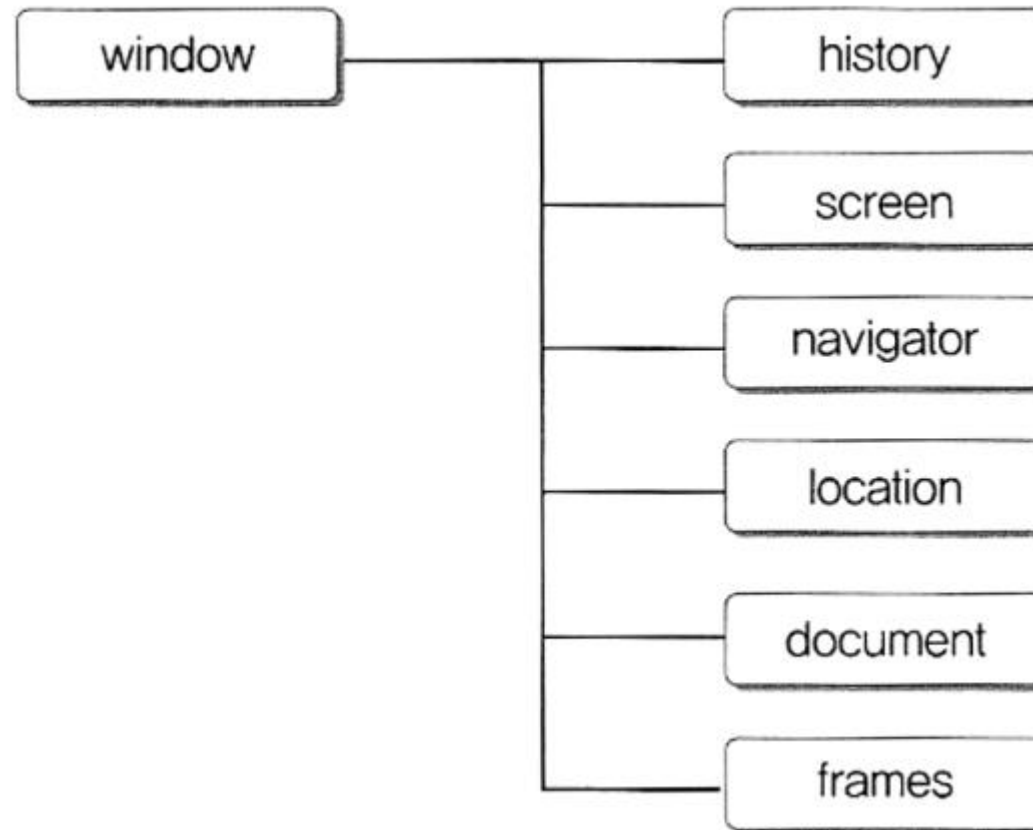


BOM

- Window -

Window

❖ BOM(Browser Object Model)



Window

❖ Window

속성	설명
name	윈도우의 이름이다.
closed	윈도우가 닫혔으면 true이다.
status	상태란의 문자열을 조사 또는 변경한다.
defaultStatus	상태란의 기본 문자열을 조사 또는 변경한다.
innerWidth , innerHeight	내용 영역의 폭과 높이이다.
outerWidth, outerHeight	툴바와 스크롤 바를 포함한 윈도우의 폭과 높이이다.
screenLeft, screenTop	화면에 대한 윈도우의 좌표이다.
screenX, screenY	화면에 대한 윈도우의 좌표이다.
pageXOffset, pageYOffset	스크롤된 좌표이다.

Window

❖ Window

속성	설명
length	frames 객체의 개수이다.
opener	이 윈도우를 연 윈도우이다.
parent	이 윈도우의 부모 윈도우이다.
self	현재 윈도우를 리턴한다.
top	최상위 브라우저 윈도우를 리턴한다.

Window

❖ 10_1_01_windowprop.html

```
<body>
  <script>
    for (var key in window) {
      document.write(key + " = " + window[key] + "<br>");
    }
  </script>
</body>
```

Window

❖ 10_1_01_windowprop2.html

```
<body>
<script>
    document.write("name = " + name + "<br>");
    document.write("closed = " + closed + "<br>");
    document.write("outer = " + outerWidth + " * " + outerHeight +
"<br>");
    document.write("inner = " + innerWidth + " * " + innerHeight +
"<br>");
    document.write("screen = " + screenLeft + " * " + screenTop +
"<br>");
    status = "현재 상태";
</script>
</body>
```

