

Instituto Tecnológico De Iztapalapa

Tlapalamatl Robles Mayte Aketzaly

Número De Control: 181080167

Grupo: ISC-5AV

Carrera: ISC

**Materia: Fundamentos De Ingeniería
De Software**

**Profesor: M.C. Abiel Tomás Parra
Hernández**

Semana 11

Las Ventajas De Crear Un Prototipo De Sistema

Esta planeado para la creación de nuevos prototipos entre sus fases de análisis y de la desarrollo de un proyecto de software para eliminar muchos de los problemas generados a partir de no hacerlo, en un prototipo un cliente puede encontrar la visión genera de cómo trabajar y lucir su producto, el análisis puede determinar o delimitar los alcances del sistema y del desarrollo tendrá una guía exacta de cómo y hacia donde se trabaja ya que todos pueden ser ganadores al implementar una de las mejores prácticas en la industria.

Un proyecto y sus etapas



- Análisis
- Diseño
- Código
- Pruebas
- Implementación

A lo largo de los años nos han enseñado que cada una de ellas tiene un sub etapa que nos puede ir ayudando a poder generarlas y que se van ir utilizando conforme se vayan creando y se debe tener una balanza.

Análisis dependerá si el proyecto funcionara, va a salir a tiempo va estar completamente estructurado.

- Reconocimiento problemas
- Evaluación y síntesis
- Modelado
- Especificación
- Revisión

Etapas del análisis

- Conocer el problema  reconocimiento
- Simplificar y segmentación 
- Evaluación alcances
Comportamiento de la aplicación
- Modelado diseño del prototipo
Navegación y operación
- Especificación alcances y navegación
Apariencia
- Revisión modificaciones
Opinión de todas las partes involuntarias

División De Roles

- Analista/ cliente
- Analista
- Especialista UX
- Especialista UX/analista
- Analista / cliente

Programador = Desarrollador

Programador

- Conocimiento enteramente técnico
- Empírico
- Integrador

Desarrollador

- Conocimiento profundo de procesos
- Profesional
- Creador

Ya que cada uno tiene su propia función y sabe las características y saber como se están ejecutando alguno puede escribir el código y el otro puede tener lo necesario para el proyecto debe tener una etapa de análisis y que si se debe hacer u que no se debe hacer y que tiene la capacidad que puede hacer el ensamblaje.

Ya que todos empezamos como un programador y a su tiempo se va teniendo un desarrollador y cómo es que se va ejecutando