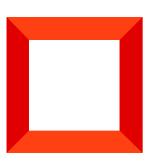


# Инструменты разработки

# Пакеты

Версия 8.0







Эта документация предоставляется с ограничениями на использование и защищена законами об интеллектуальной собственности. За исключением случаев, прямо разрешенных в вашем лицензионном соглашении или разрешенных законом, вы не можете использовать, копировать, воспроизводить, переводить, транслировать, изменять, лицензировать, передавать, распространять, демонстрировать, выполнять, публиковать или отображать любую часть в любой форме или посредством любые значения. Обратный инжиниринг, дизассемблирование или декомпиляция этой документации, если это не требуется по закону для взаимодействия, запрещены.

Информация, содержащаяся в данном документе, может быть изменена без предварительного уведомления и не может гарантировать отсутствие ошибок. Если вы обнаружите какие-либо ошибки, сообщите нам о них в письменной форме.

# Содержание

| Пакеты                           | 4  |
|----------------------------------|----|
| Классификация пакетов            | 4  |
| Структура пакета                 | 4  |
| Зависимости и иерархия пакетов   | 5  |
| Добавление зависимостей пакета   | 6  |
| Список зависимостей в метаданных | 8  |
| Иерархия пакетов приложения      | 8  |
| Основные пакеты приложения       | 9  |
| Пакет Custom                     | 10 |
| Создать пользовательский пакет   | 12 |
| Шаг 1                            | 12 |
| Шаг 2                            | 13 |
| Шаг 3                            | 14 |
| Шаг 4                            | 14 |
| Шаг 5                            | 15 |
| Привязать данные к пакету        | 15 |
| Исходный код                     | 16 |
| Алгоритм реализации примера      | 16 |

# Пакеты



Любой продукт Creatio представляет собой определенный набор пакетов. С их помощью выполняются все конфигурационные изменения.

# Классификация пакетов

Пакет Creatio — это совокупность конфигурационных элементов (схем, данных, SQL-скриптов, дополнительных библиотек), которые реализуют определенный блок функциональности. Физически пакет представляет собой каталог, содержащий определенный набор подкаталогов и файлов.

Любой продукт представляет собой конечный набор пакетов. Чтобы расширить или изменить функциональность продукта, нужно установить пакет, в котором реализованы все необходимые изменения.

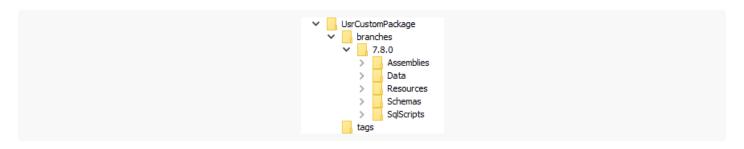
Пакеты Creatio условно можно разделить на два вида:

- Предустановленные пакеты. Поставляются вместе с системой и устанавливаются в рабочее пространство по умолчанию. К таким относятся пакеты с базовой функциональностью (например, Base, NUI), а также пакеты, созданные сторонними разработчиками. Такие пакеты устанавливаются из zip-архивов как приложения marketplace или с помощью утилиты WorkspaceConsole.
- Пользовательские пакеты пакеты, <u>создаваемые пользователями системы</u>. Они могут быть привязаны к хранилищу SVN.

Конфигурационные элементы из предустановленных пакетов недоступны для изменения. Разработка дополнительной функциональности и модификация существующей выполняется исключительно в пользовательских пакетах.

# Структура пакета

При фиксации пакета в систему контроля версий в хранилище пакета создается папка с именем пакета, а внутри нее — каталоги branches и tags.



В папке branches хранятся все версии данного пакета. Каждая версия хранится в отдельной вложенной папке, имя которой совпадает с номером версии пакета в системе, например, 7.8.0.

**Важно.** Структура, учитывающая версии пакета, осталась для совместимости с приложения версий ниже 7.9.

Каталог tags предназначен для хранения меток. Метки в системе управления версиями — это "снимок" проекта в определенный момент времени, статическая копия файлов, необходимая для фиксации определенного важного этапа разработки.

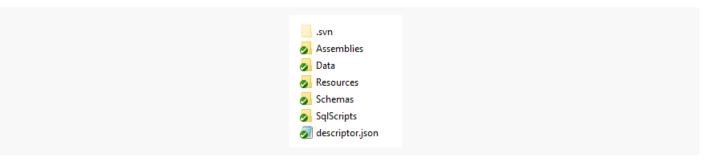
Рабочая копия пакета сохраняется локально в файловой системе. Путь для хранения пакетов задается в конфигурационном файле ConnectionStrings.config в атрибуте connectionString элемента

