

Creatio IDE

Клиентский модуль

Версия 8.0



Эта документация предоставляется с ограничениями на использование и защищена законами об интеллектуальной собственности. За исключением случаев, прямо разрешенных в вашем лицензионном соглашении или разрешенных законом, вы не можете использовать, копировать, воспроизводить, переводить, транслировать, изменять, лицензировать, передавать, распространять, демонстрировать, выполнять, публиковать или отображать любую часть в любой форме или посредством любые значения. Обратный инжиниринг, дизассемблирование или декомпиляция этой документации, если это не требуется по закону для взаимодействия, запрещены.

Информация, содержащаяся в данном документе, может быть изменена без предварительного уведомления и не может гарантировать отсутствие ошибок. Если вы обнаружите какие-либо ошибки, сообщите нам о них в письменной форме.

Содержание

Клиентский модуль	4
Реализовать невизуальный модуль	5
Реализовать визуальный модуль	6
Реализовать замещающий модуль	11

Клиентский модуль

Основы

Конфигурационный элемент типа [*Клиентский модуль*] ([*Client module*]) — это отдельный блок функциональности, который загружается и запускается по требованию. **Назначение** клиентского модуля — front-end разработка в приложении Creatio.

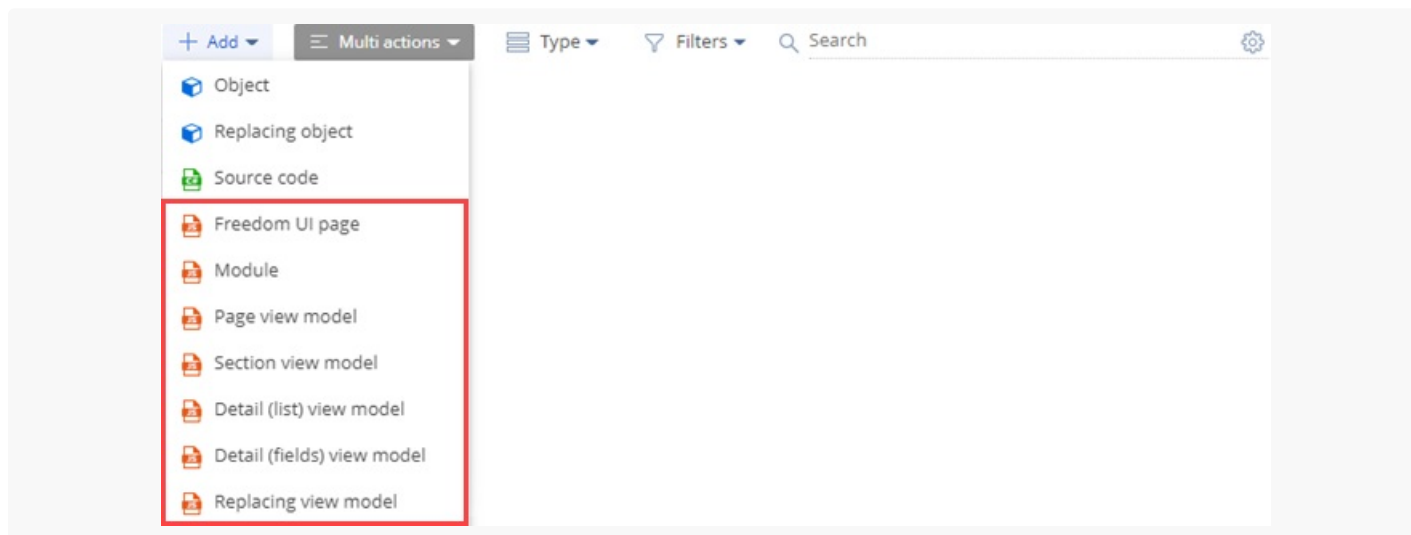
Типы клиентских модулей:

- Невизуальный модуль.
- Визуальный модуль.
- Замещающий модуль.

Типы клиентских модулей описаны в статье [Виды модулей](#).

Виды клиентских модулей, которые позволяет добавить Creatio IDE, представлены значениями выпадающего списка [*Добавить*] ([*Add*]) панели инструментов рабочей области раздела [*Конфигурация*] ([*Configuration*]).

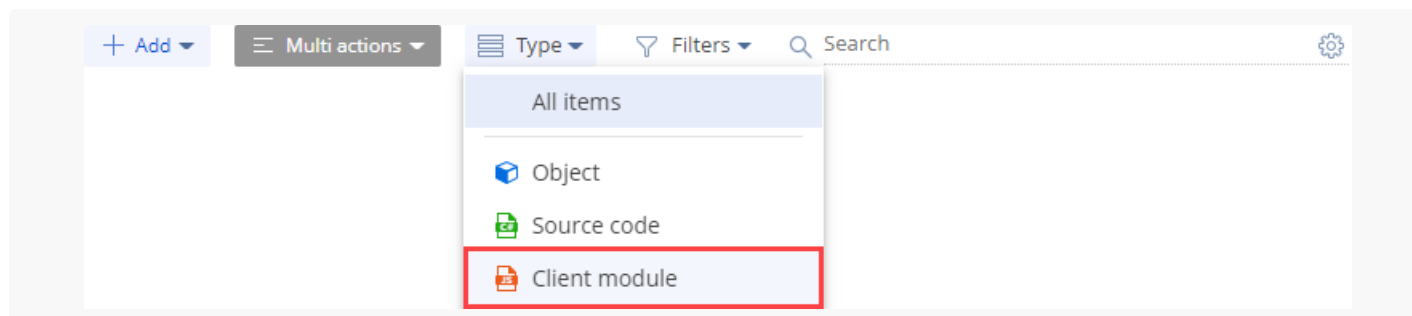
Виды клиентских модулей представлены на рисунке ниже.



