Отчёт по лабораторной работе №5

Дискреционное разграничение прав в Linux. Исследование влияния дополнительных атрибутов

Андрей Грыцькив НБИ-01-20

Содержание

1	Цель работы			
2	2.1 2.2	Подготовка	6	
3 Выводы		оды	13	
Сп	Список литературы			

List of Figures

2.1	подготовка к работе	6
2.2	программа simpleid	6
2.3	результат программы simpleid	7
2.4	программа simpleid2	7
2.5	результат программы simpleid2	8
2.6	программа readfile	Ç
2.7	результат программы readfile	10
2.8	исследование Sticky-бита	12

1 Цель работы

Изучение механизмов изменения идентификаторов, применения SetUID и Sticky-битов. Получение практических навыков работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрение работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

2 Выполнение лабораторной работы

2.1 Подготовка

- 1. Для выполнения части заданий требуются средства разработки приложений. Проверили наличие установленного компилятора gcc командой gcc -v: компилятор обнаружен.
- 2. Чтобы система защиты SELinux не мешала выполнению заданий работы, отключили систему запретов до очередной перезагрузки системы командой setenforce 0:
- 3. Команда getenforce вывела Permissive:

Figure 2.1: подготовка к работе

2.2 Изучение механики SetUID

- 1. Вошли в систему от имени пользователя guest.
- 2. Написали программу simpleid.c.

```
Simpleid.c

1 #include <sys/types.h>
2 #include <unistd.h>
3 #include <stdio.h>
4 int main()
5 0 0 uid_t uid = geteuid();
7 gid_t gid = getegid();
8 printf("uid=%d, gid=%d\n", uid, gid);
9 return 0;
10 0
```

Figure 2.2: программа simpleid

- 3. Скомпилировали программу и убедились, что файл программы создан: gcc simpleid.c -o simpleid
- 4. Выполнили программу simpleid командой ./simpleid
- 5. Выполнили системную программу id с помощью команды id. uid и gid совпадает в обеих программах

```
Permissive
[guest@akgrickiv ~]$
[guest@akgrickiv ~]$ mkdir lab5
[guest@akgrickiv ~]$ cd lab5/
[guest@akgrickiv ~]$ cd lab5/
[guest@akgrickiv lab5]$ touch simpleid.c
[guest@akgrickiv lab5]$ gcc simpleid.c
[guest@akgrickiv lab5]$ gcc simpleid.c
- [guest@akgrickiv lab5]$ ./simpleid
uid=1001, gid=1001
[guest@akgrickiv lab5]$ id
uid=1001(guest) gid=1001(guest) rpynnы=1001(guest),10(wheel) контекст=unconfined_u:unconfined_
r:unconfined_t:s0-s0:c0.c1023
[guest@akgrickiv lab5]$
```

Figure 2.3: результат программы simpleid

6. Усложнили программу, добавив вывод действительных идентификаторов.

```
simpleid2.c
                ⊞
   Открыть 🔻
                                                        ~/lab5
 1 #include <sys/types.h>
 2 #include <unistd.h>
                                            I
 3 #include <stdio.h>
 4 int main()
 6 uid_t e_uid = geteuid();
 7 gid_t e_gid = getegid();
 8 uid_t real_uid = getuid();
9 gid_t real_gid = getgid();
10 printf("e_uid=%d, e_gid=%d\n", e_uid, e_gid);
11 printf("real_uid=%d, real_gid=%d\n", real_uid, real_gid);
12 return 0;
13
```

Figure 2.4: программа simpleid2

7. Скомпилировали и запустили simpleid2.c:

```
gcc simpleid2.c -o simpleid2
./simpleid2
```

8. От имени суперпользователя выполнили команды:

```
chown root:guest /home/guest/simpleid2
chmod u+s /home/guest/simpleid2
```

- 9. Использовали ѕи для повышения прав до суперпользователя
- 10. Выполнили проверку правильности установки новых атрибутов и смены владельца файла simpleid2:

```
ls -l simpleid2
```

11. Запустили simpleid2 и id:

```
./simpleid2
```

id

Результат выполнения программ теперь немного отличается

12. Проделали тоже самое относительно SetGID-бита.