defPackagesWorkingCopyPath

 $\verb|\| \mathsf{cadd} | \mathsf{name} = \mathsf{"defPackagesWorkingCopyPath"} | \mathsf{connectionString} = \mathsf{"TEMP} \\ \mathsf{APPLICATION} \\ \mathsf{WORKSPACE} \\ \mathsf{TerrasoftPackagesWorkingCopyPath"} | \mathsf{ConnectionString} = \mathsf{"TEMP} \\ \mathsf{APPLICATION} \\ \mathsf{WORKSPACE} \\ \mathsf{TerrasoftPackagesWorkingCopyPath"} | \mathsf{ConnectionString} = \mathsf{"TEMP} \\ \mathsf{APPLICATION} \\ \mathsf{WORKSPACE} \\ \mathsf{TerrasoftPackagesWorkingCopyPath"} | \mathsf{ConnectionString} = \mathsf{"TEMP} \\ \mathsf{APPLICATION} \\ \mathsf{WORKSPACE} \\ \mathsf{TerrasoftPackagesWorkingCopyPath"} | \mathsf{ConnectionString} = \mathsf{"TEMP} \\ \mathsf{APPLICATION} \\ \mathsf{WORKSPACE} \\ \mathsf{TerrasoftPackagesWorkingCopyPath"} | \mathsf{ConnectionString} = \mathsf{"TEMP} \\ \mathsf{APPLICATION} \\ \mathsf{WORKSPACE} \\ \mathsf{TerrasoftPackagesWorkingCopyPath"} | \mathsf{ConnectionString} = \mathsf{"TEMP} \\ \mathsf{APPLICATION} \\ \mathsf{WORKSPACE} \\ \mathsf{TerrasoftPackagesWorkingCopyPath"} | \mathsf{ConnectionString} = \mathsf{ConnectionString} \\ \mathsf{C$ 

По этому пути создается папка с именем пакета.

Структура папки пакета в файловой системе



В каталоге schemas хранятся схемы пакета. Привязанные к пакету внешние сборки, данные и SQLсценарии содержатся, соответственно, в каталогах Assemblies, Data и SqlScripts. Все текстовые ресурсы пакета, переведенные на разные языки, вынесены в отдельный каталог Resources.

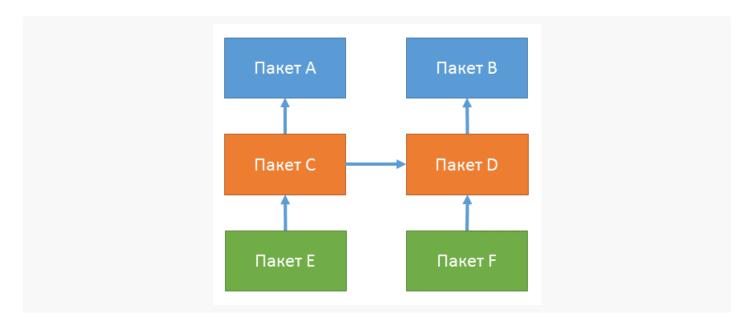
**Важно.** Начиная с версии 7.11.3 в структуру пакета добавлен каталог **Files**, содержащий файловый контент (см. "<u>Работа с файловым контентом</u>").

В файле descriptor.json хранятся метаданные пакета в формате JSON — его идентификатор, наименование, версия, зависимости и т.д.

# Зависимости и иерархия пакетов

Разработка приложения Creatio базируется на основных принципах проектирования программного обеспечения, в частности, принципа отсутствия повторений (DRY). В архитектуре Creatio этот принцип был применен к механизму пакетов и реализован с помощью зависимостей пакетов друг от друга. Каждый пакет содержит определенную функциональность приложения, которая не должна повторяться в других пакетах. Для того чтобы такую функциональность можно было использовать в любом другом пакете, необходимо пакет, содержащий эту функциональность, добавить в зависимости пакета, в котором она будет использована.

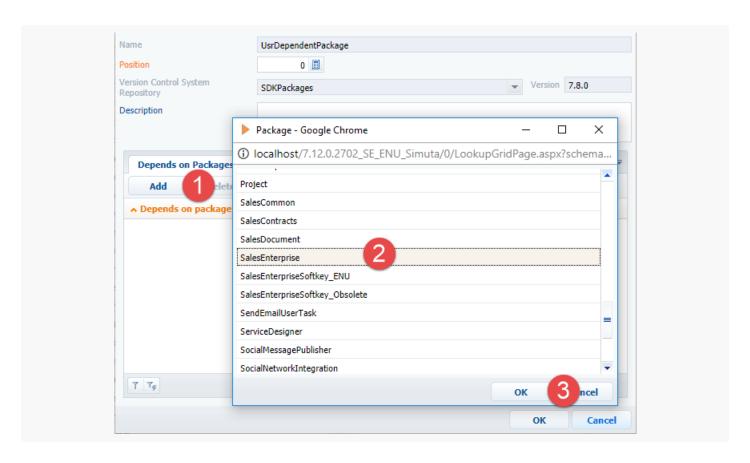
Пакет может иметь несколько зависимостей. Например, в пакете C установлены зависимости от пакетов A и D. Таким образом, вся функциональность пакетов A и D доступна в пакете C.



