



Bootcamp de Desarrollo Web

Ejercicio 10



Objetivo

Practicar programación de JavaScript y el consumo de APIs Asincronas



1 – Creación de Clases, objetos y métodos

Escribe un programa en javascript que te permita hacer un llamado a una Rest API pública y que imprime la respuesta en consola.

Dentro del programa también llama una WebAPI que te permita imprimir un mensaje después de cierto tiempo de espera.