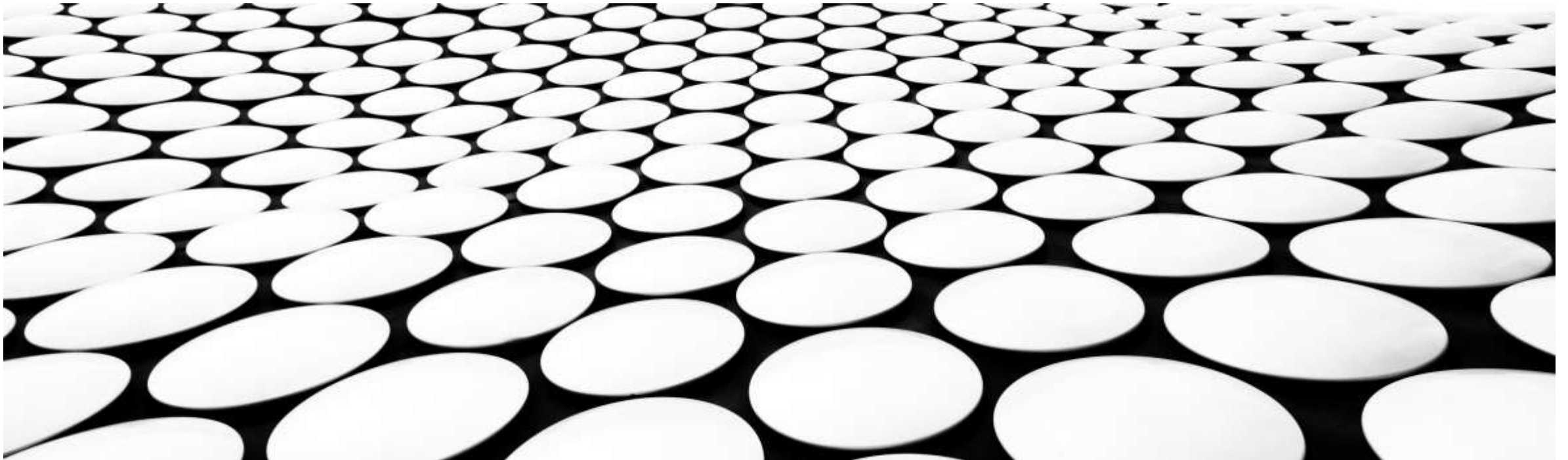


---

# MEMBUAT PRESENTASI DENGAN PPT

MK MEDIA PEMBELAJARAN



---

# Apa Yang Harus Kita Perhatikan?

- Template / background
- Jenis dan besar huruf (font)
- Bullet
- Warna
- Visualisasi (gambar, animasi, audio, dll)
- Jumlah kata dalam satu bingkai

