# Laser\_sys系统概要

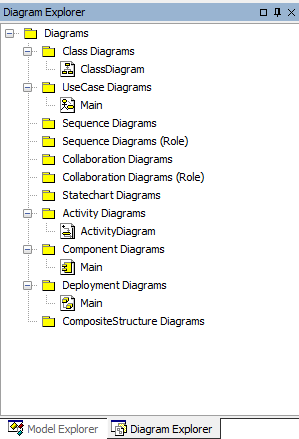
主要有三部分组成

1. Laser\_server: 服务器端接受片子姿态数据，设置每个片子的ID
2. Laser\_client\_service: 客户端的服务进程，接受Laser\_server处理分发的数据
3. LaserSDK: 从服务进程Laser\_client\_service上读取共享内存数据，提供按ID取片子数据。

# 系统UML说明

使用StarUML软件进行建模，StartUML下载：<https://pan.baidu.com/s/1eSsyK2A>

使用StarUML打开Laser\_sys.uml文件，如下图，包含五个图：类图，用例图，活动图，组件图和部署图。



从五个图里面可以看出大致的系统结构和设计，图都很简单，辅助构思用。