



Instituto Tecnológico De Iztapalapa

Tlapalamatl Robles Mayte Aketzaly

Número De Control: 181080167

Grupo: ISC-5AV

Carrera: ISC

**Materia: Fundamentos De Ingeniería
De Software**

**Profesor: M.C. Abiel Tomás Parra
Hernández**

Semana 10





Combatiendo Barreras De Productividad A Traves De Planeacion Practica Para El Desarrollo De Software

Con mayor frecuencia el desarrollo de software se ha estado enfrentando a la batalla de navegar en contra de la corriente con respecto al tiempo ya que esto se debe que a tenimo malas practicas de estimacion comunicaci3n y administracion del tiempo.

Ya que se aplica una solucion individual que no dependera de otras variables, la incorporacion gradual de practica de gestion de tiempo en nuestro dia a dia.

La navegacion contra corriente: la razon de este fenomeno de este fenomeno son muchos la mayoria relacionada.

Hay 3 pilares del equipo del software que son estimacion, admon tiempo comunicaci3n ya que senecesitan reforzar para que tengan un buen soporte que serian las practicas ya dependera de uno o de otras personas y que se esta haciendo cada uno.

Las debilidades de estimacion que reduce el tiempo: estimacion por tramite con enfoque optimista que se hara todo lo posible por salir en esas fechas, no tener metodos para estimar: usar el juicio experto es metodo, no una adivinanza, no tener una adecuada priorizacion: todo siempre es urgente.

El haber iniciado sin identificar todos los requerimientos crticos: no necesariamente lo que es mas complejo tecnicamente es lo mas critico para el usuario aunque es importante identificar las complejidades ttecnicas un requerimiento critico puede ser tambien una prioridad del usuario, una vez identificado es necesario evaluar si el equipo esta listo para afrontar y determinar la manera en la que se van afrontar.

El no saber decir que no puede ser que uno no tenga el valor de poder decir una de las herrramietas de admiracion de tiempo mas poderosas que puedes llegar a dominar: se necesita ser asertivo, piensa no tienes la obligacion de cumplir los deseos de los demas confia en que puedes hablar con claridad con las personas y ellos entenderan tus razones o podras negociar tiempo, siempre pregunta por que estan importante cuales son las opciones que reconocimiento daber decir no ofreciendo alternativas, pregunta que sucede si,, a veces por querer qudar bien con la gente nos negamos a decir que no a veces por perder una amistad o un buen negocio o una oferta de trabajo pero tambien es como nosotros debamos sentirnos ya sea en la situacion en la que te encuentres.





Pequeño Taller De Administracion De Proyectos

En el taller de administracion nos ayudara con los proyectos a llegar a un buen termino ya sea con proyectos tradicionales o proyectos agiles.

Que es un proyecto: proviene del latin prijectus y cuenta con diversas significativas podria definiirlas a un pproyecto como el conjunto de las actividades que desarrollan una perosna. El proyecto tiene objetivo en comun + calendario + costo.

El lider de proyecto es el responsable de dectar las nacesides de los usuarios y gestinar los recursos economicos, materiaales y humanos para obetener los resultados esperados en los plazos previstos y con la calidad necesaria

Soft skills

- Orientacion al logro de objetivos
- Manejo de conflictos
- Capacidad de comunicaci3n
- Capacidad para trabajar bajo presion

Competencias tecnicas

- Mmetodologia de desarrollo e implementacion de proyectos
- Gestion de recursos humanos

Balanceo dinamico de cargas

- Planeacion por paquetes
- Tareas no mayor a 40 horas
- Tareas con duracion de una semana pero el esfuerzo en horas las que se le van aplicar en la semana
- Las depedencias entre paquetes no sobre las tareas

