

# Пакеты

Общие принципы работы с пакетами

Версия 8.0





Эта документация предоставляется с ограничениями на использование и защищена законами об интеллектуальной собственности. За исключением случаев, прямо разрешенных в вашем лицензионном соглашении или разрешенных законом, вы не можете использовать, копировать, воспроизводить, переводить, транслировать, изменять, лицензировать, передавать, распространять, демонстрировать, выполнять, публиковать или отображать любую часть в любой форме или посредством любые значения. Обратный инжиниринг, дизассемблирование или декомпиляция этой документации, если это не требуется по закону для взаимодействия, запрещены.

Информация, содержащаяся в данном документе, может быть изменена без предварительного уведомления и не может гарантировать отсутствие ошибок. Если вы обнаружите какие-либо ошибки, сообщите нам о них в письменной форме.

## Содержание

Общие принципы работы с пакетами		
Классификация пакетов	4	
Структура пакета	7	
Зависимости и иерархия пакетов	8	
Привязка данных к пакету	14	
Создать пользовательский пакет	14	
1. Создать пакет	14	
2. Заполнить свойства пакета	15	
3. Определить зависимости пакета	16	
4. Проверить зависимости пакета Custom	17	
Привязать данные к пакету	17	
1. Создать раздел	17	
2. Добавить в раздел демонстрационные записи	18	
3. Привязать к пакету данные	19	
4. Проверить привязки данных	22	

## Общие принципы работы с пакетами



Любой продукт Creatio представляет собой определенный набор пакетов.

**Пакет Creatio** — это совокупность конфигурационных элементов, которые реализуют блок функциональности. Физически пакет представляет собой папку, содержащую определенный набор вложенных папок и файлов.

### Классификация пакетов

- Простые пакеты:
  - Предустановленные пакеты. Являются частью приложения и по умолчанию устанавливаются в рабочее пространство. Недоступны для изменения.

Виды предустановленных пакетов:

- Пакеты с базовой функциональностью (например, Base, NUI).
- Пакеты сторонних разработчиков. Устанавливаются из \*.zip-архивов с помощью <u>Creatio IDE</u> или с помощью <u>утилиты</u> WorkspaceConsole.
- — пользовательские пакеты. Созданы другими пользователями системы и заблокированы для изменения в системе контроля версий. Недоступны для изменения.
- — пользовательские пакеты. Созданы текущим пользователем либо загружены из системы контроля версий. Доступны для изменения.
- Пакет-проект пакет, который позволяет разрабатывать функциональность как обычный С#-проект. Подробнее читайте в статье <u>Пакет-проект</u>.
- Пакет-сборка пакет, исходный и автогенерируемый код которого компилируется в отдельную сборку. Возможность использования пакета-сборки доступна для приложений Creatio версии 7.18.3 и выше. В Creatio IDE пакет-сборка отображается как пользовательский пакет (☐). Подробнее читайте в статье Пакет-сборка.

Сравнение пакетов Creatio представлено в таблице ниже.

Ссылки на другие пакеты	Конфигурационные элементы пакета	Файловый контент	Разработка в Creatio IDE	Путь для компиляциі кода
		Пакет	г	
+	+	+	+	<pre>\Terrasoft.WebApp\ Terrasoft.Configuration\ Terrasoft.Configuration.d</pre>
		Пакет-пр	оект	
-	-	+	– (используется <u>внешняя IDE</u> )	Для .NET Framework:\Terrasoft.WebApp\ Terrasoft.Configuration\ Pkg\[Имя пакета]\Files\Ві [Имя пакета].dll  Для .NET Core:\Terrasoft.WebApp\ Terrasoft.Configuration\ Pkg\[Имя пакета]\Files\Ві netstandard\[Имя пакета].dll
		Пакет-сб		
+	+ (с ограничениями)	+	+	Для .NET Framework:\Terrasoft.WebApp\ Terrasoft.Configuration\ Pkg\[Имя пакета]\Files\Ві [Имя пакета].dll Для .NET Core:
				\Terrasoft.WebApp\ Terrasoft.Configuration\ Pkg\[Имя пакета]\Files\Bi netstandard\[Имя пакета].dll

В этой статье рассматриваются простые пакеты.

Для расширения или изменения функциональности необходимо установить пакет с требуемой функциональностью. Разработка дополнительной функциональности и модификация существующей выполняется исключительно в пользовательских пакетах.

### Основные пакеты приложения

К основным пакетам приложения можно отнести пакеты, которые обязательно присутствуют во всех продуктах.

Основные пакеты приложения

Название пакета	Описание		
Base	Базовые схемы основных объектов, разделов системы и связанных с ними схем объектов, страниц, процессов и т. д.		
Platform	Модули и страницы мастера разделов, дизайнеров реестра и итогов и т. п.		
Managers	Клиентские модули менеджеров схем.		
NUI	Функциональность, связанная с пользовательским интерфейсом системы.		
UIv2			
DesignerTools	Схемы дизайнеров и их элементов.		
ProcessDesigner	Схемы дизайнера процессов.		

