

Roll No

MCA-205**M.C.A. II Semester (Two Year Course)**

Examination, June 2022

Object Oriented Programming with JAVA**Time : Three Hours****Maximum Marks : 70****Note:** i) Attempt any five questions.

किन्हीं पाँच प्रश्नों को हल कीजिए।

ii) All questions carry equal marks.

सभी प्रश्नों के समान अंक हैं।

iii) In case of any doubt or dispute the English version question should be treated as final.

किसी भी प्रकार के संदेह अथवा विवाद की स्थिति में अंग्रेजी भाषा के प्रश्न को अंतिम माना जायेगा।

1. a) Differentiate local variable, instance variable and reference variable with example.

उदाहरण के साथ स्थानीय चर, आवृत्ति चर और संदर्भ चर में अंतर करें।

b) Define Constructor. List different types of constructors and explain each with an example.

कंस्ट्रक्टर को परिभाषित करें। विभिन्न प्रकार के कंस्ट्रक्टरों की सूची बनाइए और प्रत्येक को एक उदाहरण के साथ समझाइए।

2. a) Demonstrate the usage of Dynamic Method Dispatch with a suitable example.

डायनेमिक मेथड डिस्पैच के उपयोग को उपयुक्त उदाहरण के साथ प्रदर्शित करें।

b) Illustrate the life cycle of a thread using neat sketch.

स्वच्छ रेखाचित्र का प्रयोग करते हुए एक धागे के जीवन चक्र का चित्रण करें।

3. a) Define Exception. Explain how a user-defined exception can be implemented with a suitable program?

अपवाद को परिभाषित कीजिए। बताएं कि एक उपयुक्त प्रोग्राम के साथ उपयोगकर्ता द्वारा परिभाषित अपवाद को कैसे लागू किया जा सकता है?

b) Write a program to create two threads, one thread will print odd numbers and second thread will print even numbers between 1 to 20 numbers.

दो धागे बनाने के लिए प्रोग्राम लिखें। एक धागा विषम संख्याओं को प्रिंट करेगा और दूसरा धागा 1 से 20 नंबरों के बीच की संख्या को प्रिंट करेगा।

4. a) Elaborately discuss about Array List and Linked List with an example

संलग्नी सूची और लिंक्ड सूची के बारे में उदाहरण के साथ विस्तार से चर्चा करें।

b) Compare and contrast Byte Stream and Character Stream.

बाइट स्ट्रीम और कैरेक्टर स्ट्रीम की तुलना और इसके विपरीत करें।

5. a) Write and explain the steps involved in connecting to the remote database

रिमोट डेटाबेस से जुड़ने में शामिल चरणों को लिखें और समझाइए।

b) Discuss the advantages of classes with example program.

क्लासों के उपयोग के उदाहरण प्रोग्राम के साथ चर्चा करें।

6. a) Create a swing application to swap two numbers.
दो नंबरों को स्विप करने के लिए एक स्विंग एप्लिकेशन बनाइए।
b) Design a java application to better explain key board events.
कीबोर्ड ईवेंट को बेहतर ढंग से समझाने के लिए जावा एप्लिकेशन डिजाइन करें।
7. a) Explain the servlet chaining with an example program.
एक उदाहरण प्रोग्राम के साथ सर्वलेट चेनिंग को समझाइए।
b) Elaborately discuss about Struts Architecture with a neat sketch.
Struts आर्किटेक्चर के बारे में स्वच्छ स्केच के साथ विस्तार से चर्चा करें।
8. Write short notes on any two
i) • JSP directive elements
ii) J Toggle Button
iii) •JDBC Exception Classes
iv) Abstract Classes
किन्हीं दो पर संक्षिप्त टिप्पणी लिखिए।
i) JSP निर्देशक तत्व
ii) J टॉगल बटन
iii) JDBC अपवाद वर्ग
iv) सार वर्ग

•••••

<https://www.rgpvonline.com>

Whatsapp @ 9300930012

Send your old paper & get 10/-

अपने पुराने पेपर्स भेजे और 10 रुपये पायें,

Paytm or Google Pay से

<https://www.rgpvonline.com>

