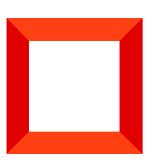


Создание процесса

Создать бизнес-процесс в Studio free

Версия 8.0







Эта документация предоставляется с ограничениями на использование и защищена законами об интеллектуальной собственности. За исключением случаев, прямо разрешенных в вашем лицензионном соглашении или разрешенных законом, вы не можете использовать, копировать, воспроизводить, переводить, транслировать, изменять, лицензировать, передавать, распространять, демонстрировать, выполнять, публиковать или отображать любую часть в любой форме или посредством любые значения. Обратный инжиниринг, дизассемблирование или декомпиляция этой документации, если это не требуется по закону для взаимодействия, запрещены.

Информация, содержащаяся в данном документе, может быть изменена без предварительного уведомления и не может гарантировать отсутствие ошибок. Если вы обнаружите какие-либо ошибки, сообщите нам о них в письменной форме.

Содержание

Создать бизнес-процесс в Studio free	4
Создать новый процесс	4
Добавить элементы в процесс	6
Добавить потоки	7
Изменить тип элемента	8
Добавить описание	11
Добавить дорожки	11
Выделить и переместить элементы	14

Создать бизнес-процесс в Studio free

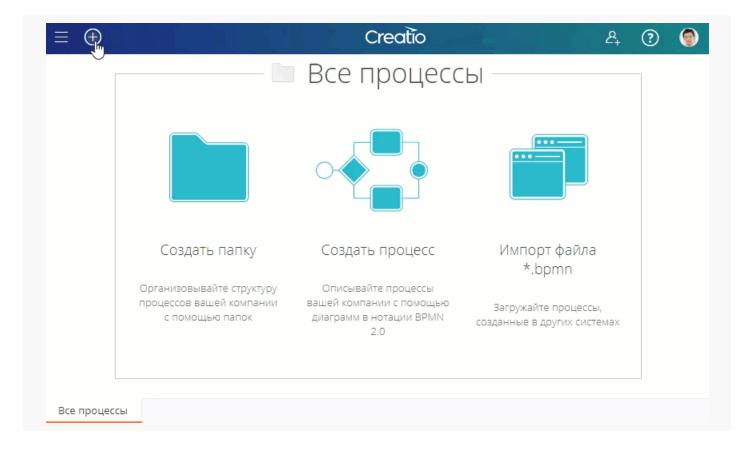
ПРОДУКТЫ: STUDIO FREE

Для создания бизнес-процесса необходимо добавить элементы в рабочую область дизайнера процессов, разместить их в определенном порядке, настроить переходы между ними и добавить описания.

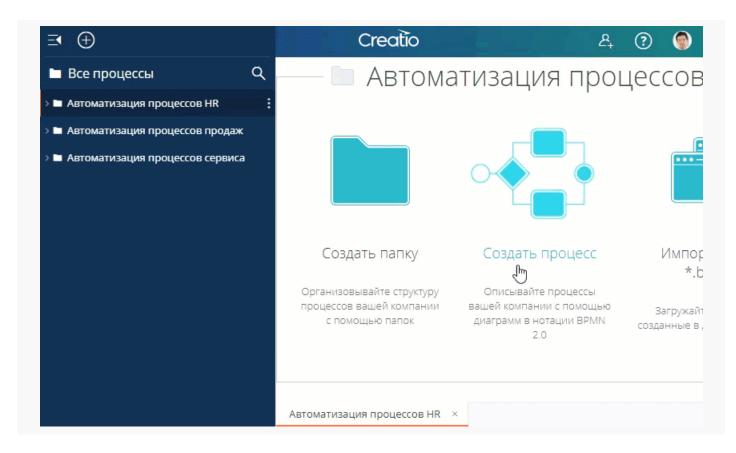
На заметку. Построение бизнес-процессов осуществляется по нотации BPMN 2.0, которую разрабатывает консорциум Object Management Group. Подробнее с нотацией BPMN вы можете ознакомиться на <u>сайте</u> консорциума.

