Изучение возможностей языка JavaScript

Функции

Функция в программировании — фрагмент программного кода (подпрограмма), к которому можно обратиться из другого места программы.

Вначале идет ключевое слово function, после него имя функции, затем список параметров в скобках (параметров может не быть => оставляем пустые скобки) и тело функции в фигурных скобках – код, который выполняется при её вызове.

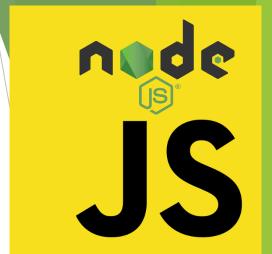
```
function nameOfFunction(param1, param2) {
   let answer = param1 + param2;
   return answer;
}
nameOfFunction(a, b);
```

return - возвращает ответ

Функция может не возвращать ответ, например функция распечатки

Как оформляется код

CamelCase (с англ. — «ВерблюжийРегистр», также «ГорбатыйРегистр», «СтильВерблюда») — стиль написания составных слов, при котором несколько слов пишутся слитно без пробелов, при этом каждое слово внутри фразы пишется с прописной буквы.





Объекты

Объект — это ассоциативный массив, а именно, набор свойств, и каждое свойство состоит из имени и значения, ассоциированного с этим именем.

Ассоциативный массив - структура данных, в которой можно хранить любые данные в формате ключ-значение.

Значением свойства может быть функция, которую можно назвать методом объекта.

Методы определяются так же, как и обычные функции, за тем исключением, что они присваиваются свойству объекта

```
let myObj = {
  myMethod: function(params) {
    // ...do something
  }
};
```

Объекты

- Доступ к элементам осуществляется:
 - Напрямую по ключу obj.prop = 5
 - Через переменную, в которой хранится ключ:

```
1 var key = "prop";
2 obj[key] = 5
```

- Удаление ключей: delete obj.name.
- Существование свойства может проверять оператор in: if ("prop" in obj), как правило, работает и просто сравнение if (obj.prop !== undefined).

Спасибо за внимание ©

Примеры с урока, установки и ДЗ по ссылке:

https://github.com/akenoq/ing-prog-web-1