Window

❖ Window 메서드

메서드	설명
close()	현재 윈도우를 닫는다.
blur()	현재 윈도우의 포커스를 제거한다.
focus()	현재 윈도우에 포커스를 준다.
moveTo(x,y)	윈도우를 x, y 위치로 옮긴다.
moveBy(x,y)	윈도우를 현재 위치에서 x, y만큼 이동한 상대적인 위치로 옮긴다.
resizeTo(width,height)	윈도우의 크기를 변경한다.
resizeBy(width,height)	현재 크기에서 width, height만큼 늘어난 상대적인 크기로 조정한다.
scrollTo(xpos,ypos)	xpos, ypos 위치로 스크롤한다. 스크롤 바가 보일 때만 동작한다.
scrollBy(xnum,ynum)	현재 위치에서 xnum, ynum만큼 상대적인 위치로 스크롤한다. 스크롤 바가 보일 때만 동작한다.
print()	윈도우의 내용물을 프린터로 인쇄한다. 인쇄 대화상자가 나타난다.

Window

❖ 10_1_02_moveby.html

```
<body>
  <script>
    function test() {
      moveBy(10, 0);
    }
  </script>
  <input type="button" value="Test" onclick="test()" />
</body>
```


Window

❖ 창관리

open(URL,name,specs,replace)

속성	설명	디폴트
left, top	윈도우의 좌상단 좌표	
width, height	내용 영역의 크기	100
outerWidth, outerHeight	윈도우의 크기	100
dependent	부모 종료시 같이 종료된다.	no
titlebar	타이틀 바 표시	yes
menubar	메뉴 표시	yes
toolbar	툴바 표시	yes
status	상태란 표시	yes
location	주소줄 표시	yes
scrollbars	스크롤 바 표시	yes

Window

❖ 창관리

속성	설명	디폴트
resizable	크기 조정 가능	yes
modal	모달	
minimizable	최소화 버튼 표시	
close	닫기 버튼 표시	yes
fullscreen	전체 화면 <u>모드</u> 로 열기	no

Window

❖ 10_1_03_openwindow.html

```
<body>
  <script>
    function openChild() {
      window.open("http://www.google.com", "",
        "width=400,height=300,resizable=no");
    }
  </script>
  <input type="button" value="Open" onclick="openChild()" />
</body>
```

Window

❖ 10_1_04_openchild.html

```
<body>
  <script>
    var child;
    function openChild() {
      child = window.open("", "",
"width=400,height=300,resizable=no");
      child.document.write("<p>Child Window</p>");
      child.moveTo(100,100);
    }

    function moveChild() {
      child.moveBy(10,10);
      child.focus();
    }

    function closeChild() {
      child.close();
    }
  </script>
```

Window

❖ 10_1_04_openchild.html

```
<input type="button" value="Open" onclick="openChild()" />  
<input type="button" value="Move" onclick="moveChild()" />  
<input type="button" value="Close" onclick="closeChild()" />  
</body>
```

Window

❖ 타이머

`setInterval(code,millisec,lang)`

`setTimeout(code,millisec,lang)`

`clearInterval(id)`

`clearTimeout(id)`

Window

❖ 10_1_05_setinterval.html

```
<body>
  <p id="nowtime">현재 시간</p>
  <script>
    function tick() {
      var nowtime=document.getElementById("nowtime");
      nowtime.innerHTML = (new Date()).toLocaleString();
    }
    var timer = setInterval("tick()", 1000);
    tick();
  </script>
</body>
```

Window

❖ 10_1_05_setinterval2.html

```
<body>
  <p id="nowtime">현재 시간</p>
  <script>
    setInterval(function() {
      document.getElementById("nowtime").innerHTML =
        (new Date()).toLocaleString();}, 1000);
  </script>
</body>
```


Window

❖ 10_1_06_settimeout.html

```
<body>
  <script>
    setTimeout(function() {
      var message=document.getElementById("message");
      message.innerHTML = "작업이 완료되었습니다.";
    }, 3000);
  </script>
  <p id="message">3초만 기다리세요.</p>
</body>
```

Window

❖ 10_1_06_settimeout2.html

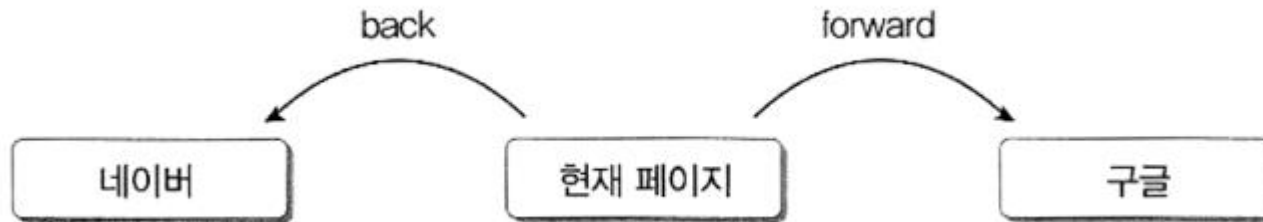
```
<body>
  <p id="nowtime">현재 시간</p>
  <script>
    function tick() {
      var nowtime=document.getElementById("nowtime");
      nowtime.innerHTML = (new Date()).toLocaleString();
      setTimeout("tick()", 1000);
    }
    var timer = setTimeout("tick()", 0);
  </script>
</body>
```