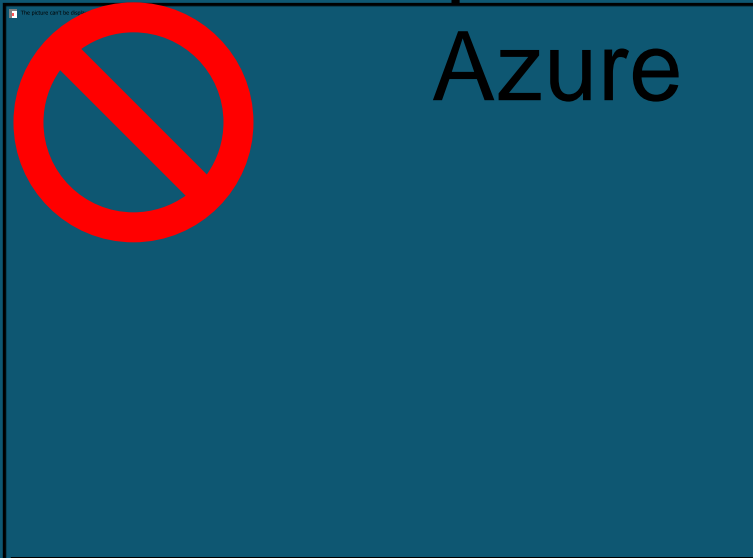
# Background / Template

- Sederhana
- Kontras
- Konsisten

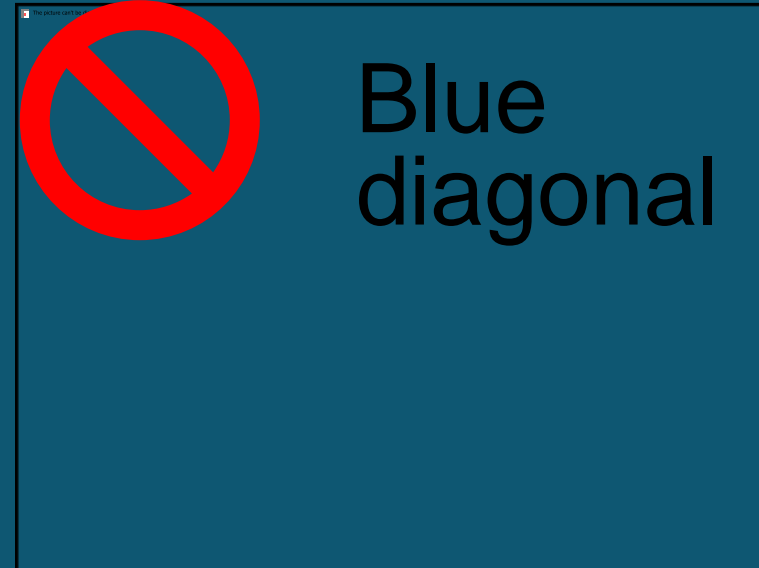
- Rumit (kompleks)
- Mengganggu (distractor)



# Background / template



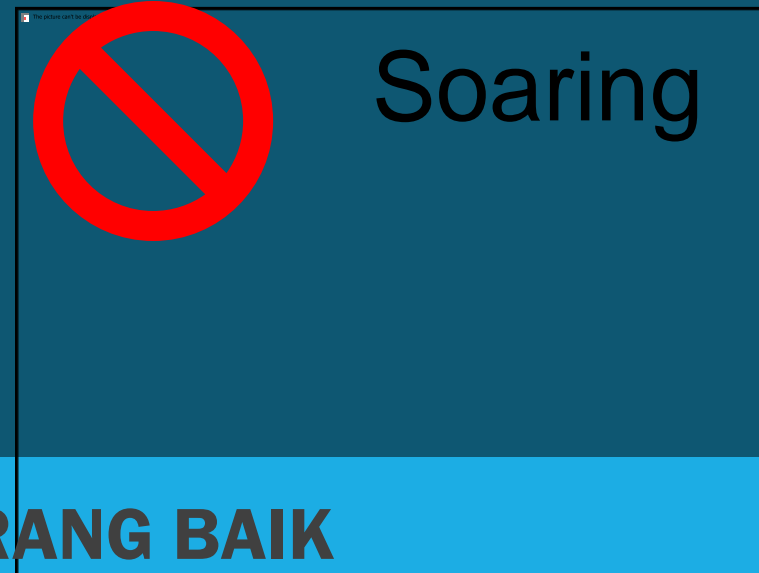
Azure



Blue  
diagonal



Lock & key



Soaring

• **CONTOH KURANG BAIK**

# Background / template

## Heading

---

- sub heading
- sub heading

## Heading

- sub heading
- sub heading



## Heading

---

- sub heading
- sub heading

Contoh

## Heading

---

- sub heading
- sub heading



Baik

# Huruf

- Konsisten, sederhana, dan jelas
- Besar huruf minimal **18 pt**
- 32 pt untuk judul
  - 28 pt untuk sub judul
    - 22 pt untuk sub sub judul
      - dst
- HINDARI PENGGUNAAN HURUF KAPITAL
- *Hindari* **penggunaan** huruf yang rumit