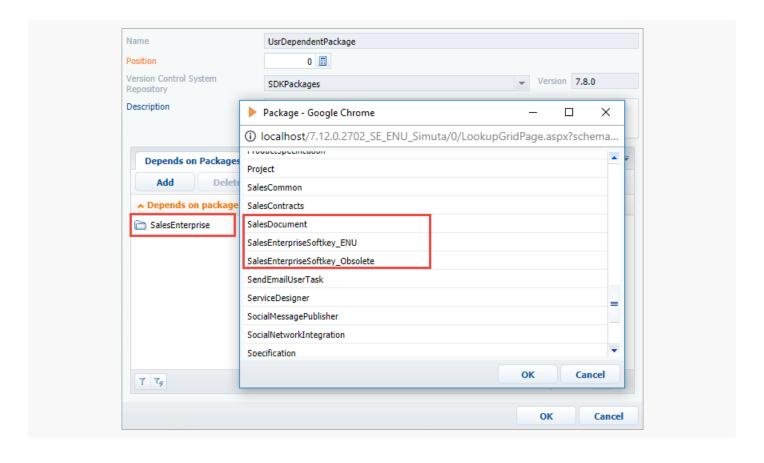
Зависимости пакетов формируют иерархические цепочки. Это означает, что в пакете доступна не только функциональность пакета, добавленного в зависимости текущего, но и функциональность всех пакетов, от которых зависит пакет, добавленный в зависимости текущего. Ближайшей аналогией иерархии пакетов является иерархия наследования классов в объектно-ориентированном программировании. Так, например, в пакете Е доступна функциональность не только пакета С, от которого он зависит, но и функциональность пакетов А, В и D. А в пакете F доступна функциональность пакетов В и D.

# Добавление зависимостей пакета

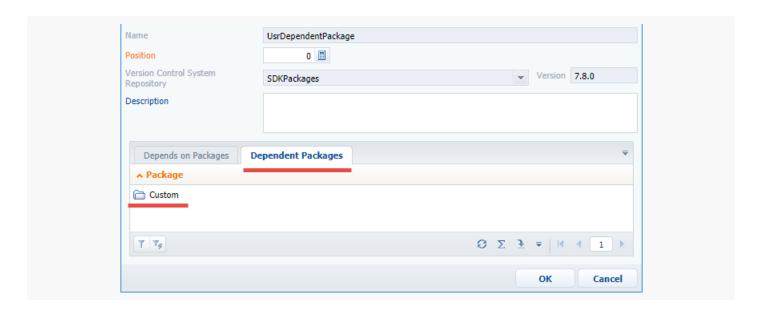
Зависимости можно добавить только в пользовательский пакет и только после его создания. Для этого необходимо в карточке пакета на детали [ Зависит от пакетов ] ([ Depends on packages ]) нажать на кнопку [ Добавить ] ([ Add ]) (1). В появившемся диалоге справочника пакетов необходимо выбрать нужный пакет (2) и нажать на кнопку [ OK ] (3).



После этого выбранный пакет будет отображен в списке зависимостей текущего пакета, а при добавлении новой зависимости он будет скрыт из справочника пакетов.



После создания пакета он автоматически добавляется в зависимости предустановленного пакета [ Custom ].

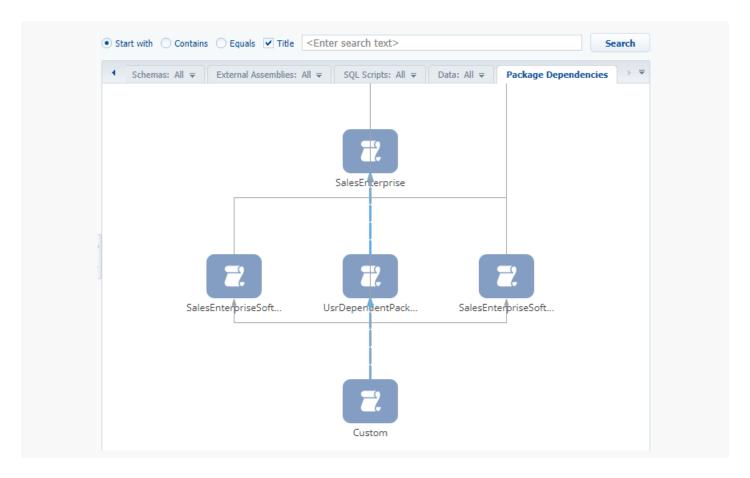


# Список зависимостей в метаданных

Список зависимостей пакета хранится в его метаданных в свойстве ререпформ объекта, определенного в файле descriptor.json. Свойство ререпформ является массивом объектов, в которых указывается имя пакета, его версия и уникальный идентификатор, по которому можно определить пакет в базе данных приложения. Файл descriptor.json создается приложением для каждой версии пакета. Пример файла descriptor.json:

# Иерархия пакетов приложения

Иерархию и зависимости пакетов приложения удобно исследовать, используя диаграмму зависимостей пакетов. Эта диаграмма расположена на вкладке [ Зависимости пакетов ] ([ Package Dependencies ]) раздела [ Конфигурация ].



