


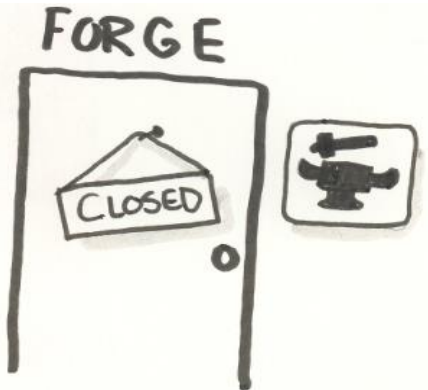



 <p>Un développeur est remplacé par un débutant</p> <p><i>Vous perdez 5 pts de vélocité jusqu'à la fin du jeu</i></p>	 <p>Arrêt maladie d'un développeur</p> <p><i>Un dé de moins sur le sprint</i></p>	 <p>Le client impose une US supplémentaire au sprint : "Mettre des avatars sur les utilisateurs"</p> <p><i>Ajoutez les US027 et US028 à votre backlog</i></p>	 <p>Genou fracturé pour un développeur de l'équipe</p> <p><i>5 pts et un dé de moins sur le sprint</i></p>
 <p>Forge HS pendant une partie du sprint</p> <p><i>Lancez deux dés pour déterminer la perte de vélocité</i></p>	 <p>Des anomalies ont été trouvées en recette</p> <p><i>Lancez un dé pour déterminer la perte de vélocité</i></p>	 <p>Alarme incendie pendant le sprint. Le bâtiment est évacué mais plus de peur que de mal</p> <p><i>-1 point sur chaque dé lancé</i></p>	 <p>Ré-estimation du backlog produit par l'équipe</p> <p><i>L'US014 passe à 8 pts L'US016 passe à 13 pts L'US024 passe à 8 pts</i></p>



Une US est refusée par le métier et doit être réinjectée dans le sprint suivant. Tout est à refaire !!!

En fin de sprint, prenez les US terminées du sprint et faites faire un tirage au sort par l'animateur



Un développeur a beaucoup de mal à se lever le matin et arrive toujours en retard le matin

-3 points de moins sur le sprint



Tension entre les membres de l'équipe. Une réunion de crise est organisée

-1 sur chaque dé lancé + 1 dé de 6 pour la durée de la réunion



Problème de conception. Une US finalisée doit être entièrement redéveloppée

En fin de sprint, prenez toutes les US terminées du sprint et faites faire un tirage au sort par l'animateur

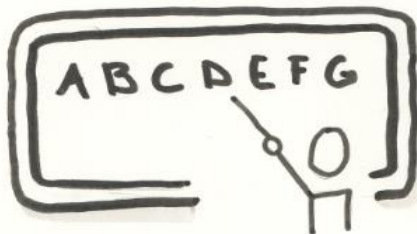


AU DAILY SUIVANT...



Besoin de renfort sur un autre projet pendant la durée du sprint

1 dé de moins sur le sprint



Formation en cours pour deux membres de l'équipe

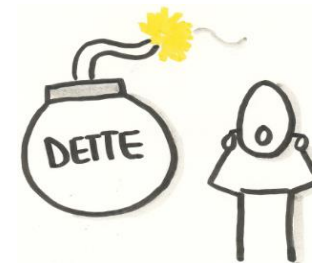
Lancez deux dés du sprint séparément et divisé le résultat par 2



C'EST TOUT CE QUE J'AI!

Votre client n'a plus de budget

5 pts et un dé de moins jusqu'à la fin du jeu



Dettes techniques : Vous découvrez un problème de conception dans une partie du code

Perdez 10 points ds le sprint en cours ou perdez 5 points au prochain sprint, 6 au suivant et ainsi de suite...



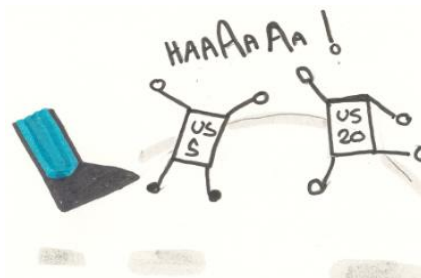
Un stagiaire arrive dans l'équipe

-3 pts sur le premier sprint puis + 1 dé de 6 supplémentaire pour tous les sprint à venir



Une US est plus facile à faire que prévue

Si vous avez une carte à 13 points dans le backlog de sprint, sa complexité est diminuée à 8



Les US 5 et 20 sont sorties du scope du projets par le métiers



Votre client a une rallonge budgétaire

5 pts et 1 dé de plus jusqu'à la fin du jeu



Une librairie a été trouvée par l'équipe et fait une fonctionnalité du sprint

Faites un tirage au sort par l'animateur et pour déterminer laquelle est concernée



Une US est bloquée par manque d'informations. Elle devra être repriorisée ultérieurement (sortie du sprint)

Prenez les US du sprint et faites un tirage au sort par l'animateur



Le client est super content du travail réalisé ce qui motive votre équipe

+1 point sur chaque dé sur les deux prochains sprints



Une US a été réalisée par effet de bord

Faites un tirage au sort par l'animateur dans le backlog produit pour déterminer laquelle a été réalisée