

Приложение “Приют для животных в Кожухово”

Варианты использования:

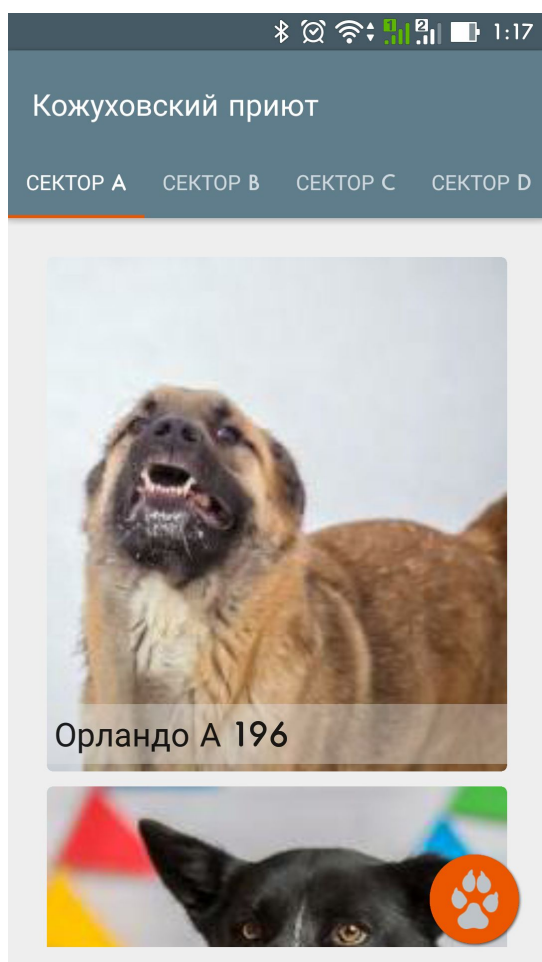
1. Просмотр главного окна приложения:

1.1. Пользователь пролистывает при помощи функции **Scroll** заголовки **TabHost** и выбирает нужный сектор.

1.2. В выбранном фрагменте отображается список животных, представленный в виде элементов **ListView**.

1.2.1. Каждый элемент **ListView** представляет собой изображение животного в виде **ImageView** и его клички в виде **TextView**.

1.3. При нажатии на элемент **ListView** - попадаете выпадающий текст с описанием информации о животном.