Подробнее о видах конфигурационных элементов читайте в статье [Операции в Creatio IDE](#).

Клиентский модуль представлен схемой типа [*Клиентский модуль*] ([*Client module*]) выпадающего списка [*Тип*] ([*Type*]) панели инструментов рабочей области раздела [*Конфигурация*] ([*Configuration*]). **Схема** — основа конфигурации Creatio. С точки зрения программной реализации схема — это класс ядра, который является наследником базового класса `Schema`.

Тип схемы клиентского модуля представлен на рисунке ниже.



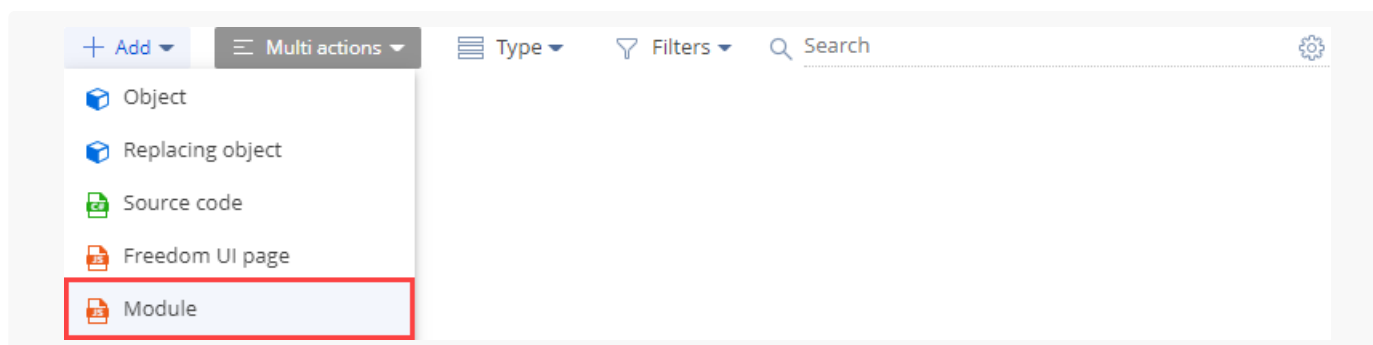
Подробнее о типах конфигурационных элементов читайте в статье [Операции в Creatio IDE](#).

Реализовать невидуальный модуль

Невидуальный модуль представлен **видом** схемы [*Модуль*] ([*Module*]).

Чтобы **реализовать невидуальный модуль**:

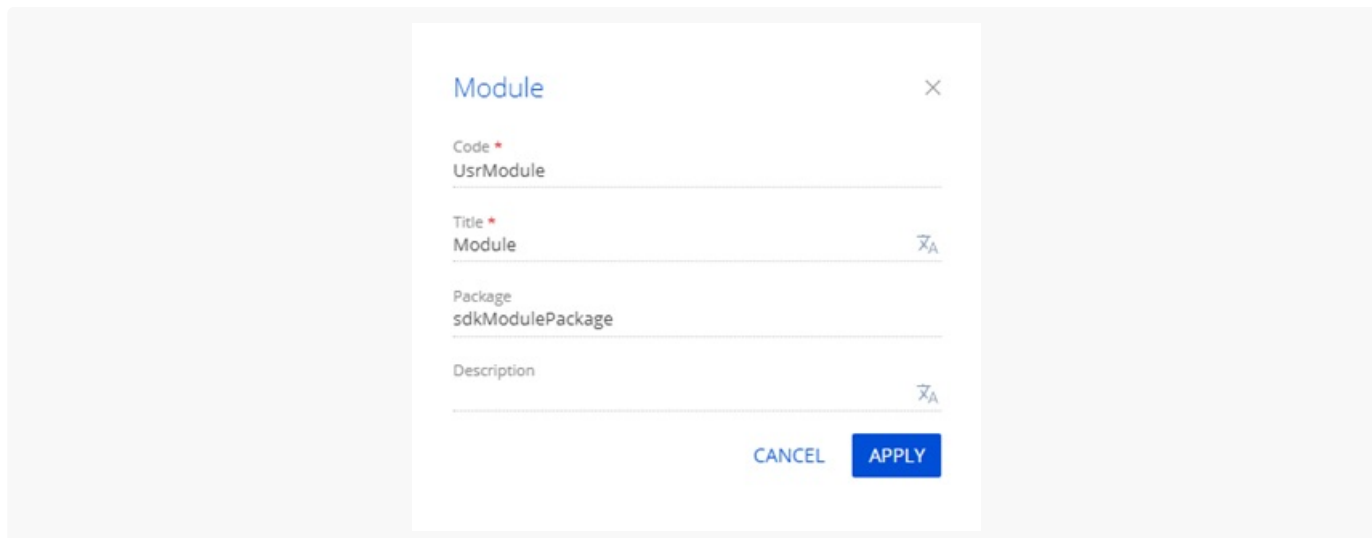
1. [Перейдите в раздел \[Конфигурация \]](#) ([*Configuration*]) и выберите пользовательский [пакет](#), в который будет добавлена схема.
2. На панели инструментов реестра раздела нажмите [*Добавить*] —> [*Модуль*] ([*Add*] —> [*Module*]).



3. В дизайнера модуля заполните свойства схемы.