Figure 2.5: результат программы simpleid2

13. Написали программу readfile.c

```
readfile.c
  Открыть 🔻
                \oplus
                                                        ~/lab5
 1 #include <stdio.h>
2 #include <sys/stat.h>
3 #include <sys/types.h>
 4 #include <unistd.h>
5 #include <fcntl.h>
7 int main(int argc, char* argv[])
8
9 unsigned char buffer[16];
10 size_t bytes_read;
11 int i;
12
13 int fd=open(argv[1], O_RDONLY);
14 do
15 {
16 bytes_read=read(fd, buffer, sizeof(buffer));
17 for (i=0; i<bytes_read; ++i)
18 printf("%c", buffer[i]);
19 }
20 while (bytes_read == (buffer));
21 close (fd);
22 return 0;
23
```

Figure 2.6: программа readfile

14. Откомпилировали её.

```
gcc readfile.c -o readfile
```

15. Сменили владельца у файла readfile.c и изменили права так, чтобы только суперпользователь (root) мог прочитать его, а guest не мог.

```
chown root:guest /home/guest/readfile.c
chmod 700 /home/guest/readfile.c
```

- 16. Проверили, что пользователь guest не может прочитать файл readfile.c.
- 17. Сменили у программы readfile владельца и установили SetU'D-бит.
- 18. Проверили, может ли программа readfile прочитать файл readfile.c
- 19. Проверили, может ли программа readfile прочитать файл /etc/shadow

Figure 2.7: результат программы readfile

2.3 Исследование Sticky-бита

1. Выяснили, установлен ли атрибут Sticky на директории /tmp:

```
ls -l / | grep tmp
```

2. От имени пользователя guest создали файл file01.txt в директории /tmp со словом test:

```
echo "test" > /tmp/file01.txt
```

3. Просмотрели атрибуты у только что созданного файла и разрешили чтение и запись для категории пользователей «все остальные»:

```
ls -l /tmp/file01.txt
chmod o+rw /tmp/file01.txt
ls -l /tmp/file01.txt
```

Первоначально все группы имели право на чтение, а запись могли осуществлять все, кроме «остальных пользователей».

4. От пользователя (не являющегося владельцем) попробовали прочитать файл /file01.txt:

```
cat /file01.txt
```

5. От пользователя попробовали дозаписать в файл /file01.txt слово test3 командой:

```
echo "test2" >> /file01.txt
```

6. Проверили содержимое файла командой:

```
cat /file01.txt
```

В файле теперь записано:

Test

Test2

- 7. От пользователя попробовали записать в файл /tmp/file01.txt слово test4, стерев при этом всю имеющуюся в файле информацию командой. Для этого воспользовалась командой echo "test3" > /tmp/file01.txt
- 8. Проверили содержимое файла командой

```
cat /tmp/file01.txt
```

- 9. От пользователя попробовали удалить файл /tmp/file01.txt командой rm /tmp/file01.txt, однако получила отказ.
- 10. От суперпользователя командой выполнили команду, снимающую атрибут t (Sticky-бит) с директории /tmp:

```
chmod -t /tmp
```

Покинули режим суперпользователя командой exit.

11. От пользователя проверили, что атрибута t у директории /tmp нет:

```
ls -l / | grep tmp
```

- 12. Повторили предыдущие шаги. Получилось удалить файл
- 13. Удалось удалить файл от имени пользователя, не являющегося его владельцем.
- 14. Повысили свои права до суперпользователя и вернули атрибут t на директорию /tmp:

```
su
chmod +t /tmp
exit
```

```
[guest@akgrickiv lab5]$
[guest@akgrickiv lab5]$ choo test >> /tmp/file01.txt
[guest@akgrickiv lab5]$ schood o+rwx /tmp/file01.txt
[guest@akgrickiv lab5]$ su guest2
Пароль:
[guest2@akgrickiv lab5]$ cd /tmp
[guest2@akgrickiv tmp]$ cat file01.txt
test
[guest2@akgrickiv tmp]$ echo test >> file01.txt
[guest2@akgrickiv tmp]$ rm file01.txt
[guest2@akgrickiv tmp]$ rm file01.txt
rm: невозможно удалить 'file01.txt': Операция не позволена
[guest2@akgrickiv tmp]$ su
beh Пароль:
[root@akgrickiv tmp]# chmod -t /tmp
[root@akgrickiv tmp]# chmod -t /tmp
[guest2@akgrickiv tmp]# chmod -t /tmp
[guest2@akgrickiv tmp]$ rm file01.txt
[guest2@akgrickiv tmp]$ rm file01.txt
[guest2@akgrickiv tmp]$ rm file01.txt
```

Figure 2.8: исследование Sticky-бита

3 Выводы

Изучили механизмы изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получили практические навыки работы в консоли с дополнительными атрибутами. Также мы рассмотрели работу механизма смены идентификатора процессов пользователей и влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

Список литературы

- 1. KOMAHДA CHATTR B LINUX
- 2. chattr