---

## HURUF

### ***Jenis huruf tidak dianjurkan:***

Times new roman

Courier

Courier new

### ***Gunakan jenis huruf:***

Arial

Tahoma

**Arial Black**

# MAKSIMAL KATA





---

# BULLET

- Konsisten
- Gunakan
- tidak lebih dari
- **6 bullet**
- dalam
- satu slide

---

# WARNA

**Kontras**

**Kontras**

**Cukup Baik**

**Terang  
di atas  
gelap**

**Gelap  
di atas  
terang**

**Buram**

**Buram**

**jelek**

---

# PATOKAN WARNA KONTRAS

- Merah Vs Biru
- Kuning Vs Hijau
- Merah Vs Hijau
- Kuning Vs Merah Muda

## WARNA

- Kalimat mana yang mudah dan enak dibaca/dilihat?
  - Kalimat mana yang mudah dan enak dibaca/dilihat?
- 
- Kalimat mana yang mudah dan enak dibaca/dilihat?
  - Kalimat mana yang mudah dan enak dibaca/dilihat?

# WARNA

- Gunakan warna untuk alur logika presentasi (sistematika):
  - **Kuning** untuk judul, **putih** untuk sub judul
  - Hitam untuk judul, **hijau tua** untuk sub judul
- Gunakan warna untuk penekanan (highlight)
  - Gunakan **warna kuning** untuk penekanan!
- **Hindari kombinasi** lebih dari **tiga jenis warna** dalam satu slide!
- Konsisten

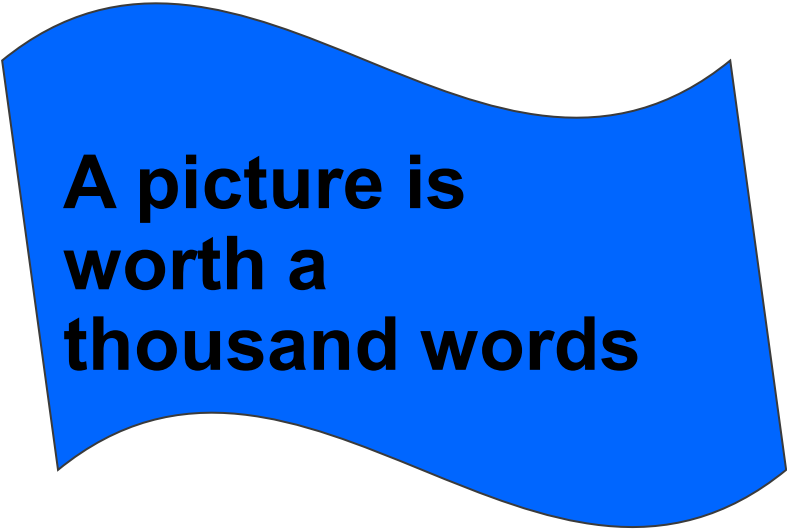
## VISUALISASI: RUHNYA PRESENTASI

- Visualisasi lebih dari sekedar
- Gunakan visualisasi (gambar, animasi, video, audio) untuk membantu menjelaskan prosedur
- Gunakan visualisasi untuk menunjukkan;
- Penggunaan visualisasi yang berlebihan menjadi distraktor

