

5) `for (int i=1; i<=3; i++)
 for (int j=1; j<=2; j++)
 printf("%*c");`

- A) *** *
- B) * * * * *
- C) *** *** *

~~d)~~ 6 stars in one line

6) `int i=0;
while(i<3)
 printf("%d", ++i);`

- A) 012
- ~~B)~~ 123
- C) 111
- D) 0123

7) `int i=0;
do {
 i++;
} while(i<0);
printf("%d", i);`

- A) 0
- ~~B)~~ 1
- C) no output
- D) infinite loop

8) `int i;
for (i=1; i<=5; i++);
printf("%d", i);`

- A) 5
- ~~B)~~ 6
- C) 1
- D) error

1) `for (int i=0; i<5; i++)`
`printf("%d", i);`

A) 0 1 2 3 4

B) 1 2 3 4 5

C) infinite loop

D 0 1 2 3 4 5

2) How many times will this loop execute

`int i=1;`

↓ `while (i <= 5)`
 `i++;`

A) 4 times

B) 5 times

C) 6 times

D) infinite loop

3) `int i=5;`

`while (i--)`
 `printf("%d", i);`

A) 5 4 3 2 1

B) 4 3 2 1 0

C) 4 3 2 1

D) infinite loop

4) `int i=1;`

do {

`printf("%d", i);`

} `while (i++ < 3);`

A) 1 2 3

B) 1 2

C) 1

D) 1 2 3 4

- 9) int i=1;
while (i<5)
 i += 2;
printf("%d", i);
A) 1 B) 2 C) 4 D) 8
- 10) int i;
for (i=1; i<=5; i+=2)
printf("%d", i);
A) 1 2 3 4 5
B) 1 3 5
C) 2 4
D) 1 3
- 11) int i=2
while (i-->0)
printf("%d", i);
A) 2 1 0
B) 1 0
C) 2 1
D) 10 1
- 12) for (int i=10; i>0; i-=3)
printf("*");
A) 3
B) 4
C) 5
D) infinite
- 13) int i = 0;
while (i++ < 3)
printf("%d", i);

A) 1 2 3

B) 0 1 2

C) 1 2 3 4

D) 0 1 2 3

14) `for (int i=1; i<=3; i++)`

```
    for (int j=1; j<=i; j++)
        printf("%*i",
```

A) *** * ** *

B) 6 stars

C) 3 stars

D) Error

15) `int n=1;`

```
while (n<10)
```

```
    n = n+n;
```

```
    printf("%d", n);
```

A) 8

B) 10

C) 16

D) infinite

16) `int q=5;`

```
for (; q>0;)
```

```
    q--;
```

```
    printf("%d", q);
```

A) 5

B) 4

C) 0

D) Error

17) int i=1;
do {
 printf("%d", i);
 i++;
} while(i<6);

- A) 135
B) 13
C) 13 57
D) 1

18) int i=0;
while (++i < 3)
 printf("%d||%d");

- A) 12
B) 0123
C) 12 3
D) 23

19) int i=10;
for (; i>=7; i--)
 printf("%d", i);

- A) 10 9 8 7
B) 10 9 8
C) 7 8 9 10
D) 10 9 8 7 6

20) int i=0;
for (; ;)
{
 if (i == 3) break;
 printf("%d", i);
 i++;
}

- A) 0 1 2 3
B) 0 1 2
C) infinite loop
D) NO output