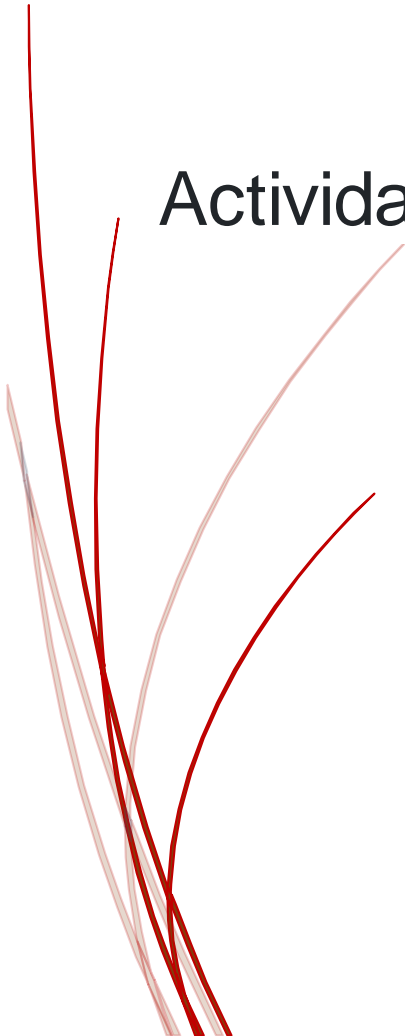


Instituto Tecnológico De Iztapalapa

Tlapalamatl Robles Mayte
Aketzaly

Numero De Control: 181080167

Actividades semana 5 (Oct 19-23)



Sesión 28 De Enero - Tejiendo Nuestra Red

La doctora Hanna Oktaba nos explica acerca del manifiesto por el desarrollo ágil de software ya que en el año 2001 un manifiesto de personas expertos de la practica ya que implementaron ciertas funciones y explica ciertos puntos que se realizaron como los **individuos e interacciones** sobre **el proceso y herramientas** y la gente tomo los procesos como obligatorios ya que los procesos son necesarios para realizar el trabajo en individuales y en equipo, **software funcionando** sobre **documento extensiva** cuando el software ya estaba creado para el cliente y se tenía en cuenta que el software se tenía que entregar funcionando de una manera mejor aún que no tenía que tener tanta documentación extensiva y un poco entendible para los clientes, **la colaboración con el cliente** sobre **negociación contractual** y también **respuesta ante el cambio** sobre **seguir un plan**, y nos comenta que valoramos más los elementos de la derecha, valoramos más los de la izquierda, Hay un momento en que la gente tiene un gran desespero y nos comenta que no se pueden juntar el mundo rojo con el verde ya que no combinan de manera adecuada por los manifiesto de manera adecuada ya que las personas no saben adecuarlo de manera adecuada.

También menciona los problemas de la calidad y nos dice los problemas de lograr una fiabilidad suficiente en los sistemas de datos que cada vez más integrados en las actividades centrales de la sociedad moderna y los sistemas de software fueron muy bajos antes y en esta época no era plena y particularmente alarmante son fallas aparentemente inevitables de un software, lo que puede llevar a una cuestión de vida o muerte, a lo largo de los años que es lo que se ha creado o de a inventado durante estos 50 años, crearon varios modelos de los cuales fueron mejorando v-modelo aquí se desarrolló del software se identificó que hay que incorporar las actividades para poder verificar bien las cosas o validez de que corresponde cliente o usuario necesita y que se están haciendo adecuadamente para los clientes, nos menciona un estándar internacional que hizo una serie de estándares de 25.000 que en los últimos 10 15 años que permitieron poner en forma sobre cómo podemos asegurar la calidad de productos de software y también para poder definir si los sistemas son viables ya que tienen diferentes características y lo que el software necesita hacer.

Los problemas de costos que T.J Watson dijo que os\360 le costó a IBM más de 50 millones de dólares al año durante su preparación y una inversión de al menos 500 años-hombre y que tuvo una popularidad y que mucha gente trabaja mucho para nuevos modelos y los costos de software son los mismos que de hardware.

