

Zaman Karmaşıklığı (Time Complexity)

1. **addnode** Fonksiyonu:

- Bu fonksiyon, yeni bir düğüm oluşturup onu listenin başına ekliyor. Her seferinde sabit bir zaman alır, yani $O(1)$ zaman karmaşıklığına sahiptir.
- Eğer bu fonksiyonu n defa çağırırsanız toplam zaman karmaşıklığı $O(n)$ olacaktır.

2. **group** Fonksiyonu:

- Dıştaki **while** döngüsü, listenin tüm düğümlerini gezer. Bu, en kötü durumda n kez döner.
- İçteki **while** döngüsü, aynı veri değerine sahip ardışık düğümleri saymak için kullanılır. Bu döngü, en kötü durumda tüm listenin tamamını gezebilir, yani bu durumda da n kez çalışabilir.
- Dolayısıyla, **group** fonksiyonunun toplam zaman karmaşıklığı $O(n)$ olarak kabul edilebilir, çünkü her düğüm sadece bir kez işlenir.

3. **print** Fonksiyonu:

- Bu fonksiyon, listeyi gezerek tüm düğümlerin verilerini yazdırır. Yine, en kötü durumda n

n düğüm için $O(n)$ zaman alır.

Toplam Zaman Karmaşıklığı

- Kodun genel akışında, **addnode**, **group** ve **print** fonksiyonları toplamda: $O(n)+O(n)+O(n)=O(n)$ şeklinde zaman karmaşıklığına sahiptir.

Alan Karmaşıklığı (Space Complexity)

1. **Düğüm Belleği:**

- Her **addnode** çağırısı yeni bir düğüm oluşturur ve bu düğümler listeye eklenir. Eğer listeniz n

n düğüm içeriyorsa, bu düğümlerin her biri için dinamik bellek tahsis edilmiştir.

- Dolayısıyla, toplam bellek kullanımı $O(n)$ olacaktır.

2. **Geçici Değişkenler:**

- **group** fonksiyonunda kullanılan geçici değişkenler (örneğin, **gezer**, **previous**, **newNode**, **next**) sabit sayıda değişkendir ve bunlar için ek bellek kullanılmaz. Bu nedenle, bu kısım sabit $O(1)$ alan kullanır.

Toplam Alan Karmaşıklığı

- Kodun genelinde alan karmaşıklığı, dinamik olarak tahsis edilen düğümlerin sayısından kaynaklandığı için: $O(n)$ olarak değerlendirilir.

Özet

- **Zaman Karmaşıklığı:** $O(n)$
- **Alan Karmaşıklığı:** $O(n)$