#### Пакет Custom

В процессе работы мастер разделов или мастер деталей создает схемы, которые необходимо сохранить в пользовательский пакет. В только что установленном приложении нет пакетов, доступных для изменения, а в предустановленные пакеты невозможно внести изменения. Для этого предназначен специальный предустановленный пакет [custom]. Он позволяет добавлять схемы как вручную, так и с помощью мастеров.

#### Особенности пакета Custom:

- Пакет custom невозможно добавить в систему контроля версий. Поэтому его схемы можно перенести на другую рабочую среду только при помощи функциональности экспорта и импорта пакетов.
- В отличие от других предустановленных пакетов, пакет сustom невозможно выгрузить в файловую систему при помощи <u>утилиты WorkspaceConsole</u>.
- В пакете custom установлены зависимости от всех предустановленных пакетов приложения. При создании или установке пользовательского пакета в пакет custom автоматически добавляется зависимость от пользовательского пакета. Таким образом пакет custom всегда должен быть последним в иерархии пакетов.
- В зависимости пользовательских пакетов невозможно добавить пакет сustom.

#### Рекомендуемые варианты использования пакета Custom:

Не предполагается перенос изменений в другую рабочую среду.
 В процессе работы мастер разделов или мастер деталей не только создает различные схемы, но и

привязывает данные к текущему пакету. Для пакета сustom не предусмотрено использование стандартного механизм импорта пакетов. Поэтому если текущим пакетом является пакет сustom, то перенести привязанные данные в другой пользовательский пакет можно только с помощью запросов к базе данных. Мы настоятельно не рекомендуем использовать этот способ, поскольку изменения могут повлиять на структуру базы данных, что приведет к неработоспособности приложения.

При значительной доработке пользовательской функциональности необходимо <u>создать</u> пользовательский пакет с использованием системы контроля версий.

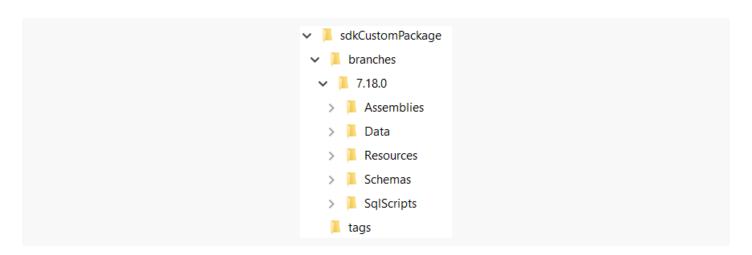
- Изменения выполняются при помощи мастеров или вручную, при этом объем изменений небольшой.
- Нет необходимости использовать систему контроля версий.

#### Пользовательский пакет

Чтобы выполнять разработку в пользовательском пакете, необходимо в системной настройке [ Текущий пакет ] (код CurrentPackageId ) указать имя пользовательского пакета.

### Структура пакета

При фиксации пакета в системе контроля версий в хранилище пакета создается папка с именем пакета.



#### Структура папки с именем пакета:

• Папка branches.

**Назначение** — хранение версий текущего пакета. Версия пакета — отдельная вложенная папка, имя которой совпадает с номером версии пакета в системе (например, 7.18.0).

• Папка tags.

**Назначение** — хранение меток. **Метки** в системе контроля версий — это "снимок" проекта в определенный момент времени, статическая копия файлов, необходимая для фиксации этапа разработки.

В Creatio по умолчанию включен режим работы с SVN. Для настройки работы с SVN необходимо изменить значение атрибута connectionString настройки defPackagesWorkingCopyPath конфигурационного файла ConnectionStrings.config. Эта настройка содержит путь к каталогу на диске, в котором размещаются рабочие копии.

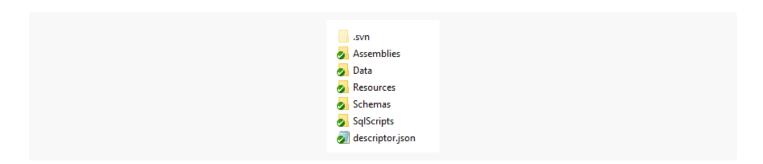
#### ConnectionStrings.config

<add name="defPackagesWorkingCopyPath" connectionString="TEMP\APPLICATION\WORKSPACE\TerrasoftPac</pre>

В режиме работе с SVN приложение Creatio использует собственную рабочую копию каждого пользовательского пакета, для которого подключена версионность. Содержимое рабочей копии представляет собой пользовательские пакеты в виде набора папок и файлов. SVN-клиент, встроенный в Creatio, синхронизирует это содержимое с SVN-репозиторием. В качестве значения настройки defPackagesWorkingCopyPath рекомендуется установить путь на фиксированный каталог, поскольку временный каталог, установленный по умолчанию, может быть очищен операционной системой. Для приложения Creatio на платформе .NET Framework в качестве каталога для хранения рабочих копий запрещено указывать ...\Terrasoft.WebApp\Terrasoft.Configuration\Pkg .

