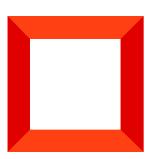


Front-end разработка

Компоненты

Версия 8.0







Эта документация предоставляется с ограничениями на использование и защищена законами об интеллектуальной собственности. За исключением случаев, прямо разрешенных в вашем лицензионном соглашении или разрешенных законом, вы не можете использовать, копировать, воспроизводить, переводить, транслировать, изменять, лицензировать, передавать, распространять, демонстрировать, выполнять, публиковать или отображать любую часть в любой форме или посредством любые значения. Обратный инжиниринг, дизассемблирование или декомпиляция этой документации, если это не требуется по закону для взаимодействия, запрещены.

Информация, содержащаяся в данном документе, может быть изменена без предварительного уведомления и не может гарантировать отсутствие ошибок. Если вы обнаружите какие-либо ошибки, сообщите нам о них в письменной форме.

Содержание

Компоненты 4

Компоненты



Элементы управления — это объекты, используемые для организации интерфейса между пользователем и приложением. Как правило, они отображаются в навигационных панелях, диалоговых окнах и на панелях инструментов. К ним относятся кнопки, признаки (флажки), поля и т. д.

Все элементы управления наследуются от класса Terrasoft.Component (полное имя — Terrasoft.controls.Component), который, в свою очередь, наследуется от Terrasoft.BaseObject . Благодаря тому, что в родительском классе (сомронент) объявлен миксин Bindable , имеется возможность связывания свойств элемента управления с требуемыми свойствами, методами или атрибутами модели представления.

В элементе управления объявляются события, необходимые для корректной работы. Также каждый элемент содержит в себе события, унаследованные от класса Terrasoft.Component:

- added срабатывает после того, как компонент был добавлен в контейнер.
- afterrender срабатывает после того, как компонент был отрендерен и его HTML-представление попало в DOM.
- afterrerender срабатывает после того, как компонент отрабатывает ререндеринг и его HTML представление обновилось в DOM.
- beforererender срабатывает перед тем, как компонент был отрендерен и его HTML представление попало в DOM.
- destroy срабатывает перед окончательным уничтожением элемента управления.
- destroyed срабатывает после удаления компонента.
- init срабатывает, когда инициализация компонента завершена.

Подробнее о событиях класса Terrasoft.Component можно узнать из <u>библиотеки классов клиентской</u> части ядра платформы.

Также элемент управления может подписываться на события браузера и определять свои собственные события.

Элемент управления определяется в массиве модификаций diff модуля, в котором его необходимо расположить.

Maccub модификаций diff модуля // Массub модификаций diff модуля. diff: [{ // Операция вставки. "operation": "insert", // Имя элемента-родителя, в который осуществится вставка элемента управления. "parentName": "CardContentContainer", // Имя свойства элемента-родителя, с которым производится операция.

```
"propertyName": "items",

// Имя элемента управления.

"name": "ExampleButton",

// Значения элемента управления.

"values": {

    // Тип элемента управления.

    "itemType": "Terrasoft.ViewItemType.BUTTON",

    // Заголовок элемента управления.

    "caption": "ExampleButton",

    // Связывание события элемента управления с функцией.

    "click": {"bindTo": "onExampleButtonClick"},

    // Стиль элемента управления.

    "style": Terrasoft.controls.ButtonEnums.style.GREEN
}

}
```

Внешний вид элемента управления определяется шаблоном (template <tpl>). Во время рендеринга элемента управления в представление страницы генерация представления элемента выполняется согласно заданному шаблону.

Элемент управления не должен иметь никакой бизнес логики — она определяется в модуле, в который добавляется элемент управления.

Элемент управления имеет атрибуты styles, selectors, которые определены в классе-родителе Terrasoft.Component. Эти атрибуты предоставляют возможность гибкой настройки стилей.