BOM

- BOM 객체 -

BOM 객체

❖ history



BOM 객체

❖ 10_2_01_history.html

```
<body>
  <p>이전, 이후 페이지로 이동합니다.</p>
  <p><a href = "http://www.google.com">구글로 이동하기</a></p>
  <form>
    <input type="button" value="이전" onClick="history.back()">
    <input type="button" value="이후" onClick="history.forward()">
  </form>
</body>
```

BOM 객체

❖ location

속성	설명
hash	앵커 부분을 조사한다.
host	호스트 이름과 포트를 조사한다.
hostname	호스트 이름을 조사한다.
port	포트 번호를 조사한다.
href	전체 URL을 조사한다.
pathname	경로를 조사한다.
protocol	프로토콜을 조사한다.
search	쿼리 부분을 조사한다.

BOM 객체

❖ location

reload(forceGet)

assign(URL)

replace(newURL)

- forceGet

- true : 새로 불러옴
- false : 캐시에서 읽어옴

BOM 객체

❖ 10_2_02_location.html

```
<body>
  <script>
    document.write("host = " + location.host + "<br>");
    document.write("protocol = " + location.protocol + "<br>");
    document.write("hostname = " + location.hostname + "<br>");
    document.write("port = " + location.port + "<br>");
    document.write("pathname = " + location.pathname + "<br>");
    document.write("hash = " + location.hash + "<br>");
    document.write("href = " + location.href + "<br>");
    document.write("search = " + location.search + "<br>");
  </script>
</body>
```


BOM 객체

❖ screen

속성	설명
width, height	화면 크기
availWidth, availHeight	태스크 바를 제외한 화면 크기
availLeft, availTop	태스크 바를 제외한 화면 좌상단 좌표
colorDepth, pixelDepth	색상 비트 수. pixelDepth는 IE에서 지원하지 않는다.

BOM 객체

❖ 10_2_03_screen.html

```
<body>
<script>
    document.write("화면 폭 = " + screen.width + "<br>");
    document.write("화면 높이 = " + screen.height + "<br>");
    document.write("작업 영역 폭 = " + screen.availWidth + "<br>");
    document.write("작업 영역 높이 = " + screen.availHeight + "<br>");
    document.write("작업 영역 왼쪽 = " + screen.availLeft + "<br>");
    document.write("작업 영역 위쪽 = " + screen.availTop + "<br>");
    document.write("색상수 = " + screen.colorDepth + "<br>");
    document.write("색상깊이 = " + screen.pixelDepth + "<br>");
</script>
</body>
```

BOM 객체

❖ 10_2_04_halfpopup.html

```
<body>
  <script>
    var child;
    function openChild() {
      var spec = "width=" + screen.width / 2 +
        ",height=" + screen.height / 2 +
        ",left=" + screen.width / 4 +
        ",top=" + screen.height / 4;
      child = window.open("", "", spec);
      child.document.write("<p>Child Window</p>");
    }
  </script>
  <input type="button" value="Open" onclick="openChild()" />
</body>
```

BOM 객체

❖ navigator

속성	설명
appName	브라우저의 이름이다.
appCodeName	브라우저의 코드 이름이다. 브라우저의 계통이라고 할 수 있다.
appVersion	브라우저의 버전이다.
appMinorVersion	브라우저의 마이너 버전이다.
userAgent	브라우저가 서버에 접속할 때 전달하는 브라우저 식별자이다.
userLanguage	현재 사용하고 있는 언어이다.
platform	운영체제의 종류이다.
cookieEnabled	쿠키를 사용할 수 있는지를 조사한다.
onLine	사용자가 온라인인지 조사한다.
mimeTypes	브라우저가 지원하는 MIME 타입의 배열이다.
plugins	현재 설치된 플러그인의 배열이다.

BOM 객체

❖ 10_2_05_navigator.html

```
<body>
<script>
    document.write("appName = " + navigator.appName + "<br>");
    document.write("appCodeName = " + navigator.appCodeName +
"<br>");
    document.write("appVersion = " + navigator.appVersion + "<br>");
    document.write("userAgent = " + navigator.userAgent + "<br>");
    document.write("userLanguage = " + navigator.userLanguage +
"<br>");
    document.write("platform = " + navigator.platform + "<br>");
    document.write("cookieEnabled = " + navigator.cookieEnabled +
"<br>");
    document.write("onLine = " + navigator.onLine + "<br>");
</script>
</body>
```