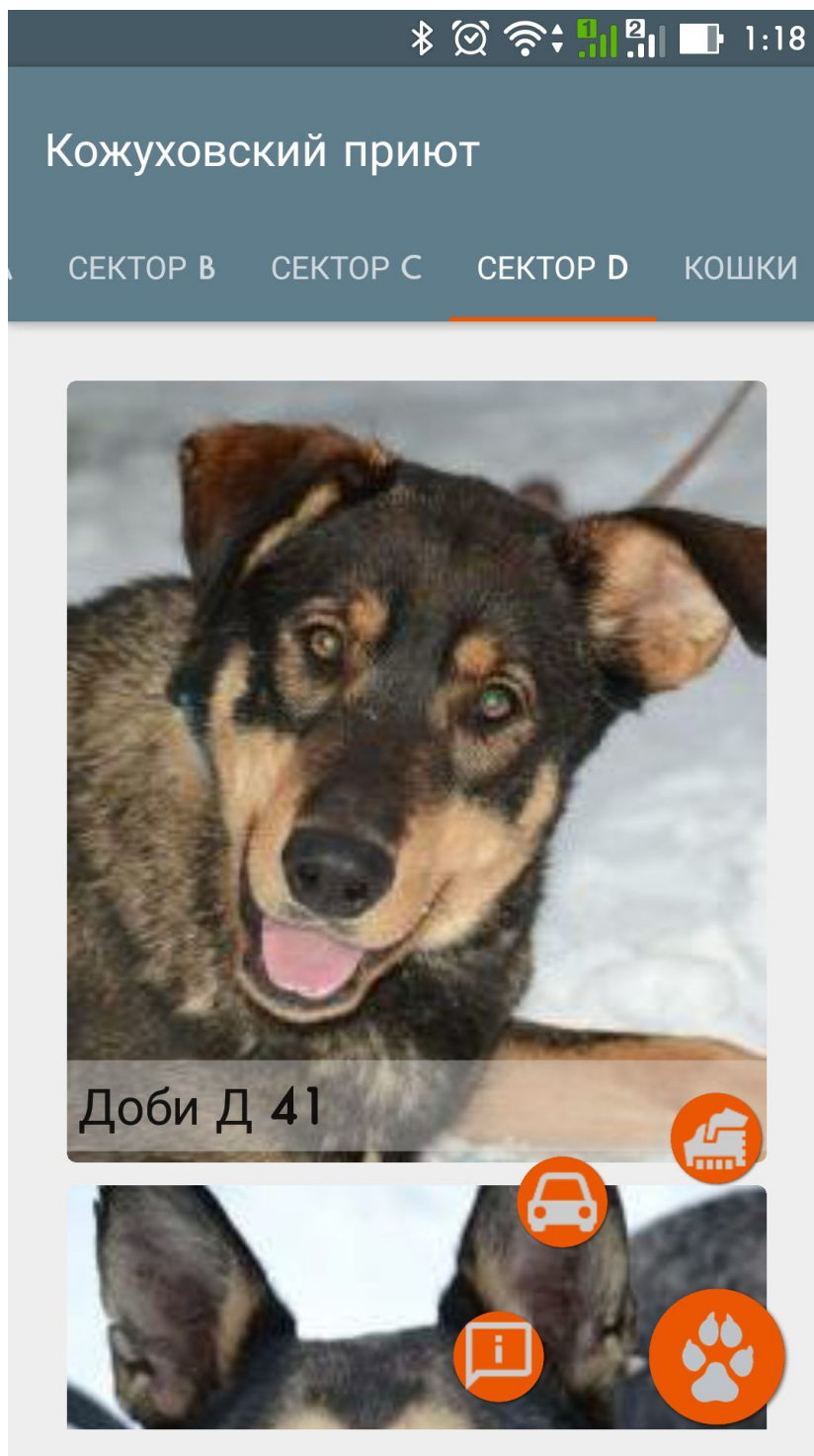


1.4. В правом нижнем углу располагается всплывающая FAV кнопка, при нажатии на которую появляются три анимированных подпункта:

1.4.1. Кнопка “Информация о приюте”.

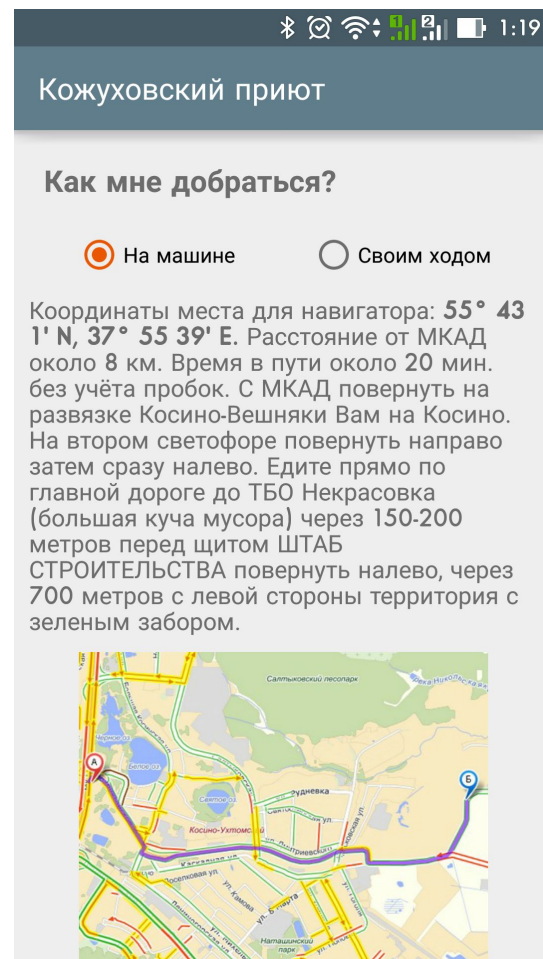
1.4.2. Кнопка “Как добраться”.

1.4.3. Кнопка “Как помочь”.



2. Просмотр окна “Как мне добраться?”

2.1. Окно состоит из виджета **RadioGroup**, содержащего пункты “На машине” и “Своим ходом”. Каждый пункт объясняет в расположенном ниже **TextView** соответствующий способ добраться до приюта. Каждый пункт также оснащен картой, расположенной в **ImageView**.



3. Окно “Как я могу помочь?”

3.1. Окно содержит несколько пунктов, объясняющих какую помощь пользователь может оказать приюту и отдельному животному в частности.

