

# Микросервисы

Сервис бандлирования статического контента

Версия 8.0



Эта документация предоставляется с ограничениями на использование и защищена законами об интеллектуальной собственности. За исключением случаев, прямо разрешенных в вашем лицензионном соглашении или разрешенных законом, вы не можете использовать, копировать, воспроизводить, переводить, транслировать, изменять, лицензировать, передавать, распространять, демонстрировать, выполнять, публиковать или отображать любую часть в любой форме или посредством любые значения. Обратный инжиниринг, дизассемблирование или декомпиляция этой документации, если это не требуется по закону для взаимодействия, запрещены.

Информация, содержащаяся в данном документе, может быть изменена без предварительного уведомления и не может гарантировать отсутствие ошибок. Если вы обнаружите какие-либо ошибки, сообщите нам о них в письменной форме.

# Содержание

<b>Сервис бандлирования статического контента</b>	<b>4</b>
Схема работы	4
Совместимость с продуктами Creatio	5
Варианты установки	5

# Сервис бандлирования статического контента

## Основы

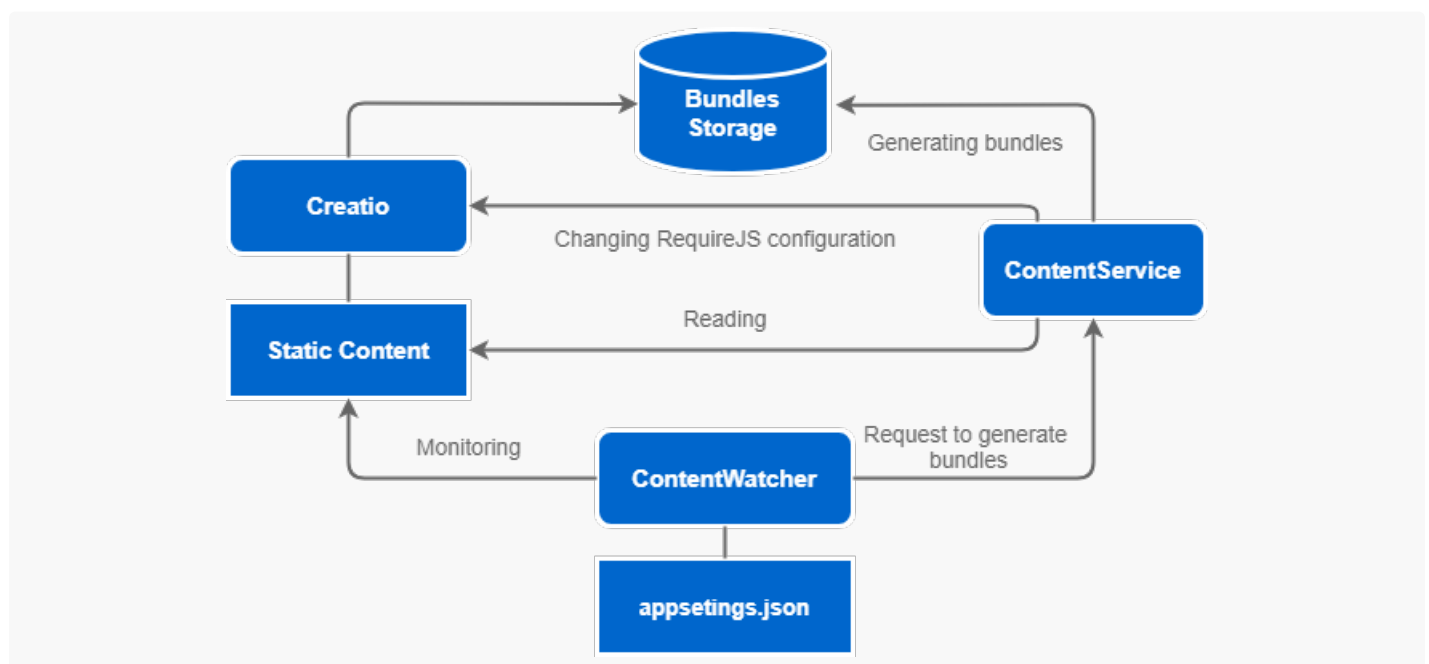
Для повышения производительности весь клиентский контент (исходный код клиентских схем, CSS-стили) генерируется в специальном каталоге приложения Creatio. При большом количестве файлов браузеру необходимо выполнять большое количество запросов к приложению при его первоначальной загрузке. Чтобы избежать этого, выполняется объединение всех однотипных файлов в один bundle-файл — **бандлирование**. Для объединения однотипных файлов статического контента Creatio разработан сервис бандлирования статического контента.

## Схема работы

Приложение-наблюдатель ( `ContentWatcher` ) мониторит файлы в каталоге со статическим контентом и сообщает об изменениях в них веб-сервису.

Веб-сервис ( `ContentService` ) выполняет регенерацию bundle-файлов приложения при поступлении определенных запросов (например, от `ContentWatcher` или вручную). После бандлирования веб-сервис изменяет определенный конфигурационный файл Creatio таким образом, чтобы он содержал информацию о необходимости использовать bundle-файлы вместо оригинального статического контента.

Принципиальная схема сервиса бандлирования статического контента



## ContentService

Является .NET Core 2.1 веб-сервисом и имеет следующие операции (точки доступа):

- `/` — проверка работоспособности сервиса (метод GET).
- `/process-content` — генерирует минифицированные bundle-файлы (метод POST).
- `/clear-bundles` — очищает bundle-файлы (метод POST).
- `/minify-content` — минифицирует контент (метод POST).

## ContentWatcher

Является .NET Core 2.1 приложением. Запускается как служба (также может запускаться через .NET Core CLI Tools). Основная задача — наблюдать за изменением указанного в параметре `fileFilter` файла, который находится по пути, указанном в параметре `directory`. По умолчанию это файл `_MetaInfo.json`. Изменение файла сообщает об обновлении статического контента. При обнаружении изменений `ContentWatcher` оповещает `ContentService` о необходимости регенерировать bundle-файлы.

## Совместимость с продуктами Creatio

Сервис бандлирования статического контента совместим со всеми продуктами Creatio версий 7.11 и выше.

## Варианты установки

Сервис бандлирования статического контента можно использовать для on-site и cloud приложений.

Для развертывания сервиса **on-site** используется Docker-контейнер.

Веб-сервис может быть установлен без приложения-наблюдателя (`ContentWatcher`). В таком случае запросы к `ContentService` на бандлирование или минификацию необходимо выполнять вручную.

Компоненты сервиса могут быть установлены на том же компьютере, что и Creatio, или на отдельном компьютере. Если они установлены отдельно, то у них должен быть сетевой доступ к файлам статического контента Creatio.

Чтобы развернуть сервис для **cloud** приложения обратитесь в службу поддержки.

### Системные требования:

- Сервер под управлением Linux OS (рекомендуются стабильные версии Ubuntu или Debian), с установленной и настроенной стабильной версией docker. С этого сервера должны быть разрешены запросы к хранилищу образов Docker Hub.
- На сервере должны быть установлены Docker и Docker Compose.