

SISTEMA DE DOMOTICA



Presentado por :

Univ. Alexander Mamani Y.
FCyT
Cocambamba
akeymy4@gmail.com.

Univ. Ismael David.
FCyT
Cocambamba
Isma@gmail.com.

Univ. Narriet Apellido .
FCyT
Cocambamba
narriet@gmail.com.

Cochabamba, 2018

Índice

Índice	2
1. INTRODUCCIÓN	3
2. ANTECEDENTES	3
3. JUSTIFICACION	3
4. PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA	3
5. OBJETIVOS	3
6. HIPOTESIS	3
7. NOVEDAD Y APOORTE CIENTIFICO	3
8. METODOLÓGIA Y FUENTES	3
9. DESARROLLO DEL PROYECTO	3
10.CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES	3
11.GLOSARIO DE TÉRMINOS	5
11.1. Diccionario	5
12.BLIBLIOGRAFIA	6
Referencias	6

1. INTRODUCCIÓN

Las innovaciones tecnológicas siempre han sido aplicadas y utilizadas en las viviendas. Su incorporación ha contribuido a cambiar desde las relaciones familiares hasta la estructura de la ciudad.

Recientemente la domótica, o el uso y adopción de las nuevas tecnologías de la información y la comunicación en el hogar, está empezando a inducir cambios en el uso y la función de la vivienda, acentuando las alteraciones en la percepción del espacio-tiempo que ya se detectan en otras instancias de la vida cotidiana.

Se puede señalar entonces que la naturaleza y función de la vivienda está mutando considerablemente, lo cual plantea retos en la medida que constituye una de las instancias primarias de las relaciones sociales, de la interacción familiar, de la vida cotidiana y de la estructura de la ciudad

2. ANTECEDENTES

3. JUSTIFICACION

4. PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

5. OBJETIVOS

6. HIPOTESIS

7. NOVEDAD Y APOORTE CIENTIFICO

8. METODOLÓGIA Y FUENTES

9. DESARROLLO DEL PROYECTO

10. CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES

Las fuente de información que tomamos como base para desarrollar el proyecto son principalmente publicas y bibliográficas

Tambien para el desarrollo del proyecto se trabajo con la metodologia agil Scrum, puesto que era la que mas se adaptaba mas a nuestra comodidad.

Como Sistema de Control de Versiones se uso GitHub, ya que nos permite el trabajo colaborativo y no presencial(<https://github.com/akey96/TallerDeProgramacion>)

Para el desarrollo de la documentacion se uso el formato ACM.

11. GLOSARIO DE TÉRMINOS

11.1. Diccionario

- **Arduino.-** Arduino es una plataforma de prototipos electrónica de código abierto (open – source) basada en hardware y software flexibles y fáciles de usar. Está pensado e inspirado en artistas, diseñadores, y estudiantes de computación o robótica
- **Concurrencia.-** evento cuando mas de un proceso intentan acceder al mismo recurso
- **MVC .-** Arquitectura de software que separa los datos de una aplicación, la interfaz de usuario, y la lógica de control en tres componentes distintos.
- **Singleton.-** Es un patrón de diseño que permite restringir la creación de objetos pertenecientes a una clase o el valor de un tipo a un único objeto.Su intención consiste en garantizar que una clase solo tenga una instancia y proporcionar un punto de acceso global a ella.
- **Eficiencia Espacial.-** Cantidad de recursos espaciales (de almacén) que un algoritmo consume o necesita para su ejecución
- **SCV.-** Software que administra el acceso a un conjunto de ficheros, y mantiene un historial de cambios realizados. El control de versiones es útil para guardar cualquier documento que cambie con frecuencia, como código fuente, documentación o ficheros de configuración.
- **XML.-** XML proviene de eXtensible Markup Language (“Lenguaje de Marcas Extensible”). Se trata de un metalenguaje (un lenguaje que se utiliza para decir algo acerca de otro) extensible de etiquetas que fue desarrollado por el Word Wide Web Consortium (W3C)
- **Comunicacion Asincrona.-** Es la conexión que se establece entre el cliente y el servidor que permite la transferencia de datos no sincrónica, o sea el cliente puede realizar varias peticiones al servidor sin necesidad de esperar por la respuesta de la primera.

12. BIBLIOGRAFIA

Referencias

- [1] mundoerp <http://mundoerp.com/blog/Singleton>
- [2] arduinodhtics <https://arduinodhtics.weebly.com/iquiestqueacute-es.html>
- [3] definicion <https://definicion.de/xml/>
- [4] ecured <https://www.ecured.cu/Comunicaci%C3%B3n-as%C3%ADncrona>
- [5] mundoerp <http://mundoerp.com/blog/sistemas-de-control-de-versiones/>