

Задача 3. Классификатор последовательностей с инструкцией

Требуется написать приложение, которое анализирует введённую пользователем последовательность и однократно демонстрирует вступительное руководство.

Описание

Приложение состоит из двух сцен: основная и инструкция.

При первом запуске приложения отображается инструкция, состоящая из нескольких страниц с горизонтальной прокруткой. Последняя страница содержит кнопку «Понятно». Если пользователь нажал кнопку «Понятно», приложение при запуске сразу показывает основную сцену.

Каждая страница инструкции занимает весь экран и представляет собой блок в центре экрана. Блок содержит изображение и текст под изображением. Изображение и текст центрированы по горизонтали внутри блока.

Основная сцена состоит из элементов EditText, TextView и кнопки «Определить». По нажатию кнопки «Определить» приложение анализирует содержимое EditText как последовательность целых чисел, выводя в TextView одну строку из списка: «арифметическая», «геометрическая», «постоянная», «произвольная», «не последовательность».

После каждого определения типа последовательности и в случае скрывания или завершения приложение сохраняет содержимое EditText в файл на внешнем разделе в папке приложения. Сохранённое значение подставляется в EditText при появлении этого элемента управления на экране.

Технические требования

- ОС: Android.
- Требуется поддержка поворота экрана.
- Продуманная архитектура сцены с инструкцией, позволяющая легко редактировать, добавлять и удалять страницы.
- Приложение должно содержать только одну Activity и один layout под неё.

Примечания

Внимание будет уделено каждому аспекту приложения.