Основные свойства схемы:

- [*Код*] ([*Code*]) — название схемы (обязательное свойство). Начинается с префикса (по умолчанию `usr`), который указан в системной настройке [*Префикс названия объекта*] ([*Prefix for object name*], код `SchemaNamePrefix`). Может содержать символы латинского алфавита и цифры.
- [*Заголовок*] ([*Title*]) — локализуемый заголовок схемы (обязательное свойство).
- [*Пакет*] ([*Package*]) — пользовательский пакет, в котором создается схема. Заполняется автоматически и недоступно для редактирования.
- [*Описание*] ([*Description*]) — локализуемое описание схемы.



Для применения изменений свойств нажмите [Применить] ([Apply]).

Панель свойств дизайнера модуля позволяет:

- Изменить основные свойства схемы (кнопка).
- Задать дополнительные свойства схемы (кнопка).

Дополнительные свойства схемы:

- [Локализуемые строки] ([Localizable strings]).
- [Сообщения] ([Messages]).
- [Изображения] ([Images]).
- [Параметры] ([Parameters]).

4. В дизайнера модуля добавьте исходный код. Название модуля в функции `define()` должно совпадать с названием схемы (свойство [Код] ([Code])).

Если при написании кода допущена ошибка, то слева возле номера строки отображается тип ошибки (ошибка или предупреждение). При наведении курсора на тип ошибки отображается всплывающая подсказка с текстовым описанием.

5. На панели инструментов дизайнера модуля нажмите [Сохранить] ([Save]).

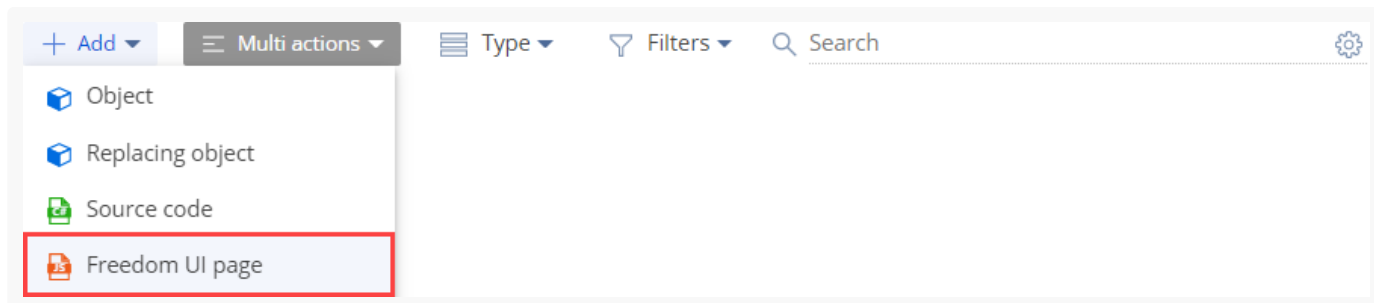
Реализовать визуальный модуль

Виды визуальных модулей:

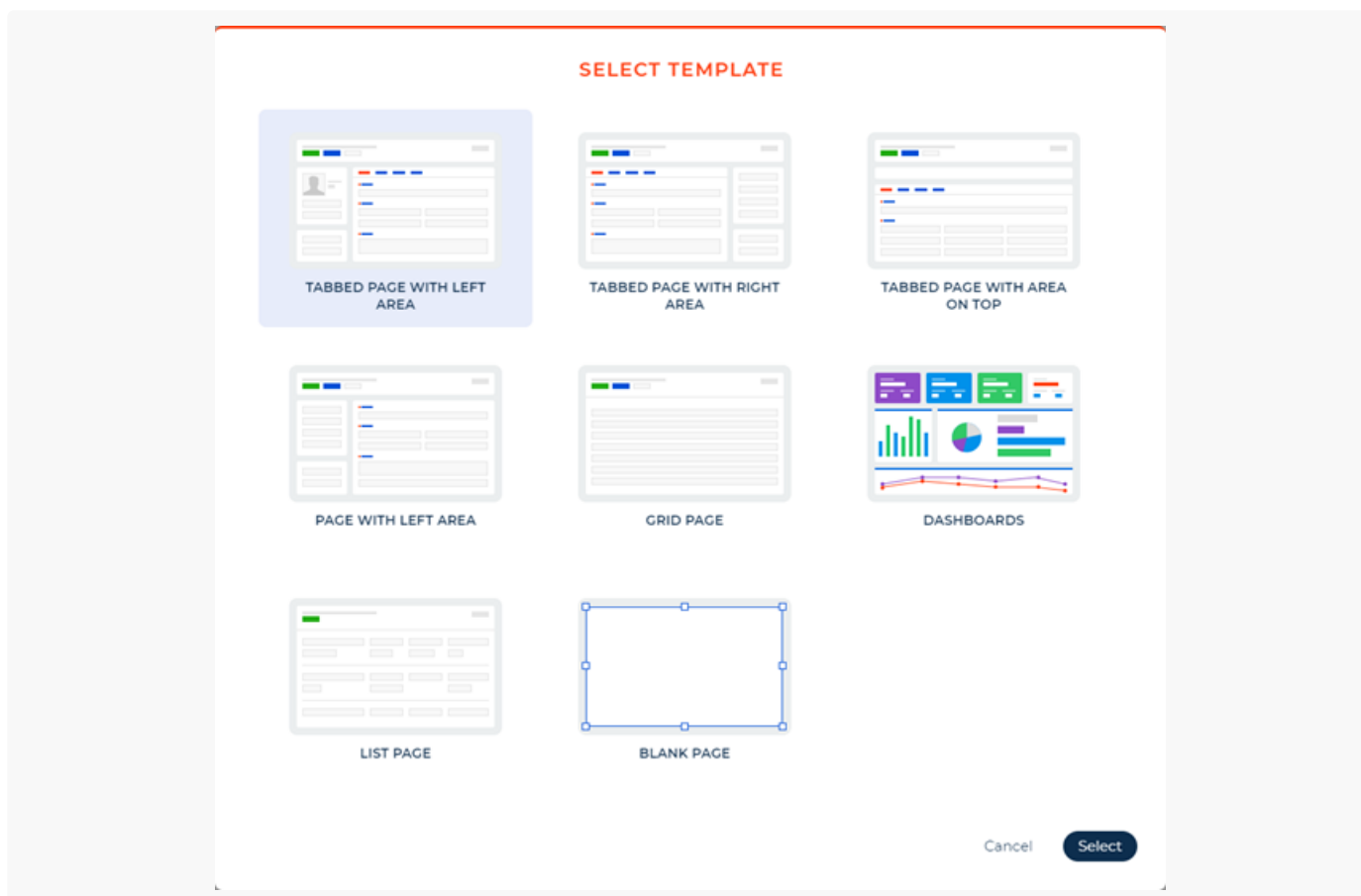
- [Страница Freedom UI] ([Freedom UI page]). Доступен для версии Creatio 8.0 Atlas и выше.
- [Модель представления страницы] ([Page view model]).
- [Модель представления раздела] ([Section view model]).
- [Модель представления детали с реестром] ([Detail (list) view model]).
- [Модель представления детали с полями] ([Detail (fields) view model]).