*Kalau bisa  
divisualisasi-  
kan kenapa  
harus dengan  
kata-kata?*

---

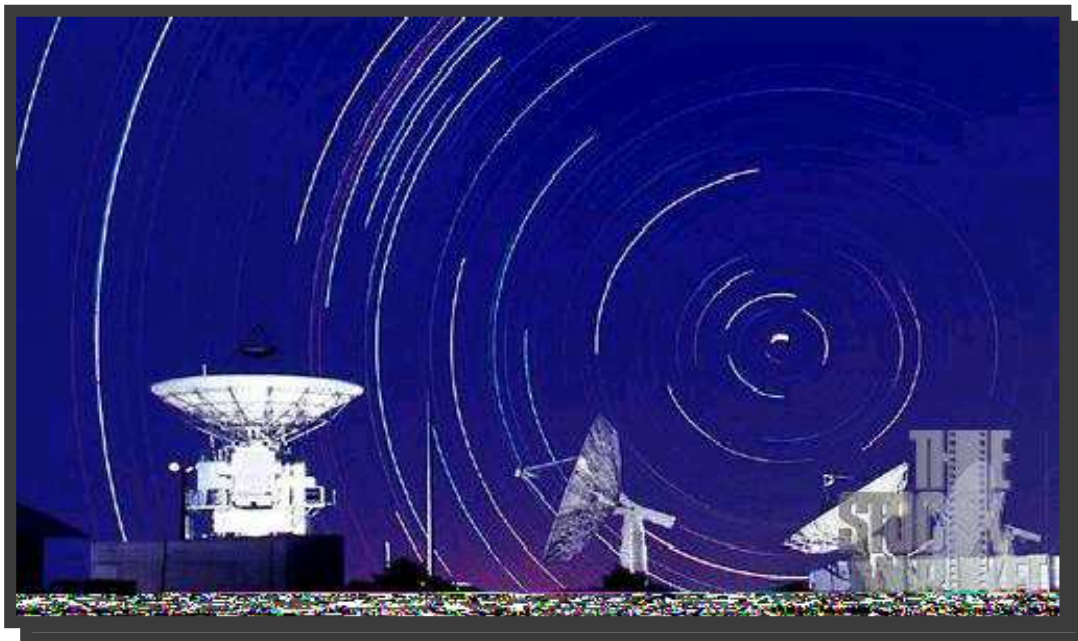
