

Pilotage Agile – The Game



Created by : Caroline GAUDREAU & Thomas LECOQ

Twitter : @akhesaCaro & @tlecoq81



Votre nouveau projet : Route's

- Vous êtes PO et vous allez devoir piloter ce projet
- À l'issu de votre atelier de story mapping, vous avez produit une première version de votre backlog :
 - ▣ Total valeur métier : 9150 pts
 - ▣ Total points d'effort : 176 pts
- Vous avez une équipe de 4 développeurs



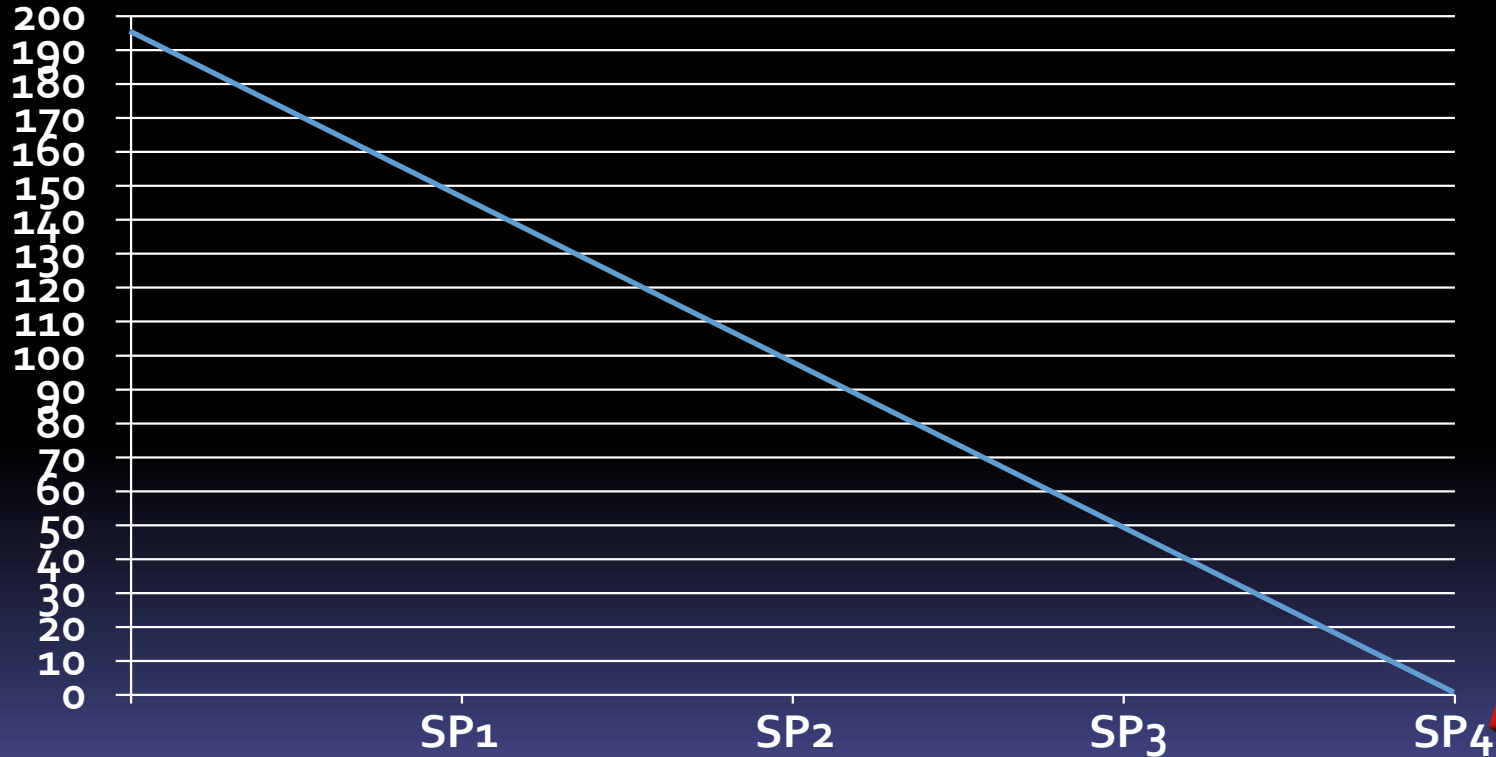
Déroulement du jeu – Phase 1

- Réalisez votre release planning
 - ▣ Répartissez vos US sur 4 sprints
 - ▣ Vous devez maximiser la production de valeur
- ET**
 - ▣ Avoir un périmètre projet cohérent et testable !
- Mettez à jour vos burnup et burndown charts théoriques