Схема страницы Freedom UI

1. [Перейдите в раздел \[Конфигурация \]](#) ([Configuration]) и выберите пользовательский [пакет](#), в который будет добавлена схема.
2. На панели инструментов реестра раздела нажмите [Добавить] —> [Страница Freedom UI] ([Add] —> [Freedom UI page]).



3. В зависимости от пользовательской задачи, выберите соответствующий [шаблон добавляемой страницы Freedom UI](#) и нажмите [Выбрать] ([Select]).

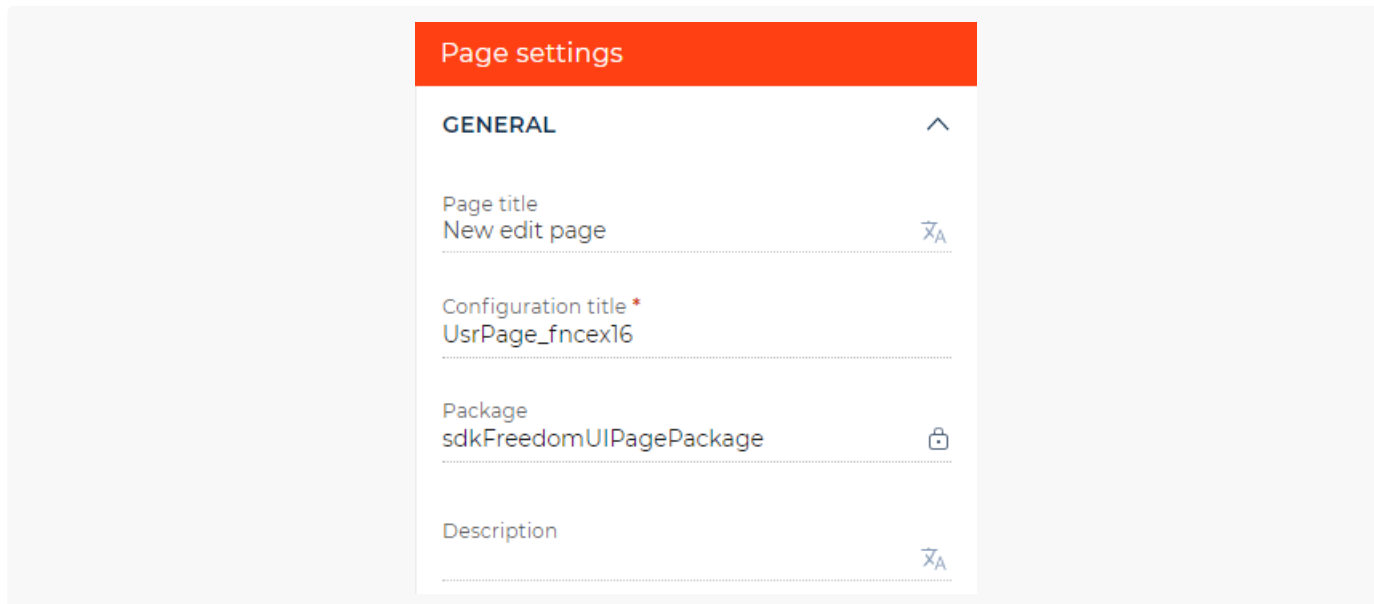



4. На панели действий Freedom UI дизайнера нажмите на кнопку  и на панели настройки заполните свойства схемы.

Свойства схемы:



- [Заголовок страницы] ([Page title]) — локализуемый заголовок схемы.

- [Код страницы] ([*Configuration title*]) — название схемы (обязательное свойство). Начинается с префикса (по умолчанию `Usr`), который указан в системной настройке [Префикс названия объекта] ([*Prefix for object name*], код `SchemaNamePrefix`). Может содержать символы латинского алфавита и цифры.
- [Пакет] ([*Package*]) — пользовательский пакет, в котором создается схема. Заполняется автоматически и недоступно для редактирования.
- [Описание] ([*Description*]) — локализуемое описание схемы.



5. На панели действий Freedom UI дизайнера нажмите на кнопку . После сохранения настроек страницы открывается дизайнер модуля.