#### Структура папки пакета в файловой системе:

- Папка Schemas содержит схемы пакета.
- Папка Assemblies содержит внешние сборки, привязанные к пакету.
- Папка Data содержит данные, привязанные к пакету.
- Папка sqlscripts содержит SQL-сценарии, привязанные к пакету.
- Папка Resources содержит локализованные ресурсы пакета.
- Папка Files содержит файловый контент пакета.
- Файл descriptor.json хранит метаданные пакета в формате JSON. К метаданным пакета относятся идентификатор, наименование, версия, зависимости и т. д.



### Зависимости и иерархия пакетов

Разработка приложения Creatio базируется на основных принципах проектирования программного обеспечения, в частности, **принципа отсутствия повторений (DRY)**.

В архитектуре Creatio этот принцип реализован с помощью **зависимостей пакетов**. Каждый пакет содержит определенную функциональность приложения, которая не должна повторяться в других пакетах. Чтобы такую функциональность можно было использовать в другом пакете, необходимо пакет, содержащий эту функциональность, добавить в зависимости пакета, в котором она будет использована.

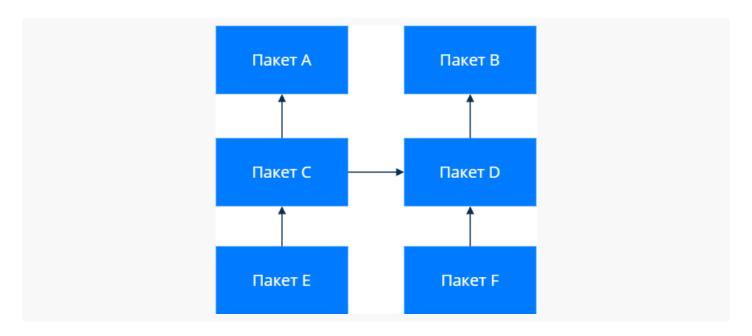
#### Виды зависимостей:

• Чтобы текущий пакет наследовал всю функциональность приложения, в качестве родительского

пакета необходимо выбрать пакет, который в иерархии находится следующим после пакета сustom.

• Чтобы текущий пакет наследовал функциональность пакета, в качестве родительского пакета необходимо выбрать пакет, функциональность которого необходимо наследовать.

Пакет может иметь несколько зависимостей. Например, в пакете C установлены зависимости от пакетов A и D. Таким образом, вся функциональность пакетов A и D доступна в пакете C.



Зависимости пакетов формируют **иерархические цепочки**. Это означает, что в пакете доступна не только функциональность дочернего пакета, но и функциональность всех пакетов, для которых дочерний пакет является родительским. Ближайшей аналогией иерархии пакетов является иерархия наследования классов в объектно-ориентированном программировании. Так, например, в пакете Е доступна функциональность не только пакета C, от которого он зависит, но и функциональность пакетов A, B и D. А в пакете F доступна функциональность пакетов В и D.

### Иерархия пакетов приложения

Иерархия и зависимости пакетов отображены на **диаграмме зависимостей пакетов**. Чтобы открыть диаграмму:

- 1. Перейдите в раздел [ Конфигурация ] ([ Configuration ]).
- 2. В выпадающем списке [ Действия ] ([ Actions ]) панели инструментов в группе [ Пакеты ] ([ Packages ]) выберите [ Диаграмма зависимостей пакетов ] ([ Package dependencies diagram ]).

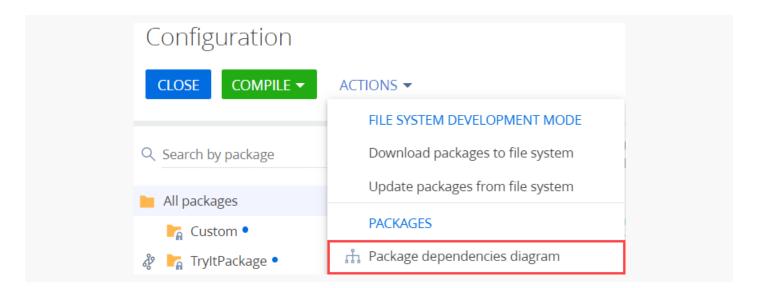
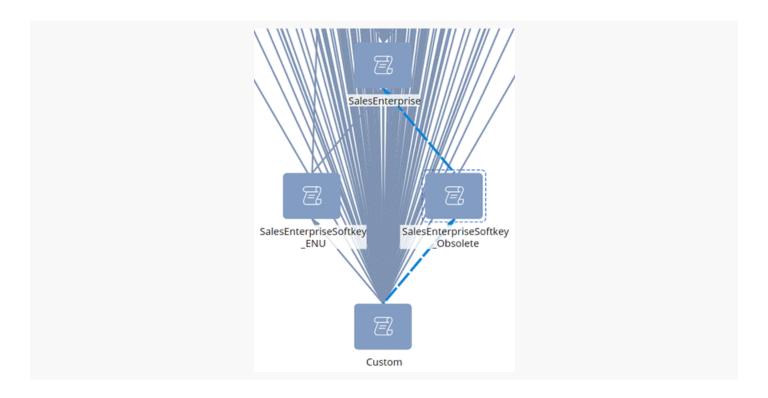


Диаграмма зависимостей будет открыта в новой вкладке.

