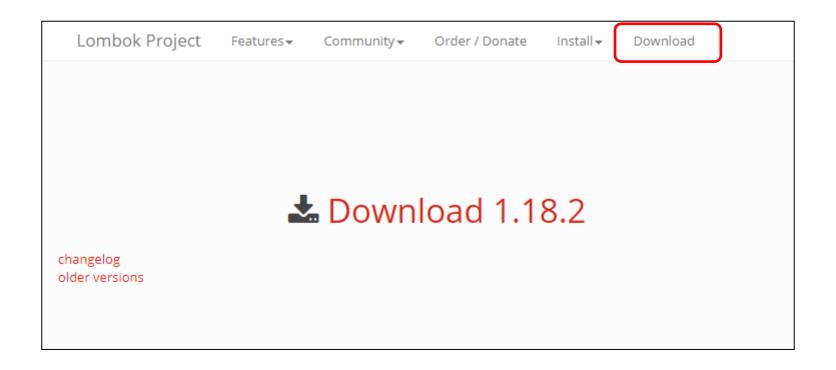
❖ lombok 라이브러리

- o Model 객체의 메서드를 컴파일할 때 어노테이션에 따라 코드 자동 생성
- o https://projectlombok.org/



❖ lombok.jar 실행



3

- ❖ eclipse가 설치 경로에 한글 디렉토리가 있는 경우 (이클립스 실행 안됨)
 - ㅇ 디렉토리 직접 지정
 - o eclipse.ini 수정

```
-startup
:
-javaagent:lombok.jar의 절대경로 지정
```

❖ pom.xml

```
<dependencies>
    <dependency>
        <groupId>org.projectlombok</groupId>
        <artifactId>lombok</artifactId>
        <version>1.18.2</version>
        <scope>provided</scope>
        </dependency>
    </dependencies>
```

❖ Lombok 어노테이션

어노테이션	설명
@NotNull	Null 값이 될 수 없다는 것을 ㅁ여시
@Cleanup	자동으로 close() 메서드를 호출하는 역할
@Getter/Setter	컴파일 될 때 필드에 대한 Getter/Setter 메서드 생성
@ToString	toString() 메서드 생성
@EqualsAndHashCode	equals()와 hashCode()메서드 생성
@NoArgsConstructor	디폴트 생성자 추가
@RequiredArgsConstructor	@NotNull 필드를 인자로 받는 생성자 추가
@AllArgsConstructor	모든 필드를 인자로 받는 생성자 추가
@Data	@ToString, @EqualsAndHashCode, @Getter, @Setter, @RequiredArgsConstructor를 합친 것
@Value	불변 클래스를 생성
@Log	자동으로 log라는 변수 추가
@Builder	빌더 패턴 코드 생성

SampleVO

```
o edu.iot.domain.SampleVO
package edu.iot.domain;
import lombok.Data;
import lombok.ToString;
@Data
@ToString(exclude= {"val3"})
public class SampleVO {
  private String val1;
  private String val2;
  private String val3;
```

```
SampleVO vo = new SampleVO();
vo.setVal1("val1");
vo.setVal2("val2");
vo.setVal3("val3");
return vo;
```