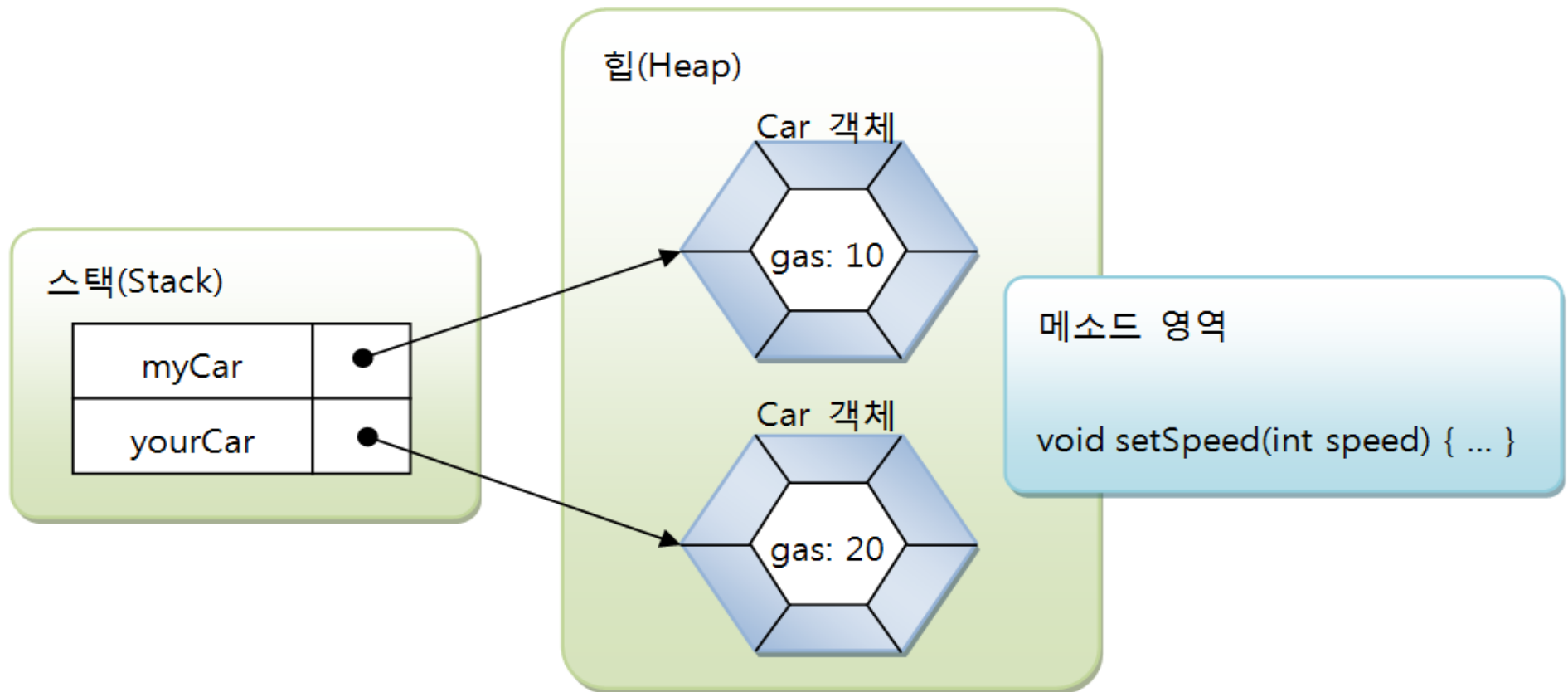
- 객체(인스턴스) 마다 가지고 있는 필드와 메소드
  - 인스턴스 필드, 인스턴스 메소드라고 부름
- 객체 소속된 멤버이기 때문에 객체(인스턴스) 없이 사용불가

```
public class Car {  
    //필드  
    int gas;  
  
    //메소드  
    void setSpeed(int speed) { ... }  
}
```

```
Car myCar = new Car();  
myCar.gas = 10;  
myCar.setSpeed(60);  
  
Car yourCar = new Car();  
yourCar.gas = 20;  
yourCar.setSpeed(80);
```

# 인스턴스 멤버와 this

## ❖ 인스턴스 멤버란?



## 인스턴스 멤버와 this

---

### ❖ this

- 객체(인스턴스) 자신의 참조(번지)를 가지고 있는 키워드
- 객체 내부에서 인스턴스 멤버임을 명확히 하기 위해 `this.` 사용
- 매개변수와 필드명이 동일할 때 인스턴스 필드임을 명확히 하기 위해 사용

```
Car(String model) {  
    this.model = model;  
}  
  
void setModel(String model) {  
    this.model = model;  
}
```

# 인스턴스 멤버와 this

## ❖ 인스턴스 멤버와 this: Car.java

```
public class Car {  
    String model;  
    int speed;  
  
    Car(String model) {  
        this.model = model;  
    }  
  
    void setSpeed(int speed) {  
        this.speed = speed;  
    }  
  
    void run() {  
        for (int i = 10; i <= 50; i += 10) {  
            this.setSpeed(i);  
            System.out.println(this.model + "가 달립니다.(시속:" +  
                               this.speed + "km/h)");  
        }  
    }  
}
```