Если кликнуть по узловому элементу диаграммы с именем пакета, то в виде анимированных стрелок отобразятся связи с другими пакетами. Например, в продукте SalesEnterpise пакет

SalesEnterpriseSoftkey\_Obsolete зависит только от пакета SalesEnterpise и всех его родительских пакетов. Также пакет SalesEnterpriseSoftkey\_Obsolete является родительским для пакета custom.



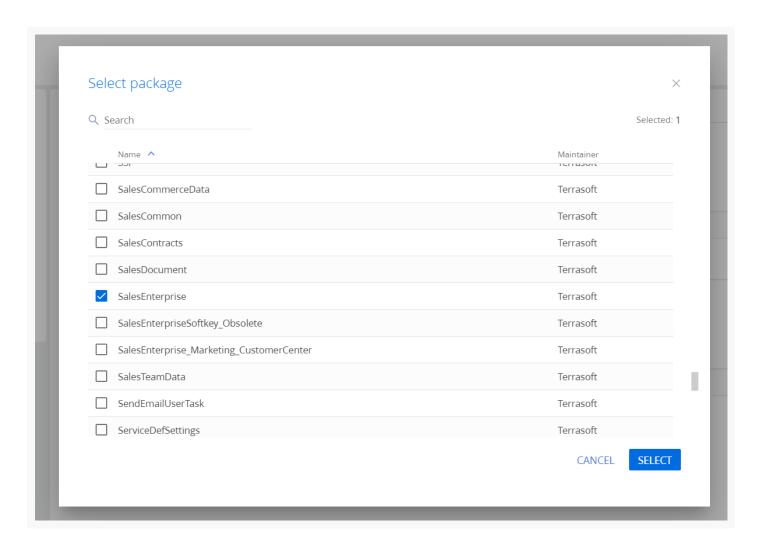
### Добавление зависимостей пакета

Зависимости можно добавить в пользовательский пакет при создании пакета или уже после него.

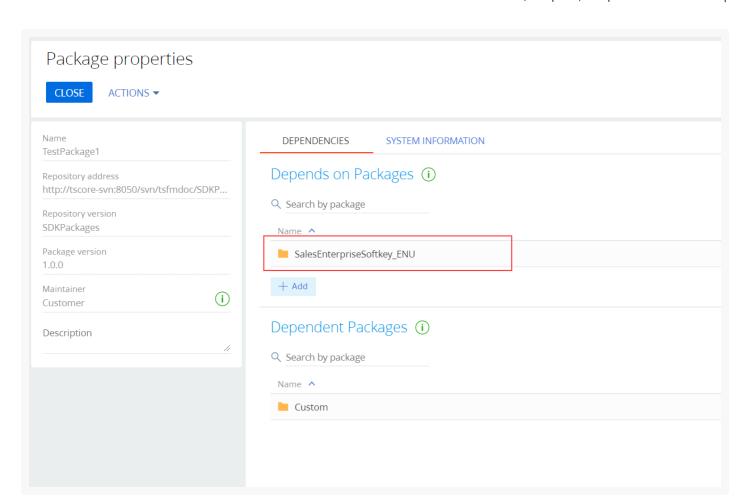
#### Чтобы добавить зависимости:

1. Перейдите на страницу пакета.

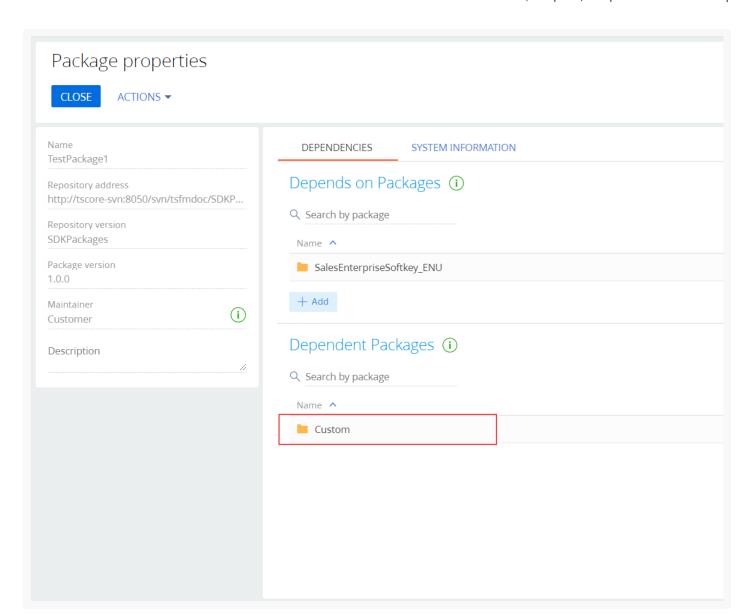
- 2. На вкладке [ *Зависимости* ] ([ *Dependencies* ]) на детали [ *Зависит от пакетов* ] ([ *Depends on packages* ]) нажмите кнопку [ *Добавить* ] ([ *Add* ]).
- 3. В появившемся окне справочника пакетов выберите необходимый пакет и нажмите кнопку [ *Выбрать* ] ([ *Select* ]).