Если кликнуть по узловому элементу диаграммы с именем пакета, то с помощью анимированных стрелок отобразятся связи с пакетами, которые зависят от выбранного, и от которых зависит выбранный пакет. Например, для продукта Sales Enterpise, пакет [ *UsrDependentPackage* ] зависит только от пакета [ *SalesEnterpise* ] и всех его зависимостей. Также от него зависит пакет [ *Custom* ].

#### Основные пакеты приложения

К основным пакетам приложения можно отнести пакеты, которые обязательно присутствуют во всех продуктах.

Основные пакеты приложения

| Название<br>пакета | Содержимое   |
|--------------------|--|
| Base               | Базовые схемы основных объектов, разделов системы и связанных с ними схем объектов, страниц, процессов и др. |
| Platform           | Модули и страницы мастера разделов, дизайнеров реестра и итогов и т. п.                                      |
| Managers           | Клиентские модули менеджеров схем.   |
| NUI                | Функциональность, связанная с пользовательским интерфейсом системы.  |
| UIv2               | Функциональность, связанная с пользовательским интерфейсом системы.  |
| DesignerTools      | Схемы дизайнеров и их элементов.   |
| ProcessDesigner    | Схемы дизайнера процессов.   |

### Пакет [ *Custom* ]

В процессе своей работы мастер разделов или мастер деталей создает различные схемы, которые необходимо сохранить в пакет. Однако в только что установленном приложении доступных для изменения пользовательских пакетов нет. А в предустановленные пакеты изменения внести нельзя.

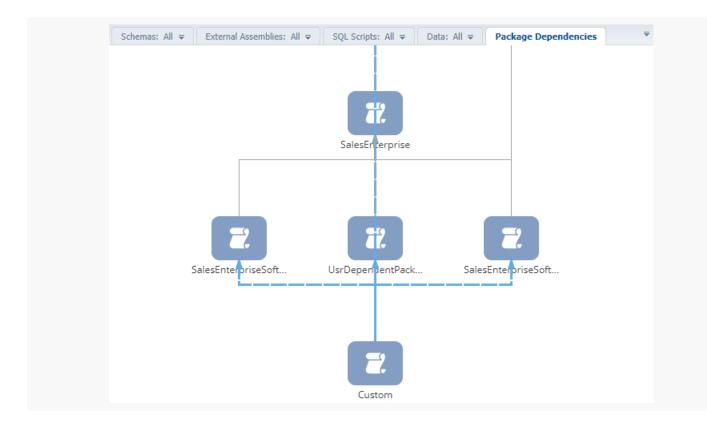
Для разрешения подобных конфликтов предназначен специальный предустановленный пакет [ *Custom* ]. Он позволяет добавлять схемы как вручную, так и с помощью мастеров.

# Особенности пакета [ Custom ]

Как и все предустановленные пакеты, пакет [ *Custom* ] нельзя добавить в хранилище учета версий (SVN). Поэтому его схемы можно перенести в другое приложение только при помощи экспорта и импорта.

В отличие от других предустановленных пакетов, пакет [ *Custom* ] нельзя выгрузить в файловую систему при помощи утилиты WorkspaceConsole.

В пакете [ Custom ] установлены зависимости от всех предустановленных пакетов приложения. При создании или установке пользовательского пакета в пакет [ Custom ] автоматически добавляется зависимость от пользовательского пакета. Таким образом пакет [ Custom ] всегда должен быть последним в иерархии пакетов. В зависимости пользовательских пакетов пакет [ Custom ] добавить нельзя.



**На заметку.** Технически пользовательский пакет можно сделать последним в иерархии при помощи системной настройки [ *Идентификатор пользовательского пакета* ] ( CustomPackageUId ). Однако добавить в его зависимости предустановленные пакеты (в том числе и пакет [ *Custom* ]) можно только в том случае, если разработка ведется без использования SVN.

Устанавливать вместо пакета [ *Custom* ] любой другой пакет в качестве последнего в иерархии крайне не рекомендуется!

#### Пакет [ Custom ] и Мастер разделов

В процессе своей работы мастер разделов или мастер деталей не только создает различные схемы, но и привязывает данные к текущему пакету. Однако, если текущим пакетом является пакет [ Custom ], то перенести привязанные данные в другой пользовательский пакет практически невозможно. Поэтому рекомендуется в качестве текущего пакета использовать любой пользовательский пакет, но не [ Custom ].

Для того чтобы поменять текущий пакет, необходимо использовать системную настройку [ Текущий пакет ] ( CurrentPackageId ).

#### Рекомендации

Пакет [ Custom ] рекомендуется использовать в следующих случаях:

- Когда не предполагается перенос изменений в другое приложение.
- Если изменения выполняются при помощи мастеров или вручную, при этом объем изменений небольшой.

• Если нет необходимости использовать SVN.

