



**Instituto Tecnológico De
Iztapalapa**

**Tlapalamatl Robles Mayte
Aketzaly**

Número De Control: 181080167

Grupo: ISC-5AV

Carrera: ISC

**Materia: Fundamentos De
Ingeniería De Software**

**Profesor: M.C. Abiel Tomás Parra
Hernández**

Semana 12





FREE SOFTWARE, FREE SOCIETY: RICHARD STALLMAN AT TEXDGENEVA 2014

El software libre es la primera batalla en la liberación del ciberespacio, ¿Quién controla la computadora?, es uno un gran compañía quien realmente la controla, que es una computadora: es una maquina universal ejecuta cualquier cosa que le pidas porque le diste un programa que ordena lo que quieres que se ejecute ya que la computadora solo sabe cómo recibir una instrucción y ejecutarla ya que el programa tiene las instrucciones que le está diciendo que hacer, si escribimos bien el programa podemos obtener cualquier cosa o al menos casi todo

Quien da las instrucciones a la computadora: se puede pensar que te obedece a ti tus órdenes cuando no es así obedece alguien más primero y uno puede ser escuchado hasta donde la compañía lo permita, con el software hay dos posibilidades ya que cualquier usuario controla el programa o este en los controles de ellos para que los usuarios puedan o tengan la libertad de usarla necesitan cuatro libertades esenciales y se puede decir que esta es la definición del software libre.

El software libre respeta la libertad de los usuarios y de la comunidad ya que se le puede considerar libre se utiliza la palabra francesa o española ya que se puede pronunciar como quiera





LUCH Y LEARN INGENIERA DE REQUERIMIENTOS SOFTWARE ORIENTADO AL NEGOCIO

Nos explica acerca de los requerimientos destacados su importancia y explicación de los diferentes tipos de requisitos destacando su importancia y los grupos de actividades fundamentales que consiste en un uso sistemático y repetitivo de técnicas que abarcan las actividades de identificarlos con el fin de tener un mantenimiento de un conjunto de requerimientos para el software con el fin que cumplan un objetivo de negocios y sean de calidad.

Las causas de fracasos en proyectos son:

- el 47% del fracaso de proyectos tienen como causa la deficiente gestión de requisitos.
- Causas directas o indirectas de esta gestión:
 - Mala comunicación
 - Bajo compromiso de las partes interesadas
 - Soporte deficiente del patrocinador

DEFINICION DE REQUISITO:

- Es una condición o capacidad necesaria de un usuario para resolver un problema o alcanzar un objetivo.
- Una condición o capacidad que debe ser atendida por un sistema o componente de un sistema para satisfacer un contrato, estándar, especificación u otro documento formalmente impuesto.
- Una representación documentada de una condición o capacidad como 1 o 2.