После этого выбранный пакет будет отображен в списке зависимостей текущего пакета, а при добавлении новой зависимости он будет скрыт из справочника пакетов.



После создания пакет автоматически добавляется в зависимости предустановленного пакета [custom].



### Список зависимостей в метаданных пакета

Список зависимостей хранится в **метаданных пакета**, которые можно посмотреть в свойстве Dependson объекта, определенного в файле descriptor.json.

Свойство DependsOn — массив объектов, в которых указывается имя пакета, его версия и уникальный идентификатор, по которому можно определить пакет в базе данных приложения. Файл descriptor.json создается приложением для каждой версии пакета.

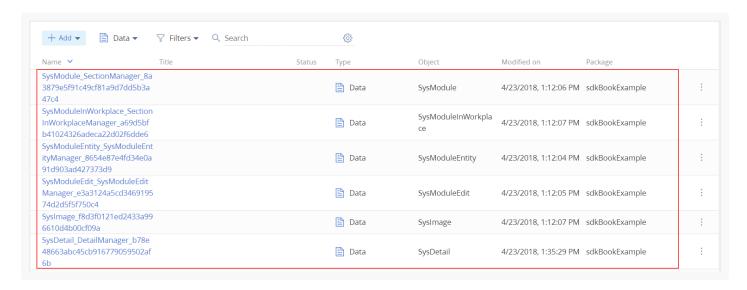
```
Пример файла descriptor.json

{
    "Descriptor": {
        "UId": "51b3ed42-678c-4da3-bd16-8596b95c0546",
        "PackageVersion": "7.18.0",
        "Name": "UsrDependentPackage",
        "ModifiedOnUtc": "\/Date(1522653150000)\/",
```

### Привязка данных к пакету

При переносе изменений между <u>рабочими средами</u> часто возникает необходимость вместе с разработанной функциональностью предоставлять некоторые данные. Это может быть, например, наполнение справочников, новые системные настройки, демонстрационные записи раздела и т. д.

При создании раздела с помощью мастера к пакету автоматически привязываются данные, необходимые для регистрации и корректной работы раздела.



Привязать необходимые данные к пакету, содержащему разработанную функциональность, можно в разделе [ *Конфигурация* ] ([ *Configuration* ]).

## Создать пользовательский пакет



### 1. Создать пакет

- 1. Перейдите в дизайнер системы по кнопке 🧖
- 2. В блоке [ Конфигурирование разработчиком ] ([ Admin area ]) перейдите по ссылке [ Управление конфигурацией ] ([ Advanced settings ]).

#### 2. Заполнить свойства пакета

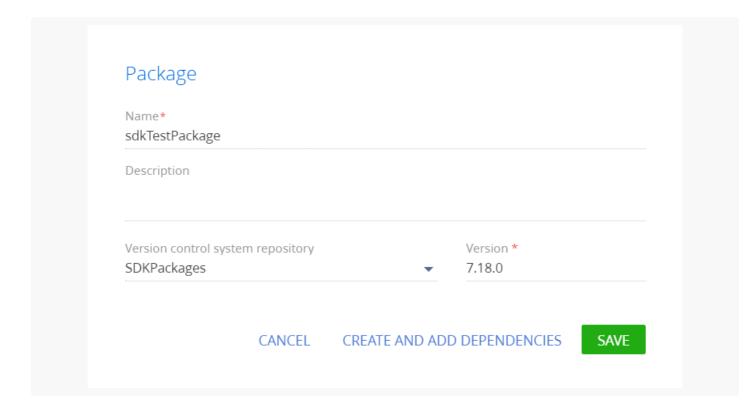
При нажатии на кнопку будет отображена карточка пакета, в которой необходимо заполнить свойства пакета.

#### Свойства пакета:

- [ Название ] ([ Name ]) название пакета (обязательное свойство). Не может совпадать с названием существующих пакетов.
- [ Описание ] ([ Description ]) описание пакета, например, расширенная информация о функциональности, которая будет реализована в пакете.
- [ Хранилище системы контроля версий ] ([ Version control system repository ]) название хранилища системы контроля версий, в котором будут фиксироваться изменения пакета (обязательное свойство). Хранилища, которые находятся в перечне хранилищ конфигурации, но не помечены как активные, не попадут в выпадающий список доступных хранилищ.

**Важно.** Поле [ *Хранилище системы контроля версий* ] ([ *Version control system repository* ]) заполняется при создании нового пакета и в дальнейшем недоступно для редактирования.

• [ Версия ] ([ Version ]) — версия пакета (обязательное свойство). Версия пакета может содержать цифры, символы латинского алфавита и знаки "." и "\_". Добавляемое значение должно начинаться с цифры или буквы. Все элементы пакета имеют ту же версию, что и сам пакет. Указываемая версия пакета не обязательно должна совпадать с фактической версией приложения.