Создать новый процесс

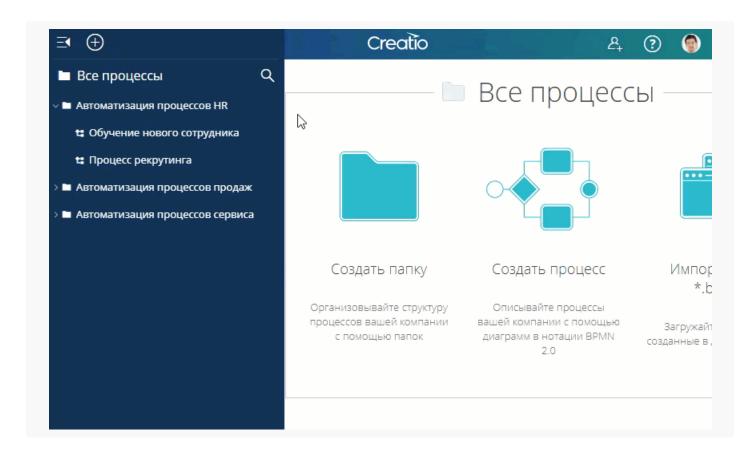
Вы можете добавить новый процесса такими способами:



• Выбрать папку в библиотеке процессов и нажать кнопку [*Создать процесс*] в рабочей области дизайнера процессов.



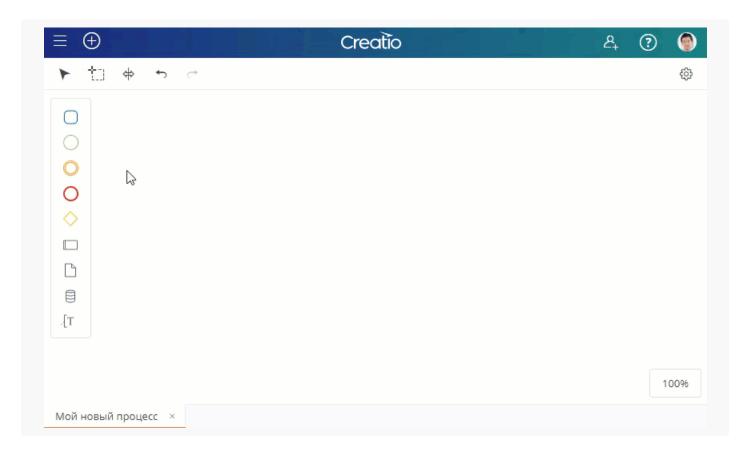
• В меню папки в библиотеке процессов нажать кнопку ¡ и выбрать [*Добавить процесс*].



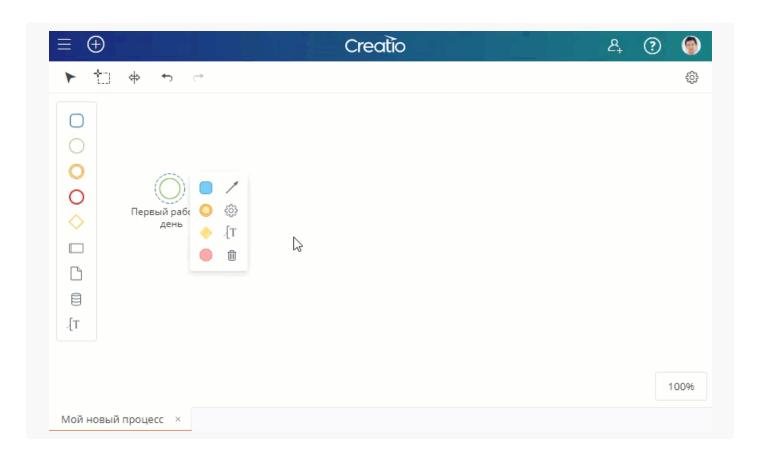
Добавить элементы в процесс

Добавить элементы в бизнес-процесс можно следующими способами:

• Перетащить элемент в рабочую область дизайнера процессов из панели элементов процесса.



• Выбрать элемент в контекстном меню любого из ранее добавленных элементов и перетащить в рабочую область. В этом случае на диаграмму процесса будет добавлен новый элемент, связанный с предыдущим элементом с помощью потока управления.



Добавить потоки

Чтобы соединить элементы на диаграмме процесса **потоком**, выделите элемент, в контекстном меню выберите **поток** / и протяните его, зажав правую кнопку мыши, к следующему элементу. После добавления потока на диаграмму вы можете изменить его расположение и тип (поток по умолчанию или условный).