Панель свойств дизайнера модуля позволяет:

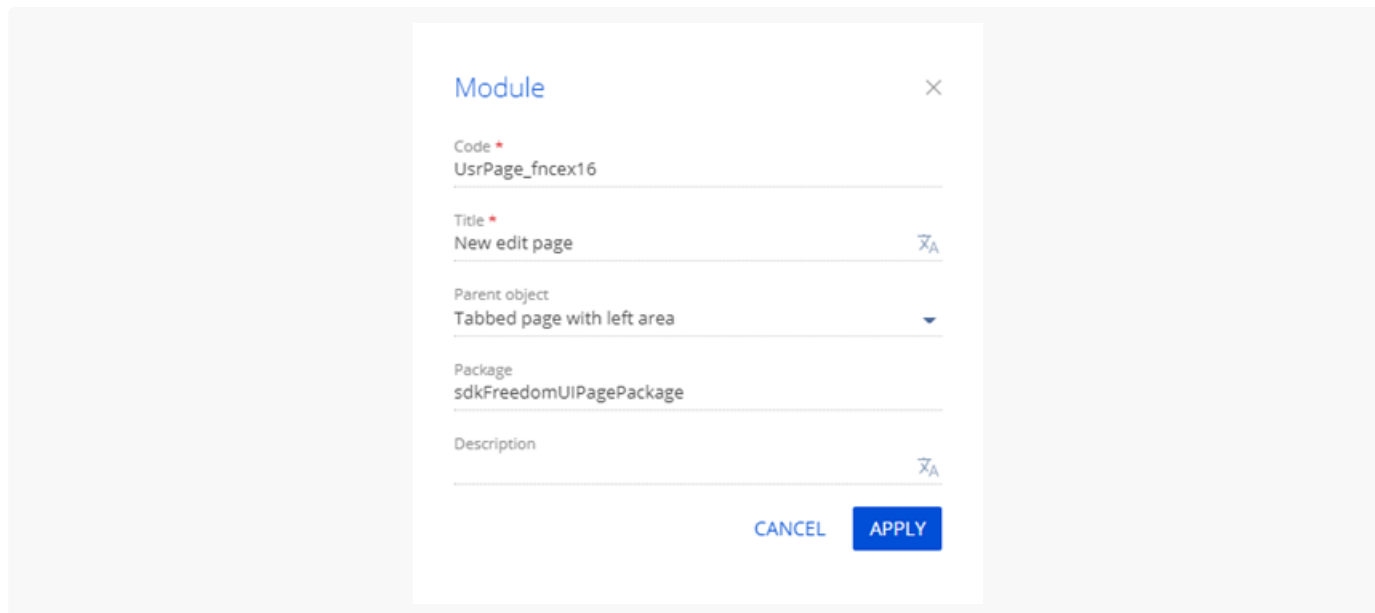
- Изменить основные свойства схемы (кнопка .
- Задать дополнительные свойства схемы (кнопка .

Основные свойства схемы:

- [Код] ([*Code*]) — название схемы (обязательное свойство). Идентично свойству [Код страницы] ([*Configuration title*]), которое позволяет задать Freedom UI дизайнер.
- [Заголовок] ([*Title*]) — локализуемый заголовок схемы (обязательное свойство). Идентично свойству [Заголовок страницы] ([*Page title*]), которое позволяет задать Freedom UI дизайнер.
- [Родительский объект] ([*Parent object*]) — родительский объект для текущего модуля, свойства которого необходимо наследовать. Заполняется автоматически в соответствии с шаблоном, который был выбран при добавлении страницы Freedom UI в разделе [Конфигурация] ([*Configuration*]). Доступно для редактирования.

Важно. Не рекомендуется изменять значение свойства [Родительский объект] ([*Parent object*]) после наполнения схемы элементами, поскольку это может привести к некорректной работе страницы.

- [*Пакет*] ([*Package*]) — пользовательский пакет, в котором создается схема. Идентично свойству [*Пакет*] ([*Package*]), которое позволяет задать Freedom UI дизайнер. Заполняется автоматически и недоступно для редактирования.
- [*Описание*] ([*Description*]) — локализуемое описание схемы. Идентично свойству [*Описание*] ([*Description*]), которое позволяет задать Freedom UI дизайнер.



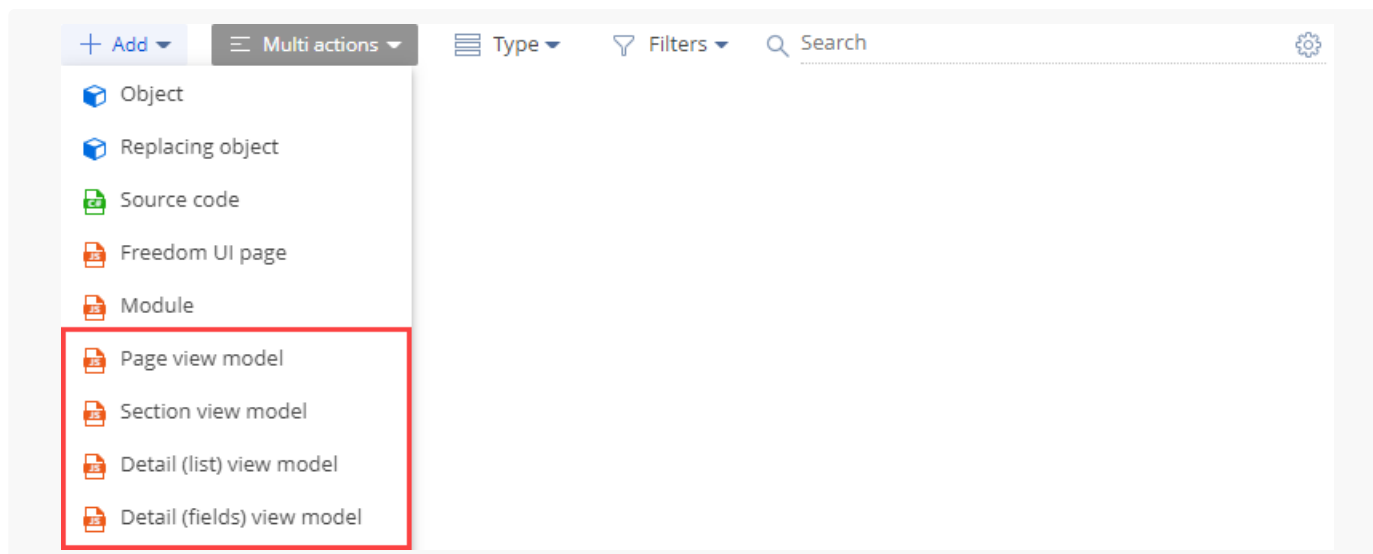
Для применения изменений свойств нажмите [*Применить*] ([*Apply*]).

