

プログラマー 作品提出シート

株式会社ハル研究所

氏名 北川 太一

学校名 群馬大学

プログラム作品についてご記入ください

※作品ごとに1枚必要です。2つの作品を提出する場合には、作品ごとにご用意ください。(コピー可)

作品のタイトル

カービィのきらきらきっずのアレンジ

制作期間・時間

2023 年 10 月 11 日 ~ 2023 年 11 月 5 日 (約 230 時間)

使用言語

C++

動作環境 (□にチェックを付けてください)

☒ Windows

☐ Android

☐ iOS

☐ Webブラウザ

制作動機

私は「カービィのきらきらきっず」という作品がとても大好きで、パズルゲームの製作経験もなく、とても興味があったので、せっかくと思いこの機会にアレンジを加えながら製作するに至りました。

内容説明

基本的なゲームシステムは本家と同じで、仲間ブロックで挟んだ星ブロックと降ってきたきらきらの数だけスコアが増え、そのスコアでハイスコアを目指すゲームとなっています。
自分はこのシステムの上に今回「ホールド」機能と新しい仲間ブロックの実装をさせていただきました。
仲間ブロックには「グーイ」を追加しました。このゲームではグーイはほかの仲間ブロック誰とでも一緒に消えるようなシステムにしました。

アピールポイント (作品の特に見てほしい点、工夫など)

自分は本家の「カービィのきらきらきっず」(GB版もSFC版も)を忠実に再現しようと工夫を凝らしたのでその点をよく見ていただきたいです。
また、ゲーム部分でも自分が競技プログラミングで得た力を生かせることができたと思うので、その点も見ていただきたいです。

使用ライブラリについて

学校からの提供、またはインターネット等で公開されているライブラリを使用している場合は、その内容を簡単に記述してください。

インターネット上で配布されているフレームワークであるSiv3D(<https://siv3d.github.io/>)を利用

グループでの作品ですか (□にチェックを付けてください)

☐ はい (制作人数

人、内プログラマー

人)

☒ いいえ

「はい」にチェックされた方は、あなたが担当した部分の説明を簡単に記述してください。

また、あなたが作成されたところがわかるように、ソースコード一覧を提出するメディアに含めてください。

起動・操作方法

別途用意がある場合は、記入不要です。

ゲームはKirby.exeにて起動可能

オリジナルプログラム作品について

株式会社ハル研究所

■提出物

[必須] 作品が確認できる動画、作品の解説、実行ファイル、ソースコード

■言語

指定はありません。

■動作環境

Windows 8.1、Windows 10、Windows 11、iOS 10以降、Android 7.0以降のいずれかで動作可能な作品

■作品数

2点まで

提出の際にお願いしたいこと

■作品は動画と実行ファイルを用いて選考します。

- ・iOS向けの作品は実行ファイルでは確認できないため、App StoreもしくはTestFlight のリンクがあれば作品提出シートに記載してください。
- ・作品がWebコンテンツの場合は実行ファイルを提出する代わりに作品が動作するURLを作品提出シートに記載してください。

■フルスクラッチ、ライブラリの使用、Unity / Unreal Engineのようなゲームエンジンの使用など、実装方法に制限はありません。

■アセットストアのアセットやフリー素材を使用した場合は、作品提出シートに明記してください。 オリジナルで作成した部分のみが評価の対象となります。

■iOS, Android向けの作品でストアに公開している場合、アクセス方法(URLやタイトル名等)を作品提出シートに記載してください。

■ご提出前に以下もあわせてご確認ください。

- ・作品がビルドされているか
(実行できない作品の場合、確認できないことがあります)
- ・ファイルにお名前が明記されているか