

Порождающие паттерны 2

Прототип. Фабричный метод

Порождающие паттерны

- Синглтон (Singleton)
- Абстрактная Фабрика (Abstract Factory)
- Строитель (Builder)
- Фабричный Метод (Factory Method)
- Прототип (Prototype)

Фабричный Метод (Factory Method)

Фабричный метод - порождающий паттерн проектирования, который определяет общий интерфейс для создания объектов в суперклассе, позволяя подклассам изменить его тип

Пример

Ветеринарная клиника:

Сначала - клиника по уходу за кошками? (Ветеринар для кошек)

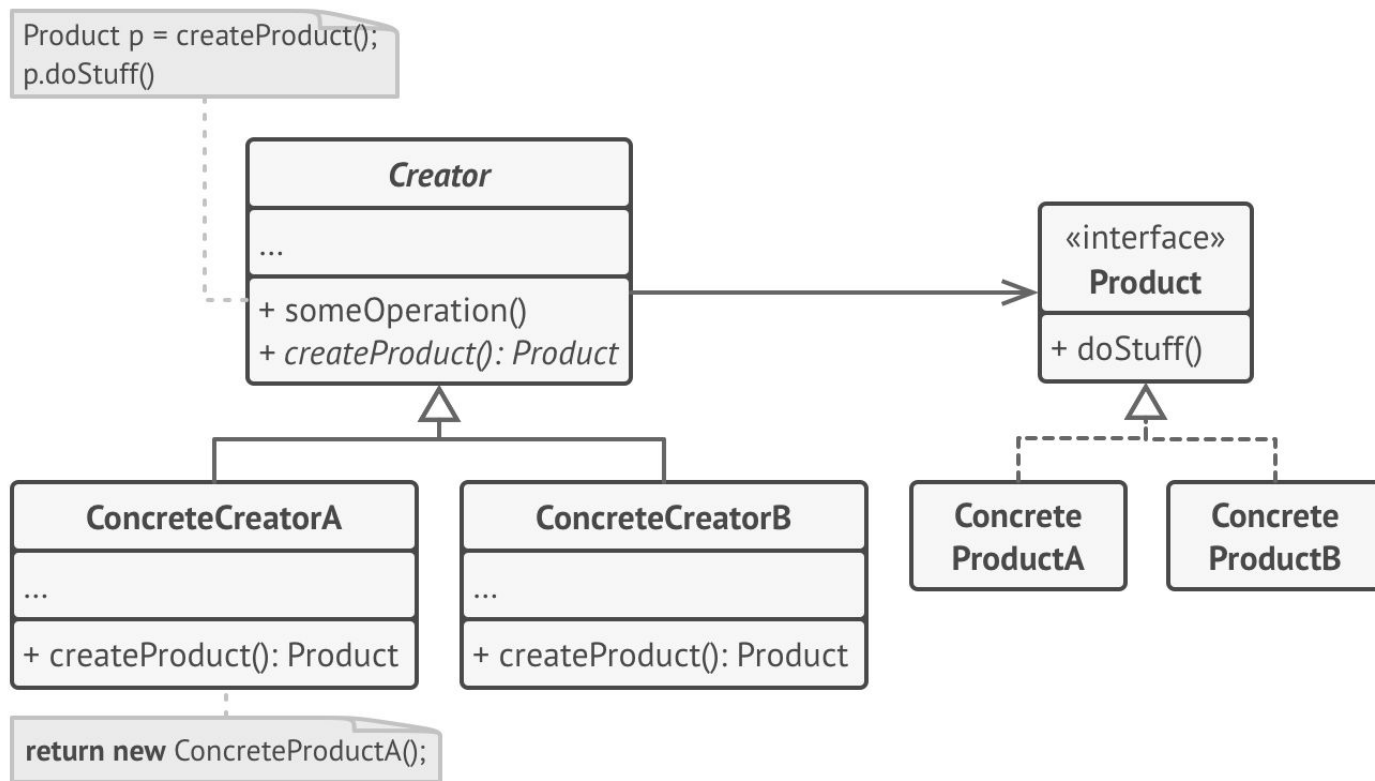
Затем собаки??

Утки??

Лебеди??

Что делать????

Решение



Прототип (Prototype)

Прототип — порождающий паттерн проектирования, который позволяет копировать объекты, не вдаваясь в подробности их реализации.

Проблема

Клонирование машин!

Есть один прототип машины с двигателем Ferrari. После этого появляются машины с прототипом руля, но уже с двигателем Ferrari - хотим их клонировать. После этого - еще больше!

Что делать?

Как получится на самом деле



Вывод

Изначально копируются только внешние детали!!!

Реализация