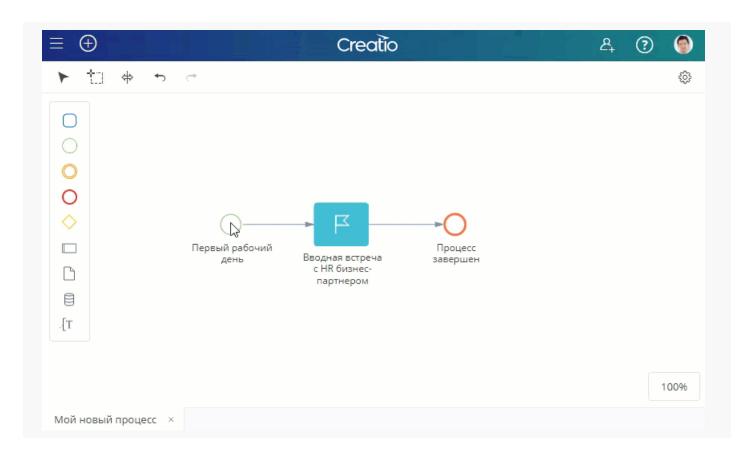
Изменить тип элемента

На панели элементов процесса и в контекстном меню элемента содержатся только общие категории элементов: задача, стартовое, промежуточное и конечное события, шлюз, поток.

Чтобы добавить определенный шаг процесса, выберите нужный элемент (например, "Задача"), добавьте его на диаграмму процесса, после чего укажите тип элемента (например, "Пользовательская задача").

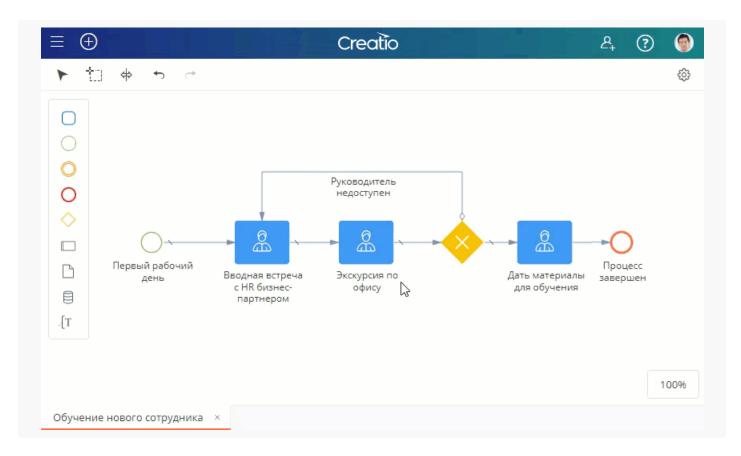
Чтобы изменить тип элемента:

- 1. Выделите элемент на диаграмме процесса.
- 2. В контекстном меню элемента нажмите кнопку 🕸.
- 3. В появившемся меню выберите необходимый тип элемента.



Аналогичным образом вы можете изменить условие выполнения задачи и тип потока:

• Чтобы добавить задаче маркер **цикла** • , **параллельных множественных экземпляров** ^{|||}, **последовательных множественных экземпляров** [≡] или **маркер компенсации** ^{⟨м⟩}, выделите элемент на диаграмме процесса, в контекстном меню нажмите кнопку ^{⟨®⟩} и выберите необходимый маркер.

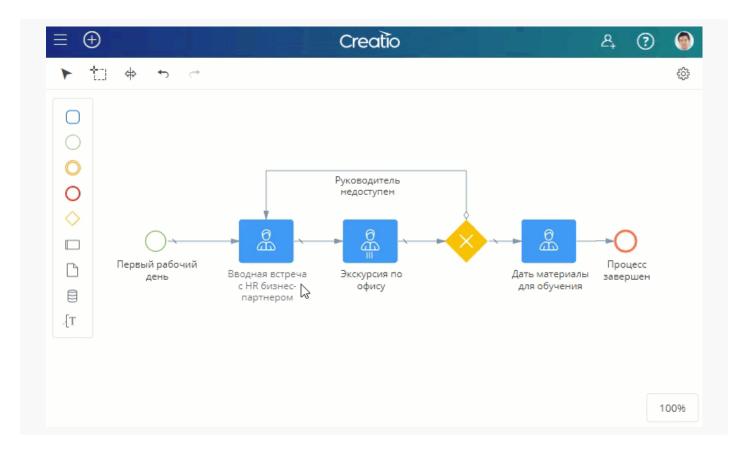


• Для использования **потока по умолчанию** или **условного потока** добавьте на диаграмму процесса **поток управления** , выделите его, нажмите в контекстном меню кнопку и смените тип потока на необходимый.



Добавить описание

Используйте **панель настроек** дизайнера процессов, чтобы изменить **заголовок** процесса или элемента и добавить **описание**, которое необходимо для <u>документирования бизнес-процессов</u>.