# VISUALISASI



**A picture is  
worth a  
thousand words**

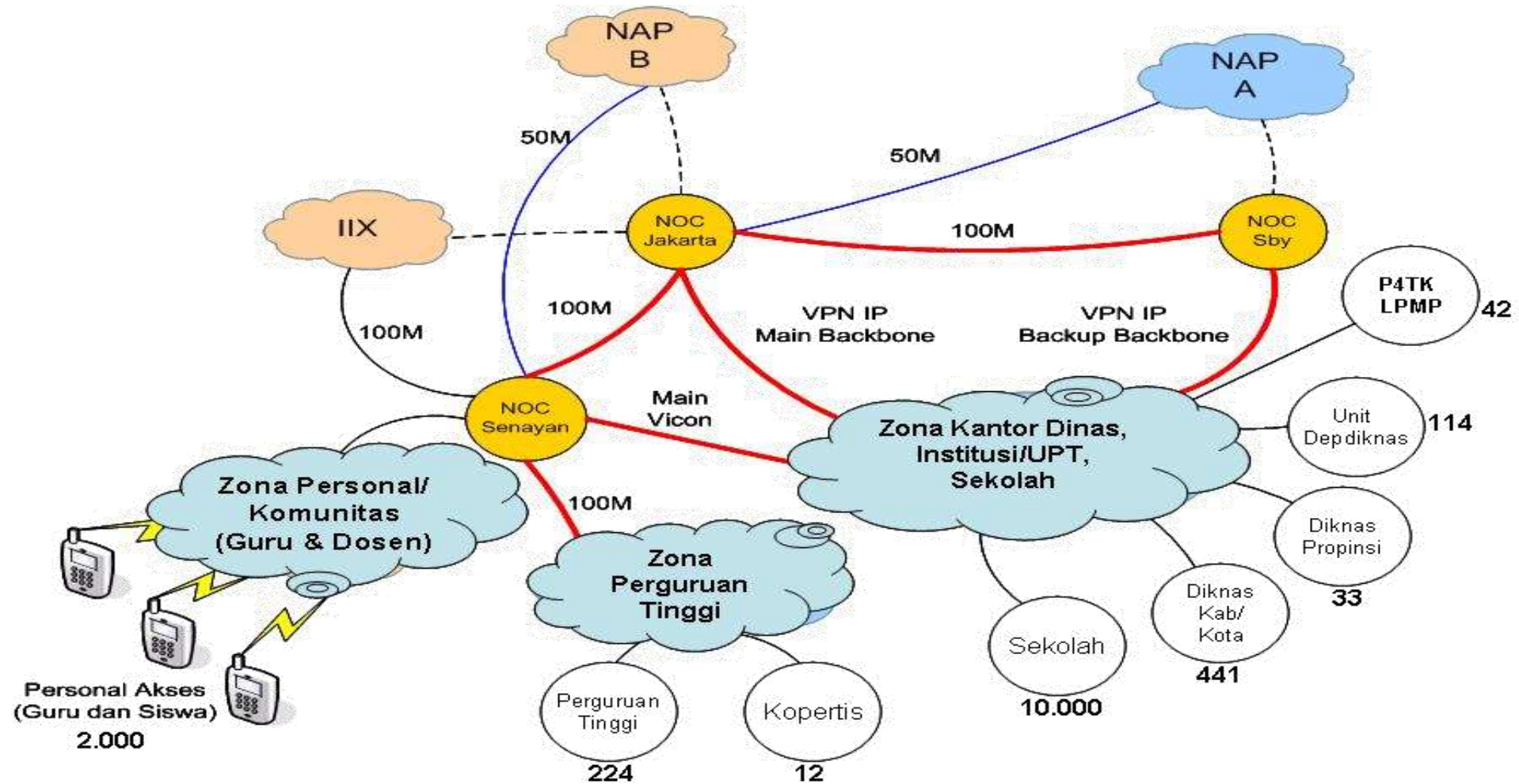
**PowerPoint is more  
visual  
than written**

