

IRZ0180 – Audiovisuaalse info kodeerimine

1. praktikum

Entroopia arvutamine

1. Kirjutage programm, mis arvutab tekstifaili entroopia. Lähtuge ASCII tabelist ning inglisekeelsest tähestikust. Kirjavahemärgid lähevad arvesse.
2. Kirjutage programm, mis arvutab pildifaili entroopia. Lähtefailiks on 512x512 mõõtmetega bmp formaadis 8-bit grayscale fail.
3. Arvutage entroopia, kui lähteandmeteks ei ole mitte pikslite väärtused, vaid naaberpikslite väärtuste erinevus.