Убедитесь, что **описания процесса и каждого из элементов заполнены**. Обычно описание элемента содержит информацию о том, что происходит при выполнении этого элемента в ходе процесса.

Открыть панель настроек можно такими способами:

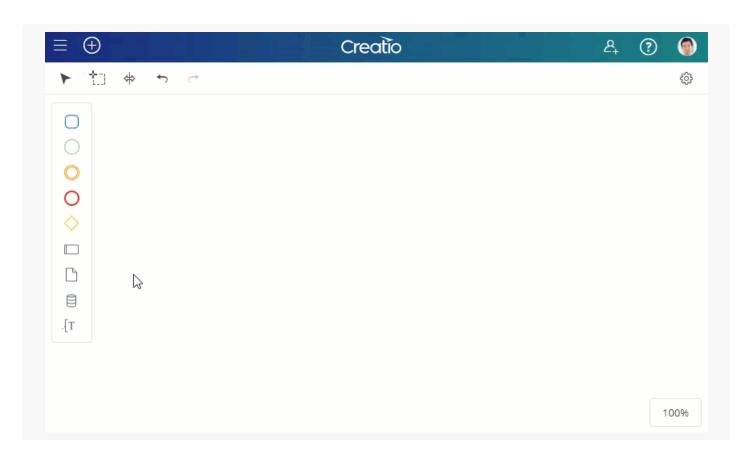
- Двойным кликом по элементу процесса. В этом случае откроется панель настроек элемента. Двойным кликом на пустом участке рабочей области. В этом случае откроется панель настроек процесса.
- Нажатием кнопки в правой верхней части окна дизайнера процессов. В этом случае откроется панель настроек последнего выделенного элемента. Если выделенных элементов на диаграмме не было, то откроется панель настроек бизнес-процесса.

Добавить дорожки

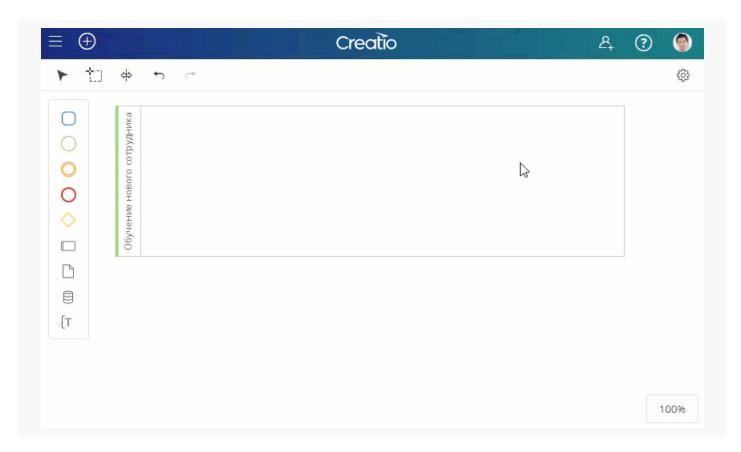
Пулы и дорожки используются в диаграммах процессов, чтобы упорядочить элементы. На дорожках обычно группируют шаги процесса, которые выполняются определенными участниками, или задачи одного типа. Добавить дорожку на диаграмму процесса можно в любой момент, но рекомендуется начинать работу именно с этого. Так вы сможете в дальнейшем добавлять элементы сразу в пул или на дорожку, исключив перемещение по рабочей области фрагментов уже настроенного процесса.

• Чтобы добавить пул \square , выберите его на панели элементов процесса и перетащите мышкой в

рабочую область.



• Чтобы добавить дорожку, выберите **пул** на диаграмме процесса и нажмите кнопку \square или \square . Дорожка будет добавлена в указанный пул, в соответствии с выбранным вариантом размещения (выше или ниже).

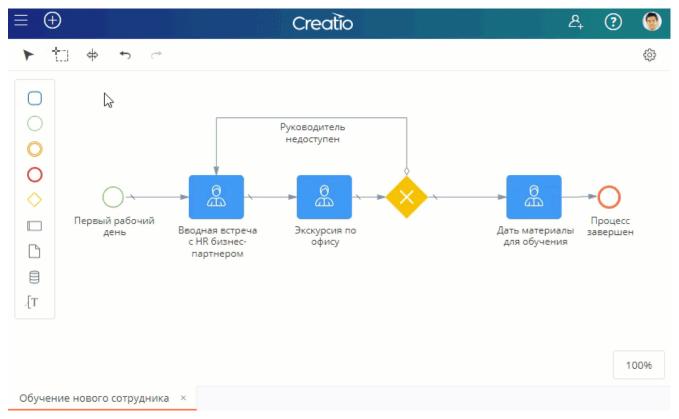


• Чтобы разделить **дорожку** на две части, выделите ее и нажмите кнопку \equiv .