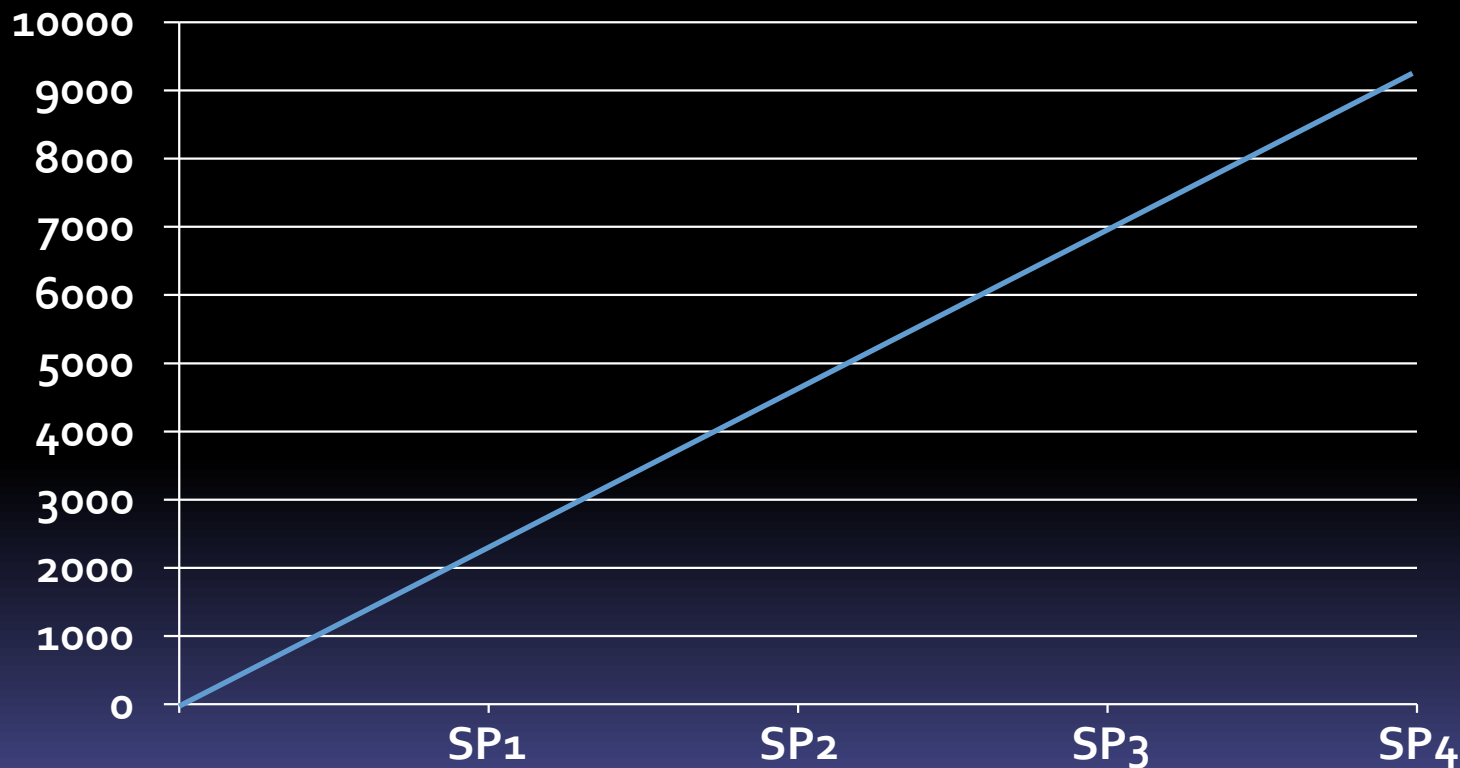
Burndown chart

Burndown (Points d'effort)



Burnup chart

Burnup (Valeur Métier)