Содержимое свойств пакета будет сохранено в метаданных пакета.

```
Meтaдaнные свойств пакета

{
    "Descriptor": {
        "UId": "1c1443d7-87df-4b48-bfb8-cc647755c4c1",
        "PackageVersion": "7.18.0",
        "Name": "NewPackage",
        "ModifiedOnUtc": "\/Date(1522657977000)\/",
        "Maintainer": "Customer",
        "DependsOn": []
    }
}
```

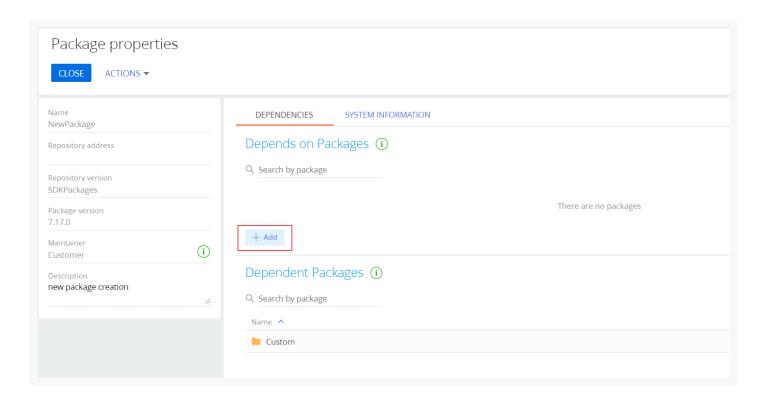
Кроме указанных выше свойств, метаданные пакета содержат информацию о зависимостях (свойство Dependson) и информацию о разработчике (Maintainer). Значение свойства Maintainer устанавливается с помощью системной настройки [ Издатель ] (код Maintainer).

### 3. Определить зависимости пакета

Чтобы текущий пакет наследовал функциональность приложения, необходимо определить **зависимости пакета**.

Чтобы добавить зависимости пакета:

- 1. В карточке пакета нажмите кнопку [ Создать и добавить зависимости ] ([ Create and add dependencies ]).
- 2. На вкладке [ Зависимости ] ([ Dependencies ]) в детали [ Зависит от пакетов ] ([ Depends on packages ]) установите необходимые зависимости. Чтобы текущий пакет наследовал всю функциональность приложения, в качестве родительского пакета необходимо выбрать пакет, который в иерархии находится следующим после пакета [ Custom ].



### 4. Проверить зависимости пакета [ Custom ]

В пакете [ *Custom* ] должны быть установлены зависимости от всех пакетов приложения. Поэтому необходимо удостовериться в том, что в нем установлена зависимость от созданного пакета.

## Привязать данные к пакету



**Пример.** Для пользовательского раздела [ *Книги* ] ([ *Books* ]) привязать демонстрационные записи и связанные с ними записи других разделов.

Демонстрационные записи:

- Книга David Flanagan "JavaScript: The Definitive Guide: Activate Your Web Pages", ISBN 978-0596805524, издательство "Apress", стоимость \$33.89.
- Книга Andrew Troelsen "Pro C# 7: With .NET and .NET Core", ISBN 978-1484230176, издательство "Apress", стоимость \$56.99.

### 1. Создать раздел

В нашем примере в <u>мастере разделов</u> предварительно был создан раздел [ *Книги* ] ([ *Books* ]). Поля раздела представлены в таблице.

Свойства колонок страницы записей раздела

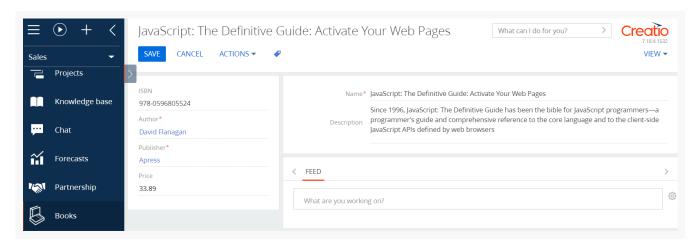
[ Заголовок ]	[ Код ]	Тип данных	Обязательность
([ Title ])	([ Code ])		поля
[ Название ] ([ Name ])	UsrName	Строка (String)	Обязательное поле
[ ISBN ]	UsrISBN	Строка (String)	
[ Автор ] ([ Author	UsrAuthor	Справочник (Lookup) [ <i>Контакт</i> ]	Обязательное
])		([ <i>Contact</i> ])	поле
[ Издатель ]	UsrPublisher	Справочник (Lookup) [ <i>Контрагент</i> ]	Обязательное
([ Publisher ])		([ <i>Account</i> ])	поле
[ Стоимость ] ([ <i>Pri</i> ce ])	UsrPrice	Дробное число (Decimal)	

Создание раздела подробно рассмотрено в статье Создать новый раздел.

