

Creatio IDE

Замещение конфигурационных элементов

Версия 8.0



Эта документация предоставляется с ограничениями на использование и защищена законами об интеллектуальной собственности. За исключением случаев, прямо разрешенных в вашем лицензионном соглашении или разрешенных законом, вы не можете использовать, копировать, воспроизводить, переводить, транслировать, изменять, лицензировать, передавать, распространять, демонстрировать, выполнять, публиковать или отображать любую часть в любой форме или посредством любые значения. Обратный инжиниринг, дизассемблирование или декомпиляция этой документации, если это не требуется по закону для взаимодействия, запрещены.

Информация, содержащаяся в данном документе, может быть изменена без предварительного уведомления и не может гарантировать отсутствие ошибок. Если вы обнаружите какие-либо ошибки, сообщите нам о них в письменной форме.

Содержание

Замещение конфигурационных элементов

4

Замещение конфигурационных элементов



Основа

Разработка на платформе Creatio базируется на основных принципах объектно-ориентированного программирования. В частности, модель расширения Creatio основана на **принципе открытости-закрытости**, при котором основная логика приложения закрыта для изменения напрямую, но открыта для расширения. Это означает, что функциональность необходимо разрабатывать путем добавления новых сущностей, а не путем изменения существующих.

Конфигурационные элементы, которые расположены в предустановленных пакетах, недоступны для изменения на уровне системы. Разработку и модификацию функциональности необходимо выполнять в пользовательских [пакетах](#) с использованием **механизма замещения**. При реализации замещения в Creatio используются понятия замещающего и замещаемого конфигурационных элементов.

Замещающий конфигурационный элемент — конфигурационный элемент, который замещает другой конфигурационный элемент соответствующего типа.

Замещаемый конфигурационный элемент — конфигурационный элемент, который замещен другим конфигурационным элементом соответствующего типа.

Конфигурационные элементы, которые позволяет заместить Creatio IDE:

- **Клиентский модуль, который определяет модель представления.**

Клиентский модуль реализует front-end часть приложения. Чтобы создать замещающий клиентский модуль, необходимо использовать схему замещающей модели представления. Для этого воспользуйтесь инструкцией, которая приведена в статье [Клиентский модуль](#).

- **Объект.**

Объект реализует back-end часть приложения. Чтобы создать замещающий объект, необходимо использовать схему замещающего объекта. Для этого воспользуйтесь инструкцией, которая приведена в статье [Объект](#).

- **Исходный код.**

Исходный код реализует back-end часть приложения. В качестве замещающего конфигурационного элемента выступает класс. Чтобы создать замещающий класс, необходимо использовать схему типа [Исходный код] ([Source code]). Для этого воспользуйтесь инструкцией, которая приведена в статье [Исходный код \(C#\)](#).

После реализации замещающего конфигурационного элемента при обращении к нему приложение выполняет логику замещающего конфигурационного элемента.

Creatio IDE позволяет выполнять замещение одного и того же конфигурационного элемента в нескольких пользовательских пакетах. При этом конечная реализация замещающего конфигурационного элемента в скомпилированной конфигурации определяется [иерархией пакетов](#), которые содержат замещающие конфигурационные элементы.