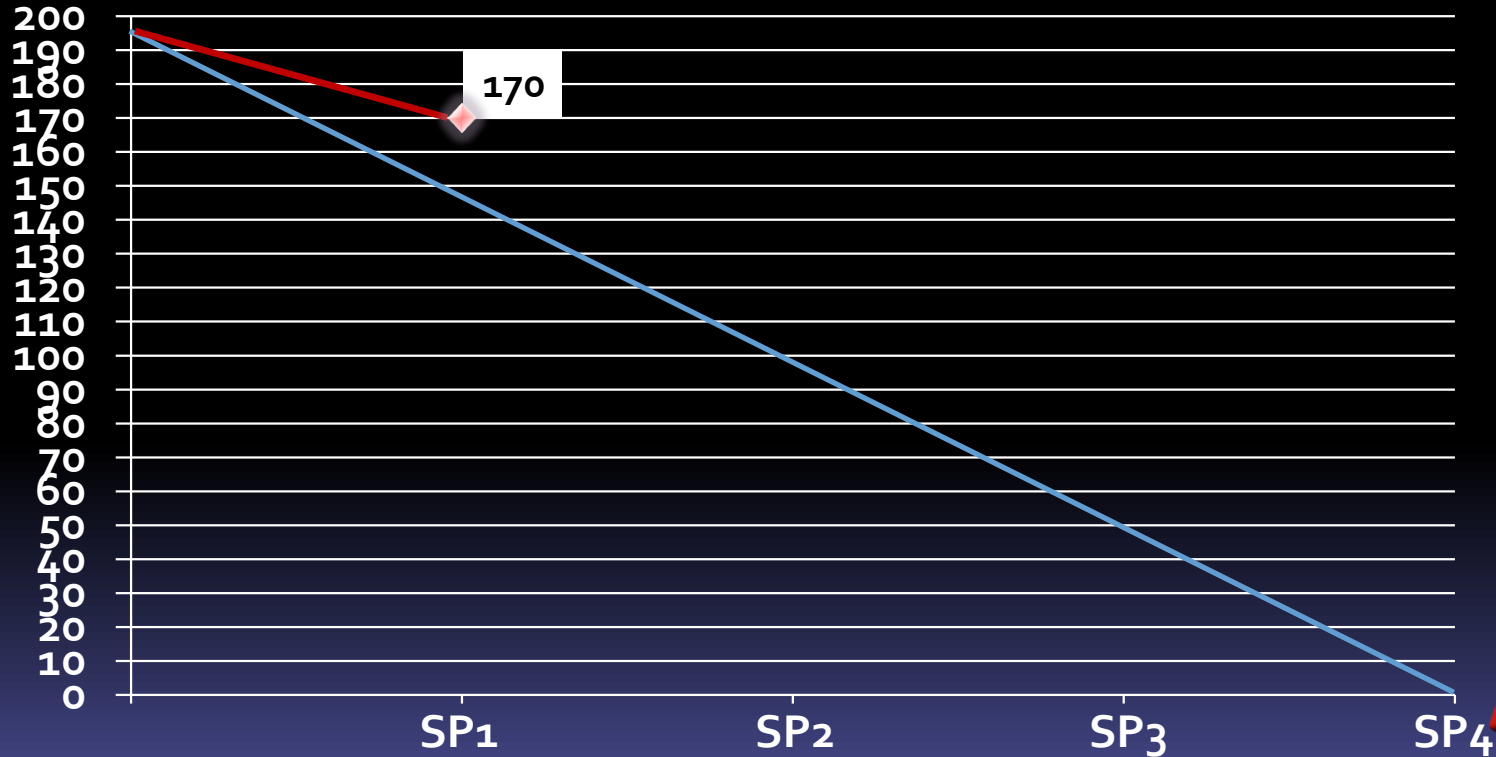
Déroulement du jeu – Phase 2

- Réalisation du sprint :
 - ▣ Choix d'un backlog de sprint priorisé (ordre de réalisation par l'équipe)
 - ▣ Tirage au sort d'une carte Murphy
 - ▣ Lancé de dés
 - ▣ Mise à jour des burn down et burn up charts
 - ▣ Analyse des courbes
 - ▣ Ajustement du release planning



Burndown chart

Burndown (Points d'effort)



Burnup chart

Burnup (Valeur Métier)