Дополнительные свойства схемы:

- [*Локализуемые строки*] ([*Localizable strings*]).
 - [*Изображения*] ([*Images*]).
 - [*Параметры*] ([*Parameters*]).
- В дизайнере модуля добавьте исходный код. Название модуля в функции `define()` должно совпадать с названием схемы (свойство [*Код*] ([*Code*])).
Если при написании кода допущена ошибка, то слева возле номера строки отображается тип ошибки (ошибка или предупреждение). При наведении курсора на тип ошибки отображается всплывающая подсказка с текстовым описанием.
 - На панели инструментов дизайнера модуля нажмите [*Сохранить*] ([*Save*]).

Схема модели представления

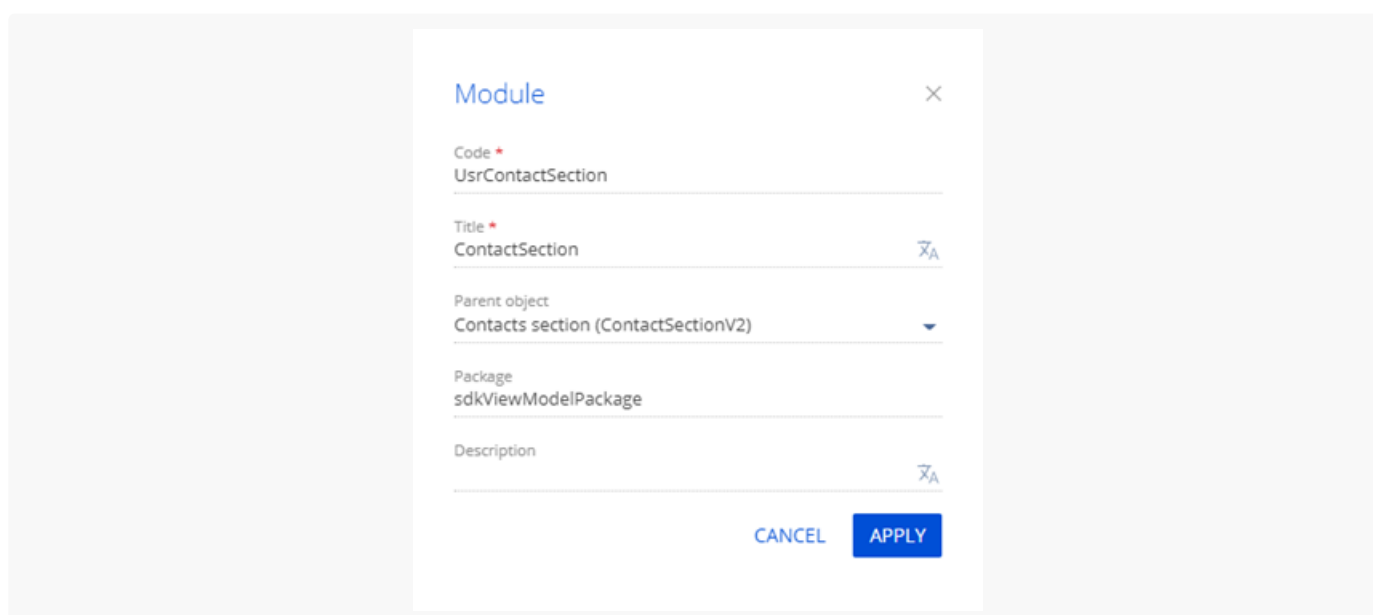
- [Перейдите в раздел \[*Конфигурация* \]](#) ([*Configuration*]) и выберите пользовательский [пакет](#), в который будет добавлена схема.
- На панели инструментов реестра раздела нажмите [*Добавить*] ([*Add*]) и выберите вид схемы модели представления.



3. В дизайнере модуля заполните свойства схемы.



Основные свойства схемы:

- [Код] ([Code]) — название схемы (обязательное свойство). Начинается с префикса (по умолчанию `Usr`), который указан в системной настройке [Префикс названия объекта] ([Prefix for object name], код `SchemaNamePrefix`). Может содержать символы латинского алфавита и цифры.
- [Заголовок] ([Title]) — локализуемый заголовок схемы (обязательное свойство).
- [Пакет] ([Package]) — пользовательский пакет, в котором создается схема. Заполняется автоматически и недоступно для редактирования.
- [Родительский объект] ([Parent object]) — родительский объект для текущего модуля, свойства которого необходимо наследовать. В выпадающем списке выберите родительский объект, свойства которого необходимо наследовать.
- [Описание] ([Description]) — локализуемое описание схемы.



Для применения изменений свойств нажмите [Применить] ([Apply]).