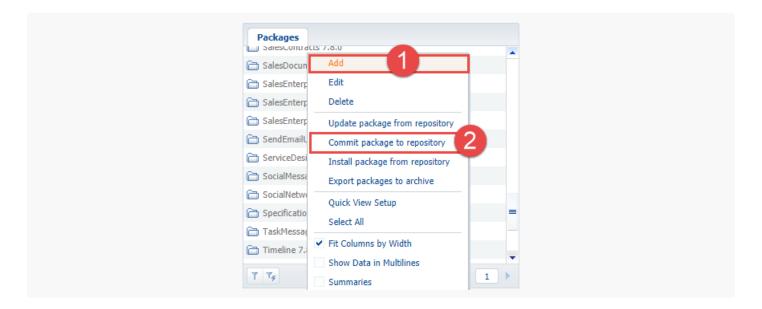
При необходимости разработать значительный объем новой функциональности более целесообразным будет создание нового пользовательского пакета с использованием SVN.

# Создать пользовательский пакет

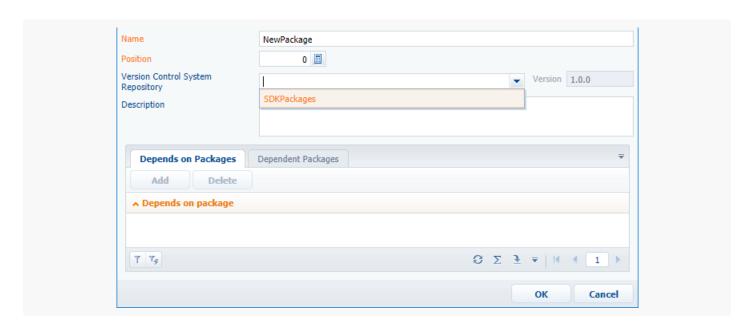


#### Шаг 1

Чтобы создать новый пользовательский пакет в контекстном меню на вкладке [ Пакеты ] ([ Packages ]) раздела [ Конфигурация ] ([ Configuration ]) выберите действие [ Добавить ] ([ Add ]) (1).



В результате откроется карточка пакета.



#### Шаг 2

Заполните поля карточки пакета.

Основные поля карточки пакета:

- [ *Название* ] ([ *Name* ]) название пакета. Обязательное для заполнения поле. Не может совпадать с названием уже существующих пакетов.
- [ *Позиция* ] ([ *Position* ]) позиция пакета в <u>иерархии</u>. Обязательное для заполнения поле. По умолчанию имеет значение 0.
- [ Хранилище системы контроля версий ] ([ Version Control System Repository ]) название хранилища системы контроля версий, в котором будут фиксироваться изменения пакета. Список доступных хранилищ формируется из списка хранилищ системы контроля версий. Хранилища, которые находятся в списке хранилищ конфигурации, но не помечены как активные, не попадут в выпадающий список доступных хранилищ. Поле является обязательным для заполнения.

**Важно.** Поле [ *Хранилище системы контроля версий* ] заполняется при создании нового пакета и в дальнейшем недоступно для редактирования. Если система контроля версий не используется, то это поле не отображается.

- [ Версия ] версия пакета. Обязательное для заполнения поле. Версия пакета может содержать цифры, символы латинского алфавита и знаки "." и "\_". Добавляемое значение должно начинаться с цифры или буквы. Все элементы пакета имеют ту же версию, что и сам пакет. Версия пакета не обязательно должна совпадать с версией приложения.
- [ Описание ] описание пакета, например, расширенная информация о функциональности, которая реализуется в пакете. Не обязательное поле.

**На заметку.** При создании нового пакета сразу же указать его зависимости нельзя. Добавление зависимости выполняется при редактировании уже созданного пакета.

Содержимое основных полей карточки пакета будет сохранено в его метаданных.

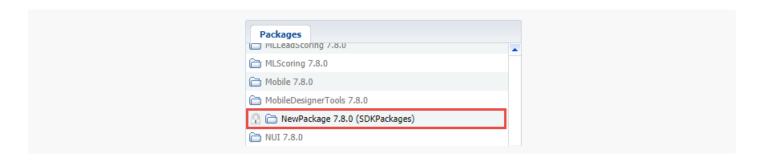
#### Метаданные основных полей карточки пакета

```
{
   "Descriptor": {
      "UId": "1c1443d7-87df-4b48-bfb8-cc647755c4c1",
      "PackageVersion": "7.8.0",
      "Name": "NewPackage",
      "ModifiedOnUtc": "\/Date(1522657977000)\/",
      "Maintainer": "Customer",
      "DependsOn": []
   }
}
```

Кроме этих свойств метаданные пакета содержат информацию о зависимостях (свойство DependsOn ) и информацию о разработчике (Maintainer). Значение свойства Maintainer устанавливается с помощью системной настройки [ Издатель ].

#### Шаг 3

После заполнения всех полей карточки нажмите на кнопку [ OK ] и пакет будет создан и отобразится на вкладке [  $\Pi$  akeты ] ([ P ackages ]).