### 2. Добавить в раздел демонстрационные записи

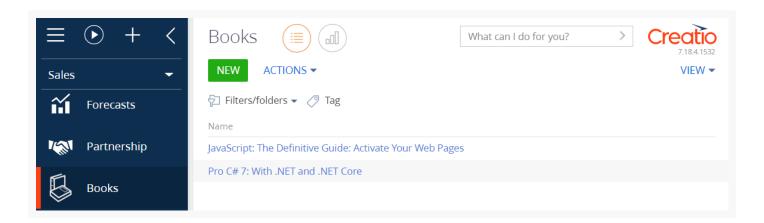
Чтобы **добавить записи** в реестр раздела [ Книги ] ([ Books ]):

- 1. В разделе [ Контакты ] ([ Contacts ]) добавьте запись и заполните поле [  $\Phi NO$  ] ([ Full name ]) значением "David Flanagan".
- В разделе [ Контакты ] ([ Contacts ]) добавьте запись и заполните поле [ ФИО ] ([ Full name ]) значением "Andrew Troelsen".
- 3. В разделе [ *Контрагенты* ] ([ *Accounts* ]) добавьте запись и заполните поле [ *Название* ] ([ *Name* ]) значением "Apress".
- 4. Добавьте книгу JavaScript: The Definitive Guide: Activate Your Web Pages:
  - а. Перейдите в раздел [ Книги ] ([ Books ]).
  - b. Нажмите [ Добавить ] ([ New ]).
  - с. Заполните поля карточки книги:
    - [ Название ] ([ Name ]) "JavaScript: The Definitive Guide: Activate Your Web Pages".
    - [ ISBN ] "978-0596805524".
    - [ Автор ] ([ Author ]) выберите "David Flanagan".
    - [ Издатель ] ([ Publisher ]) выберите "Apress".
    - [ Стоимость ] ([ Price ]) "33.89".



5. Аналогичным образом добавьте книгу Pro C# 7: With .NET and .NET Core.

Реестр раздела [ Книги ] ([ Books ]) представлен на рисунке ниже.

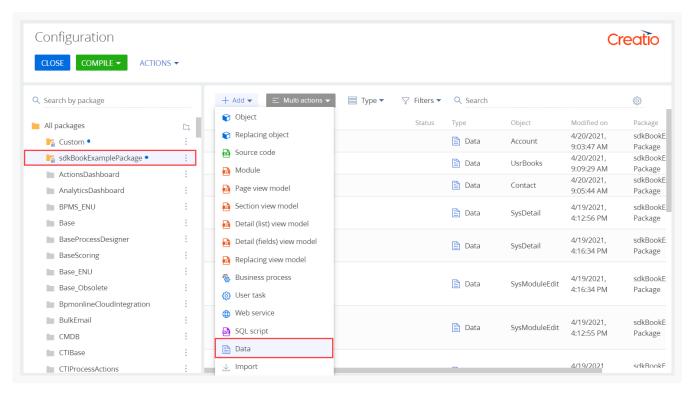


### 3. Привязать к пакету данные

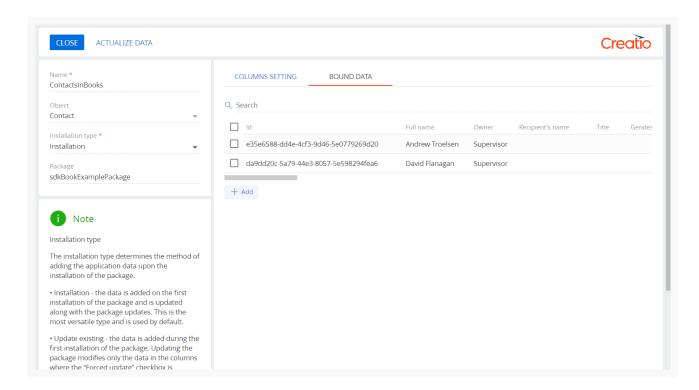
Поскольку записи раздела [ Khuru ] ([ Books ]) связаны с записями раздела [ Kohtaktu ] ([ Contacts ]) по колонке [ UsrAuthor ], то сначала необходимо привязать к пакету сведения об авторах.

Чтобы выполнить привязку данных к пакету:

- 1. Выполните привязку контактов:
  - а. Перейдите в раздел [ Конфигурация ] ([ Configuration ]) и выберите пользовательский пакет.
  - b. На панели инструментов рабочей области нажмите кнопку [ Добавить ] ([ Add ]) и выберите в списке вид конфигурационного элемента [ Данные ] ([ Data ]).



