

Элементы интерфейса

Главное меню

Версия 8.0



Эта документация предоставляется с ограничениями на использование и защищена законами об интеллектуальной собственности. За исключением случаев, прямо разрешенных в вашем лицензионном соглашении или разрешенных законом, вы не можете использовать, копировать, воспроизводить, переводить, транслировать, изменять, лицензировать, передавать, распространять, демонстрировать, выполнять, публиковать или отображать любую часть в любой форме или посредством любые значения. Обратный инжиниринг, дизассемблирование или декомпиляция этой документации, если это не требуется по закону для взаимодействия, запрещены.

Информация, содержащаяся в данном документе, может быть изменена без предварительного уведомления и не может гарантировать отсутствие ошибок. Если вы обнаружите какие-либо ошибки, сообщите нам о них в письменной форме.

Содержание

Главное меню	4
Способы вызова и структура главного меню	4
Контейнеры главного меню	4

Главное меню

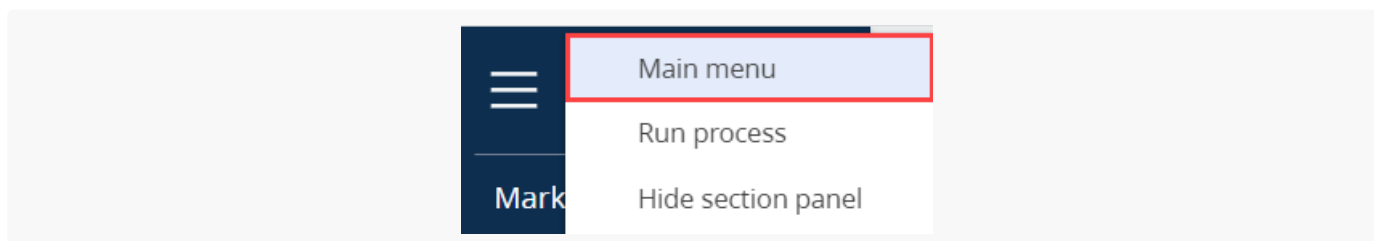
Основы


Главное меню отображается в рабочей области пользовательского интерфейса приложения после его загрузки. Интерфейс приложения подробно описан в статье [Обзор интерфейса Creatio](#).

Способы вызова и структура главного меню

Способы вызова главного меню:

- Для **CRM-продуктов** Creatio нажмите на кнопку  —> [Главное меню] ([Main menu]) в верхнем меню боковой панели.



- Для **CRM-бандла** продуктов Creatio нажмите на кнопку  в верхнем меню боковой панели. Чтобы открыть меню CRM-продукта Creatio, выберите соответствующий пункт меню.



