

# Front-end разработка

## Компоненты

Версия 8.0



Эта документация предоставляется с ограничениями на использование и защищена законами об интеллектуальной собственности. За исключением случаев, прямо разрешенных в вашем лицензионном соглашении или разрешенных законом, вы не можете использовать, копировать, воспроизводить, переводить, транслировать, изменять, лицензировать, передавать, распространять, демонстрировать, выполнять, публиковать или отображать любую часть в любой форме или посредством любые значения. Обратный инжиниринг, дизассемблирование или декомпиляция этой документации, если это не требуется по закону для взаимодействия, запрещены.

Информация, содержащаяся в данном документе, может быть изменена без предварительного уведомления и не может гарантировать отсутствие ошибок. Если вы обнаружите какие-либо ошибки, сообщите нам о них в письменной форме.

# Содержание

## Компоненты

4

# Компоненты



**Элементы управления** — это объекты, используемые для организации интерфейса между пользователем и приложением. Как правило, они отображаются в навигационных панелях, диалоговых окнах и на панелях инструментов. К ним относятся кнопки, признаки (флажки), поля и т. д.

Все элементы управления наследуются от класса `Terrasoft.Component` (полное имя — `Terrasoft.controls.Component`), который, в свою очередь, наследуется от `Terrasoft.BaseObject`. Благодаря тому, что в родительском классе (`Component`) объявлен миксин `Bindable`, имеется возможность связывания свойств элемента управления с требуемыми свойствами, методами или атрибутами модели представления.

В элементе управления объявляются события, необходимые для корректной работы. Также каждый элемент содержит в себе события, унаследованные от класса `Terrasoft.Component`:

- `added` — срабатывает после того, как компонент был добавлен в контейнер.
- `afterrender` — срабатывает после того, как компонент был отрендерен и его HTML-представление попало в DOM.
- `afterrerender` — срабатывает после того, как компонент отрабатывает ререндеринг и его HTML представление обновилось в DOM.
- `beforererender` — срабатывает перед тем, как компонент был отрендерен и его HTML представление попало в DOM.
- `destroy` — срабатывает перед окончательным уничтожением элемента управления.
- `destroyed` — срабатывает после удаления компонента.
- `init` — срабатывает, когда инициализация компонента завершена.

Подробнее о событиях класса `Terrasoft.Component` можно узнать из [библиотеки классов клиентской части ядра платформы](#).

Также элемент управления может подписываться на события браузера и определять свои собственные события.

Элемент управления определяется в массиве модификаций `diff` модуля, в котором его необходимо расположить.

## Массив модификаций `diff` модуля

```
// Массив модификаций diff модуля.
diff: [{
  // Операция вставки.
  "operation": "insert",
  // Имя элемента-родителя, в который осуществится вставка элемента управления.
  "parentName": "CardContentContainer",
  // Имя свойства элемента-родителя, с которым производится операция.
```

```

    "propertyName": "items",
    // Имя элемента управления.
    "name": "ExampleButton",
    // Значения элемента управления.
    "values": {
        // Тип элемента управления.
        "itemType": "Terrasoft.ViewItemType.BUTTON",
        // Заголовок элемента управления.
        "caption": "ExampleButton",
        // Связывание события элемента управления с функцией.
        "click": {"bindTo": "onExampleButtonClick"},
        // Стил элемент управления.
        "style": Terrasoft.controls.ButtonEnums.style.GREEN
    }
  }
}]

```

Внешний вид элемента управления определяется шаблоном ( `template <tpl>` ). Во время рендеринга элемента управления в представление страницы генерация представления элемента выполняется согласно заданному шаблону.

Элемент управления не должен иметь никакой бизнес логики — она определяется в модуле, в который добавляется элемент управления.

Элемент управления имеет атрибуты `styles` , `selectors` , которые определены в классе-родителе `Terrasoft.Component` . Эти атрибуты предоставляют возможность гибкой настройки стилей.