

# Jessy Khafif

## Développeur

Passionné et intéressé par les nouvelles technologies de notre époque, j'espère pouvoir contribuer à leurs développements. Mes études m'ont permis d'acquérir beaucoup de compétences tant au niveau de la programmation informatique que dans le domaine des mathématiques. Aujourd'hui, j'ai un master (bac+5) spécialisé dans l'informatique graphique, le traitement des images ainsi que l'intelligence artificielle.

📍 Toulouse, France

📧 akhaten

in jessykhafif

✉ khafifjessy.work@gmail.com



## PROGRAMMATION

Python	● ● ● ● ●
C++	● ● ● ● ●
C	● ● ● ● ●
CMake	● ● ● ● ●

Pytorch / Ignite	● ● ● ● ●
Tensorflow	● ● ● ● ●

Docker	● ● ● ● ●
Nixos / Nix	● ● ● ● ●

Linux	● ● ● ● ●
Windows	● ● ● ● ●
Macos	● ● ● ● ●



## LANGAGES

Français	● ● ● ● ●
Anglais (Écrit)	● ● ● ● ●
Anglais (Oral)	● ● ● ● ●



## OBJECTIFS

- J'aimerais faire ma chaîne youtube française sur plusieurs thèmes en informatique comme le traitement des images ainsi que le machine learning
- J'aimerais développer mon propre moteur de rendu avec l'API Vulkan
- J'aimerais développer un package python permettant de faire du traitement d'image avancé et mettant à disposition des outils alternatifs aux outils que matlab propose



## EXPÉRIENCES

09 / 2023  
05 / 2023



### Développeur / Chercheur

INSTITUT DE RECHERCHE D'INFORMATIQUE DE TOULOUSE · Toulouse, France 📍  
Durant ce **stage de 5 mois**, ma fonction était d'utiliser un modèle mathématique (Mumford-Shah) pour la segmentation d'image afin de créer un réseau de neurones à partir d'un algorithme spécialisé dans l'optimisation de problèmes inverses.

Python Pytorch Slurm / Osirim Matlab Docker Singularity

08 / 2022  
05 / 2022



### Développeur

INSTITUT DE RECHERCHE D'INFORMATIQUE DE TOULOUSE · Toulouse, France 📍  
Durant ce **stage de 4 mois**, ma fonction était d'utiliser la bibliothèque Radium-Engine développée par l'équipe de recherche STORM pour créer une application semblable à AimLab (outil pour s'entraîner aux jeux de tirs à la première personne, FPS).

C++ CMake OpenGL

08 / 2021  
05 / 2021



### Développeur

INSTITUT DE RECHERCHE D'INFORMATIQUE DE TOULOUSE · Toulouse, France 📍  
Durant ce **stage de 4 mois**, ma fonction était d'utiliser la bibliothèque Radium-Engine développée par l'équipe de recherche STORM pour faire de la modélisation d'objet 3D à fin d'en découvrir le domaine en vue de préparer mon diplôme de master.

C++ CMake OpenGL



## FORMATIONS

2023  
2021

### Master (Bac+5), Intelligence Artificielle (IAFA), option Imagerie

UNIVERSITÉ TOULOUSE 3 - PAUL SABATIER · Toulouse, France 📍

- Formation centrée sur l'apprentissage machine; informatique graphique; traitement du signal, du son, et d'images; vision par ordinateur; base de données
- Pytorch, OpenGL, MySQL, Python, C, C++, CUDA, OCaml, Coq

2021  
2020

### Licence (Bac+3), Informatique

UNIVERSITÉ TOULOUSE 3 - PAUL SABATIER · Toulouse, France 📍

- Formation centrée sur la programmation système; programmation parallèle, la vision par ordinateur; informatique graphique; base de données
- Python, C, Java, MySQL, OCaml

2020  
2018

### Licence (Bac+2), Informatique et Mathématiques

UNIVERSITÉ TOULOUSE 3 - PAUL SABATIER · Toulouse, France 📍

- Formation centrée sur la programmation système; l'algorithmie et la complexité algorithmique; la programmation orientée objet et les bases de données ainsi que différentes notions avancées en mathématiques
- Python, C, Java, MySQL
- Algèbre linéaire, Calcul différentiel, Intégration, Topologie

2018  
2017

### Bac Scientifique, option Informatique et Science du Numérique

LYCÉE PIERRE D'ARAGON · Muret, France 📍