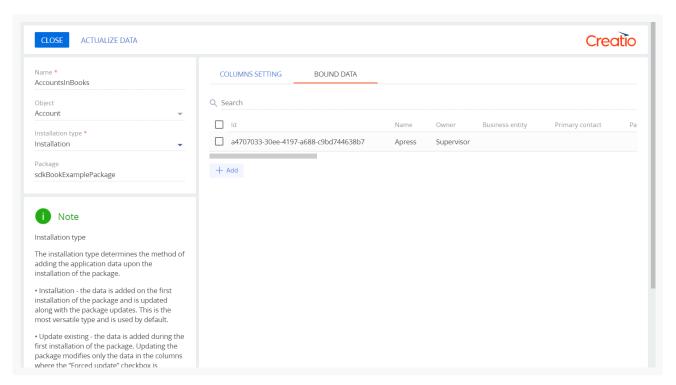
- с. Заполните свойства страницы привязки данных:
  - а. [ Название ] ([ Name ]) "ContactsInBooks".
  - b. [ Объект ] ([ Object ]) "Контакт" ("Contact").
  - с. [ Тип установки ] ([ Installation type ]) "Установка" ("Installation").
  - d. На вкладке [ Прикрепленные данные ] ([ Bound data ]) выберите записи, которые в колонке [  $\Phi$ ИО ] ([ Full name ]) содержат значения "David Flanagan" и "Andrew Troelsen".



е. Сохраните данные.

#### 2. Выполните привязку контрагента:

- а. Перейдите в раздел [ Конфигурация ] ([ Configuration ]) и выберите пользовательский пакет.
- b. На панели инструментов рабочей области нажмите кнопку [ Добавить ] ([ Add ]) и выберите в списке вид конфигурационного элемента [ Данные ] ([ Data ]).
- с. Заполните свойства страницы привязки данных:
  - а. [ Название ] ([ Name ]) "AccountsInBooks".
  - b. [ Объект ] ([ Object ]) "Контрагент" ("Account").
  - с. [ Тип установки ] ([ Installation type ]) "Установка" ("Installation").
  - d. На вкладке [ *Прикрепленные данные* ] ([ *Bound data* ]) выберите запись, которая в колонке [ *Название* ] ([ *Name* ]) содержит значение "Apress".

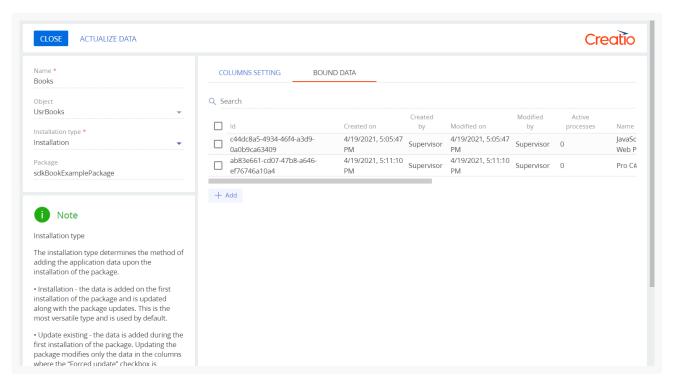


е. Сохраните данные.

#### 3. Выполните привязку книг:

- а. Перейдите в раздел [ Конфигурация ] ([ Configuration ]) и выберите пользовательский пакет.
- b. На панели инструментов рабочей области нажмите кнопку [ Добавить ] ([ Add ]) и выберите в списке вид конфигурационного элемента [ Данные ] ([ Data ]).
- с. Заполните свойства страницы привязки данных:
  - а. [ Название ] ([ Name ]) "Books".
  - b. [ Объект ] ([ Object ]) "UsrBooks".
  - с. [ Тип установки ] ([ Installation type ]) "Установка" ("Installation").

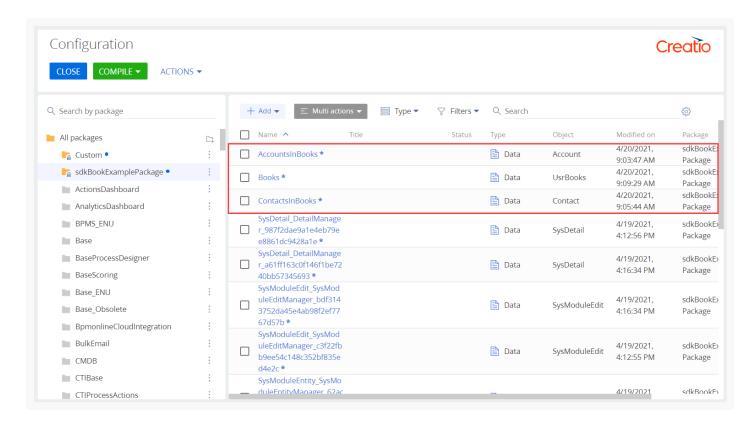
d. На вкладке [ Прикрепленные данные ] ([ Bound data ]) выберите записи, которые в колонке [ Название ] ([ Name ]) содержат значения "JavaScript: The Definitive Guide: Activate Your Web Pages" и "Pro C# 7: With .NET and .NET Core".



е. Сохраните данные.

### 4. Проверить привязки данных

В результате выполнения примера к пользовательскому пакету будут привязаны данные разделов "[ Книги ]" ("[ Books ]"), "[ Контакты ]" ("[ Contacts ]"), "[ Контрагенты ]" ("[ Accounts ]").



Теперь пакет полностью готов для переноса между <u>рабочими средами</u> с помощью механизма <u>экспорта и импорта пакетов</u> Creatio IDE. После установки пакета в другую рабочую среду все привязанные записи отобразятся в соответствующих разделах.