❖ final 필드

- ㅇ 최종적인 값을 갖고 있는 필드
 - = 연산자로 값을 변경할 수 없는 필드
 - 읽기 전용 필드
- o final 필드의 딱 한번의 초기값 지정 방법
 - 필드 선언 시 초기화
 - 생성자에서 초기화

```
public class Person {
    final String nation = "Korea";
    final String ssn;
    String name;

public Person(String ssn, String name) {
        this.ssn = ssn;
        this.name = name;
    }
}
```

❖ final 필드 선언과 초기화: Person.java

```
public class Person {
   final String nation = "Korea";
   final String ssn;
   String name;
   public Person(String ssn, String name) {
      this.ssn = ssn;
      this.name = name;
```

❖ final 필드 테스트: PersonExample.java

```
public class PersonExample {
   public static void main(String[] args) {
      Person p1 = new Person("123456-1234567", "계백");
      System.out.println(p1.nation);
      System.out.println(p1.ssn);
      System.out.println(p1.name);
      // p1.nation = "usa";
      // p1.ssn = "654321-7654321";
      p1.name = "을지문덕";
```

❖ 상수(static final)

- ㅇ 상수 = static final 필드
 - final 필드:
 - 객체마다 가지는 불변의 인스턴스 필드
 - 상수(static final):
 - 객체마다 가지고 있지 않음
 - 메소드 영역에 클래스 별로 관리되는 불변의 정적 필드
 - 공용 데이터로서 사용

```
static final 타입 상수;
static {
    // 상수값 초기화
    상수 = 초기값;
}
```

- ㅇ 상수 이름은 전부 대문자로 작성(관례)
- ㅇ 다른 단어가 결합되면 _ 로 연결
 - static final double PI=3.14159;
 - static final double EARCH_SURFACE_AREA;

❖ 상수 선언 : Earth.java

```
public class Earth {
    static final double EARTH_RADIUS = 6400;
    static final double EARTH_SURFACE_AREA;

static {
    EARTH_SURFACE_AREA = 4 * Math.PI * EARTH_RADIUS * EARTH_RADIUS;
    }
}
```

❖ 상수 사용 : EarthExample.java