Sesión 4 De Febrero - Tejiendo Nuestra Red

En esta sección no habla acerca de si el software es una profesión nos dice que hay un acuerdo en que la ingeniera de software se encuentra en una etapa muy rudimentaria de desarrollo en comparación con las ramas establecida de la ingeniera, que tuvieron confrontaciones con los ingenieros de hardware porque ellos son industriales y ellos eran artesanos ya que tuvieron muchas diferencias y nos dice que todavía son vigentes ya que en el años 1996 se creó la primera carrera en licenciatura o de ingeniería con el nombre se ingeniera de software y fue creada en Rochester institute of technology y fue el principal creador o fundador fue un investigador profesores fue mexicano el doctor Fernando navidad quien emigro a EEUU que fue el primero en crear la ingeniera en software que reunía a todas las áreas necesarias que la implementaban, que en México la primera institución académica que creo la licenciatura de software en la universidad autónoma de Yucatán se hizo en el año 2004 en las grandes medidas se basaron en el instituto of technology y hoy en día se tienen diferentes carreras y sea implementado a los largos de los años un perfil de profesional educativo para la ingeniera.

Las nuevas tendencias que se deberían desarrollar en la ingeniera en software nos comenta que ya como jóvenes es que una vez que podemos desarrollar el software en cualquier lado ya sea office es así como en una moda en hoy en día ya que se debe en los desarrollos de escritorio a internet ya facilitado mucho al desarrollo en el software y tiene sus consecuencias, en la nube se puede utilizar en cualquier dispositivo donde se puede contener cualquier cosa o archivos que requerimos o llegamos a perder pero no sabemos dónde se ejecuta y también facilita el propio desarrollo de software y nos comenta que están desapareciendo PCS y laptops por los tamaños de pantallas y las resoluciones y otras cositas que cambian, las nuevas aplicaciones y se debe al uso de dispositivos ya que estos son creados por el gobierno ya que pueden tener alarmas sísmicas en las esquinas y esto e da en México y en otros países que tienen el recurso para poder aprovechar las situaciones de desarrollo, el internet tiene otra aplicación que se nos da en la realidad virtual la aprovechan los jóvenes en los juegos y esto es creado por un diseño de software pero algunas veces tiene algunos problemas la inteligencia artificial que nos ayuden a ciertas cosas a comprar o nos dirijan donde estamos que compramos son cada vez la ingeniera en software.

¿Qué Tiene De Apasionante La Ingeniería De Software?

Desde el principio nos menciona que es tecnología y como es que esta basada y nos muestra dos dibujos que nos explica que el lápiz también es tecnología y que la tecnología se puede abarcar en el conocimiento donde se puede analizar es como llevaste tus proyectos la innovación tecnológica es aquella donde creas un proyecto mejorado donde se introduce al mercado donde se busque mejorar nuevas cosas para la humanidad pero si no se puede utilizar en el mercado eso significa que no sirve de nada ya solo que queda ahí ya que solo es una idea que se ha tenido pero debemos tener cuidado que puede ser innovación y que no, Una innovación de procesos es hacer una diferencia para la industria que sea beneficiario.

Donde podemos ver que dependemos del software y como es puedo llevar una buena ingeniera en software que a lo largo de los años fueron surgiendo diferentes versiones de software que fueron viendo como mejorarlas para tener buenas versiones y como es que fueron surgiendo y evolucionando que se tiene 25 o 26 años con mejorar en el software.

Y se necesita la mejoría para la innovación y que se tiene que hacer diferente ya que no es arreglar las cosas que están hechas si no buscar mejores cosas, para la mejoría es llevar una estadística de procesos que van a llevar los errores que se cometieron en el software ya que así se puede tener un determinado para los proyectos que se van a generar y si estuvo bien o no de los límites para poderlo ajustar.

Y un ingeniero tiene un maestro y como eres un padawan ya que eres quien va ir aprendiendo de él, pero aun así aun que te conviertas en un maestro pero no dejaras de aprender y si tienes un padawan es enseñarle lo que a ti te enseñaron y el maestro que te enseñó él tuvo un maestro que le enseñó y el pasa los conocimientos que obtuvo y eso ir avanzando por medio de ellos e ir conociendo los diferentes métodos de aprendizaje.

A lo largo de los años el software ha cambiado o asido modificado pero aun así no dejamos de aprender de el por qué diferentes personas pueden tener ideas diferentes que puedan implementarlo y hacer nuevos software y meterlo al mercado hacer una innovación y crear que la idea es buena.