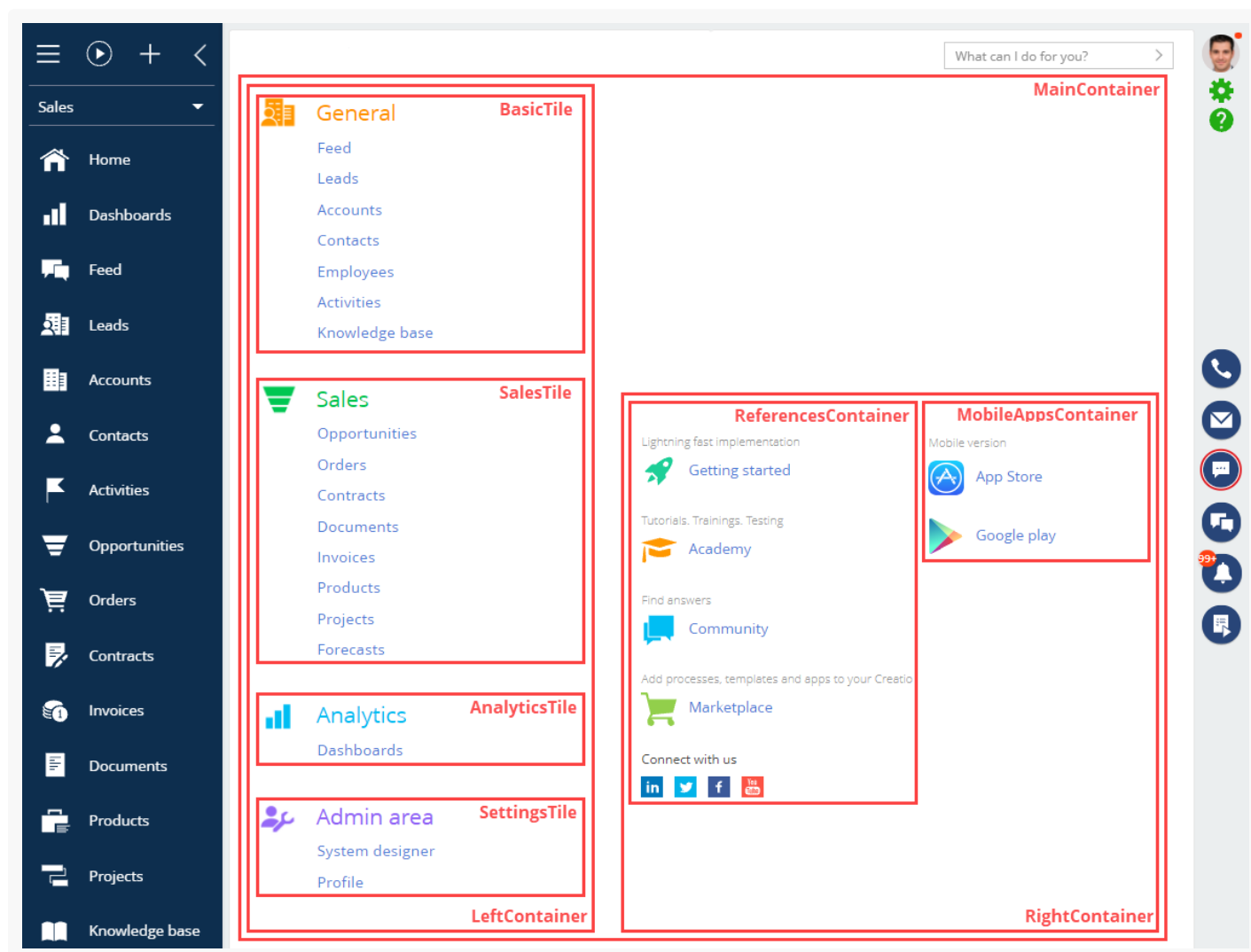
Составляющие главного меню:

- Базовая схема объекта `ApplicationMainMenu` пакета `NUI`.
- Схема главного меню продукта, которая наследуется от схемы `SimpleIntro` главного меню для базового продукта пакета `UIv2`. Например, главное меню продукта `SalesEnterprise` реализовано в схеме `EnterpriseIntro` главного меню для продукта `Enterprise` пакета `SalesEnterprise`.

Контейнеры главного меню

Пункты главного меню интерфейса приложения зависят от продукта. Все элементы интерфейса размещены в соответствующих контейнерах, которые настраиваются в базовой или унаследованной схеме главного меню.

Основные **контейнеры** продукта SalesEnterprise представлены на рисунке ниже.



- Основной контейнер меню (`MainContainer`) — содержит все элементы главного меню.
- Контейнер разделов и настроек (`LeftContainer`) — содержит секции команд перехода в разделы и секцию настроек.
- Контейнер ресурсов (`RightContainer`) — содержит секции ссылок на дополнительные ресурсы.
- Контейнер базовой функциональности (`BasicTile`) — содержит команды перехода в разделы, общие для всех продуктов.
- Контейнер продаж (`SalesTile`) — содержит команды перехода в разделы продуктов Sales.
- Контейнер аналитики (`AnalyticsTile`) — содержит команду перехода в раздел [Итоги] ([`Dashboards`]).
- Контейнер настроек (`SettingsTile`) — содержит команды перехода в разделы настроек и в профиль пользователя.
- Контейнер видео (`VideoPanel`) — содержит проигрыватель и название видеоролика.
- Контейнер ссылок (`ReferencesContainer`) — содержит ссылки на обучающие и социальные ресурсы.

- Контейнер ссылок мобильного приложения (`MobileAppsContainer`) — содержит ссылки на скачивание мобильного приложения Creatio из магазинов приложений.