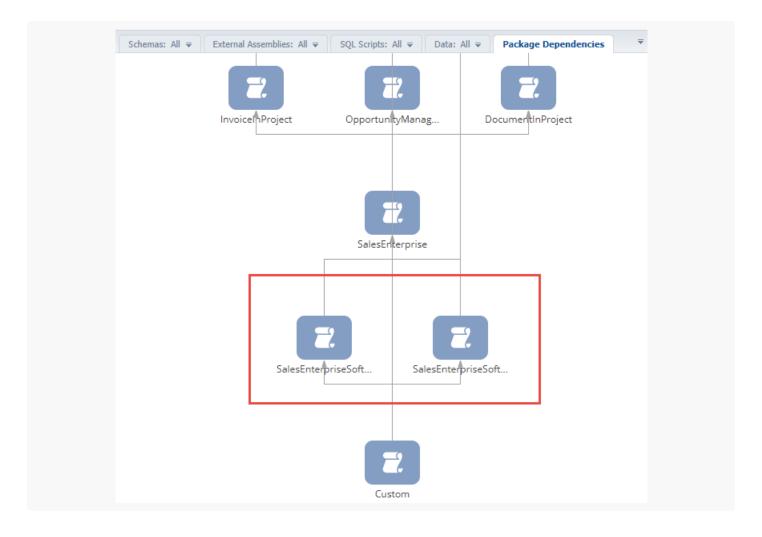


# Шаг 4

Чтобы созданный пакет имел всю функциональность, которая заложена в систему, определите для него зависимости.

При этом достаточно указать самый последний пакет в иерархии предустановленных пакетов. Чтобы определить какой из пакетов в иерархии предустановленных пакетов является последним, перейдите на вкладку [ Зависимости пакетов ] раздела [ Конфигурация ]. Далее найдите предустановленные пакеты, которые находятся выше пакета [ Custom ]. Например, на рисунке последними в иерархии предустановленных пакетов будут пакеты [ SalesEnterpriseSoftkey\_ENU ] и [ SalesEnterpriseSoftkey\_Obsolete ].

**На заметку.** Пакет [ Custom ] добавить в зависимости нового пакета нельзя.



# Шаг 5

В пакете [ *Custom* ] должны быть установлены зависимости от всех пакетов приложения. Поэтому необходимо удостовериться в том, что в нем установлена зависимость от созданного пакета.

# Привязать данные к пакету



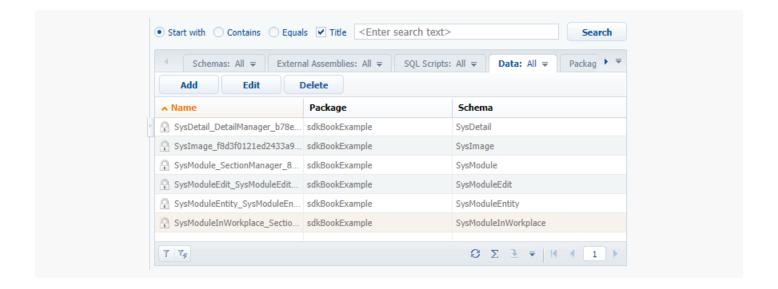
При поставке пользователям пакетов часто возникает потребность предоставлять вместе с разработанной функциональностью также и некоторые данные. Это может быть, например, наполнение справочников, новые системные настройки, демонстрационные записи раздела и т. п.

Привязать необходимые данные к пакету, содержащему разработанную функциональность, можно на вкладке [ Данные ] раздела [ Конфигурация ].

**Пример.** Для пользовательского раздела [ *Книги* ] ([ *Books* ]) необходимо привязать две демонстрационные записи и связанные с ними записи других разделов.

Важно. При создании раздела с помощью мастера к пакету автоматически привязываются данные,

необходимые для регистрации и корректной работы раздела.



# Исходный код

Пакет с реализацией примера можно скачать по ссылке.

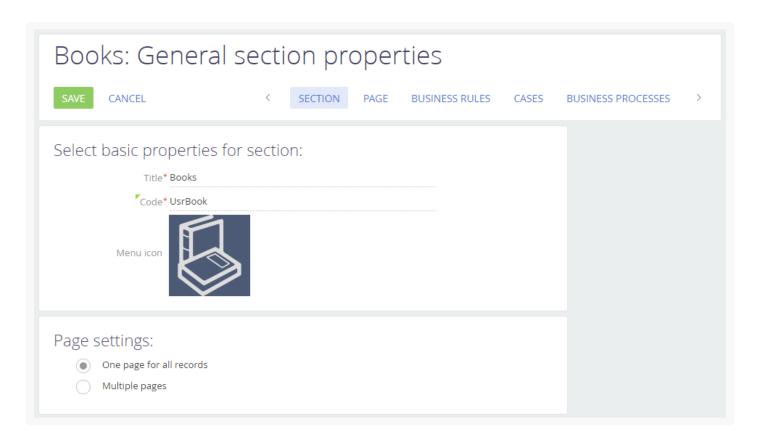
# Алгоритм реализации примера

# 1. Создать новый раздел [ Книги ]

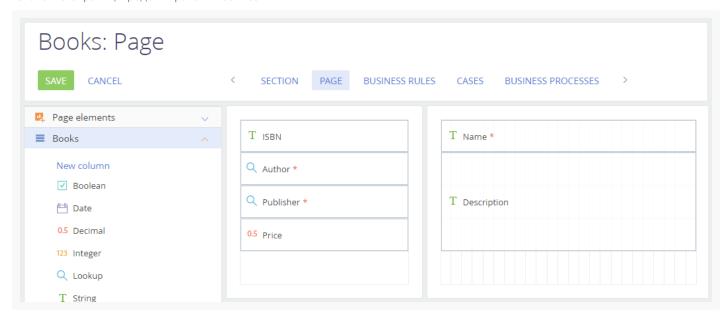
**Важно.** Функциональность нового раздела следует создавать в <u>отдельном пакете разработки</u>. Чтобы мастер раздела создавал схемы в пакете разработки, необходимо выбрать этот пакет в колонке [ Значение по умолчанию ] ([ Default value ]) системной настройки [ Текущий пакет ] ([ Current package ]). После завершения работы мастера в качестве текущего можно установить пакет [ Custom ].

