

1. Classe « Produit »

- a. Ecrire la classe « **Produit** » caractérisé par son libellé, quantité, prix, s'il est en solde ou non, date début de solde, date fin de solde et pourcentage de solde (float) **(2 pts)**
- b. Ecrire les accesseurs (getters et setters) des attributs **(2 pts)**
- c. Ajouter un constructeur avec tous les paramètres **(1 pt)**
- d. Redéfinir la méthode `__str__` **(1 pts)**
- e. Ecrire la méthode `calculerPrixSolde` qui retourne le prix du produit lors des soldes. **(2 pts)**

2. Classe « Vêtement »

- a. Ecrire la classe vêtement qui hérite de la classe « **Produit** » et qui est caractérisée par la taille (S, M, L, XL, XXL) et la couleur **(1 pt)**
- b. Ajouter un constructeur avec tous les paramètres. **(1 pt)**
- c. Réécrire la méthode `calculerPrixSolde` qui retourne le prix du vêtement lors des soldes selon la formule suivante **(2 pts)**:

$$\text{Prix solde vêtement} = \text{Prix solde produit} * \text{facteur taille}$$

Le facteur taille est défini comme suite : S = 1.1, M = 1.2, XL = 1.3, XXL = 1.4

3. Classe « Magasin »

- a. Ecrire la classe magasin caractérisée par son nom, ville, adresse, téléphone et une liste de produits. **(1 pt)**

4. Classe « Programme »

- a. Dans votre classe programme, créer un magasin, un produit et deux vêtements (mettez les données de votre choix) **(1 pt)**
- b. Ajouter le produit et les deux vêtements dans la liste produits du magasin. **(1 pt)**