課題において、「日本のマクロ経済を簡単に表現できる異質的な個人を含むモデル」を、「異質的な個人の家計のモデルを定式化」するだけではなく、加えて、(代表的)企業や政府なども定式化するように要求していると解釈した.

# 課題 1

家計が代表的な個人ではなく,異質的な個人であるとしてモデル化する.また,各個人は,子孫が家計を継いでいくと想定して,一家計としては存続し続ける「王朝モデル」としてモデル化する.ただし,各個人は,確率分布を知悉する合理的な意思決定者であるとする.さらに,各家計は資本所得税率  $\tau_k$  のもとで資本所得税がとられて,集めた税金が全員のために等しく使われるとする.以下,こうした異質的な個人を想定するが,企業は一つの代表的企業を想定する,一国経済のマクロ経済をモデル化する.そして,そのモデル化したものの均衡の定義を記述する.

## 1.1 モデル化

家計,企業,政府,市場,経済のモデル化を順にする.

#### 1.1.1 家計のモデル化

まず異質的な個人の家計をモデル化する.

次のように、家計の意思決定をモデル化する.各家計 i を、区間 (0,1) の測度 1 の連続する点に、対応付ける.その根拠は無限にたくさん存在する個人と、区間 (0,1) の各点と、二つの濃度が等しいことから 1:1 対応づけられるからである.そして、各家計 i は時刻 t に、 $c_{it}$  を消費し、 $a_{it+1}$  を資産にする.さらに、各家計は、次の期待効用を最大化するように時刻 t=1 において意思決定する.

$$E_0 \sum_{t=0}^{\infty} \beta^t u(c_{it})$$

ただし、 $\beta$  は主観割引因子であり、 $\beta \in (0,1)$  とし、効用は  $u(c) = \frac{c^{\sigma}}{1-\sigma}$ (ただし、 $\sigma$  は定数)であり、凹関数である.

次のように、各家計iは、前期に確率的に依存した今期の成果 $h_{it}$ を出すとモデル化する.

$$h_{it} \in \mathcal{H} = \{h_1, \cdots, h_{N_H}\}$$

として、マルコフ過程  $\pi(h_{it+1}\mid h_{it})$ ( $\pi$  は確率分布)を通じて、各家計の今期の成果が決まるとする.また、成果の総量を  $H=\sum_{i=}N_Hh_i\pi^*(h_i)$ (ただし、 $\pi^*$  は  $\pi$  に依存して定まる不変な配分である.)とする.

次のように、各家計は予算制約を受けることをモデル化する。利子率 r、賃金 w、借り入れ  $\underline{B}$  の下限を示す。また、 $T=\tau wH$  を(すべての人口は測度 1 であると規格化されていたので)各家計のために政府が支出するとする。このとき。

$$c_{it} + a_{it+1} = (1+r)a_{it} - \tau r a_{it} + w h_{it} + T$$
  
 $a_{it+1} \ge -B, c_{it} \ge 0, a_{i0}$ : given

よって、家計のモデルは以下のようになる.

$$\max_{\{c_{it}\},\{a_{it+1}\}} E_0 \sum_{t=0}^{\infty} \beta^t u(c_{it}) \text{ s.t.}$$

$$c_{it} + a_{it+1} = (1+r)a_{it} - \tau r a_{it} + w h_{it} + T$$
  
 $a_{it+1} \ge -\underline{B}_i c_{it} \ge 0, a_{i0}$ : given

### 1.1.2 企業のモデル化

次に代表的企業をモデル化をする.

企業の生産関数を、総資本 K、各家計である労働者の成果の総量 H を用いて、 $Y=F(K.H)=K^{\alpha}H^{1-\alpha}$ (ただし、 $\alpha$  は定数)とする。また、

$$r + \delta = F_K(K, H), w = F_H(K, H)$$

とする. 企業は利潤を最大化し

$$\max_{K,H} F(K,H) - (r+\delta)K - wH.$$

#### 1.1.3 政府のモデル化

次に政府をモデル化する.

政府は資本所得税率  $\tau_k$  のもとで資本所得税を各家計から集める.その集めた税金が全員のために等しく使われ、各家計に  $T=\tau_kwH$  を使う.

### 1.1.4 市場のモデル化

次に市場をモデル化をする.

賃金はw, 利子率はrとし、財の価格は1に normalized する.

#### 1.1.5 経済のモデル化

次のように経済の状態をモデル化する.

経済の状態は、家計  $\mu(a,h)$  の配分で決まるとする。 $\mu$  は時間を通じて発展し

$$\mu(a',h') = \sum_{a} \sum_{h} \mathbf{1}\{a: g_a(a,h) \in a'\} \pi(h' \mid h) \mu(a,h)$$

である. ただし、1 は定義関数であり、 $g_a(a,h)$  は政策関数である.

### 1.2 均衡の定義

定常的な競争的均衡 EQ は、次のような関数のリストである. すなわち、

$$EQ = (V(a,h), g_a(a,h), K, H, r, w, T\mu(a,h))$$
 s.t. 条件 (1) から (5).

## (1): Household optimization

rとwが与えられている下で,V(a,h)は

$$V(a,h) = \max_{a'} u((1+r-\tau_k r)a + wh + T - a') + \beta \sum_{h'} V(a'h')\pi(h'\mid h)$$
 s.t. 
$$-\underline{B} \le a' \le (1+r-\tau_k r)a + wh + T,$$
  $q_a(a,h)$  は最適意思決定ルールである

の解である.

## (2): Firm optimization

rとwが与えられている下で,K,Hは

$$\max_{k,h} F(k,h) - (r+\delta)k - wh \text{ s.t. } k \ge 0, h \ge 0$$

の解である.

(3): Govrnment

$$\tau_k w H = T$$

(4) : Market clearing

(Labor) 
$$H = \sum_h h \pi^*(h)$$
,  
(Assets)  $K = \sum_a \sum_h g_a(a,h) \mu(a,h)$ ,  
(Goods)  $\left((1+r-\tau_k r)a + wh + T - g_a(a,h)\right) \mu(a,h) + \delta K$ .

## (5) : Aggreate law of motion

状態  $\mu$  に渡って行為者の配分は次のように定常的である.

$$\mu(a',h') = \sum_a \sum_h \mathbf{1}\{a: g_a(a,h) \in a'\} \pi(h' \mid h) \mu(a,h).$$