Для создания нового раздела [ Книги ] воспользуйтесь мастером разделов.

Свойства раздела [ Книги ] ([ Books ])



Свойства страницы редактирования записей

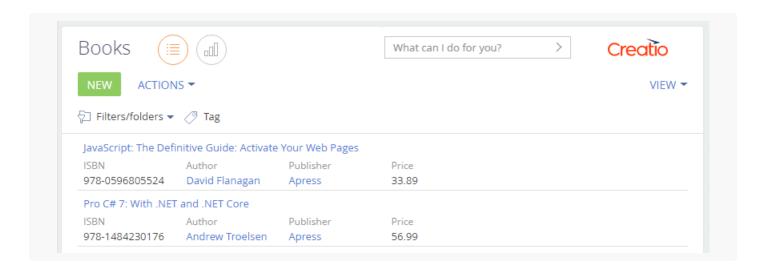


Свойства колонок страницы редактирования записей раздела

| Заголовок                 | Название<br>(Код в БД) | Тип данных   |
|---------------------------|------------------------|--|
| Название<br>(Name)        | UsrName                | Строка (String).   |
| Описание<br>(Description) | UsrDescription         | Строка (String). Многострочный текст (Multiline text).   |
| ISBN                      | UsrISBN                | Строка (String).   |
| Автор<br>(Author)         | UsrAuthor              | Справочник [ <i>Контакт</i> ] ([ <i>Contact</i> ]). Значение колонки будет привязано к одной из записей раздела [ <i>Контакты</i> ].       |
| Издатель<br>(Publisher)   | UsrPublisher           | Справочник [ <i>Контрагент</i> ] ([ <i>Account</i> ]). Значение колонки будет привязано к одной из записей раздела [ <i>Контрагенты</i> ]. |
| Стоимость<br>(Price)      | UsrPrice               | Дробное число (Decimal).   |

# 2. Добавить в раздел необходимые записи

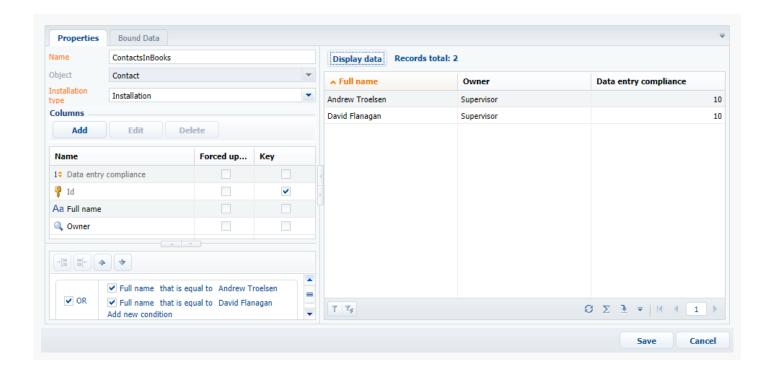
Добавьте в раздел две демонстрационные записи. При необходимости также создайте записи в связанных разделах [ *Контакты* ] и [ *Контрагенты* ].



#### 3. Привязать к пакету данные о контактах

Поскольку записи раздела [ *Книги* ] связаны с записями раздела [ *Контакты* ] по колонке UsrAuthor, то сначала необходимо привязать к пакету сведения об авторах. Для этого выполните действие [ *Добавить* ] ([ *Add* ]) на вкладке [ *Данные* ] ([ *Data* ]) раздела [ *Конфигурация* ] и установите следующие свойства страницы привязки данных:

- 1. [ Название ] ([ Name ]) "ContactsInBooks".
- 2. [ Объект ] ([ Object ]) "Контакт" ("Contact").
- 3. [ Тип установки ] ([ Installation type ]) "Установка" ("Installation").
- 4. [ *Колонки* ] ([ *Columns* ]) выберите только заполненные колонки. Колонка [ *Id* ] должна быть выбрана обязательно.
- 5. Фильтр данных отфильтруйте требуемые данные, например, по имени контакта.