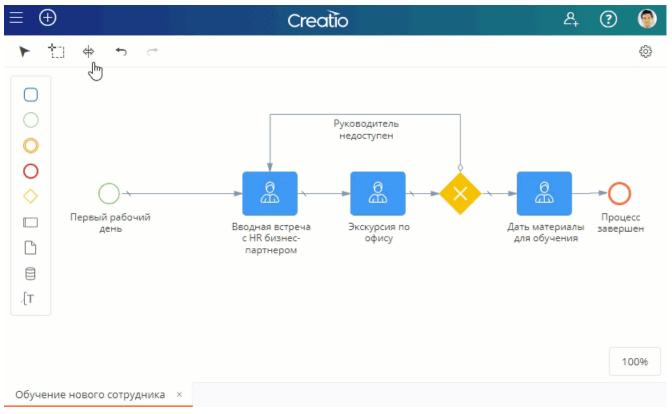


Выделить и переместить элементы

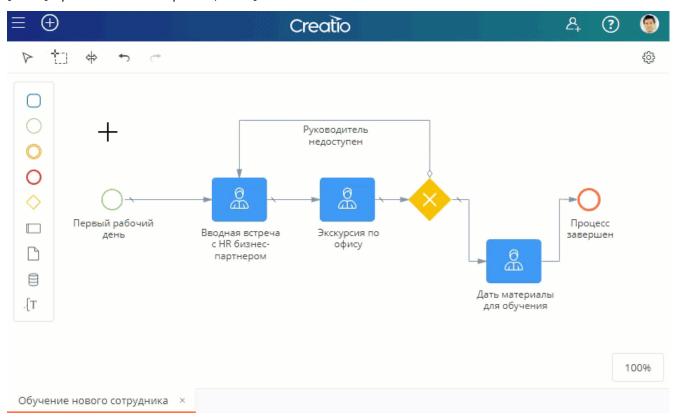
Используйте инструмент 📺 [Лассо], чтобы одновременно выделить несколько элементов на диаграмме процесса. Выделенные элементы можно переместить, скопировать (**CTRL** + **C**) или удалить (**DEL**).



Используйте инструмент \Leftrightarrow [*Произвольное перемещение*], чтобы сдвинуть элементы на диаграмме вправо/влево или вверх/вниз. Например, вы можете зажать правую клавишу мыши и протащить курсор вниз. В этом случае все элементы, которые находятся ниже курсора мыши, сдвинутся вниз.

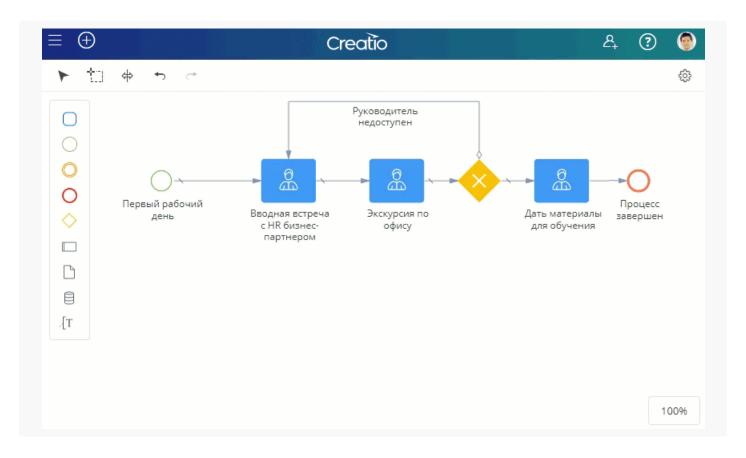


Инструмент ightharpoonup [Выделение] используется для стандартных действий с элементами в рабочей области. Используйте панель инструментов, чтобы переключиться на [Выделение] после использования [Лассо] или [Произвольного перемещения].



Для **перемещения по большим диаграммам** кликните мышью на свободном пространстве, зажмите правую кнопку и перетащите поле рабочей области на нужное место. Чтобы изменить масштаб диаграммы, зажмите **CTRL** и прокрутите **колесико мыши**. Используйте **меню масштабирования**,

чтобы вернуться к стандартному размеру и расположению диаграммы.



Для быстрой навигации по диаграмме воспользуйтесь мини-картой.

