

Пакеты

Пакет-проект

Версия 8.0



Эта документация предоставляется с ограничениями на использование и защищена законами об интеллектуальной собственности. За исключением случаев, прямо разрешенных в вашем лицензионном соглашении или разрешенных законом, вы не можете использовать, копировать, воспроизводить, переводить, транслировать, изменять, лицензировать, передавать, распространять, демонстрировать, выполнять, публиковать или отображать любую часть в любой форме или посредством любые значения. Обратный инжиниринг, дизассемблирование или декомпиляция этой документации, если это не требуется по закону для взаимодействия, запрещены.

Информация, содержащаяся в данном документе, может быть изменена без предварительного уведомления и не может гарантировать отсутствие ошибок. Если вы обнаружите какие-либо ошибки, сообщите нам о них в письменной форме.

Содержание

Пакет-проект	4
Особенности пакета-проекта	4
Структура пакета-проекта	4
Инструменты для разработки пакета-проекта	5
Импортировать пакет-проект	5

Пакет-проект



Пакет-проект — пакет, который позволяет разрабатывать функциональность приложения в обычном C#-проекте.

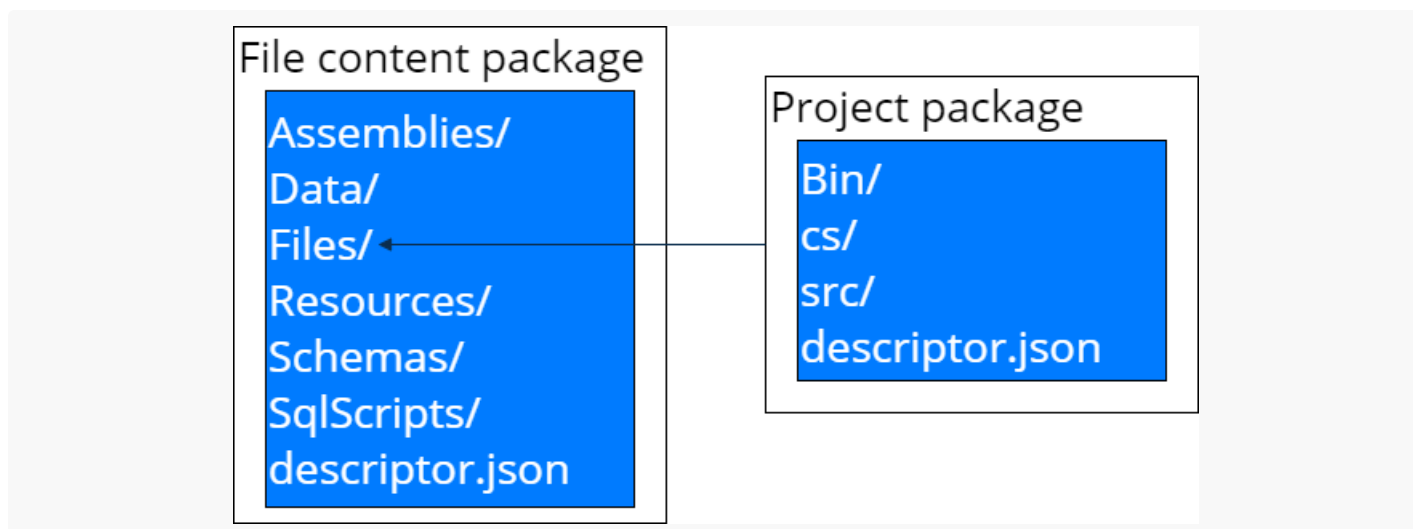
Особенности пакета-проекта

- При наличии в простых пакетах большого количества схем типа [*Исходный код*] ([*Source code*]) компиляция занимает длительное время. Использование пакетов-проектов позволяет уменьшить скорость компиляции с 30-120 сек до 1-2 сек.
- Пакеты-проекты предоставляют возможность выполнять поставку функциональности на [промышленную среду](#) без прямой поставки.
- Упрощается разработка C#-кода в cloud-приложениях.
- Использование пакетов-проектов предоставляет возможность отслеживать зависимости реализации. Это позволяет составить перечень классов, которые необходимо тестировать при изменениях функциональности.
- Упрощается автоматическое тестирование функциональности.

Структура пакета-проекта

Структура пакета-проекта в файловой системе не отличается от структуры простого пакета. Основное **отличие** пакета-проекта от простого пакета — наличие файлов `Package.sln` и `Package.csproj`. Структура простого пакета описана в статье [Общие принципы работы с пакетами](#).

Структура папок пакета-проекта представлена на рисунке ниже. Функциональность, разработанная в пакете-проекте, включается в [файловый контент пакета](#) (папка `Files`) в виде скомпилированной библиотеки и *.cs-файлов.



Инструменты для разработки пакета-проекта

1. [Creatio command-line interface utility \(clio\)](#) — утилита с открытым исходным кодом для интеграции, разработки и CI/CD.

Утилита позволяет:

- Создать пакет-проект.
 - Импортировать пакет в on-site или cloud приложение.
 - Экспортировать пакет из on-site или cloud приложения.
 - Перезапустить приложение.
 - Конвертировать существующие пакеты.
2. [CreatioSDK](#) — NuGet-пакет, который предоставляет набор средств разработки. NuGet-пакет позволяет создать приложение на платформе Creatio.

Импортировать пакет-проект

1. Скомпилируйте пакет-проект.

Пакет-проект, как отдельный C#-проект, компилируется в библиотеку. Имя библиотеки совпадает с именем пакета. Скомпилированные файлы помещаются в папку `../Files/Bin/[PackageName].dll`.

2. Передайте библиотеку.
3. Скопируйте библиотеку в папку.
4. Запустите приложение.

В результате при старте или перезапуске приложения будет выполнен анализ наличия в пакетах подготовленных библиотек. Если такие библиотеки есть, то приложение сразу же подключит их. Для поставки функциональности не требуется компиляция конфигурации.

Импорт пакета-проекта представлен на рисунке ниже.