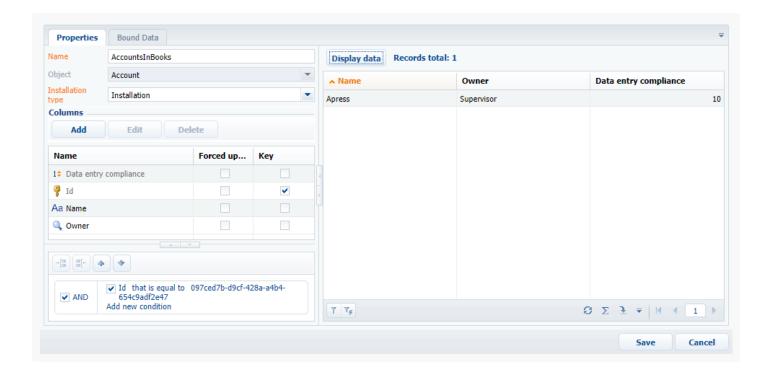
**На заметку.** Рекомендуется использовать фильтрацию по колонке [Id] (см. следующий шаг), т. к. полное имя контакта может быть изменено.

# 4. Привязать к пакету данные о контрагентах

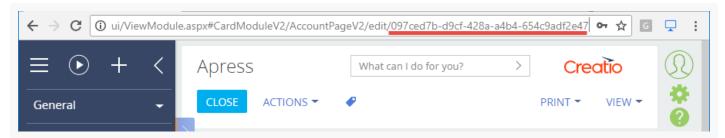
Выполните действие [ *Добавить* ] ([ *Add* ]) на вкладке [ *Данные* ] ([ *Data* ]) раздела [ *Конфигурация* ] и установите следующие свойства страницы привязки данных:

- 1. [ Название ] ([ Name ]) "AccountsInBooks".
- 2. [ Объект ] ([ Object ]) "Контрагент" ("Account").
- 3. [Тип установки] ([Installation type]) "Установка" ("Installation").
- 4. [ *Колонки* ] ([ *Columns* ]) выберите только заполненные колонки. Колонка [ *Id* ] должна быть выбрана обязательно.
- 5. Фильтр данных отфильтруйте требуемые данные, например, по идентификатору контрагента. Узнать идентификатор можно из адресной строки браузера, открыв страницу редактирования нужной записи.

Страница привязки данных контрагента



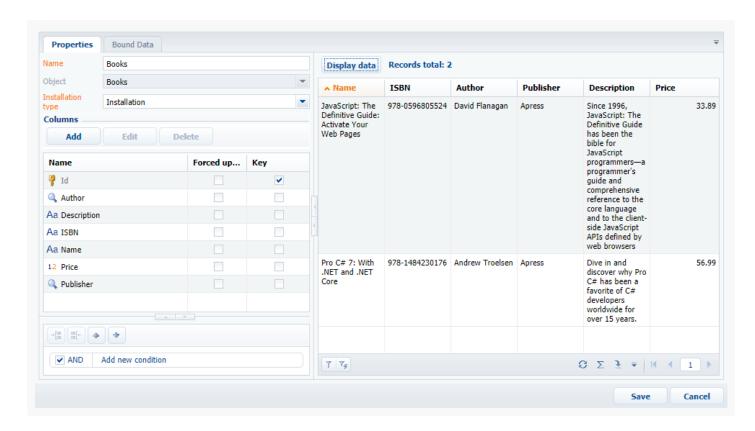
Определение идентификатора контрагента



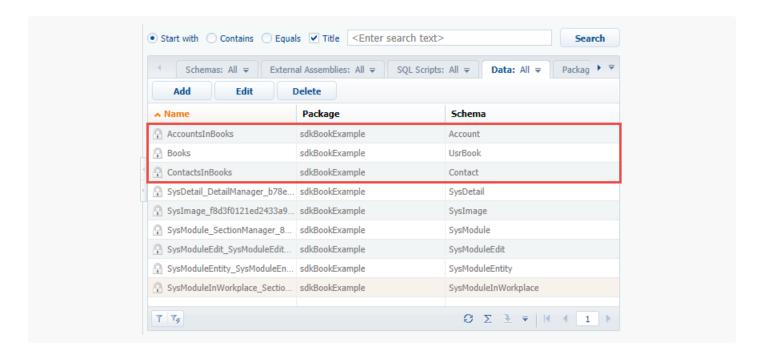
#### 5. Привязать к пакету данные пользовательского раздела

Выполните действие [ Добавить ] ([ Add ]) на вкладке [ Данные ] ([ Data ]) раздела [ Kohфигурация ] и установите следующие свойства страницы привязки данных:

- 1. [ Название ] ([ Name ]) "Books".
- 2. [ Объект ] ([ Object ]) "Книги" ("Books").
- 3. [Тип установки] ([Installation type]) "Установка" ("Installation").
- 4. [ *Колонки* ] ([ *Columns* ]) выберите только заполненные колонки. Колонка [ *Id* ] должна быть выбрана обязательно.
- 5. Фильтр данных отфильтруйте требуемые данные. Если раздел содержит только две записи, то фильтр можно не использовать.



В результате выполнения примера к пакету будут привязаны три дополнительных набора данных для трех разделов.



Пакет можно выгрузить в архив, используя <u>функциональность экспорта</u>. После установки пакета в другое приложение все привязанные записи отобразятся в соответствующих разделах.