## CONTOH 1:

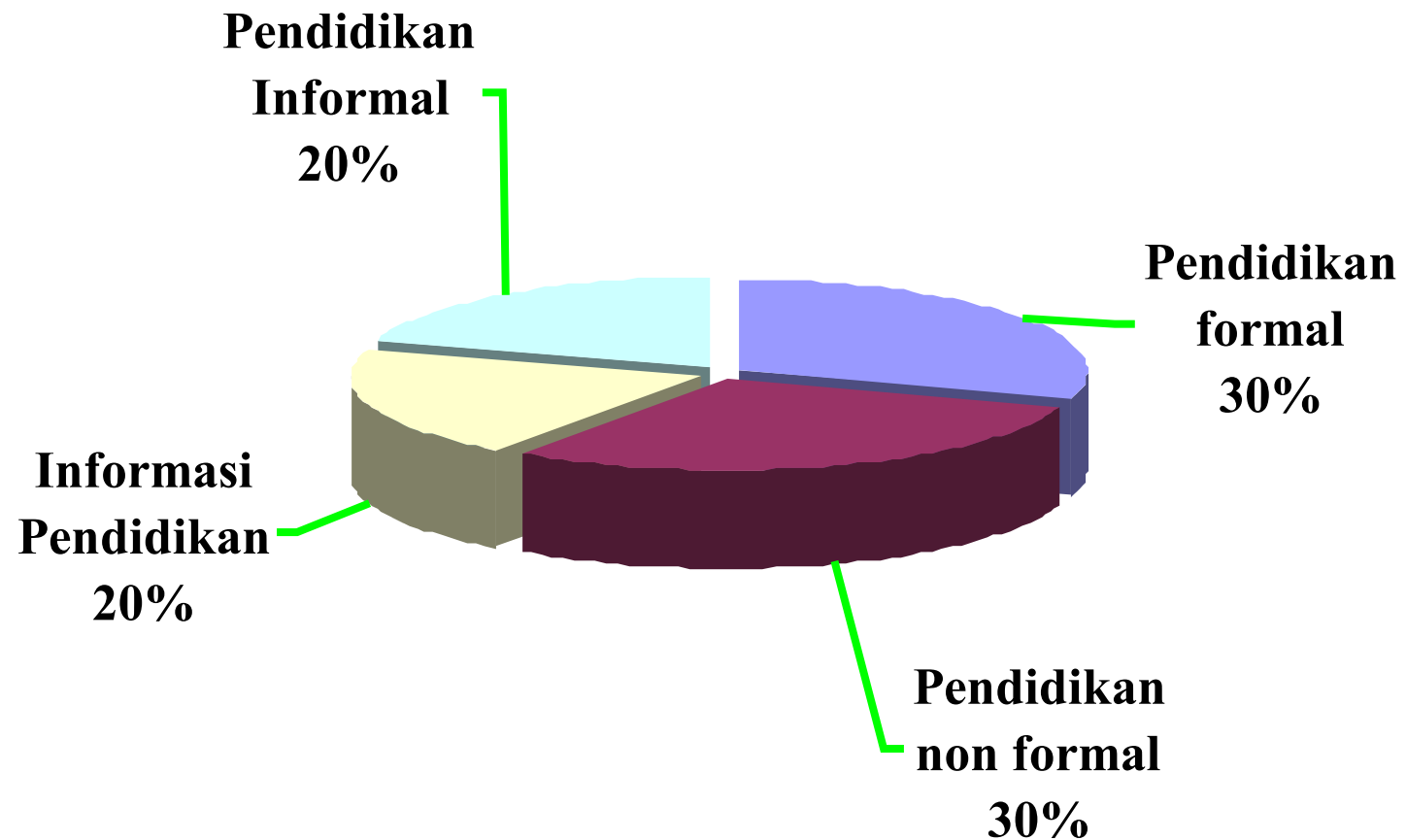




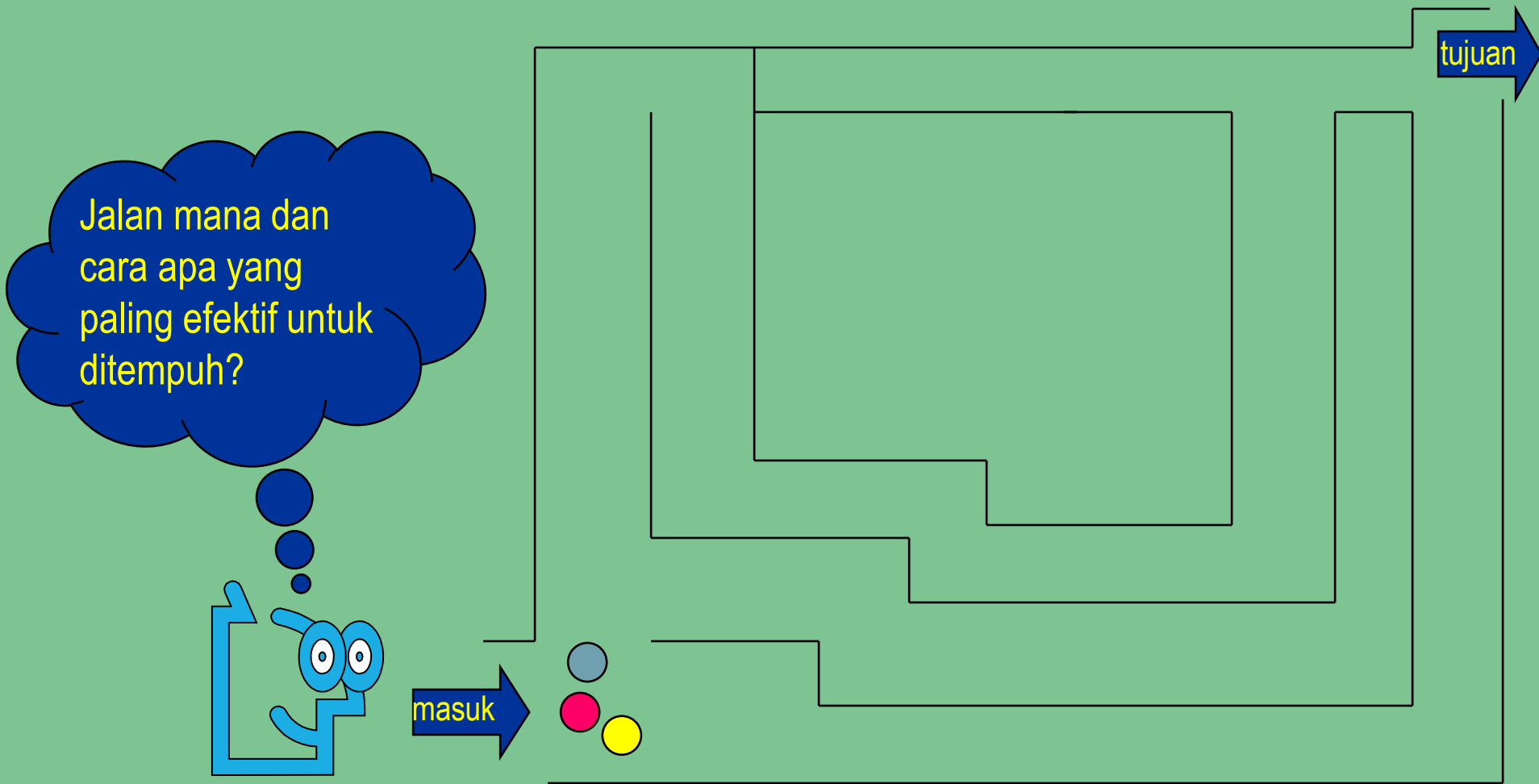
## CONTOH 2 : DIAGRAM



## CONTOH 3: KOMPOSISI SIARAN TVE



## Contoh 4: Mengapa Desain Pembelajaran?



# Unsur Penilaian Kualitas Multimedia

## 7 C HANNAFIN & PECK

- **Curriculum & Instructional Design**
- **Content**
- **Communication**
- **Computer Capacity**
- **Creativity**
- **Compatibility**
- **Cosmetic**

# CONTOH RUMUSAN JUDUL

Contoh Kurang Baik	Contoh yang Baik
TATA SURYA	SEPERTI APAKAH KEADAAN DI LUAR ANGKASA?
BIAYA, PENERIMAAN DAN RUGI/LABA	CARA MUDAH MENGHITUNG RUGI LABA
INTEGRAL	MENGHITUNG LUAS BENTUK TIDAK BERATURAN

*Sebaiknya menarik, menantang dan sedikit “provokatif”*

## CONTOH

### APA YANG DIMAKSUD DENGAN BIAYA?

Kamu tentu pernah mengeluarkan uang untuk membeli sesuatu yang Kamu perlukan. Atau kamu pernah meminta uang karena telah berencana akan membeli sesuatu. Itulah yang dimaksud dengan biaya.

Biaya adalah semua pengorbanan yang perlu dilakukan untuk proses produksi yang dinyatakan dengan satuan uang menurut harga pasar yang berlaku, baik yang sudah terjadi maupun yang akan terjadi.

*Tentunya akan sangat baik jika uraian seperti diatas ditunjang dengan ilustrasi berupa gambar, animasi, simulasi atau jika memungkinkan video yang relevan. Bahkan jika dengan video, atau animasi, redaksi teks tersebut di atas mungkin tidak diperlukan lagi!*

# PEMILIHAN MEDIA YANG RELEVAN

- Mengingat media presentasi dengan Power Point mengkombinasikan beragam unsur media secara harmonis, maka pemilihan media yang tepat dan relevan akan sangat menentukan;
- Contoh:
  - Proses pencernaan makanan diilustrasikan dengan gambar. Padahal akan lebih jika menggunakan animasi daripada gambar diam.
  - Untuk menjelaskan kehidupan ubur-ubur akan lebih baik menggunakan video, daripada gambar/foto.
  - untuk menjelaskan gunung dibawah laut, akan lebih baik menggunakan animasi atau video, daripada gambar saja;