


Аки Аоки

Тех. Художница & Разработчица Графики

 aki_work  akidevcat@gmail.com

Меня зовут Аки **она/её**, я являюсь **технической художницей** и **разработчицей графики**. С помощью своих технических навыков мне нравится решать сложные задачи при разработке игр. И я обожаю создавать реально крутые штуки!

▼ Хард Скиллы

▼ ТехАрт / CG

Unity / Godot

3D Графика

Шейдеры / GPGPU

SRP / URP

Shader / VFX Graph

▼ More

Git / Plastic

PS / Aseprite

Linux

▼ Языки Пр.

HLSL / GLSL

C# / C++

Python

▼ Теория

3D / 2D Мат.

Лин. Алгебра

Мат. Анализ

Физика

Освещение

▼ Хобби

DirectX 12

Unreal Engine

Нарративные Игры

Рисование

Пиксель Арт

Пианино / Гитара

Инди

▼ Языки

Русский

Родной

Английский

B2

▼ Проекты


Проекты, над которыми я работала

TBA Сюжетная
3D Головоломка

TBA 3D Unity
Игра

Torn Away
(помощь в разр.)

VR Unity
Фриланс

 akiaoki.github.io  akidevcat

▼ Опыт Работы

2023-Current

perelesoq
Unity Техническая Художница

2022-2023

ELMA
C# Разработчица

2021-2022

Matrix Creators
Unity Разработчица

▼ Обучение / Образование

2020-2022

Университет Иннополис
Компьютерные Науки

2017-2020

Олимпиады & Соревнования
Компьютерные Науки /
Робототехника / Инфобез