

Gemeindewahlen Roggwil

Saison 07-11



Spiele - Schauplätze - Themen
Team Akzänt

Spielorte

Gemeindehaus

Die Spiele finden meist hier statt, sogenannte Sitzungen; aber auch die operativen Leute, die Ausführenden haben hier ihre Arbeitsplätze

Dorf Roggwil

Der Ort, auf den die Spiele entscheidend Einfluss haben: Wohlfühlen, sich Weiterentwickeln, für alle eine Heimat sein, Ruhe, Erholung, Erlebnis, Versorgung...



Die "Fifa" von Roggwil

Gemeindeschreiber

Er organisiert die Spiele und ist die Nahtstelle von Strategie (durch die Teams erspielt) zu Operation (durch Verwaltung auszuführende Arbeiten)

Die Verwaltungscrow

Die operative Ebene: Sie führen aus, sind aber auch die Nahtstelle zur Bevölkerung, Rat, Information, Dienstleistung...



Das Spiel der Gemeindepolitik hat eigentlich einen ganz klaren Aufbau und Hintergrund:
Ziel der Spiele ist das Erreichen eines möglichst optimalen Lebensumfeldes für alle BewohnerInnen und Bewohner von Roggwil – für ALLE! Beachten Sie wohl – das ist ein Grundsatz, der zu oft vergessen geht, auch Schwache, Handicaperte und Kleine sollen nicht vergessen gehen!

Die Funktionen der einzelnen Gruppen sind eigentlich vorgegeben: Die Teams spielen an den verschiedenen Schauplätzen mit, sie bestimmen, wie das Spiel läuft und wohin die Meisterschaft geht. Die Bevölkerung, Publikum und Eigentümer der Teams zugleich, korrigiert diese Vorstellungen mittels Applaus, Buhrufen und konkreten Entscheiden an dafür einberufenen Fan-Versammlungen. Der Verwaltungsteil der „Fifa“ vollzieht die Entscheide und Vorgaben von Teams und Bevölkerung und kontrolliert dabei, dass alle Bestimmungen der nationalen und internationalen „Fifa“ eingehalten werden. Er stellt zudem Schieds-/Linien- und andere Schlichtungsrichter...

Markus
Zimmermann
1960

"der Kopf"

Ich setze mich ein
für Aufrichtigkeit und
Ehrlichkeit in der
Politik, geprägt von
Respekt und Toleranz
gegenüber anderen.

Daniel
Grob
1956

"das Gefühl"

Zuerst überlegen,
dann tun. Zuhören
und Fachwissen
gelten lassen,
Visionen helfen
heute das Richtige
zu tun!

Benno
Schäfer
1963

"Die Bewegung"

bewusst
gezielt
geplant
vorgehen
handeln

Christoph
Ochsenbein
1958

"das Herz"

Ich spiele gern im Team,
vernetze verschiedene
Aufgaben, erreiche
eine bestimmtes Ziel
mit möglichst wenig
Aufwand

Markus
Zimmermann
1960

Ich setze mich ein
für Aufrichtigkeit und
Ehrlichkeit in der
Politik, geprägt von
Respekt und Toleranz
gegenüber anderen.

Daniel
Grob
1956

"das Gefühl"

Zuerst überlegen,
dann tun. Zuhören
und Fachwissen
gelten lassen,
Visionen helfen
heute das Richtige
zu tun!

Team Gemeinderat

Benno
Schäfer
1960

Ziele, Ressourcen
und Kompetenzen
orientiert, verfolgen

Christoph
Ochsenbein
1958

vernetzt
gezielt
in der Gruppe
ökonomisch

René
Schmutz
1958

Zielorientiert
Synergien
nutzend

Team Bildungskommission

Benno
Schäfer
1963

Ziele, Ressourcen
und Kompetenzen
orientiert, verfolgen

Christoph
Ochsenbein
1958

vernetzt
gezielt
in der Gruppe
ökonomisch

René
Schmutz
1958

Was wird gespielt?

Drei Grundsätze sind die Eckpfeiler eines erfolgreichen Spieles:

- Transparenz
- Professionalität
- Kommunikation

Auf allen Stufen soll diesen Grundsätzen nachgelebt werden:

Auf der Verwaltungsstufe („operativ“) im sachlichen Sinn, wie es eben die effektive Ausführungsarbeit erfordert. Hier ist Fachkompetenz für die jeweilige Aufgabe gefragt.

Auf Behördenebene („strategisch“) durch Sozialkompetenz, Teamfähigkeit und zielorientiertes Denken und Handeln der Mitglieder. Hier sind diese Fähigkeiten wesentlicher als Fachkompetenz, diese muss ja durch die Verwaltung geboten werden.

Unser Einsatz in den nächsten vier Jahren gilt daher schwergewichtig nicht der Fixierung von starren Haltungen für oder gegen einzelne Sachentscheide, sondern vielmehr dem Aufbau und der Weiterentwicklung korrekter und sachgerechter Entscheidungsabläufe und Organisationsformen. Korrektes, sachbezogenes und vorausschauendes Herangehen an Probleme und Herausforderungen ist wichtiger als „Ja – Nein – Jein“ zu isolierten Sachfragen!

Unser Spiel ist daher folgenden Regeln verpflichtet:

- Nicht „auf den Mann“: Sache vor Personen!
- Nur gut trainiert: Basis für Entscheide schaffen!
- Fair! Alle Aspekte in Entscheide einbeziehen

Für die wichtigsten Spielbereiche heisst das:
Einsatz der Mittel – Finanzen und Arbeit – dort, wo die Zukunft beginnt: Bildung, Familie, Elternunterstützung, Jugend, öffentlicher Verkehr, Reduktion von Lärm und Gefahren im Wohnumfeld, Erholungsräume...

So wird das Spiel gespielt, so gewinnt Roggwil!