Панель свойств дизайнера модуля позволяет:

- Изменить основные свойства схемы (кнопка .
- Задать дополнительные свойства схемы (кнопка .

Дополнительные свойства схемы:

- [*Локализуемые строки*] ([*Localizable strings*]).
- [*Изображения*] ([*Images*]).
- [*Параметры*] ([*Parameters*]).

4. В дизайнера модуля добавьте исходный код. Название модуля в функции `define()` должно совпадать с названием схемы (свойство [*Код*] ([*Code*])). Схема модели представления является наследником базовой схемы `BaseModulePageV2`.

Если при написании кода допущена ошибка, то слева возле номера строки отображается тип ошибки (ошибка  или предупреждение ). При наведении курсора на тип ошибки отображается всплывающая подсказка с текстовым описанием.

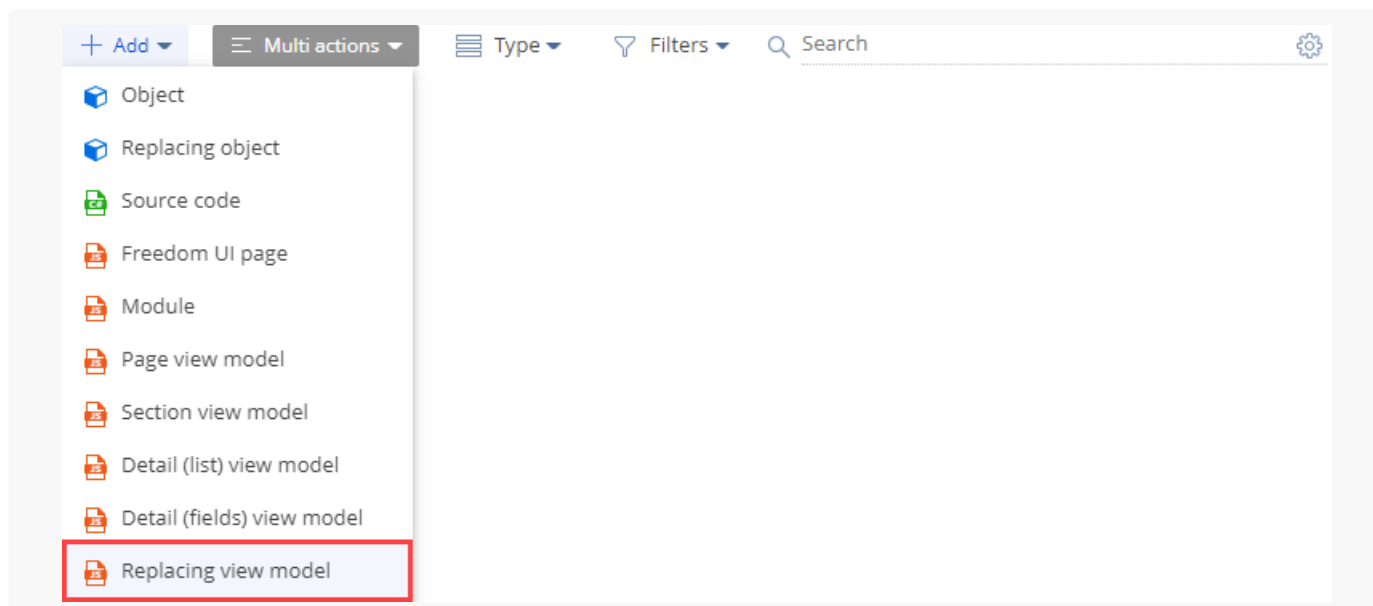
5. На панели инструментов дизайнера модуля нажмите [*Сохранить*] ([*Save*]).

Реализовать замещающий модуль

Замещающий модуль представлен **видом** схемы [*Замещающая модель представления*] ([*Replacing view model*]).

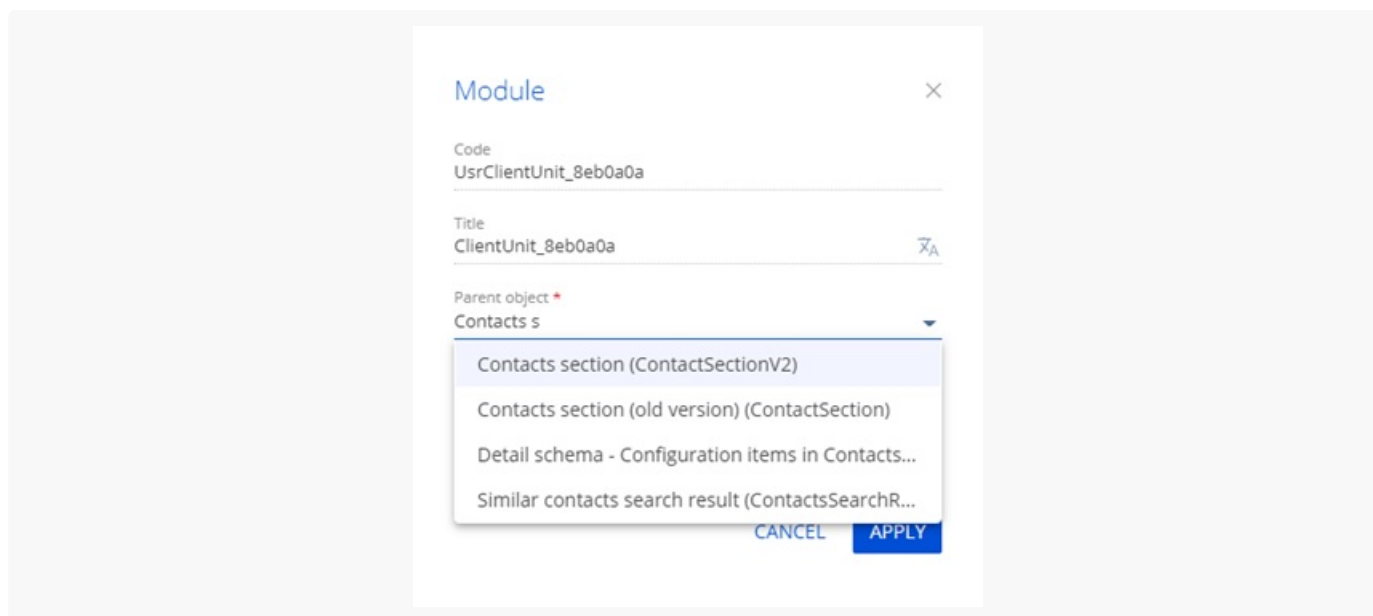
Чтобы **реализовать замещающий модуль**:

1. [Перейдите в раздел \[*Конфигурация* \]](#) ([*Configuration*]) и выберите пользовательский [пакет](#), в который будет добавлена схема.
2. Установите [зависимости](#) пакета. В зависимости обязательно добавьте пакет, который содержит замещаемый клиентский модуль.
3. На панели инструментов реестра раздела нажмите [*Добавить*] —> [*Замещающая модель представления*] ([*Add*] —> [*Replacing view model*]).

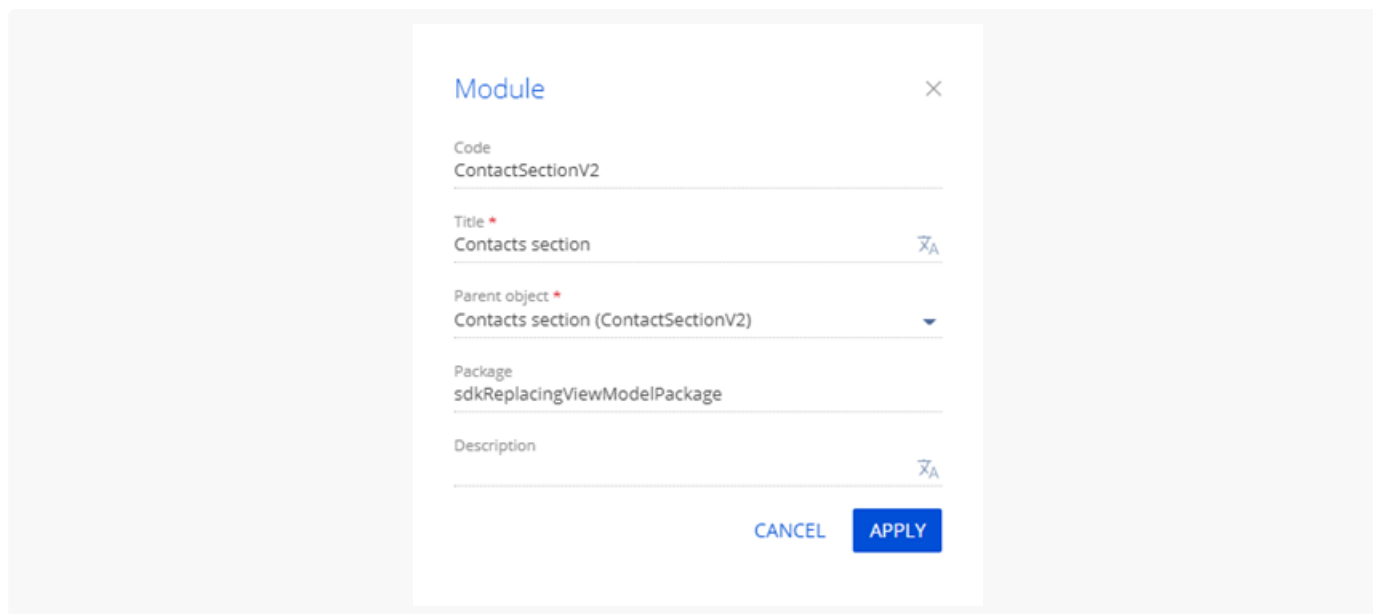


4. В дизайнере модуля выберите родительский объект.

Чтобы модуль замещал раздел или страницу, в выпадающем списке обязательного свойства [Родительский объект] ([*Parent object*]) схемы выберите схему модели представления, которую планируется заместить. Например, чтобы создать замещающую схему раздела [Контакты] ([*Contacts*]) в качестве родительского объекта укажите схему `ContactSectionV2`.



После выбора родительского объекта остальные свойства модуля заполняются автоматически.



Для применения заданных свойств нажмите [Применить] ([Apply]).

Панель свойств дизайнера модуля позволяет:

- Изменить основные свойства схемы (кнопка).
- Задать дополнительные свойства схемы (кнопка).

Дополнительные свойства схемы:

- [Локализуемые строки] ([Localizable strings]).
- [Изображения] ([Images]).
- [Параметры] ([Parameters]).

5. В дизайнере модуля добавьте исходный код. Исходный код должен реализовывать функциональность, которая отличает замещающий клиентский модуль от замещаемого. Название модуля в функции `define()` должно совпадать с названием схемы (свойство [Код] ([Code])).

Если при написании кода допущена ошибка, то слева возле номера строки отображается тип ошибки (ошибка или предупреждение). При наведении курсора на тип ошибки отображается всплывающая подсказка с текстовым описанием.

6. На панели инструментов дизайнера модуля нажмите [Сохранить] ([Save]).

Подробнее о замещении конфигурационных элементов читайте в статье [Замещение конфигурационных элементов](#).